WEEKLY

大人気トルネコ！ その秘技を特集！

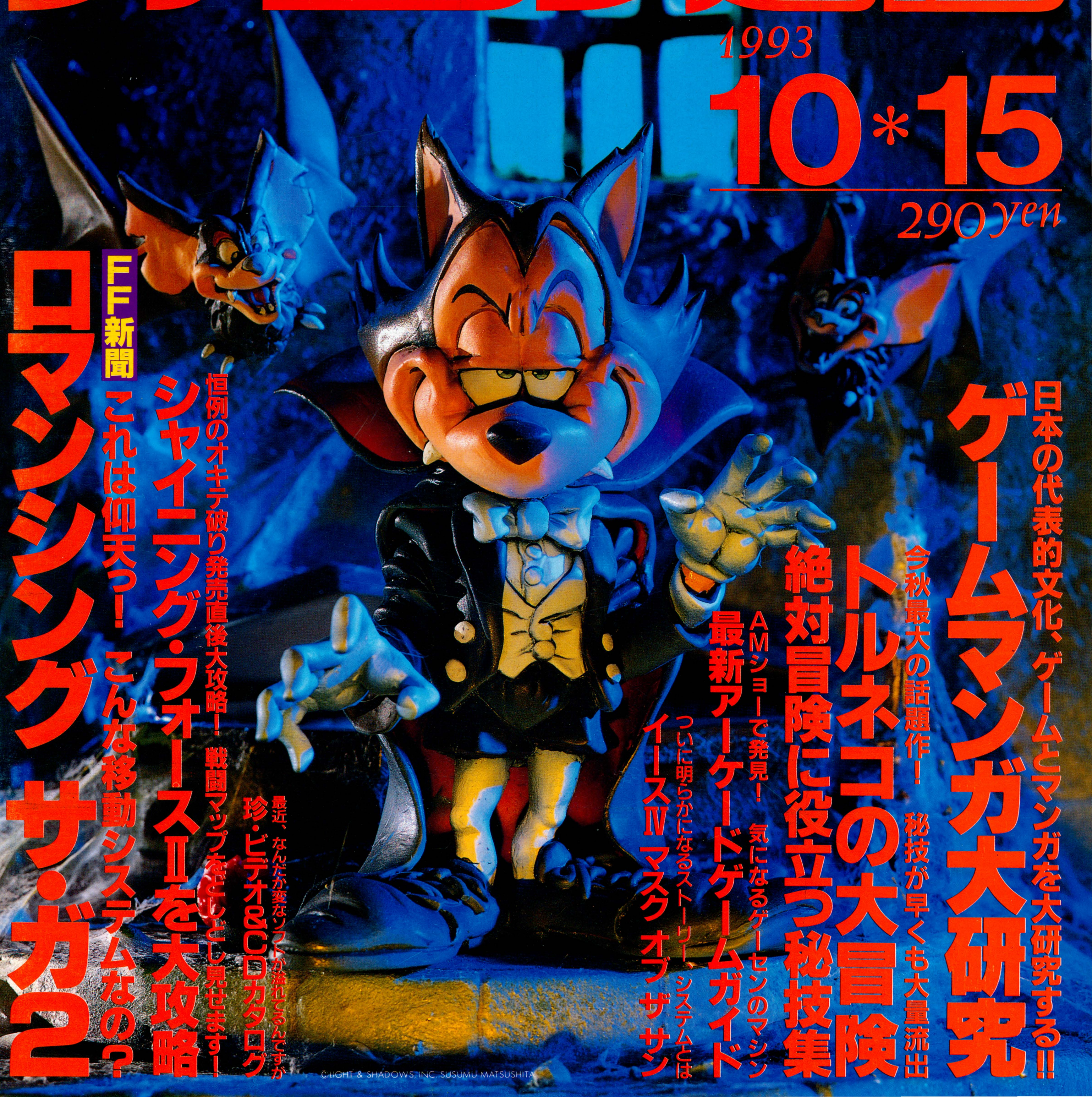
ファミコン通信

1993

10*15

290yen

平成5年10月15日発行（毎週1回金曜日発行）第8巻 通巻252号 昭和61年9月4日第三種郵便物認可



日本の代表的文化、ゲームとマンガを大研究する!!

ゲームマンガ大研究

今秋最大の話題作！ 秘技が早くも大量流出

トルネコの大冒険

絶対冒険に役立つ秘技集

AMショーで発見！ 気になるゲーセンのマシン

最新アーケードゲームガイド

ついに明らかになるストーリー・システムとは

イースIV マスク オブ ザ サン

最近、なんだか変なソフトが溢れてるんですが

珍・ビデオ&CDカタログ

恒例のオキテ破り発売直後大攻略！ 戦闘マップをどーんと見せます！

シャイニング・フォースIIを大攻略

FF新聞

これは仰天っ！ こんな移動システムなの？

ロマンシング サ・ガ2

KONAMI

激戦。



レオナルド

ティーンエージ ミュータント ニンジャ タートルズ／ミュータント ウォーリアーズ

TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES® MUTANT WARRIORS





12月発売予定
定価9,800円(税別)

ゲームボーイでも大活躍！



Nintendo® GAME BOY™
ゲームボーイは任天堂の商標です。

ティーンエージ ミュータント ニンジャ タートルズ

TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES® 3 タートルズ危機一発

アクションゲームにRPG(ロールプレイングゲーム)のゲーム性をプラス。T.M.N.T.の楽しさが2倍になって大満足

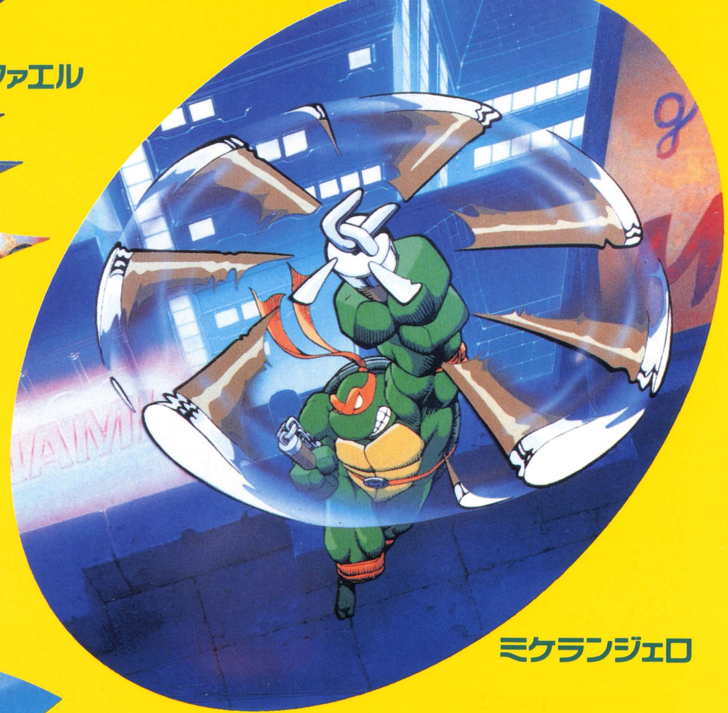
●スタート時、プレイできるのはミケランジェロだけ。残りのタートルズはどこに？仲間を救い、アイテムを使って廃鉱の謎を解け。

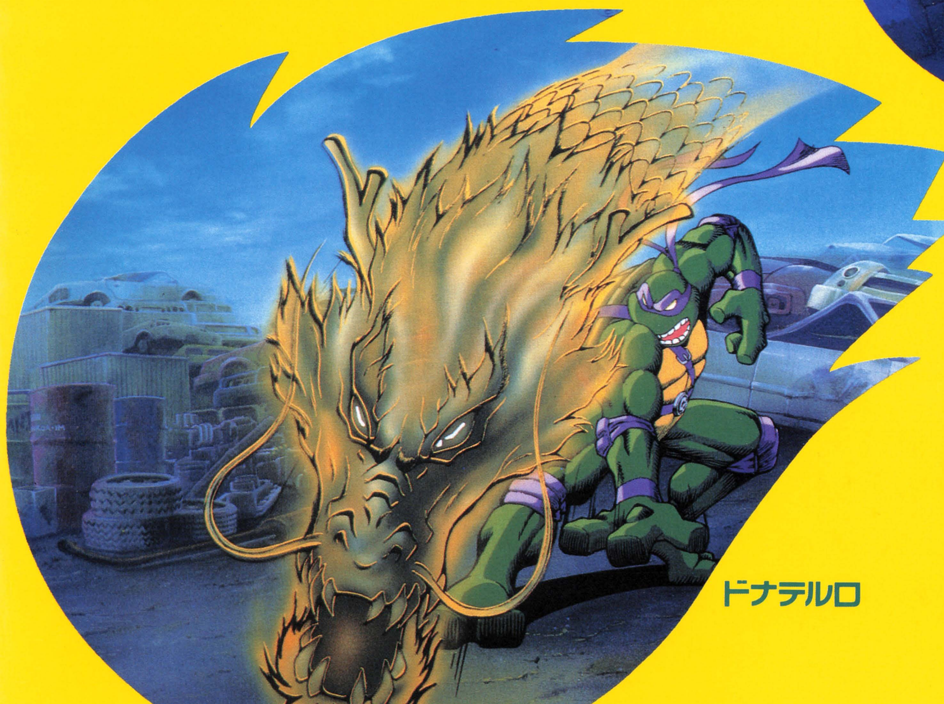
11月26日発売予定 定価3,600円(税別)

コナミ株式会社
本　社／〒105 東京都港区虎ノ門4-3-1　札幌営業所／〒060 札幌市中央区北一条西5-2-9
大阪支店／〒530 大阪市北区梅田1-11-4　福岡営業所／〒810 福岡市中央区天神2-8-30
コナミの最新情報は週刊テレホンサービス　関東 東京03(3436)2277　関西 大阪06(456)4578

スーパーファミコンは任天堂の商標です。







T.M.N.T.の対戦格闘アクション。

- トーナメントモードは賞金王を狙ったサバイバルバトル。
- 手に汗握る攻防に一撃でケリをつける、超必殺技の威力。
- ド派手なデカキャラたちの多彩なアクションパターン。
- 格闘腕自慢に。ハイスピード(1.2倍・1.5倍)モード搭載。
- ステージはアメリカ全土。鮮やかなグラフィックの背景。


サイバーシュレッダー


アスカ


アーマゴン


ウイングナット


クロームドーム


ウォー

「必殺」は対戦格闘アクションに強い。



好評発売中!!
定価3,500円(税別)

必殺 COMMAND CONTROLLER™ (コマンドコントローラー)

必殺技コマンドを記憶させボタンひとつで繰り出せる秘密兵器が登場した。しかも、搭載機能はさまざまなゲームジャンルで威力を発揮。これがあれば賞金王!。

- ◎オートでRPG(ロールプレイングゲーム)の経験値稼ぎか可能
- ◎すべてのキー(十字キー含む)でオート連射、セミオート連射設定可能
- ◎MAX30発連射/1秒
- ◎スローモーションプレイ、リプレイ可能
- ◎登録コマンドを保存するS-RAM搭載
- ◎電池不要

北海道 札幌011(241)4900 北陸 新潟025(229)1141 九州 福岡092(715)8200 大牟田0944(55)4444
東北 秋田0188(24)7000 四国 松山0899(33)3399 志布志0994(72)0606 鹿児島0994(44)3977
(以上、全10局開設しております。)

●商品に関するお問い合わせは●
お客様ご相談室 コナミホットライン フリーダイヤル0120-086-573(ハローコナミ)
営業時間:月曜日~金曜日(祝日を除く)10:30~17:00 電話番号は、お間違えのないようにおかけください。



SUPER CD·ROM² SYSTEM
新たなる冒険とともに
伝説の英雄が帰ってくる。
Ys
IV
The Dawn of Ys
Once upon a time, life forms of a different species more advanced than fumans,
lived on this planet. They built their capital city somewhere in the world
The unimaginably beautiful city was the crystalization of their very advanced culture.
Falcom
日本ファルコム(株)のライセンス許諾商品です。
©1993 HUDSON SOFT ©1993 FALCOM
平成6年度生募集
◉2年制課程 ◉研究生課程設置(1年制)
◉ハドソン育英制度実施
■資料請求先:〒060 札幌市北区北9条西4丁目 エスターNガレリア5&6F
ハドソン・コンピューター・デザイナーズ・スクール事務局
TEL:011-747-4622 FAX:011-747-8114
ハドソンバイボーズ サウンドシステムPAM-4H
¥89,000(1システム、別売)
●問い合わせ0120-408-864 内線8
※販売は通信販売のみ、今すぐ電話してライバルに差をつけよう！



スーパーファミコンは任天堂の商標です。
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
君に帝国の歴史をまかせよう。
決められたストーリーを追うのではなく、
自由に冒険のゆくえを決める…
あのフリーシナリオがいっそう緻密に、
しかも壮大になった！
プレイヤーの数だけ歴史が生まれるマルチヒストリー。
どこへ行くのか、何をするのか、
そして「次の帝位を誰にゆずる」か？
何世代にもわたる帝国の歴史は、
すべて君の判断にまかされる！
予価9,900円（税別）
12月発売予定
Romancing SaGa 2
ロマンシング サ・ガ
TM
©スクウェア
イラストレーション/小林智美
SQUARESOFT
株式会社スクウェア 〒150 東京都渋谷区恵比寿1-20-18 三富ビル新館

WEEKLY ファミコン通信

CONTENTS

1993 10·15

COVER キャラクターデザイン/松下進
立体用イラスト/前田裕幸(LIGHT & SHADOWS, INC.)
モデル制作/白井武志(㈱海洋堂) カラーリング/ボーメ(㈱海洋堂)
撮影/ENTANIYA デザイン/山田康幸
ファミリーコンピュータ、ファミコンは任天堂の登録商標です。
発行所 株式会社アスキー 〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 トーシンビル ☎03・5351・8111(代表)





ドラキュラ……クール、セクシー、ジェントル、そして野獣の本能に隠されたロンリーな心。ダンディズム!!(前田裕幸)

GAME INDEX

価格のあとに[込]マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみ表記しているものは消費税別の商品価格です。



NEW-MACHINE

セガと日立が提携 新型ゲームマシンを開発





セガと日立製作所が提携を結び、セガの次世代ゲームマシンの、ハードウェアとソフトウェアの開発を中心に、広く協力していくことになったと発表されたのだ。

発表によると、この新型マシンのCPU（中央演算処理装置）には日立製のRISC（命令系統を縮小できるコンピューター）チップを採用。発売時期は'94年末を予定。発売元はセガ。また、このマシンの開発には日立のほかにヤマハやビクターとも協力していくと発表された。

セガ、日立両社の発表はここまで。このマシンのCPUが何ビットなのか、とか、CD-ROMマシンなのか、カートリッジタイプなのかなど問い合わせたところ……。

「現段階では、まだ何もお答えできません。近々正式に、次世代家庭用ゲームマシンに関する発表会を行ないますので、それまでお待ちください」（セガ 広報）

というコメント。近々といわれても、すぐに詳しい話を知りたいよね。そこでファミ通独自に、信頼できるルートからこの次世代ゲームマシンの情報を探ってみたぞ。

まず、この次世代ゲームマシンの発売時期は'94年11月ごろ。価格は未定だけど、50000円以下の方向で動いているということだ。正式な名称はまだ決まっていない。形態は、CD-ROMとカートリッジの両方が使用できる、一体型。つまりワンダーメガのようなタイプになるもよう。CD-ROMプレーヤーは4倍速（メガ-CDは2倍速）になり、そのうえ、CD-ROMソフトはデータを書き込みできるタイプのものが採用されることになりそう。

CPUには日立が開発中の32ビットのRISCチップを使用。ただし、CPUボードとして、補助的なチップを搭載する可能性が強いので、単純に32ビットマシンとは呼ぶことはできないようだ。気になるのはメガドライブとの互換性なんだけど、残念ながらどうやらなさそうだ。完全に新しいゲームマシンが登場するってわけだね。

この次世代ゲームマシンはどんな能力を持っているかというと、まず、再現できる色の数は1600万色。メガドライブの64色とは比べものにならないほどのアップだ。そして、FMV（フルモーションビデオ）機能を標準装備の予定。つまり、CD-ROMで実写の動画を観ることができるのだ。そのCDムービーの画質はVHSビデオと同じくらいになるということだぞ。CGの画質も大幅にアップ。業務用の『バーチャレーシング』に匹敵するほどの映像が描けるということなのだ。また、サウンド面もかなりのグレードアップが期待できそうだぞ。

どんな対応ソフトが発売されるかは未定。ただし、先日アミューズメントマシンショーで発表されたばかりの『バーチャファイター』が第1弾ソフトとして登場する可能性もあるということだ。

う～ん。聞けば聞くほど楽しみな、このニューマシン。正式な発表会が待ち遠しい！ *

セガの他業種間提携

セガ

ビクター



⬆ビクターとの提携で生まれたワンダーメガ。音響面での充実がミゴト。

パイオニア



⬆レーザーアクティブはパイオニア、NECホームエレクトロニクスと提携。

ヤマハ

⬇ヤマハとの提携で生まれた音楽教育用コンピューター、コペラ。



日立

⬇日立とセガはもともと半導体の供給などで親密な関係だったのだ。



任天堂の場合

先日もお伝えしたとおり、任天堂はアメリカのコンピューター会社シリコングラフィックスと提携を結び、'95年末に64ビットマシンを発売すると発表。シリコングラフィックスの持つCGと半導体の技術に期待がかかっている。





3DOの場合

3DO社は松下電器、エレクトロニックアーツ、タイム・ワーナー、AT&T、MCAなどの企業が共同で設立した合弁会社。それぞれの得意分野を、3DO規格のハードやソフト作りのなかで活かしていくことになる。

HARDWARE

注目の64ビットマシン"ジャガー"日本でも発売されるのだろうか!?

世界初の64ビットゲームマシン、アタリのジャガー。アメリカでは11月中にサンフランシスコとニューヨークで試験販売が開始され、'94年1月には全州で発売されることが決定しているんだけど、日本では発売されるんだろうか？　以前、日本でアタリのリンクスを販売していたムーミンに聞いてみたところ……。

「いまのところ、うちからジャガーを発売するという予定はありません」(ムーミン 広報)

え!!　じゃあ、ほかの会社から出るのかな？　アタリの日本の現地法人であるアタリジャパンに問い合わせようと思ったところ……なんと、アタリジャパンは現在、活動を休止していたのだ。日本国内の拠点が活動してないんじゃ、ジャガーは日本じゃ発売されないのかも。そこで、アメリカのアタリ本社に直接聞いてみたぞ。

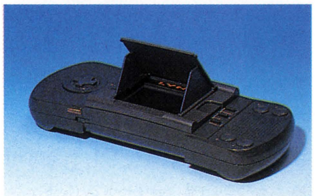
「アメリカ以外でジャガーの発売が決定しているのは、ヨーロッパぐらいですね。こちらは'94年の年末ぐらいを予定しています。日本での発売も考えていますが、具体的な発売時期や流通ルートについては、現状ではまだお答えできません」(アタリ 広報)

ということで、発売される可能性はありそう。ジャガーは、いつ、どこの会社から発売されるのか？　判明しだい、またお知らせするから、待っててね。＊



これがジャガー!

⬆これは、いつもの予想イラストではないぞ。入手した情報をもとに作った正確なイラストなのだ。ただし、コントローラーの色などは、試作品の段階なので実際の製品とは違う可能性がある。もうすぐ写真を入手できるのでお楽しみに！



⬆日本でリンクスを発売していたムーミンは、現在のところジャガーを発売する予定はなし。いったいジャガーは、どこから発売されるのだろう。



➡世界初のカラーの16ビット携帯型ゲームマシンとして登場したリンクスだったんだけど、日本での売れ行きはいまいち。ジャガーで名誉挽回か。

TOPICS

セガが東南アジア進出

セガは、シンガポールのWYWY(ワイワイ)グループと提携して、セガの家庭用ゲーム機の東南アジアでの販売を、今月から開始することになったのだ。販売するのはメガドライブ、メガ-CD、ゲームギアの各ハードと対応ソフト。発売する地域は、シンガポール、マレーシア、ブルネイの3ヵ国だ。

WYWYグループは、シンガポールを拠点に東南アジア各国に広がっている総合企業。グループのなかには、WYWYライフスタイルショップという、情報機器などを販売するショップもあって、セガの製品もそのショップで取り扱っていくことになる。もちろん、ほかにも百貨店などの一般の販売ルートも活用される予定だ。

この3ヵ国での、初年度の販売目標は10万台。軌道に乗ればベトナム、タイなどでの販売も考えていくということだ。

いよいよ、東南アジアにもメガドライブやゲームギアブームがやってくるのか、注目しよう！＊

EVENT

第2の『ドラクエ』になれるか!?『ガイア幻想記』記者発表会だっ

9月16日、エニックスのスーパーファミコン用アクションRPG『ガイア幻想記』の記者発表会が行なわれたのだ。イメージキャラクターデザインを担当した萩尾望都さんは都合により欠席だったんだけど、デザイン、プログラムを担当したクインテットの橋本代表取締役や、原作の大原まり子さん、音楽担当の川崎康宏氏といったメインスタッフが会場に勢揃いしたぞ。

じつは、エニックスが『ドラクエ』シリーズ以外で、こういった記者発表会を開くのは、とてもめずらしいこと。このことでもエニックスが、この『ガイア幻想記』にかける意気込みがわかるよね。



「この『ガイア幻想記』をシリーズ化し、『ドラゴンクエスト』シリーズと並ぶエニックスの柱として育てたいと考えてます」(エニックス 千田専務)

というほどの力の入れようなのだ。将来、『ドラゴンクエスト』シリーズなみの超怪物ソフトとなれるのか、11月27日にはその答えが出る!?＊



TOPICS セガと松竹が共同でソフト開発！ 第1弾ソフトは来年発売される!?



セガと松竹は、マルチメディアソフトを共同で開発しているのだ。このプロジェクトの第1弾ソフトは、来年公開予定の松竹映画『RAMPO』。この映画を題材にしたマルチメディアソフト(!?)をセガが開発することになったのだ。

「ソフトの内容に関しては、『RAMPO』のキャラクターを使った作品になるか、映画そのものを使った作品になるか決まっていません」(松竹 広報)

現在、『RAMPO』はまだ撮影中なので、ゲームソフトの内容までは決められないってとこか。

ところで、一部報道ではこのプロジェクトのために新会社を設立するという話があったんだけど、そのへんはどうなっているのかな。

「開発時期も含めて、具体的なことは現在検討中ですので、お答えできません」(セガ 広報)

と、まだ未定の部分が多いプロジェクトなんだけど、『RAMPO』がきっかけになって、松竹の映画を題材にしたソフトがセガから発売されることになるかもしれないよね。たとえば、『男はつらいよ』シリーズの寅さんが主人公のゲームや、『釣りバカ日誌』を題材にしたゲームがセガから発売される可能性も出てきた、ということだ。

まずは、第1弾となる『RAMPO』のゲームソフトが成功するかどうかが、今後の展開のカギ!? ＊



⬆実写撮り込みが魅力のメガ-CD用2枚組ソフト『ナイトトラップ』。『RAMPO』も、こんなかんじになるのかな。

⬆最近、ソフトのラインアップもかなり増えてきたメガ-CD。『RAMPO』も、メガ-CD用のソフトとして発売されることになるのかな!?



第1弾ソフト『RAMPO』

⬅映画『RAMPO』でヒロイン静子と麗子のふた役を演じる羽田美智子。主役の明智小五郎は本木雅弘、江戸川乱歩は竹中直人が演じる。昭和初期を舞台に、虚構と現実がない交ぜになった不思議な映画だ。来年6月、松竹系並びに松竹洋画系の映画館で公開予定。

TOPICS CES、初心会情報もバッチリ ブルートプレス好評レンタル中

ゲームソフト販売チェーン店の〝ブルート〟では、オリジナルの〝ブルートプレス〟というビデオを、毎月制作している。そして、このビデオは全国のブルート各店で、ブルートの会員へのサービスとして、無料レンタルされているのだ。

このブルートプレスの内容はというと、当然、ゲームソフトや周辺機器などの最新情報。それにゲームに関するビッグイベントのレポートもあるぞ。たとえば8月号ではCES(コンシューマー エレクトロニクスショー)、9月号はファミコンスペースワールド'93(初心会)の情報が収録されているのだ。

イベントに行けない人には、こんなうれしいものはない！ ＊



⬆8月号ではシカゴで行なわれたCESの情報を詳しくレポート。海外取材まで行なうとは、なかなかの意気込みだね。



⬆9月号のファミコンスペースワールドレポート。ブルートギャルズというおねーさんたちがレポーターを務めています。

TOPICS 大物クリエイターたちが手掛けるレーザーアクティブの新作に期待！

9月16日、以前このページでも紹介したレーザーアクティブのソフト開発集団で、細野晴臣氏や立花ハジメ氏も参加している〝マルチメディア・クリエイターズ・ネットワーク〟の第1期制作ソフトのプレビューが行なわれたのだ。



⬆音楽やアートの世界で活躍しているクリエイターたちの作品に期待大！

今回発表されたのは、12月10日発売予定の『3D MUSEUM』、2月1日発売予定の『MELON BRAINS』、5月10日発売予定の『GOKU』の3つのソフト。どれも、レーザーアクティブならではの美しい映像が来場者を魅了していた。しかし、この日発表された映像は、それぞれの作品に使用される実写またはCGによるレーザーディスクの映像。これにメガ-LDなりLD・ROM²なりのデータを加えると、作品として完成するのだ。

パイオニアさん、早く完成バージョンを見せてください！ ＊

気になる数字……………200万本

『ストⅡターボ』の、8月末までの国内出荷数。カプコンの当初目標は200万本だったが、この目標は発売から2ヵ月足らずで達成できたわけだ。カプコンはこの実績から見て、9月末には290万本の出荷数になると予想している。格闘ゲームの王者『ストⅡ』は、やはり強し……ってことかな。

AMUSEMENT

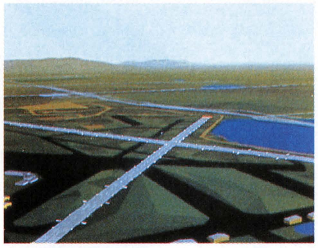
F-16を正確にシミュレート!! それが『ICEファルコン』だ

アメリカとイギリスで人気を集めているフライトシミュレーターを紹介しちゃうぞ。右の写真がそれ。名前は『ICEファルコン』だ。

この『ICEファルコン』はテリュリアンとスラストマスターという会社が共同開発した業務用のF-16フライトシミュレーター。メインシステムをテリュリアン、コクピットとコントロール部分をスラストマスターがそれぞれ手掛けているのだ。霞や霧、光、爆発といった画面内での広範囲なビジュアル効果にすぐれているのがおもな特徴。写真のモデルは、27インチのカラーモニターが組み込まれたものなんだけど、オプションとして3つのモニターから成る広角ディスプレー、背面映写ディスプレー、立体画像用の3Dアイグラスなども用意されているのだ。また、地形データなどは内蔵のCD-ROMに収められていて、このCD-ROMを交換することにより、プレーヤーはさまざまな状況を体験できるようになっているのだ。

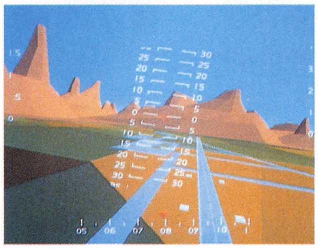
ちなみに、お値段のほうは写真のタイプのもので20000ドル(日本円で約210万円)と、性能からみれば比較的安価になっているのだ。そのうちに日本にも輸入されてくるかもね。＊





⬆写真のものでコインや、メダルのコントロール装置を含めた本体価格が20000ドル。同程度のシミュレーターと比べるとかなり安い価格設定になっているのだ。

⬅⬇画像ジェネレーターと呼ばれる部分のフレーム処理がスムーズなため、画面上での広範囲なビジュアル効果を出すことができるのだ。オプションの3Dアイグラスを付ければ、本物のF-16のフライトをかなり正確にシミュレートできるぞ。





AMUSEMENT

シグマが大人用アミューズメント施設 〝RONGO RONGO″をオープン！

10月15日、シグマは、東京は渋谷に、都市型アミューズメント施設〝RONGO RONGO″をオープンするのだ！　この施設は、いままでのゲームセンターと違って、30歳以上の大人をメインターゲットにしているのが特徴だ。

その証拠に、地下1階から地上3階までの4フロアは、18歳未満入場禁止になっている。え～そんな～、と思うかもしれないけど、4階と5階には年齢制限のないバトルテックセンターが設置される。ま、ひと安心てとこかな。

ちなみに、地下1階から地上5階の780平方メートルを営業施設として使用することになっていて、世紀末の香港をイメージした地下1階と1階には、メダルゲーム機とカジノを設置。ヨーロッパのオペラ劇場のムードという2階と3階には、63人同時プレーが可能な競馬ゲーム『ザ・ダービー・マークⅣ・スペシャル』が設置される。

なお、シグマはこの〝RONGO RONGO″を皮切りに、首都圏に都市型アミューズメント施設を展開していく、とのこと。将来、彼女ができたときのデートコースとしてチェックしておくといいかも。＊



⬆〝RONGO RONGO″は、すでにバトルテックセンターのある〝ドクター・ジーカンズ″の近所にオープンする。好敵手!?



⬅シグマ直営のアミューズメント施設〝TRELL-ONE″。〝RONGO RONGO″は、さらに大人の雰囲気に。

TECHNOLOGY

〝ゲームポジション機能″を搭載したテレビゲームに最適のテレビ登場！

テレビゲームを長時間プレーしても、眼の疲れが少なくてすむ〝ゲームポジション機能″を搭載したテレビが発売されたのだ。フナイの〝プレシャス″に搭載されたこの機能は、スイッチひとつで画面のコントラストがテレビゲームをプレーするのに最適なものに切り替わる、というもの。

「一般家庭では、テレビ画面を少し明かるい設定で使用している場合がほとんどです。しかし、そのままテレビゲームをプレーすると、すぐに眼が疲れるので、この機能を付けました」(フナイ 広報)

テレビゲームをプレーすることの多いボクらには、ちょっとうれしい機能だね。＊





⬅個人使用を目的に設計されている14型テレビ〝プレシャス″。ゲームポジション機能のほかにも、序序に音量が上がっていくウェイクアップボリューム機能や、放送終了時に自動的に電源が切れるオートシャットオフ機能を搭載して、43000円。ひとり暮らしに最適!?

『ドカポン』とアシッドラブ両方で有名になりたい!!

ミュージシャン
ACID LOVE

『逆転！Love Sensation』でデビュー。12月につぎのシングルとしてこのコマーシャルの挿入歌『My Little Star』を発売する。

Photograph by Mikio Kitahara



12月にアスミックから発売されるスーパーファミコン用ソフト『決戦！ドカポン王国Ⅳ』のテレビコマーシャルは、もう見たかな？ 今回登場する〝ACID LOVE(アシッドラブ)〟はこのコマーシャルに出演、音楽も担当しているロックグループだ。メンバーは、写真右から、ランディ、シンディ、メグ、ユミの4人だ。

——『ドカポン』で同時プレーできる人数は4人ですけど、実際にみなさんでやってみましたか？

ユミ　じつは4人揃ってっていうのはまだなんですよ。私自身は個人的にテレビゲームの大ファンなので、ありがたくプレーさせてもらってます。

ランディ　ユミがうちのグループではいちばんのゲーム通なんです。だから、今回の仕事にも大乗り気でして。ゲームのことになると目の色が変わるんですよ。本当にマンガみたいにキラッと(笑)。

メグ　この仕事は趣味と実益を兼ねてますからね、彼女の場合(笑)。

——ほかのみなさんは、ふだんテレビゲームをやらないんですか？

シンディ　私は『ドラクエ』とかはやりましたよ。ふざけて勇者の名前を〝ウ○コ〟にしたりして(笑)。〝ウ○コの攻撃〟とか、〝ウ○コは死んでしまった〟とか、メッセージがけっこう笑えましたね。『ドカポン』も自分のキャラクターの名前を変えられるんだっけ？

ユミ　だから、私、コマーシャルのなかのプレーしてる画面では、ゲームのなかで死んでるじゃない。〝シンディの攻撃、ユミは死んでしまった〟って……(笑)。

ランディ　私はゲームセンターに時々行くくらいかな。最近はみんなでクイズゲームをよくやりますね。4人ともそれぞれ得意分野が違うから、分担してワイワイ言いながら解いてます。

——ところで、コマーシャルに出るのは今回が初めてなんですか？

ランディ　ええ、そうですね。コマーシャルに限らず、音楽以外の仕事は、これが初めてです。

——初めてのコマーシャル撮影を体験して、どうですか感想は？

シンディ　そうですねぇ。けっこうおもしろかったですよ。撮影した場所が、廃虚みたいな所で、なんだか本当に幽霊が出そうなアブない雰囲気だったんです。でも、コマーシャルの内容にはうまく合ってましたし……。

ランディ　ああいう場所って何かワクワクしますよね。撮影が終わっても、しばらく遊んでいこうかと思いましたよ(笑)。

——コマーシャルを見ると、なかなか気合入ってますね。

ランディ　ええ。おかげさまで、ライブでコマーシャルを見てもらったときの反応も好調で。だからアスミックの人たちとも、「このコマーシャルが有名になれば、『ドカポン』と私たちの両方が売れるから、みんなで幸せになれる！」って言ってるんですよ(笑)。 *

MINI INFORMATION

▶尺八とコンピューター競演

イメージ情報科学研究所が、尺八の演奏とコンピューターの音を競演させる実験を行なったのだ。尺八はアドリブ性の強い楽器で、演奏するたびに同じ曲でも節回しが変化する。コンピューターが競演するには、単に画一的な演奏をするのでなく、演奏者の微妙な変化を読みとり、それに対応して演奏を変えていく必要があるのだ。この実験では、演奏家の頭や手首などにセンサーを取り付け、コンピューターに演奏者の動きを感じ取らせることにした。これなら、演奏者の細かい動作に合わせて、コンピューターも演奏を変化させていくことができるのだ。将来、人間よりいいパートナーになれるかも？



Falcom
NEC
日本ファルコムがおくる、
最も進化したCD-ROMソフト、デビュー。
The Legend of Xanadu
風の伝説ザナドゥ
ORIGINAL ROLE-PLAYING GAME
DRAGON SLAYER VIII
風の伝説ザナドゥ
あのドラスレ・シリーズの8作目にあたり、
"名門"日本ファルコムの集大成ともいえる
PCエンジンだけのオリジナルRPG、ついに登場!
CD-ROMはNEC
PCエンジン スーパーCDロムロムソフト
近日発売／価格未定
© NEC Home Electronics, Ltd.
©日本ファルコム
お問い合わせ先は
NECホームエレクトロニクス パーソナルプロダクト事業部 TEL.03(3454)5111(大代表)
10月29日
発売決定!
64種類の魔法を
探し出せ!
マジクール
Magicoal
PCエンジン スーパーCDロムロムソフト
希望小売価格6,800円(税別)
© NEC Home Electronics, Ltd.
© Hunex
NECからの挑戦状
魔法探しキャンペーン
発売後1か月以内に64個の魔法をすべて発見できた人の中から、抽選で2,000名様に天外魔境ZIRIA(2M)をプレゼント!!くわしい応募方法はマニュアルを読むのだ!!
11月29日当日消印有効
いちばん身近な
CD-ROM
ゲームマシン!
PC Engine
DUO-R
PCエンジン デュオR
標準価格39,800円(税別)

WEEKLY TOP 30

プレーするたびに謎が深まる、もとい新たな発見があるRPGといえば今週トップの『トルネコの大冒険』。やっぱり、ダンジョンの恐怖をお手軽に味わえるっていうのがいいよね。ファミ通編集部でも人気が大爆発しているよ。ドカーン。

1 トルネコの大冒険 ～不思議のダンジョン～



防具が弱いときにゴーレムやギガンテスなど攻撃力の高い敵に遭遇するとピンチだよね。でも、やつらに目つぶし草を使えば、ほかの敵をガンガン倒してくれる頼もしい味方（！？）に大変身するぞ。やりっ。……それにしてもトルネコの後ろ姿ってアルシンドに似てるなあ。アンタもそう思わんか。

前回ー　前々回ー
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■チュンソフト
9600円
9月19日発売
new
17171

2 ウイニング・ポスト



8月のセリ市では、どの馬を仔馬を購入したらいいかけっこう悩むよね。手持ちの資金で安めの適当な馬を何頭か買うのもいいけど、やっぱり牧場の人が推薦する良質な馬を1頭だけ買って、じっくり育てたほうがいい成績が残せるぞ。馬券でひたすら資金を稼いで優秀な仔馬を手に入れようぜ。

前回1　前々回ー
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
シミュレーション
■光栄
12800円
9月10日発売
3462

3 ファイナルファンタジーUSA ミスティッククエスト



RPG初心者でもすんなりのめり込める『ミスティッククエスト』。このゲームでは、イベントをクリアーしたあとにお店が開店することがよくある。なかにはおいしいアイテムが売っているお店もあるので、イベントをクリアーしたらいろいろなところに行ってみよう。思わぬ発見があるかもよ!?

前回2　前々回ー
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■スクウェア
7900円
9月10日発売
2717

4 マリオとワリオ



最初のほうのレベルは片目をつぶってても楽々クリアーできるんだけど、レベル10はハッキリ言って難しい。もうビックリ。この超難関レベルをクリアーするためには、かなりのライフをストックしておかないとダメくん。とにかくあきらめずに何度もチャレンジしてタイミングを掴もう。

前回4　前々回2
スーパーファミコン
マウス専用カートリッジ
アクションパズル
■任天堂
6800円[込](マウス付き9800円[込])
8月27日発売
1920

5 聖剣伝説2



世界のどこかに人面石があるのを知っておるかね？　何、知らない？　チッチッチッ、まだまだ甘いな。オー、スイートってな感じ。まあよい、今回は特別に教えてしんぜよう。フラミーに乗って氷の国付近の海をくまなく調べてみ。な、あっただろ。拡大させるとスゴイ迫力だぜ。マジだぜ。

前回3　前々回1
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
アクションRPG
■スクウェア
9800円
8月6日発売
1801

このランキングは、以下の販売店のご協力により、ファミ通編集部が独自に作成したものです
●協力店　大昌ビーヤング(宮城 仙台)、藤崎(宮城 仙台)、おかじま電器全店(千葉 幕張ほか)、伊勢丹百貨店(東京 新宿)、西武百貨店(東京 池袋)、博品館TOYPARK(東京 銀座)、おもちゃのQ(東京 野方)、アイワールド(神奈川 相模原)、松坂屋(愛知 名古屋)、カトー無線(愛知 名古屋)、キデイランド(大阪 梅田)、近鉄百貨店(大阪 阿倍野)、そごう(大阪 心斎橋)、トキハ(大分 大分)

6 スーパーマリオコレクション



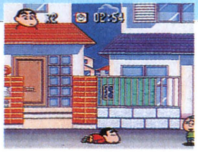
前回5　前々回4
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
■任天堂　アクション
9800円[込]　7月14日発売
1732

7 美少女戦士セーラームーン



前回8　前々回5
スーパーファミコン
カートリッジ
■エンジェル　アクション
9800円　8月27日発売
1092

8 クレヨンしんちゃん 嵐を呼ぶ園児



前回9　前々回3
スーパーファミコン
カートリッジ
■バンダイ　アクション
9500円　7月30日発売
1051

9 ストリートファイターII ターボ



前回7　前々回8
スーパーファミコン
カートリッジ
■カプコン　アクション
9980円　7月10日発売
1009

10 サラブレッドブリーダー



前回6　前々回6
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
■ヘクト　シミュレーション
9700円　8月27日発売
427

11	前回 13 前々回 14	スーパースコープセット	スーパーファミコン	スーパースコープ専用カートリッジ	■任天堂	シューティング	6月21日発売	9800円[込]	291
12	前回 11 前々回 9	スーパーボンバーマン	スーパーファミコン	カートリッジ	■ハドソン	アクション	4月28日発売	7800円	276
13	前回 17 前々回 12	ドラゴンボールZ外伝 サイヤ人絶滅計画	ファミコン	バックアップカートリッジ	■バンダイ	RPG	8月6日発売	7800円	275
14	前回 20 前々回 —	カルトジャンプ	ゲームボーイ	カートリッジ	■バンダイ	クイズ	9月10日発売	3800円[込]	259
15	前回 21 前々回 10	美少女戦士セーラームーン	ゲームボーイ	カートリッジ	■エンジェル	アクション	'92年12月18日発売	3500円[込]	254
16	前回 18 前々回 19	ゼルダの伝説 夢をみる島	ゲームボーイ	バックアップカートリッジ	■任天堂	アクションRPG	6月6日発売	3900円[込]	252
17	前回 14 前々回 15	ワールドヒーローズ	スーパーファミコン	カートリッジ	■サンソフト	アクション	8月12日発売	9800円	209
18	前回 — 前々回 —	新日本プロレスリング 超戦士IN闘強導夢	スーパーファミコン	カートリッジ	■バリエ	スポーツ	9月14日発売	9800円	200
19	前回 — 前々回 —	ラスベガスドリーム	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■イマジニア	テーブルゲーム	9月10日発売	9800円	196
20	前回 — 前々回 —	ヨッシーのクッキー	スーパーファミコン	カートリッジ	■ビー・ピー・エス	パズル	7月9日発売	6600円	188
21	前回 — 前々回 —	早指し 二段森田将棋	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■セタ	テーブルゲーム	6月18日発売	14800円	186
22	前回 23 前々回 20	テトリス	ゲームボーイ	カートリッジ	■任天堂	パズル	'89年6月14日発売	2500円[込]	182
23	前回 30 前々回 —	ぷよぷよ	メガドライブ	カートリッジ	■セガ	パズル	'92年12月11日発売	4800円	181
24	前回 26 前々回 29	星のカービィ 夢の泉の物語	ファミコン	バックアップカートリッジ	■任天堂	アクション	3月23日発売	6500円[込]	174
25	前回 — 前々回 —	ゴッドメディスン	ゲームボーイ	バックアップカートリッジ	■コナミ	RPG	7月20日発売	4500円	160
26	前回 — 前々回 24	星のカービィ	ゲームボーイ	カートリッジ	■任天堂	アクション	'92年4月27日発売	2900円[込]	145
27	前回 — 前々回 —	ソニックウィングス	スーパーファミコン	カートリッジ	■ビデオシステム	シューティング	7月30日発売	8900円	140
28	前回 25 前々回 26	スーパーマリオランド2 6つの金貨	ゲームボーイ	バックアップカートリッジ	■任天堂	アクション	'92年10月21日発売	3900円[込]	126
29	前回 — 前々回 —	ぷよぷよ	ゲームギア	カートリッジ	■セガ	パズル	3月19日発売	3500円	122
30	前回 16 前々回 —	ガンスターヒーローズ	メガドライブ	カートリッジ	■セガ	アクション	9月10日発売	6800円	117

読者のご意見板

●『スーパーマリオカート』のバトルモードに続き、『聖剣伝説2』のフラミーでも酔って吐いてしまった。　東京都　和気裕貴　17歳

●このあいだ道を歩いていたら、ネコとスズメが戦っていた。まるでサガットとバルログが対戦しているみたいだったよ。
三重県　浅野　朧　15歳

●『ストII』のやりすぎで、家族と食事しているときに思わず「昇龍拳!!」と叫んでしまった。でも、「醤油くれ」と勘違いしてくれたので変人扱いされずに済んだ。
東京都　清野純一　25歳

●『聖剣伝説2』のスコーピオン団は、タイムボカンシリーズに登場する例の3人組に似ていると思う。みなさんそう思いますよね!?
埼玉県　中里郁夫　14歳

●『マリオとワリオ』のレベル6でマリオがかぶっているものは、絶対にホイミスライムに見える
愛知県　岩月知子　20歳

●中古ソフト屋に行って、「『ぷよぷよ』ください」と店のオバサンに言ったら、「あんたもぷよぷよだね」と言われてしまった。そんなに太ってるかなあ……。
愛知県　前田久志　17歳

※価格のあとに［込］マークのついているものは、消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。
※このランキングは、ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ、ゲームボーイ、ゲームギアのソフトの販売数を同一の条件のもとに集計したものです。

★集計期間　9月13日～9月19日

発売までまてない 期待の新作 TOP20

今週も『ロマンシング　サ・ガ2』がトップです。やっぱり強いですね。また、10位には昔話風RPG『新桃太郎伝説』がランクインしてきました。これも注目ですね。

1 ロマンシング サ・ガ2



スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■スクウェア
9900円(予価)
12月発売予定

978

前回 1 前々回 1

今回の戦闘は、敵によって陣形を変えることが重要なのだ。いろいろな陣形が用意されているよん。

2 ドラゴンクエストⅥ



※画面は Ⅴ のものです

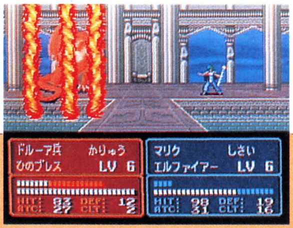
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■エニックス
価格未定
発売日未定

708

前回 2 前々回 2

『ドラクエⅥ』は、プレーヤーの選択によって物語が変わるという自由度の高いものになるらしい。

3 ファイアーエムブレム 紋章の謎(仮題)



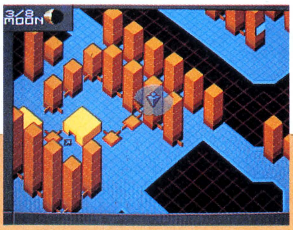
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
シミュレーションRPG
■任天堂
9800円[込]
11月下旬発売予定

474

前回 3 前々回 3

スーパーファミコン版は、キャラクターごとに得意な地形や苦手な地形が設定されているのだ。

4 真・女神転生Ⅱ



スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■アトラス
価格未定
発売日未定

335

前回 8 前々回 12

今回からメッセージに漢字が使われるようになったので、前作よりだいぶ読みやすくなっているぞ。

5 ドラゴンクエストⅠ・Ⅱ



スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■エニックス
価格未定
発売日未定

262

前回 6 前々回 5

『Ⅱ』に登場する福引き所の景品は、ファミコン版とまったく同じものになるようだ。ちょっと残念。

順位	前回/前々回	タイトル	機種・メディア	メーカー・ジャンル	発売日・価格	得点
6	前回 7 前々回 9	イースⅣ	PCエンジン スーパーCD・ROM²専用	■ハドソン アクションRPG	12月22日発売 7800円(予価)	189
7	前回 15 前々回 15	スーパーファイヤープロレスリング3 ファイナルバウト	スーパーファミコン バックアップカートリッジ	■ヒューマン スポーツ	12月発売予定 9700円(予価)	175
8	前回 4 前々回 6	MOTHER2 ギーグの逆襲	スーパーファミコン バックアップカートリッジ	■任天堂 RPG	発売日未定 価格未定	167
9	前回 13 前々回 14	V.R.(バーチャレーシング)	メガドライブ バックアップカートリッジ	■セガ レースゲーム	発売日未定 価格未定	160
10	前回 — 前々回 —	新桃太郎伝説 (new)	スーパーファミコン バックアップカートリッジ	■ハドソン RPG	12月27日発売 9800円(予価)	153
11	前回 14 前々回 11	餓狼伝説2	スーパーファミコン カートリッジ	■タカラ アクション	11月発売予定 9980円(予価)	151
12	前回 10 前々回 —	かまいたちの夜	スーパーファミコン バックアップカートリッジ	■チュンソフト アドベンチャー	'94年5月発売予定 価格未定	146
13	前回 11 前々回 13	ダービースタリオンⅡ	スーパーファミコン バックアップカートリッジ	■アスキー シミュレーション	12月発売予定 12800円(予価)	131
14	前回 12 前々回 10	信長の野望・覇王伝	スーパーファミコン バックアップカートリッジ	■光栄 シミュレーション	12月9日発売 12800円	124
15	前回 — 前々回 19	悪魔城ドラキュラX 血の輪廻	PCエンジン スーパーCD・ROM²専用	■コナミ アクション	10月29日発売 7800円	122
16	前回 16 前々回 16	スーパーリアル麻雀PⅣ	スーパーファミコン カートリッジ	■セタ テーブルゲーム	'94年1月発売予定 9800円	116
17	前回 19 前々回 —	す～ぱ～ぷよぷよ	スーパーファミコン カートリッジ	■バンプレスト パズル	12月発売予定 8200円(予価)	94
18	前回 17 前々回 —	餓狼伝説2	PCエンジン スーパーCD・ROM²専用(アーケードカード対応)	■ハドソン アクション	12月発売予定 6000円	80
19	前回 — 前々回 —	モンスターメーカー 闇の竜騎士	PCエンジン スーパーCD・ROM²専用	■NECアベニュー RPG	11月26日発売 7800円	63
20	前回 — 前々回 17	美少女戦士セーラームーン(仮題)	PCエンジン スーパーCD・ROM²専用	■バンプレスト アドベンチャー	発売日未定 価格未定	58

今週の特選ソフト

17位 す～ぱ～ぷよぷよ

ゲームセンターやメガドライブなどで大人気の『ぷよぷよ』がついにスーパーファミコンに移植される。現在は、ぷよの質感を出すために思考錯誤しているところだそうだ。また、スーパーファミコン版は、メガドライブ版にはなかった"ばよえ～ん"などの音声もちゃんと入っているそうなので、そっちのほうの音質調整も行なっているとのこと。新しいモードは、残念ながら入らないらしいぞ。



開発進行度…65 パーセント

読者が選ぶ TOP20

トップをキープし続けている『聖剣伝説2』が、累計でも順位を上げてきているぞ。さて、どこまで順位を上げられるかな？

★集計期間　9月13日～9月19日

今回	前回	ソフト名	機種名・メーカー名	得点
1	1	聖剣伝説2	スーパーファミコン ■スクウェア	912
2	2	ストリートファイターII ターボ	スーパーファミコン ■カプコン	620
3	5	ぷよぷよ	メガドライブ ■セガ	438
4	4	ドラゴンクエストV 天空の花嫁	スーパーファミコン ■エニックス	394
5	3	ファイナルファンタジーV	スーパーファミコン ■スクウェア	335
6	7	真・女神転生	スーパーファミコン ■アトラス	306
7	6	美少女戦士セーラームーン	スーパーファミコン ■エンジェル	255
8	8	天外魔境II 卍MARU	PCエンジン ■ハドソン	226
9	9	シルフィード	メガドライブ ■ゲームアーツ	204
10	10	伝説のオウガバトル	スーパーファミコン ■クエスト	189
11	15	天外魔境 風雲カブキ伝	PCエンジン ■ハドソン	146
12	16	第3次スーパーロボット大戦	スーパーファミコン ■バンプレスト	141
13	12	SNATCHER	PCエンジン ■コナミ	138
14	20	MOTHER	ファミコン ■任天堂	124
15	－	メタルマックス2	スーパーファミコン ■データイースト	116
16	17	スーパーマリオカート	スーパーファミコン ■任天堂	113
17	11	卒業 －グラデュエーション－	PCエンジン ■NECアベニュー	109
18	13	イースI・II	PCエンジン ■ハドソン	98
19	－	ファイナルファンタジー	スーパーファミコン ■スクウェア	94
20	14	スーパーマリオコレクション	スーパーファミコン ■任天堂	91

※このランキングは、ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ、ゲームボーイ、ゲームギアのソフトの読者投票を、ファミコン通信のアンケートはがきによって同一の条件のもとに集計したものです。累計の数字は、ファミコン通信'93年1月1日号から現在までの累計です。

今までの累計

今回	前回	ソフト名	得点
1	1	ファイナルファンタジーV	66031
2	2	ドラゴンクエストV 天空の花嫁	43227
3	3	ストリートファイターII	22770
4	4	天外魔境II 卍MARU	19577
5	5	ぷよぷよ	18632
6	6	真・女神転生	17442
7	7	伝説のオウガバトル	14244
8	8	ストリートファイターII ターボ	12724
9	9	スーパーマリオカート	11448
10	10	ソニック・ザ・ヘッジホッグ2	11380
11	11	SNATCHER	8299
12	12	イースI・II	8095
13	20	聖剣伝説2	6205
14	13	三國志III	6204
15	14	ランドストーカー～皇帝の財宝～	6093
16	15	スターフォックス	6052
17	16	スーパーファイヤープロレスリング2	5807
18	17	ファイナルファンタジーIV	5791
19	18	MOTHER	5627
20	19	ドラゴンボールZ 超武闘伝	5303

ビデオゲーム TOP10

人気格闘アクションのバージョンアップ版『餓狼伝説スペシャル』が、初登場で見事トップの座を獲得したのだ。スゴイですな。

今回	前回	ゲーム名	メーカー名・ジャンル	得点
1	new	餓狼伝説スペシャル	■エス・エヌ・ケイ アクション	2006
2	5	サイバースレッド	■ナムコ シューティング	1950
3	new	ニューマンアスレチックス	■ナムコ スポーツ	1926
4	3	マッスルボマー	■カプコン スポーツ	1753
5	1	アウトランナーズ	■セガ レースゲーム	1548
6	7	熱闘 激闘 クイズ島	■ナムコ クイズ	1514
7	8	早押しクイズ 王座決定戦	■ジャレコ クイズ	1288
8	10	リーサルエンフォーサーズ	■コナミ シューティング	1218
9	4	ストリートファイターII ダッシュ ターボ	■カプコン アクション	1210
10	-	エアーコンバット	■ナムコ シミュレーション	1120

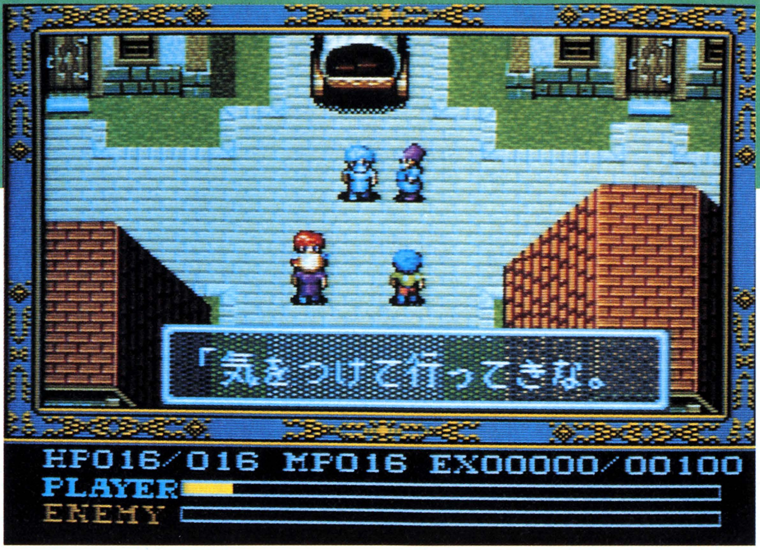
●協力店　プレイシティキャロット巣鴨店(東京 巣鴨)、笹塚店(東京 笹塚)、ギガ観音寺(香川 観音寺)

U.S.A TOP10

格闘アクションゲーム『モータルコンバット』が、何と4機種同時にランクインしてきたのだ。これからの活躍に期待って感じ。

今回	前回	ソフト名	メーカー名・機種名・ジャンル
1	new	モータルコンバット (MORTAL KOMBAT)	■ACCLAIM SUPER NES アクション
2	new	モータルコンバット (MORTAL KOMBAT)	■ACCLAIM GENESIS アクション
3	1	ストリートファイターIIターボ (STREET FIGHTER 2 TURBO)	■CAPCOM USA SUPER NES アクション
4	2	スーパーマリオコレクション (MARIO ALL STARS)	■NINTENDO OF AMERICA SUPER NES アクション
5	new	モータルコンバット (MORTAL KOMBAT)	■ACCLAIM GAME GEAR アクション
6	4	ビルウォルッシュ カレッジフットボール (BILL WALSH COLLEGE FOOTBALL)	■ELECTRONIC ARTS GENESIS スポーツ
7	3	ジュラシック・パーク (JURASSIC PARK)	■SEGA OF AMERICA GENESIS アクション
8	new	モータルコンバット (MORTAL KOMBAT)	■ACCLAIM GAME BOY アクション
9	new	ジェネラルカオス (GEN CHAOS BUNDLE)	■ELECTRONIC ARTS GENESIS シミュレーション
10	new	ビルウォルッシュ カレッジフットボールセット (BILL WALSH BUNDLE)	■ELECTRONIC ARTS GENESIS スポーツ

●協力店　G&G software inc



特報 Ys MASK OF THE SUN

マスク オブ ザ サン

サブタイトルのMASK OF THE SUN（太陽の仮面）という文には、どんな意味が隠されているのだろうか？　気になって、夜も眠れないと嘆いているのは僕だけか。

SF スーパーファミコン	アクションRPG	バックアップ カートリッジ
	トンキンハウス　11月19日発売　9800円	12メガ

あの感動がいま一度甦る!!

みなさんお待たせ。ついに、スーパーファミコン版『イースⅣ』の続報をお届けしちゃうぞ!!　今回の話は『イース』Ⅰ、2作目のエピソードの続編になっており、あのエステリアの冒険から半年後という設定なのだ。スーパーファミコン版独自のストーリーで、イース建国にもかかわる古代超文明の謎にも迫るぞ。もちろん、お馴染みのアドルが主人公として活躍するのは言うまでもないが、魅力的な新キャラクターもどんどん登場してストーリーを盛り上げるのだ。

基本システムは、これまた『Ⅰ』、『Ⅱ』でプレーヤーをとりこにした、斜めから見下ろすクオータービュー画面で、半キャラずらし攻撃がよみがえる。『イース』ファンには、うれしい限りだよね。

STORY

赤い髪と黒い瞳をもつ少年冒険家アドル・クリスティン。彼のエステリアでの冒険から半年が過ぎさり、世界は平和な日々を送っているかのように思えた……。ある日、アドルは近くの海岸で、瓶づめの手紙を拾った。不思議な気持ちで手紙を読んだアドルはその内容に驚愕した。それは勇者の救いを求めるものだったのだ!!　遠くセルセタの地から流れてきたこの手紙をきっかけに、旅立ちを決意するアドル。いま、ミネアの港でドギに見送られながら、アドルの新しい冒険が始まるのだった!!

物語の中心人物たち

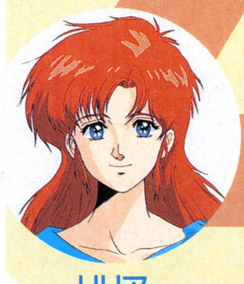
『イース』シリーズには個性的なキャラクターが数多くの登場してストーリーを盛り上げてくれるよね。今回の『イースⅣ』でも、お馴染みのキャラクターから新しい面々まで、アドルを取り巻くいろいろな人々と、冒険の途中で出会うことになるぞ。



アドル・クリスティン

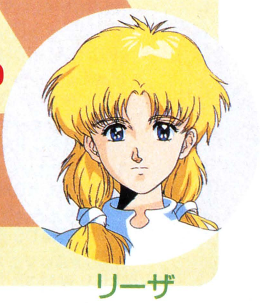
⬅言うまでもなく、『イース』シリーズの主人公。勇気と正義感と好奇心を原動力にして、冒険に立ち向かうという性格はご承知のとおり。確かに主人公顔。

3人の關係は？



リリア

⬅『イースⅡ』でもお馴染みの物語のヒロイン。彼女のやさしさに魅かれたひとは多いはず。今回も物語におおきく関わってくるのだ。



リーザ

⬇物語のもうひとりのヒロイン。セルセタの古代種族、有翼人を代々守ってきた村の娘。もの静かな表情の下に、深い悲しみを隠す。

新たな危険がアドルに……

海岸で瓶づめの手紙を見つけたことからアドルの冒険は始まるが、この救いを求める手紙の差出人は誰なのか？　また、どんな敵が待ち構えているのか？　アドルの冒険はどのように進むのだろうか。



⬅アドルとリリアの背景に描かれた、背中に翼がある超美形の男は誰なのか気になるところ。もしかして……。

いよいよアドルの冒険が始まる!!

今回、アドルの冒険はセルセタ地方を舞台にしながら進行していく。謎の遺跡、赤く染まる湖、古代の英雄伝説、セルセタの樹海にうごめく邪悪な影の存在、そして古代超文明の力のカギを握る有翼人の秘密など、つぎつぎに明かされるセルセタの謎。このセルセタの謎こそ、イース建国の秘密を解き明かすものなのだ。この壮大なストーリーに『Ⅰ』、『Ⅱ』でお馴染みのリリアやドギも登場して物語をおおいに盛り上げるぞ。とりあえず、物語のほんの序盤、風の村までをドドーンと紹介しちゃいますので、よーく読んでくれ!!

❶ ミネアの港

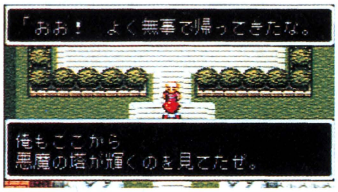


冒険の始まりはミネアの港。アドルはこの港から大陸の港町プロマロックをめざすため、船出の準備をしているのだ。

さぁ出発だ!!

❷ 港町 プロマロック

この町では『Ⅰ』、『Ⅱ』についての懐かしい話を人々から聞くことができるぞ。また、ロムン帝国の噂話も聞くことができる。どうやらこの帝国がストーリーにおおきく関わるらしい。とりあえず国境の町を目指すのだ。



⬆むかしの仲間が暖かく迎えてくれる。懐かしい再会で話も盛り上がるってもんだ。



⬅ロムン帝国がどんな国なのかはまだ解らないが、なんだか嫌な予感。

❸ 国境の町 キャスナン

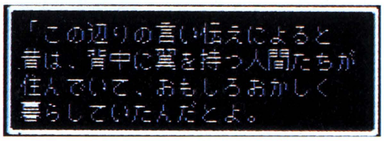
ロムン帝国領の辺境キャスナン。この町は、やたらと警備が厳しい。魔物対策ということだが……。兵士に話し掛けたアドルはいきなり牢にぶちこまれるぞ。牢のなかにはデュレンという男がいて、セルセタのことをいろいろ聞ける。



⬆この町の住人も警備のあわただしさに、ちょっと不思議顔。何かあるのかな?



情報屋のデュレン



⬅情報屋のデュレンが興味深い話を聞かせてくれたぞ。

やっと開放

牢屋からなんとか外に出られたアドルだが、町の外には魔物がいるらしい。ここはひとつ装備を整えてから国境の峠を目指そう。そう言えば、まだ剣も盾も持っていなかったのだ。



⬅町の武器屋で剣を買いましょう。



➡剣と盾を装備したアドル。とりあえずこれで戦闘可能なのだ。それじゃいってみよう。

❹ 国境の峠 そして……

セルセタを目指し国境の峠を越えようとするアドルだが、フィールドには魔物が出現して行く手を阻むのだ。いよいよ戦闘開始ってわけだぞ。初めはHPが少ないので、むやみに戦うとおダブツなのだ。

魔物出現!!



⬅戦闘は魔物に半キャラ分ずらしてぶつかるのだ。画面下のプレイヤーゲージが0になったら死ぬぞ。

ここはいったい!?



⬆峠の頂上までたどり着いたアドル。頂上からはセルセタの樹海が一望に見渡せるぞ。いまからセルセタで起こるであろう、いろいろな至難を乗り越えていかなければならない。



⬆峠を越えたところに何かの入り口が見える。迷わず入ってみると、そこは古代の遺跡だった。古代英雄のレリーフには不思議な言葉が……。

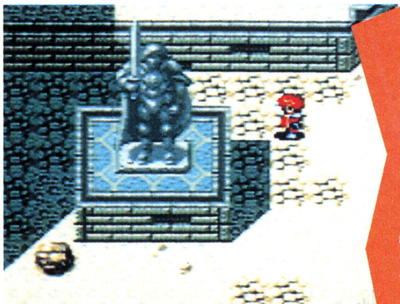
出会い別れそして果てしなくつづく冒険

5 カーナを追って風の村へ

古代の遺跡を歩いていると、ひとりの少女と出会う。彼女はカーナといい、風の村の住人だった。なんでも、行方不明になった村の人間を捜してるらしいのだ。アドルはカーナと一度別れるが事件の真相を確かめるために、風の村に向かう。村では、新しい情報を入手できるぞ。その後、事件が……。

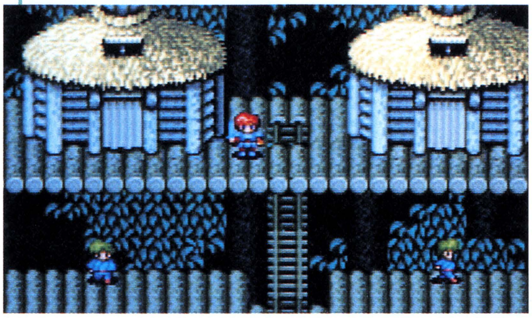


⬆古代の遺跡で出会ったカーナ。男勝りの性格だが、村人を心配するやさしい心の持ち主なのだ。なかまになってくれると、心強い。



⬆古代の遺跡を散策してみると、大きな石像があった。これは古代の英雄のものなのか、それとも国王のものなのか、興味をそそるね。

アドルよ!! 戦いは始まったばかりだ



⬅風の村は木の枝を利用して、家を建てているのだ。なかなかオシャレって感じ。階段の上ぼり下だりがきつそうだけどね。



⬅村の長老に話を聞いてみたが、手紙の差出人はわからなかった。しかし、セルセタで何かが起こっているらしいのだ。

イースの世界はハラハラ・ドキドキ!!

『イースⅣ』でウレシイのは、キャラクターたちの演出（アニメーション処理ではない）が多彩であること。実際に画面上でやりとりされる会話シーンなどは、キャラクターがジャンプや回転をしたり、モザイク処理を使ったりと楽しさがいっぱい。一見の価値ありだぞ。

さ～て、今回の特報記事でゲーム序盤の流れは、だいたいつかんでもらえたかな。アドルの冒険はその後、神殿やダンジョン、ボス戦と展開していくぞ。アドルのあとを追ってセルセタに渡り、事件にまきこまれるというリリアのことも気掛かりだし、新しい登場人物にも目が離せないのだ。気になるつぎの情報を期待して待つべし。

魔導師3人衆



⬆かれらの正体は不明だが、この3人の魔導士が敵として登場するらしいのだ。

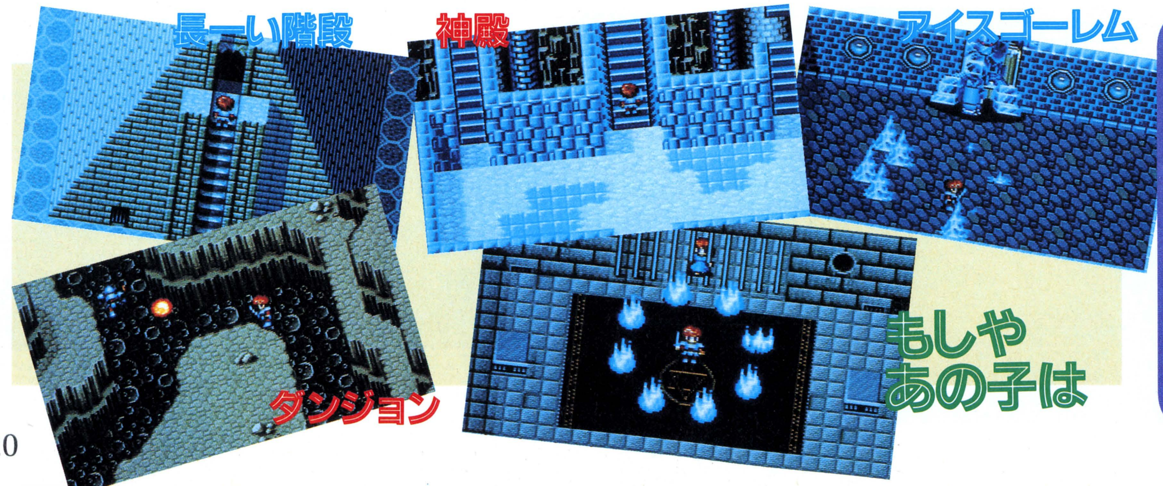
リーザとの出会い



⬆物語の前半で出会うリーザ。リーザの話している聖域の城とはいったい!?

開発状況

この号が出るときには99パーセント完成予定。11月の発売にむけ、最後の追込み中です。**トンキンハウス 志水**



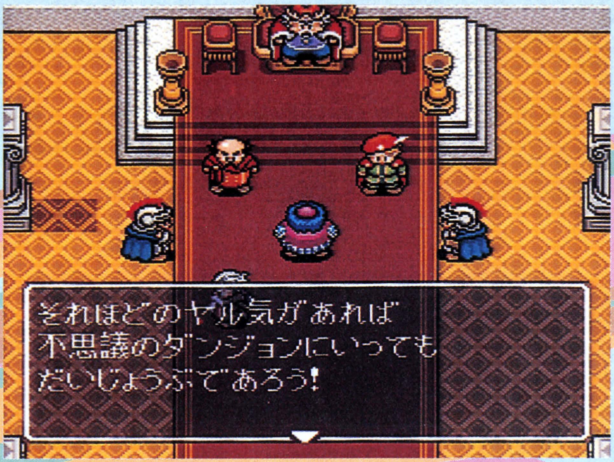


愛と冒険がすべてさ!!

不思議のダンジョン トルネコの大冒険

スペシャル 禁断の秘技!

KIN DAN HI GI



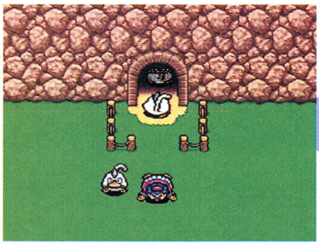
発売されたばかりの『トルネコの大冒険』の秘技がテンコモリ。冒険中に役立つ技が満載だ。さらに、『トルネコ』の生みの親である中村光一氏にインタビュー。ここだけしか聞けない秘話もあるでよ。

おもちゃ券 3000円
ファミ通チケット 2200ガバス

いきなりはぐれメタルの剣と盾が手に入る

大阪府　山田秀明（会員番号903999）

またまたやられたー



⬆またしてもちょっと不思議のダンジョンでやられてしまった。トホホのシュッ。

プレー回数が21回目だと



⬆21回目になると、王様からはぐれメタルの剣と盾を貸していただけるのだ。

プレー回数が31回目になると



⬆剣と盾を使ってもクリアーできずに、プレー回数が31回目を迎えると……。

ちょっと不思議のダンジョンで、何回もやられてプレー回数を増やしてみよう。そして、プレー回数が21回を迎えると、クリアーできないトルネコを哀れんで、王様がはぐれメタルの剣と盾を貸してくれるのだ。それでもクリアーできずに31回目になると、王様に呆れられて不思議のダンジョンに進めるようになるよ。

おもちゃ券 3000円
ファミ通チケット 2100ガバス

トルネコ仰天!!　夜になる?

東京都　松尾 昇（会員番号904000）

タイトル画面で看板にトルネコの顔の烙印が押された瞬間に、スタートボタンを押してみよう。するとメニュー画面のバックの色が、青からカラフルな色へと変わってしまう。しかもこの状態でお店に行くと、カラフルな色のままお店を移動できる。でもダンジョンに入ればもとの色に戻ってしまうけどね。

タイトル画面の烙印が押された瞬間



⬆トルネコの顔の烙印が押された瞬間にスタートボタンを押すのだ。

バックの色がカラフルだぞ



⬆バックの色がいつもと違うので、トルネコがクッキリ、ハッキリ見えますな。

店のなかではこんな風に



⬆お店に行っても、この怪現象は続くのだ。なんだか夜みたいだね。

おもちゃ券
3000円
ファミ通チケット
2400ガバス

好きなアイテムを多く持ってでかけよう

神奈川県　藤井敬史（会員番号904001）

所持品はコレ



⬆いまトルネコが持っているのは、弁当の大きいパンと盾と指輪の３つだ。

お店が拡張すると倉庫ができて、捜し集めたアイテムをつぎの冒険に持って行けるようになる。そのときできる秘技を紹介する。ネネからお弁当を受け取り、持って行きたいアイテムを選ぶ。そしてお弁当の大きなパンを倉庫に預けろ。すると大きいパンの分、代わりに好きなアイテムを持っていけるようになるのだ。これで好きなアイテムを多く持てるので冒険が楽になるぞ。

これで全部好きなアイテム



⬅大きいパンの代わりに、べつのものを持っていけられるので、冒険が楽になるぞ。

ネネに話しかけて



⬆倉庫から物を引き出したあとで、ネネに話しかけると、倉庫に物を預けられる。

大きいパンをしまう



⬆残酷だけど、ネネが愛情をこめて作った弁当を倉庫のなかにしまおう。

パンの代わりに



⬆すると持って行くアイテムに空きができて、何かもっていけるようになる。

好きなアイテムを



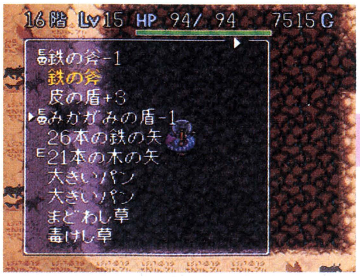
⬆倉庫のなかから持って行きたいアイテムを選んで、持っていきましょう。

おもちゃ券
2000円
ファミ通チケット
1800ガバス

呪われたってわりと平気平気!!

神奈川県　松田英一（会員番号904002）

みかがみの盾を



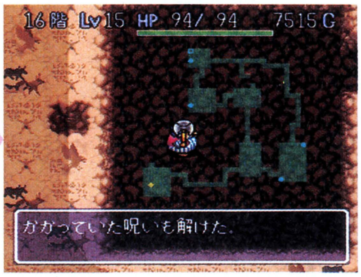
⬅シャナクの巻物がないのに、呪われた盾を装備してしまった。

金メッキしろ



⬅持っている道具にメッキの巻物があったので使ってみました。

呪いが解ける



⬅盾がメッキされたうえに、呪いが解けちゃったのだ。ラッキー。

呪われた武具を装備してしまうと、シャナクの巻物を使わないと呪いが解けない。かと言って呪いを恐がっていたら、武具を使えなくて不便だ。そこで、もし盾が呪われてしまったら、メッキの巻物を読んでみよう。盾がメッキされたうえに、なんと呪いまで解けちゃうのだ。知らなかったでしょ。同様にスカラの巻物で盾にかかった呪いを解くこともできる。また呪われた武器は、バイキルトの巻物を使うと呪いを解くことができるよ。

スカラの巻物でも



⬅呪われた盾にスカラの巻物を使ってもオーケーだ。

バイキルトの巻物でも



⬅呪われた武器の呪いを解くには、バイキルトの巻物を。

おもちゃ券
2000円
ファミ通チケット
1700ガバス

大きいパンがいっぱい欲しい

大阪府　渡辺和行（会員番号816684）

もらったパンを倉庫にしまえ



⬆ネネが持たしてくれた愛情いっぱいの大きいパンをもらったら、もう一度ネネに話しかけて倉庫にしまおう。

わざとゲームを中断させろ



⬆大きいパンを倉庫にしまったら、ゲームを一度中断させるのだ。再開したらネネから再び大きいパンをもらおう。

パンが増える



⬆あとは、この秘技を何回もくり返せば、冒険しないで大きいパンが増えていくのだ。

パンが倉庫にいっぱいないと眠れないという心配性のあなたにはコレ。ネネに話しかけて大きいパンをもらおう。その後、再びネネに話しかけて大きいパンを倉庫に預けてゲームを中断。そして、再度冒険を始めてネネに話しかけると、また大きいパンがもらえちゃう。あとはこれのくり返しで、パンを増殖できるぞ。

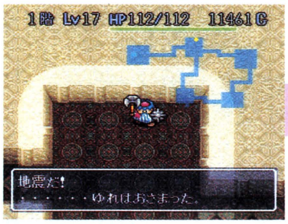
おもちゃ券
2000円
ファミ通チケット
1700ガバス

地震がグラグラっとやってきた

北海道　成田重幸（会員番号904003）

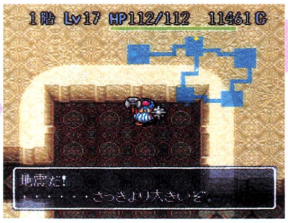
なんと、不思議のダンジョンで天災が起きることが発見された。その恐怖を体験するには、下の階へは進まないで同じ階をウロウロ動き回り時間を進めるのだ。しばらくすると床が揺れだして地震が起きるぞ。さらにターンを進めると、床が抜ける大惨事となるよ。

とにかく行動しよう



⬆この秘技を試すならハラヘラズの指輪を装備して、AとBボタンを同時に押して動きまくるのがよい。

もっと動きまくるのだ



⬆すると、このようなメッセージとともに床がグラグラと揺れて地震が起きるのだ。おー、恐いですな。

ワァオ床が抜けてしまった!!



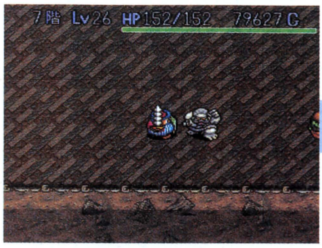
⬆➡最後には、床が抜けてしまう悲惨なことになる。トルネコの運命やいかに……。

おもちゃ券
2000円
ファミ通チケット
1600ガバス

木の矢がいっぱい欲しい

東京都　松屋直之（会員番号904004）

この位置になるように誘導



⬆このような配置になるように、うまくリリパットを誘い出せ。苦労するかも。

リリパットが矢を撃つと



⬆トルネコはこの位置で、剣を空振りさせてターンを進めるのがよいですな。

石像に当たり矢が増える



⬆リリパットの矢は石像に当たって地面に落ちる。このくり返しで矢が増えるぞ。

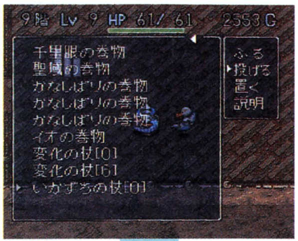
木の矢をいっぱい集めるならこの秘技。リリパットを誘導して、トルネコとリリパットのあいだに動かない石像がくるようにしよう。これで準備完了だ。あとはターンを進めるだけ。リリパットの撃った矢は石像に当たり、地面に落ちて増えていくのだ。ある程度増えたら、この矢を回収すれば矢がたまるというワケ。

おもちゃ券 1500円
ファミ通チケット 1200ガバス

杖のおトクな使いかた

北海道　石井真紀　（会員番号 904005）

投げたい杖を選び



⬆使いたい敵がやってきたら、切れた杖をそいつに向かって投げるのだ。

敵めがけて投げろ



⬆うまく敵に当たれば効果が現われるぞ。当たらなければ意味なしっす。

見事に効果が



⬆いかづちの杖だったので、無事ダメージを与えることができました。

杖の使用回数が切れると、すぐに捨ててしまう人はいないかな？　そりゃーもったいねーです。使用回数の切れた杖を敵に向かって投げてみて。当たればその杖を振ったときと同じ効果が得られるってわけ。杖は消えてしまうけど、これで少しは楽にダンジョンを進めるよね。さあ、とにかく投げてみれ。

おもちゃ券 1500円
ファミ通チケット 1000ガバス

地上にテレポート

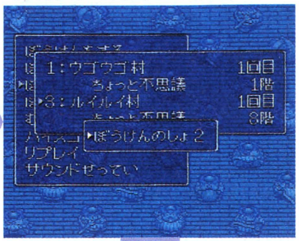
広島県　森田勝美　（会員番号 904006）

まずはセーブして



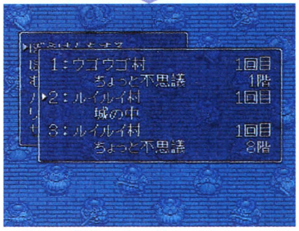
⬆どこでもいいから、ダンジョン内でセーブをするべし。地上ではダメ。

冒険の書を移そう



⬆タイトルに戻ったら、空いている冒険の書にデータを移してみよう。

なぜか地上に！



⬆移した冒険の書で始めようとしたが、なぜか、地上で中断されたことに……。

この秘技は冒険の書に空きがないとできない。まずはダンジョン内でセーブして、一度タイトルに戻る。そして、その冒険の書を別の冒険の書に移すのだ。移した冒険の書は、なぜか中断地点が地上ってことに……。しかも、ダンジョン内で持っていたアイテムがすべて無くなってしまう。ああ、悲惨。

おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1200ガバス

笑い袋でゴールドがたくさん稼げる

鳥取県　今藤武男　（会員番号 904007）

遠くから攻撃しろ



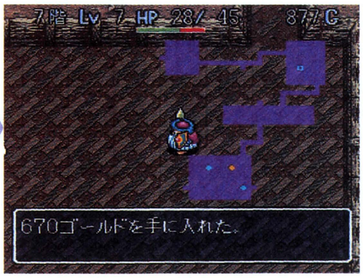
⬆遠くから弓で攻撃しよう。なるべく離れてから攻撃したほうがいいぞ。

笑い袋を倒せば



⬆笑い袋を倒せば、絶対にゴールドを落とすぞ。盗まれないでね。

お金持ちだぜ



⬆ゴールドには思わぬ大金が詰まっていた。これはラッキーだね。

このゲームでは、ゴールドを稼ぐのが大変だよね。でも、この秘技を使えば簡単に稼げるのだ。

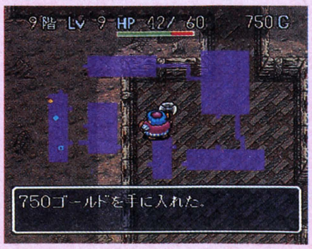
まずは笑い袋という敵を捜そう。そして、弓かもしくは杖などのアイテムを使って、笑い袋がトルネコからお金を盗むまえに倒してしまおう。すると、必ず多額のゴールドを落としていくぞ。ちなみに、ベビーサタンも同様にして、アイテムを盗むまえに倒してしまえば、必ずなにかのアイテムを落としていく。うまく利用しちゃおうぜ。

盗まれたら……



⬆笑い袋からお金を盗まれ、そのまま逃げられてしまった。

もらえないよ〜ん



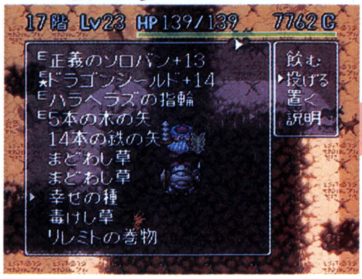
⬆逃げたヤツを倒しても盗まれたお金しか手に入らないぞ。

おもちゃ券
3000円
ファミ通チケット
2400ガバス

幸せの種でモンスターもレベルアップするのだ

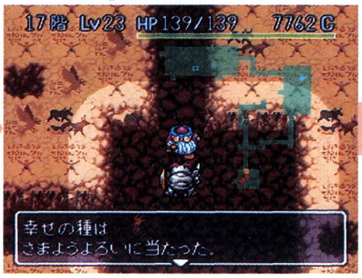
奈良県　中川克典　（会員番号 904008）

投げるっ!!!



⬆ほんとはモンスターに投げるよりは、食べたほうがいいんだけど……。

当てるっ!!!



⬆種が当たってレベルアップした敵は、強さが1.5倍になるので注意ね。

上げるっ!!!



⬆レベル、強さとともに、倒したときに貰える経験値もアップするのだ。

なんと、モンスターのレベルをアップさせることのできる秘技があったのだ。使用すると、レベルアップする幸せの種。こいつをモンスターに対して投げると、当てられたモンスターのレベルがテレレレッテッテッテーと上がるわけ。しかも、レベルの上がったモンスターは、レベルアップするまえよりも、倒したときに貰える経験値が高くなっているのだ。この技を使って経験値を稼ぎまくればウハウハ……って、だったら種を食べるか。

上げてない場合は



⬆経験値が違うって証拠でも見せましょうかね。

経験値は40なのだ



⬆これっぽっちと言うなかれ。けっこう高いほうなんですよ。

おもちゃ券
1500円
ファミ通チケット
1000ガバス

毒消し草がおばけキノコに効くゥ

東京都　伊藤靖子　（会員番号 904009）

毒消し草を投げろ



⬆おもに、下げられた"力"を回復するのに使用する毒消し草。投げると……。

一撃コロリン



⬆1発で倒すことができるッス。これで"力"を下げられる心配はないッス。

こいつらに有効だ



⬆おばけキノコ以外にも毒消し草が有効な敵はいるぞ。ヒント8文字。

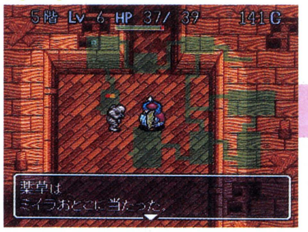
おばけキノコは、特殊攻撃でトルネコの"力"を下げるイヤ～なヤツだよね。そんな特殊攻撃を使ってくるモンスターに対して有効なのが毒消し草だ。毒消し草をうまく命中させると50ポイントものダメージを与えられ、しかも"力"を下げる攻撃を無効化できるのだ。安全に戦うために知っておきたい技ですな。

おもちゃ券
1500円
ファミ通チケット
1100ガバス

薬草がアンデッド系に効くゥ

東京都　阿部佳太　（会員番号 904010）

薬草を投げろ



⬆おもに、減った体力を回復するのに使用する薬草。投げると……。

一撃コロリン



⬆25ポイントと、若干弱い気もするけど、弱いキャラなら一撃でやんす。

弟切草の場合は



⬆腐った死体が強敵である場合、弟切草を投げて倒すとよいですね。

左で紹介した、毒消し草の秘技に似た技をもうひとつ紹介するぞ。体力を回復するアイテムを、アンデッド系のモンスター（ゴースト、ミイラ男など）めがけて投げてみよう。すると、薬草は25ポイント、弟切草なら100ポイントもダメージを与えることができるのだ。ピンチのときはどっちにしても弟切草だね。

緊急インタビュー

中村光一が語る トルネコの秘話



1954年、香川県丸亀市に生まれる。1982年、㈱エニックス社主催ゲームコンテストに『ドアドア』入賞。1985年、チュンソフト代表取締役社長に就任。おもな作品に『ドラゴンクエスト』シリーズ、『弟切草』などがある。

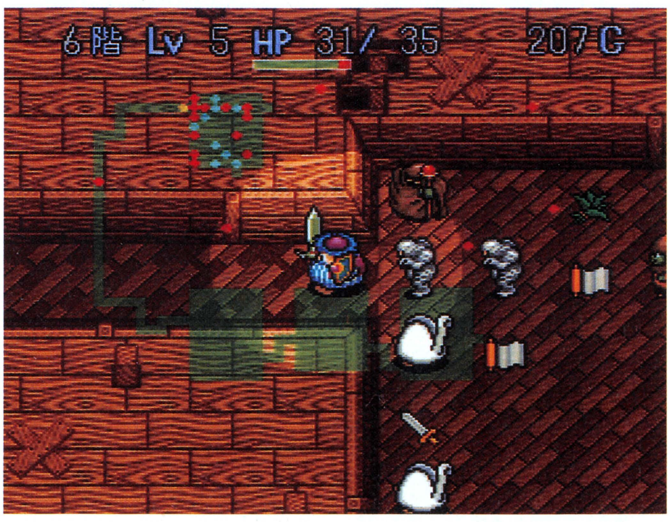
『ローグ』のおもしろさ再現してみたかった

―― トルネコを作ろうと思ったきっかけは？

中村光一（以下**中村**） え～、ご存知のとおり『ローグ』っていうゲームがありまして、そのゲームに『トルネコの大冒険』のゲームシステムが似ていて、オリジナリティーがゼロだってよく言われるんですけど(笑)。まあ、その『ローグ』を大好きな人間がウチにいまして、『トルネコ』を作ったディレクターなんですけれど。1年ぐらいまえに彼が『ローグ』を題材にしたゲームというか、『ローグ』のおもしろさをベースにしたものを作ったらイケるんじゃないかっていう話をしまして、そこから『トルネコ』がスタートしたわけなんですよ。

―― 毎回どういった造りになっているのか、まったくわからないダンジョンをどんどん進んでいくシステムを再現ってことですか？

中村 っていうか、毎回毎回ランダムでメイクされていくダンジョンってのも確かにそうなんですが、『ローグ』の、アイテムをヤリクリして楽しむ楽しみかたっていうのかな。そこを再現したかったんですよ。いまのRPGは、どれもただ線路の上を歩いているだけのRPGじゃないですか。死んだらそれはゲームバランスが悪いって言われるのがオチの(笑)。RPGっていうよりは、お話を読んでるのに近いみたいな。そういったRPGじゃなくて、もっとシビアな、ドキドキワクワクする、それでいて何回でも楽しめるRPG。そういった意味で、『ローグ』のシステムが、古いゲームでありながら非常におもしろかったんで、『ローグ』をベースにしたものを作ろうということになったんです。



⬆『ドラゴンクエストⅣ』に登場した武器商人トルネコが、不思議なダンジョンを舞台に活躍するアクションRPG。あの中村光一氏が自信を持って世に送り出すナイスゲームだ。

最初、『ローグ』は楽しくなかった

―― 作り始めたのは企画も含めて、いつぐらいからですか？

中村 企画そのものが始まったのは、『ドラクエⅤ』が終わってからですから9月くらい。去年のいまごろだったんじゃないかな。あれからまる1年ぐらいかかってる。

―― 『Ⅳ』のときに、こういったゲームを作ろうと思ったわけじゃないんですか。

中村 それはぜんぜんないです。去年のゴールデンウイークぐらいなんですけど、おもしろいからって勧められて、『ローグ』をぼくも実際にやってみたんですよ。始めてから1週間ぐらい、毎日のようにやってみたけど、なんかぜんぜんおもしろくないんですよね。なんでこんなものにみんな騒ぐのかなっていう感じで。で、あるところをきっかけにすごいハマッちゃって、これはおもしろいわ、みたいな感じでひさびさにハマッたゲームでしたね。

―― "あるところ"というのはどんなところなんでしょうか。

中村 僕がハマるようになったのは、ある程度ゲームがわかってきたところですね。アイテムをある一定の量が溜めてから使うっていうのかな。ある程度数が溜まってから使うのが基本的なテクニックとしてあって、それをやり始めてからおもしろくなってきたんじゃないかな。拾ってすぐ使ってたころはぜんぜんおもしろくなかったのが、溜まってから使うようになったら、とたんにおもしろく感じるようになってきたんですよ。

『トルネコ』を万人受けさせたい

―― 『ドラクエⅣ』のトルネコを起用した理由はなんですか。

中村 なんせ敷居の高いゲームなんで、とっつきは非常に悪いゲームだと思うんですよ。そこをなんとかとっつきの良いものにしたかったんですよね。『ドラクエ』なんかもそうです。『ウィザードリィ』と、『ウルティマ』の両者のいいところを掛け合わせてはいるんですけど、とっつきをよくするするために、あえてキャラクターメイクといった面倒臭い作業はなくしたりしましたし。また、基本操作とかウインドー操作といったものを覚えてもらうために、プレーヤーを最初のうちは王室に閉じ込めておいて、ひととおりの動作をやらせるようにしてみたとかね。『トルネコ』の場合も、敷居の高さをなんとか崩して誰でも親しめるようなゲームにしたいとは思っていたんですよ。それで、アイテムや呪文を、慣れ親しんだ世界観や名前を使ってできればいいなということ

になって、だったら『ドラクエ』しかないな、ということになったんですよ。『トルネコ』っていうゲーム自体が、バンバン戦って強くなっていくものじゃないじゃないですか。わりと姑息な手を使ってでもっていうか、たとえば敵を巻物で動けなくして、そのあいだに逃げてっちゃうような手を使ったりしますね。そういう感じが、『ドラクエⅣ』のトルネコにイメージがピッタリ合っているなって思ったんですよ。人気もありますし、キャラクター自体個性的ですしね。

―― 敵キャラクターも『ドラクエ』に登場したものが出てくるっていうのも、やはり、とっつきやすくするってことですか。

中村 そうですね。キャラクターもそうですけど、アイテムなんかに関してもそうですね。効果のあるいろんなアイテムが、名前を見た瞬間にパッとイメージが沸くものであれば、グッと親しみが沸いてくると思うんですよ。それがモンスターであっても、魔道士だったらやっぱり魔法、リリパットは弓矢を撃って攻撃してくるんだろうなとかね。そういうのがわかってたほうが、プレーヤーは非常にやりやすいのかなって思ったんですよ。それに、すべて新しいものって、すでにわかっているものがどこかにあると非常に入っていきやすいですよね。『トルネコ』の場合、ゲームシステムが（家庭用テレビゲーム機ユーザーにとって）まったく新しいから、まわりの世界観やアイテムといったものは、なるべく慣れ親しんだものでシステムを覚えてもらおうって。とっつきやすくはなってると思いますよ。

セーブできたらつまんないですよ

―― トルネコというキャラクターを使って、ここは良かったなあってものがあったらなにか。

中村 週刊ファミ通のクロスレビューのコーナーにも載ってたんですけど、トルネコだからお金やアイテム持ち帰って店を大きくしていくという、もうひとつのドラマができたとは思いますね。まさにあれはトルネコだからできるとこですし、それがいちばんデカイって思いますね。手に入れたアイテムを持ち帰ることができれば、つぎの冒険に出かけるときは、倉庫から持ち出していけるっていうのも、冒険者っていう一面を持ったトルネコならではですしね。堀井さんからも、トルネコってそういうイメージでしょっていうことで、いろいろとこのゲームではアドバイスをもらったりしたんですよ。

―― マップが変わるとか、レベル1に戻ったりすることに関して、ユーザーがすんなり入っていけるか不安ではありませんでしたか？

中村 そこがやっぱり熱いんですよ。死んだら完全にチャラになってしまうという、このゲームの特有の辛さですけど、これがあるがゆえにハラハラワクワク、ドキドキする感覚ってのがあると思うんですよ、コマンドひとつ選ぶのに、何分も何時間もかけてしまったりしますよね。ゲームのおもしろさってのは、そういうおもしろさだっていうのがあるんで、それは絶対守りたかったですね。あれでセーブできて続きできたらおもしろくもなんともないですよ。ハッキリ言って。だいたい1プレーに費やす時間が1時間ぐらいじゃないですか。やられちゃって、すべてパーになったとしても、くやしいけどあきらめがつく時間と思うんです。10時間やったものがバックアップが飛ぶみたいになくなっちゃうと、さすがにヤル気が失せてしまいますけどね。そういう意味ではちょうどいいのかな、なんて思いますよ。それに、たとえやられちゃっても、失敗したことが自分の経験にもなっていくわけですから。



お気に入りの装備とモンスターは

―― 中村さんがお勧めの装備というとどんな装備になりますか。

中村 やっぱり正義のソロバンですかねえ。攻撃力高いですし。街のオヤジじゃないけど、正義のソロバン＋99を装備してみたいですよ。盾は防御力だとはぐれメタルの盾なんですけど、ドラゴンシールドもいいですよね。炎に強いし。でも、ドラゴンってかなり終盤にならないと出てこないですからねえ。やっぱ、好みで言うとドラゴンシールドですね。

―― それでは、お気に入りのモンスターはなんですか。

中村 いままで動かなかったモンスターたちが、今回は動いていますよね。だから、どれも気に入っていますよ。まあ、そのなかでも腐った死体の嚙み付いているのとか、どろ人形の踊っている姿はとくに気に入ってます。

あきらめないで全部遊んでほしい

―― 最後に、ユーザーにひと言。こんなところを見て欲しい、楽しんで欲しいということがあれば。

中村 成長していく街の変化とかを見てほしいし、街の住民たちとの会話を楽しんでほしいですね。楽しいものになっていると思うんです。あと、あまりくわしいことは言えないんですけど、ダンジョンはすべてクリアーして欲しいですね。あきらめさえしなければ、きっとなんとかなりますんで。





6ボタン

3ボタンのエミュレーションモードにも対応

6ボタンに対応していないソフトもプレイすることができます。



ストッパー & フォーム

フィンガーストッパー付き

操作性が高くなるフィンガーストッパーが付いています。

人間工学に基づいたフォーム

長時間のハンドリングも可能にしました。

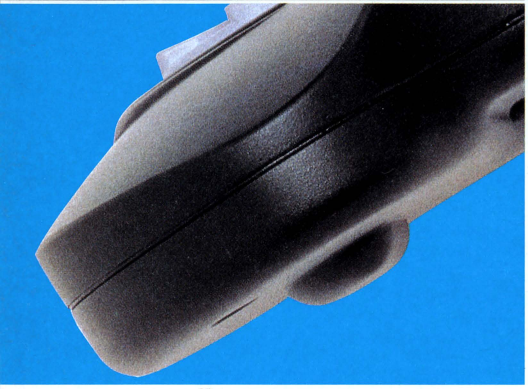
達人 CONTROL PAD

メガ ドライブ専用

2段階スローモード付き

2段階スローモードを搭載し、スローモーションプレイの充実を図りました。スイッチ2で非常にスローに、スイッチ1でややスローになります。

2段階スローモード



30発/秒連射機能 これが最新兵器だ!

連射スピード切り換えスイッチ搭載

A、B、C、X、Y、Zの各ボタンに独立連射機能スイッチを装備。毎秒30発の連射と毎秒10発の連射ができます。





地上最強のコントロールパッド 達人 CONTROL PAD

君の超ゲーマー的能力は死んでいないか!

勝利のチャンスを逃してきた君に、今こそ授ける―― コントロールパッド『達人』。

毎秒30発連射機能、2段階スローモードを搭載。長時間のバトルに耐え得る見事なまでのフォーム。

これで、苦手なボスキャラをクリアーし、シューティングで敵をしとめる力が倍増するはずだ。

眠っている君の能力を引き出し、勝利への道を約束する。

『達人』を使いこなせてこそ、メガドライブのスリリングな醍醐味を味わえる真のゲーマーだ。

そして、君が変わる。ゲームが変わる。『達人』が変える。

好評発売中!

メガ ドライブ専用

MEGA DRIVE

手にした者が勝利する。

急げ、店頭へ!

対応機種
- メガドライブ ●メガドライブ2
- テラドライブ ●ワンダーメガ

3,480円(税別)

mumin 株式会社ムーミン
〒105 東京都港区芝3丁目1番14号 日本生命赤羽橋ビル7階

出たあ～! メガCDユーザーの必携アイテム

10月8日発売予定

FRESH CLEANER MEGA-CD フレッシュクリーナー

¥3,000(税別)

メガ・CD専用 レンズクリーナー

メガCDユーザーなら必ず使って欲しいレンズクリーナー。クリーンアップされたメガCDなら、クリアーなサウンド・超リアルな映像で、君の興奮度も2倍になるはずだ!

ゲーム帝国

帝国のパソコンショップ"ドライアイ"に強盗が侵入。だが比類なき偵察ロボ"南極1号"に発見されお縄となった。めでたし。



疑問を持て

●疑いを知らぬピュアなヤングたちよ、疑問を持ち、探求せよ。すなわち探求こそ究めへの道でありよい人生への糸口。だから、脱臼人生極めて痛い口ではないと言うのだッ!! この間抜けポンチめ!!

●ディスクの黒い部分を触りました。今度はCD-ROMのレンズを触る予定。（大分県　ターザン鈴木）

●よい。実験こそ真理を知る最短の道である。だが人の装置にて危険な実験をして装置に支障をきたすとパンチ必至でありいずれ拷問。

●近くの中古屋で『カラテカ』を買おうとしたら、どこかのおじさんに「やめとけ」と言われた。この人はいったいなに者ですか。

（新潟県　むし）

●む、帝国にも似た人物多数出現しておるが真相は謎のまま。巨大組織の使者かもしれぬので要注意。

●帝国のみっちゃんは野グソしますか？（千葉　バキソヤン）

●貴様らのみっちゃんは道で糞をし手で拭きもったいないのでなめちゃった子供であろう。だが帝国の比類なきロボみっちゃんは出力750馬力。すなわち馬750頭分の糞をし、すべて食う超強者糞ロボ。

●お尻、ひっぱたいて〜。

（香川県　スパ夫）

●叩かぬ。帝国では犯罪を犯さぬ者に罰は与えぬのだ。悔い改めてその道の女王様に叩いてもらえ。

●ざまあみそ汁たくあんポリポリああまずい。どうスか。

（兵庫県　ウリラン）

●惜しい!! 正解は、ざまあ味噌漬け沢庵ポリポリ飯食ってぷぅ。

●僕に素敵なペンネームをつけてください。ただし"亜美"という言葉を必ず入れてください。

（愛知県　亜美）

●では"亜へボナイス美"とする。以後これで通せ。変えたら銃殺。

●1円を笑う者は10円で大笑いですか。（埼玉県　アミーゴ寺橋）

●さよう。100円では笑い過ぎとなり、1000円で笑い死ぬ。これが小銭を侮って笑うなかれの道理なり。

●貴様、なに様のつもり？

（埼玉県　ノーチラス）

●あるときはご馳走様であり、またあるときはお疲れ様であり、そしてその正体はおまっと様である。

●友だちが僕の家でクソをして流さなかった。このクソをどう処分すればいいですか。

（宮城県　たまのでし11歳）

●糞と言えども友人の物。乾燥させて返却してこそ友情だが、本当に返却するとケツ蹴り必至で絶交。

●最近のテレビは、カズだのラモスだの政治改革だのJリーグのことばかりだと思う。

（長野県　久保恵子様）

●貴様は多少間違っておるのでまじめにテレビを鑑賞するがよいぞ。

●語尾に「しかし!!」をつけるのは特許申請済みですか？

（静岡県　ろか有）

●大阪弁の語尾に「しかし!!」をつけてこそ神聖なるヤッサンであり、吉本仲間のジョイフルな合言葉。

●長年ばかなの。

（高橋フィッツジェラルド浩二）

●お、帝国が始まってからずっとばかであるゲス野郎か。無沙汰をしておるのう。今後も続けてよい。

●このあいだ長崎に里帰りに行ったとき!! 川がはんらんして!! 一階の4分の1が水没して!! スーファミとネオジオがどっかいってしまったー!! ぐっぞ〜〜〜〜〜!! ぢぐじょ———!! ア———!! 10万ガバスよこせ〜〜〜!!

（広島県　裕実ちゃんハアハア）

●酷い天災、ご愁傷である。命が助かっただけでも幸せであり、いわば貴様は幸せ者。ゆえに貴様をこれ以上幸せにすると将来が危ぶまれるので10万ガバスは送らぬ。

悪魔の安楽椅子



■このまえ、八兵衛がしょんぼりしていたところを角さんが、「八兵衛、ファイトファイト」と言っていた。テレビ局の人はその言葉に疑いをもたないのだろうか。不思議だ。（徳島県　コーチン）

●俺様も見たぜ。『木枯らし紋次郎』だったっけなあ、なんだか忘れたが、時代劇で電信柱が映ってたよ。ありゃ不思議だった。でもセリフに横文字はまじいよな。

■はがきの値上げで帝国がつぶれるかもしんない。

（大阪府　あと言え）

●へえ、値上げすんだ!? じゃあ読者の懐がさみいってわけだ。まあ濃いネタが増えることを期待するぜ。ところであんた常連さんだろ。総統はあんたの熱心なはがきを全部読んでいつも残響してるんだぜ。ホント。「内股をなおせなおせなおせ(残響音含む)」だってさ。

■私の愛する"ジョグZ"のリアランプのカバー取った人!! いまならまだ許してやる。さっさと返しやがれ!!

（大阪府　クレソンしんちゃん）

●あれまあ。盗人見つけて怨みを晴らすしかねえよ。

女神の四の字固め



■君はウンコサッカーを知っているか!!!! ドドォーン!!!! 解説せねばなるまい。ウンコさっかーとは……そう、ウンコを蹴るサッカーなのだッ!! わかったかい？ チビッコ諸君、さあ、すぐやってみよう!! ヘディングもやってみよう!!（静岡県　イナバッタ）

●な、なんか実写変身ヒーロー関係の解説みたいだけど……。そんなもん解説するのおやめ!! アタクシの今日のお昼はカレーなんだからね!! も〜台無し〜。

■"犬に金棒"とはどういう意味ですか？

（宮城県　フランソワ）

●それを言うなら"犬にからもう"よ。違うわ、"犬にカラマン棒"よ。じゃない、"犬も歩こう"だわ。あれ!! 違うわ!! アタクシったら急におバカちゃんなの。語り部のじじいの病気がうつったのかしら。あらやだ。

■『ならず者戦闘部隊ブラッディウルフ』に入隊したい。

（東京都　高野浩明）

●それって「熱いぜ熱いぜ熱くて死ぬぜ〜」ってセリフが出てくるゲームでしょ。イッちゃってるセリフよね。

ゲーム情報資料館

もう攻略本はいらない

ウイニングポスト

スーパーファミコン　光栄　発売中　12800円

いよいよGⅠ戦線が開幕だ。競馬ファンにとっては、興奮しまくりの時期。その気持ちを覚まさせないために、平日はこの資料館を参考にして『ウイニングポスト』をプレーしまくってくれ。男と男の約束だ(女も可)。

「ウイニングポスト」ちょっといい話集

『ウインニグポスト』は、〝競走馬育成〞という要素よりも、〝馬主経営〞という要素が強いいままでの競馬ゲームとはちょっと毛色の異なるシミュレーションゲーム。でも、その馬主経営の基盤となるのは、なんだかんだ言っても馬の成績(というより稼いでくれた賞金)だ。そこで強い馬を生産するための秘訣を紹介……したいんですけど、そんなものは存在しません。それが馬の生産ってもんだ、あしからず。……というのも不親切なので、強い馬はちょっと強く、弱い馬はそれなりに走れるようになる、ちょっと役に立つデータをまとめてみた。こいつを参考に馬を預ける厩舎、乗せる騎手、購入する仔馬などを決めれば、キミの未来はちょっといいものになるぞ。

ジョッキーに関するちょっといい話

騎手は東西合わせて50人。オススメの騎手は、関東では岡路、柴原、関西では鷹、河口といったところ。でも、いつも乗ってくれるとは限らないので、友好度が高い、確実に乗ってくれる騎手をひとりは作っておこう。表の項目を説明すると、得意戦術は、いちばん力が発揮できる戦法。馬に対しては、レース中、馬にどのくらいの負担をかけるのか。勝負はレースにどのような気持ちで臨むかを表わしているぞ。キミなら誰にする?

関東

名前	年齢	性別	血液型	得意戦術	性格	馬に対して	勝負	所属厩舎
岡路幸夫	49	男	A	自在	冷静	柔らかい	慎重	フリー
柴原　政	49	男	B	先行	冷静	きびしい	強気	中松
中田克春	26	男	A	自在	短気	柔らかい	強気	松岡
横平典好	29	男	AB	追い込み	短気	きびしい	強気	奥山
的矢　等	40	男	O	先行	冷静	きびしい	慎重	フリー
柴　善富	31	男	B	自在	冷静	柔らかい	慎重	長野
酒井千秋	46	男	B	追い込み	短気	柔らかい	強気	フリー
野木　博	35	男	B	先行	冷静	きびしい	慎重	矢尾
児島　宏	50	男	A	追い込み	冷静	きびしい	慎重	フリー
根森康彦	41	男	A	逃げ	短気	柔らかい	強気	本庄
蛯田正由	28	男	A	先行	冷静	柔らかい	慎重	高梨
江賀照夫	25	男	O	自在	冷静	柔らかい	慎重	嶋津
中立英一	32	男	A	先行	短気	柔らかい	慎重	加納
蛯塚誠治	46	男	O	逃げ	短気	きびしい	強気	勝
尾塚永三郎	44	男	B	逃げ	短気	きびしい	強気	フリー
加納和晶	41	男	A	追い込み	短気	柔らかい	強気	フリー
小崎省一	52	男	A	先行	冷静	柔らかい	強気	フリー
安谷富男	50	男	O	追い込み	短気	きびしい	強気	フリー
杉村宏彰	37	男	B	追い込み	短気	きびしい	慎重	本松
上郷行弘	53	男	A	先行	冷静	きびしい	慎重	フリー
石抜博史	25	男	O	先行	冷静	きびしい	強気	畑山
中尾栄次	44	男	A	先行	冷静	柔らかい	慎重	フリー
水尾広隆	25	男	A	先行	短気	きびしい	強気	野広
藤村秀幸	27	男	O	先行	冷静	柔らかい	慎重	大熊
篠原広美	19	女	O	自在	冷静	柔らかい	慎重	荻澤

関西

名前	年齢	性別	血液型	得意戦術	性格	馬に対して	勝負	所属厩舎
鷹　匠	28	男	O	先行	冷静	柔らかい	強気	フリー
河口洋一	42	男	A	先行	冷静	柔らかい	慎重	フリー
南　勝美	44	男	O	追い込み	冷静	きびしい	強気	宇戸
松中幹久	30	男	O	先行	短気	柔らかい	強気	田丸
安井隆幸	44	男	A	先行	冷静	柔らかい	慎重	フリー
角谷光一	27	男	A	追い込み	短気	きびしい	強気	渡部
土居幸宏	36	男	A	先行	冷静	柔らかい	強気	フリー
岸田　滋	28	男	O	追い込み	冷静	柔らかい	強気	領屋
村持善行	42	男	A	先行	冷静	柔らかい	慎重	フリー
下村浩之	29	男	B	先行	短気	きびしい	強気	大林
日原成樹	38	男	B	自在	冷静	柔らかい	慎重	フリー
須賀直介	31	男	AB	先行	短気	きびしい	強気	フリー
鹿島信幸	42	男	B	先行	冷静	きびしい	慎重	フリー
西倉克一	46	男	AB	先行	冷静	きびしい	慎重	鷹
本多優一	38	男	B	自在	冷静	柔らかい	慎重	フリー
松沢昌浩	44	男	B	先行	冷静	柔らかい	強気	フリー
熊里茂文	29	男	O	先行	短気	柔らかい	強気	尾元
佐渡鉄三	27	男	O	逃げ	短気	柔らかい	強気	酒口
石川　守	31	男	O	先行	冷静	きびしい	慎重	芦口
御池隆雄	27	男	O	自在	短気	柔らかい	慎重	尾藤修
来島貞弘	46	男	O	先行	冷静	きびしい	慎重	戸間
大原佳子	20	女	A	追い込み	短気	柔らかい	強気	増餅
千葉輝彦	27	男	A	先行	冷静	柔らかい	慎重	仁藤
藤島伸治	25	男	O	追い込み	短気	柔らかい	強気	鹿土
内谷公一	29	男	A	先行	短気	柔らかい	強気	池井

調教師に関する ちょっといい話

所有馬がお世話になる調教師。その数は関東、関西ともに15人づつ、計30人だ。キミの活躍の場を関東に決めたときは関東の、関西に決めたときは関西の調教師にしか預けることができないので要注意。

項目を詳しく説明すると、年齢、血液型、性格はそのまんま。方針は馬をどのレースに出走させるかに大きく影響する。理想主義の調教師は、その馬が出走できるもっともグレードが高いレースに出走させる傾向があり、現実主義の調教師はその馬が勝てる可能性が高いレースに出走させる傾向がある。どちらがよいかは状況によって違うので、一概には言えないが、どちらかと言うと現実主義の調教師のほうがいいかも? 連闘は、連闘をよくやるかということ。ちなみに連闘とは二週以上続けてレースに出走することね。専属騎手起用はその厩舎に所属している騎手を優先的に使うかということ。これも所属している騎手によってどちらがいいか決まってくる。調教は馬に対してどのような調教をしていくか。相手比は出走させようとしている馬と同じレースに登録があるほかの馬との力を比べたとき、出否をどうするかということ。専属騎手はその厩舎に所属している騎手だ。さて、それではどの厩舎に馬を預けたらよいのか? いちばん重要なのは、なんといっても専属騎手。騎手によってレースの結果はかなり違ってくるからだ。というわけでオススメ厩舎は、関東では中松、関西では宇戸といったところ。高い確率で騎乗してくれるので、ゲーム序盤ではホント助かっちゃうのだ。

関　東

名　前	年　齢	血液型	性　格	方　針	連　闘	専属騎手起用	調　教	相手比	専属騎手
奥山章治	59	B	冷静	理想主義	しない	こだわらない	慎重	慎重	横平典好
松岡康之	51	B	冷静	理想主義	しない	こだわらない	きびしい	強気	中田克春
加納修蔵	56	O	冷静	現実主義	しない	こだわらない	慎重	慎重	中立英一
萩澤和夫	40	AB	冷静	理想主義	しない	こだわらない	慎重	慎重	篠原広美
本松俊男	69	A	冷静	現実主義	しない	こだわらない	慎重	強気	杉村宏彰
大熊洋一	48	O	短気	理想主義	時々する	こだわらない	きびしい	強気	藤村秀幸
勝境太郎	67	B	短気	理想主義	しない	こだわらない	きびしい	強気	蛯塚誠治
野広裕二	58	B	冷静	現実主義	しない	こだわらない	慎重	慎重	水尾広隆
矢尾照久	53	B	短気	理想主義	時々する	こだわらない	きびしい	慎重	野木　博
長野良隆	51	B	冷静	現実主義	しない	こだわらない	慎重	慎重	柴　善富
畑山繁則	47	A	冷静	現実主義	時々する	こだわらない	慎重	強気	石抜　司
嶋津　功	56	O	冷静	理想主義	しない	こだわらない	きびしい	強気	江賀照夫
本庄和彦	50	A	冷静	現実主義	しない	こだわらない	慎重	慎重	根森康彦
高梨祥康	39	A	短気	現実主義	しない	こだわらない	慎重	強気	蛯田正由
中松邦夫	43	A	冷静	理想主義	しない	優先的に使う	きびしい	強気	柴原　政

関　西

名　前	年　齢	血液型	性　格	方　針	連　闘	専属騎手起用	調　教	相手比	専属騎手
芦口光次郎	46	A	冷静	理想主義	しない	こだわらない	慎重	強気	石川　守
増餅　豊	45	AB	冷静	現実主義	時々する	こだわらない	慎重	慎重	大原佳子
領屋政造	49	O	冷静	現実主義	しない	こだわらない	慎重	慎重	岸田　滋
鹿土孝治	52	A	短気	理想主義	時々する	優先的に使う	きびしい	強気	藤島伸治
仁藤雄司	57	O	冷静	現実主義	しない	こだわらない	きびしい	強気	千葉輝彦
池井泰雄	50	A	冷静	理想主義	しない	優先的に使う	慎重	慎重	内谷公一
酒口正弘	60	A	冷静	理想主義	しない	こだわらない	きびしい	強気	佐渡鉄三
宇戸章彦	63	A	冷静	現実主義	しない	優先的に使う	慎重	慎重	南　勝美
渡部栄一	58	O	冷静	現実主義	しない	優先的に使う	慎重	慎重	角谷光一
尾元　晶	54	A	冷静	理想主義	時々する	こだわらない	きびしい	強気	熊里茂文
大林　貢	57	B	短気	現実主義	しない	優先的に使う	慎重	強気	下村浩之
田丸洋平	66	B	冷静	現実主義	しない	こだわらない	慎重	慎重	松中幹久
鷹　國彦	55	A	短気	理想主義	時々する	こだわらない	きびしい	強気	西倉克一
尾藤修二	65	O	冷静	理想主義	しない	こだわらない	きびしい	強気	御池隆雄
戸間為男	62	AB	冷静	現実主義	しない	優先的に使う	きびしい	慎重	来島貞弘

種牡馬に関する ちょっといい話

仔馬を購入、生産するとき、いちばんの決め手になるのが血統だ。ここではゲームに登場するおもな種牡馬を紹介するぞ。適距離はその種牡馬の産駒がもっとも力を発揮する距離。これは絶対ではないので、過信は禁物。あくまで参考ということで。種付け料は一回の種付けにいくらかかるかということだ。あと、繁殖牝馬の血統を調べることも忘れずに。いくら最高の種牡馬を付けても走らない馬が産まれることがあるからね。まあ、その逆もあるけど。

馬　名	適距離	種付け料	馬　名	適距離	種付け料	馬　名	適距離	種付け料	馬　名	適距離	種付け料
メジロライアン	中距離	900万	ヘクタープロテクタ	短距離～中距離	900万	マルゼンスキー	万能型	1200万	ヤエノムテキ	中距離	300万
ダイタクヘリオス	短距離～中距離	250万	ミルジョージ	万能型	1900万	シンボリルドルフ	万能型	1800万	ウィナーズサークル	中距離	50万
ミホノブルボン	中距離	1000万	ラッキーソブリン	中距離	800万	ホリスキー	長距離	1000万	ダンシングブレーブ	短距離～中距離	1800万
メジロマックイーン	長距離	850万	プルラリズム	短距離～中距離	350万	ニホンピロウィナー	短距離	700万	メジロアルダン	中距離	200万
リアルシャダイ	長距離	1300万	アイネスフウジン	万能型	950万	ハギノカムイオー	中距離	200万	バンブービギン	長距離	200万
ミスターシービー	短距離～中距離	1000万	サクラユタカオー	中距離	1150万	ホスピタリティ	中距離	200万	バンブーメモリー	短距離～中距離	350万
ノーザンテースト	万能型	2000万	スルーザドラゴン	中距離	250万	ミホシンザン	長距離	150万	ハクタイセイ	中距離	150万
アレミロード	長距離	650万	ニッポーテイオー	短距離～中距離	900万	タマモクロス	万能型	800万	トウカイテイオー	万能型	1550万
ダイナガリバー	長距離	300万	サクラチヨノオー	中距離	350万	イナリワン	万能型	400万	レオダーバン	万能型	900万
サッカーボーイ	短距離～中距離	200万	サクラホクトオー	短距離～中距離	200万	オグリキャップ	短距離～中距離	1500万	ブレクラスニー	中距離	150万
サンテーサイレンス	中距離	1000万	トニービン	中距離	1800万	スーパークリーク	長距離	1000万	イブキマイカグラ	短距離～中距離	350万

レースに関する ちょっといい話

ゲーム序盤は、所有馬をどのレースに出走させるかを、自分で選ぶことはできない。すべて調教師に任せっぱなしなのだ。しかし、ある程度経験を積むと自分で選べるようになるぞ。そこで役に立つのがこの一年間のレース一覧表だ。目標とするレースから逆算して、絶好調の状態でそのレースに出走できるようなローテーションを組む、といった賢い使いかたをしてくれ。表中の記号はDがダートレース、Oがオープンレースを表わしているぞ。

1月

関東	1R	4歳未勝利	D1200
	2R	5歳上900万	D1800
	3R	若竹賞(4歳500万)	D1800
	4R	金杯(GⅢ)	2000
関西	1R	4歳未勝利	D1200
	2R	5歳上900万	D1400
	3R	紅梅賞(4歳牝O)	D1200
	4R	金杯(GⅢ)	2000
関東	1R	4歳500万	1800
	2R	5歳上500万	D1200
	3R	初春賞(5歳上900万)	1800
	4R	ジャニュアリーS(O)	2000
関西	1R	4歳500万	1800
	2R	5歳上500万	D1200
	3R	伏見特別(5歳上900万)	1600
	4R	平安S(O)	1400
関東	1R	4歳未勝利	D1800
	2R	4歳500万	2000
	3R	頌春賞(5歳上900万)	D1800
	4R	京成杯(4歳GⅢ)	1600
関西	1R	4歳未勝利	D1400
	2R	4歳500万	2000
	3R	天ヶ瀬特別(5歳900万)	D1800
	4R	シンザン記念(4歳GⅢ)	1600
関東	1R	4歳未勝利	2000
	2R	4歳500万	D1800
	3R	若潮賞(5歳上900万)	1800
	4R	AJCC(GⅡ)	2200
関西	1R	4歳未勝利	2000
	2R	4歳500万	D1800
	3R	稲荷特別(5歳上900万)	1800
	4R	日経新春杯(GⅡ)	2200

2月

関東	1R	4歳500万	1800
	2R	5歳上500万	D1600
	3R	ダイヤモンドS(GⅢ)	3200
	4R	クイーンS(4歳牝GⅢ)	1600
関西	1R	4歳500万	1800
	2R	5歳上500万	D1800
	3R	エルフィンS(4歳牝O)	1600
	4R	京都牝馬特別(牝GⅢ)	1600
関東	1R	4歳未勝利	D1600
	2R	5歳上900万	1400
	3R	フェブラリーH(GⅢ)	D1600
	4R	東京新聞杯(GⅢ)	1600
関西	1R	4歳未勝利	D1400
	2R	5歳上900万	1200
	3R	バイオレットS(4歳O)	1400
	4R	淀短距離S(O)	1200
関東	1R	4歳未勝利	1400
	2R	4歳500万	1800
	3R	立春賞(5歳上900万)	2400
	4R	共同通信杯(4歳GⅢ)	1800
関西	1R	4歳未勝利	1400
	2R	4歳500万	1800
	3R	大津特別(5歳上900万)	D1800
	4R	きさらぎ賞(4歳GⅢ)	1800
関東	1R	4歳未勝利	1800
	2R	4歳500万	D1600
	3R	中津川特別(5歳上900万)	1600
	4R	目黒記念(GⅡ)	2500
関西	1R	4歳未勝利	1800
	2R	4歳500万	D1400
	3R	木津川特別(5歳上900万)	1600
	4R	京都記念(GⅡ)	2400

3月

関東	1R	4歳未勝利	D1800
	2R	5歳上900万	1600
	3R	桃花賞(4歳500万)	1600
	4R	中山牝馬S(牝GⅢ)	1800
関西	1R	4歳未勝利	D1800
	2R	5歳上900万	1600
	3R	沈丁花賞(4歳500万)	1600
	4R	マイラーズC(GⅡ)	1600
関東	1R	4歳未勝利	1600
	2R	5歳上500万	2000
	3R	ブラッドストーンS(O)	3200
	4R	弥生賞(4歳GⅡ)	2000
関西	1R	4歳未勝利	1600
	2R	5歳上500万	2000
	3R	アネモネS(4歳牝O)	1400
	4R	アーリントンC(4歳GⅢ)	1600
関東	1R	4歳500万	1400
	2R	5歳上900万	1200
	3R	フラワーC(4歳牝GⅢ)	1800
	4R	中山記念(GⅡ)	1800
関西	1R	4歳500万	1400
	2R	5歳上900万	1200
	3R	チューリップ賞(4歳牝O)	1600
	4R	阪神大賞典(GⅡ)	3000
関東	1R	4歳未勝利	D1800
	2R	4歳500万	2000
	3R	若葉S(4歳O)	2000
	4R	日経賞(GⅡ)	2500
関西	1R	4歳未勝利	D1200
	2R	4歳500万	2000
	3R	プロキオンS(O)	1600
	4R	桜花賞TR(4歳牝GⅡ)	1400

4月

関東	1R	4歳未勝利	2000
	2R	5歳上900万	1200
	3R	春風S(O)	1600
	4R	スプリングS(4歳GⅡ)	1800
関西	1R	4歳未勝利	2000
	2R	5歳上900万	1200
	3R	道頓堀S(O)	1400
	4R	毎日杯(4歳GⅢ)	2000
関東	1R	4歳未勝利	1200
	2R	4歳500万	D1800
	3R	勝浦特別(5歳上900万)	1800
	4R	ダービー卿CT(GⅢ)	1200
関西	1R	4歳未勝利	D1200
	2R	4歳500万	2000
	3R	待兼山特別(5歳上900万)	1400
	4R	大阪杯(GⅡ)	2000
関東	1R	4歳未勝利	D1800
	2R	5歳上500万	1200
	3R	エイプリルS(O)	1800
	4R	クリスタルC(4歳GⅢ)	1200
関西	1R	4歳未勝利	D1800
	2R	5歳上500万	1400
	3R	大阪城S(O)	2500
	4R	桜花賞(GⅠ)	1600
関東	1R	4歳未勝利	1200
	2R	4歳500万	1600
	3R	安房特別(5歳900万)	2200
	4R	皐月賞(4歳GⅠ)	2000
関西	1R	4歳未勝利	1400
	2R	4歳500万	1600
	3R	豊中特別(5歳上900万)	2200
	4R	陽春S(O)	1600

5 月

関東	1R	4歳未勝利	1800
	2R	5歳上900万	1800
	3R	スイートピーS(4歳牝O)	1800
	4R	京王杯SC(GⅡ)	1400
関西	1R	4歳未勝利	1800
	2R	5歳上900万	1800
	3R	若草S(4歳O)	2400
	4R	オーストラリアT(O)	1800
関東	1R	4歳500万	1400
	2R	5歳上500万	D1400
	3R	青葉賞(4歳O)	2400
	4R	オークスTR(4歳牝GⅡ)	2000
関西	1R	4歳500万	1200
	2R	5歳上500万	D1400
	3R	祇園特別(5歳上900万)	2000
	4R	天皇賞・春(GⅠ)	3200
関東	1R	4歳未勝利	2200
	2R	4歳500万	2000
	3R	薫風S(O)	2000
	4R	NHK杯(4歳GⅡ)	2000
関西	1R	4歳未勝利	2200
	2R	4歳500万	2000
	3R	シルクロードS(O)	1200
	4R	京都4歳特別(4歳GⅢ)	2000
関東	1R	4歳未勝利	1400
	2R	4歳500万	1800
	3R	立夏賞(O)	2400
	4R	安田記念(GⅠ)	1600
関西	1R	4歳未勝利	1400
	2R	4歳500万	1200
	3R	葵S(4歳O)	1400
	4R	京阪杯(GⅢ)	2000

6 月

関東	1R	4歳未勝利	D1400
	2R	4歳500万	1600
	3R	府中S(O)	1600
	4R	オークス(4歳牝GⅠ)	2400
関西	1R	4歳未勝利	D1200
	2R	4歳500万	1600
	3R	三田特別(5歳上900万)	1400
	4R	摩耶S(O)	2000
関東	1R	4歳未勝利	2000
	2R	5歳上900万	1400
	3R	駒草賞(4歳500万)	1600
	4R	日本ダービー(4歳GⅠ)	2400
関西	1R	4歳未勝利	1200
	2R	5歳上900万	1400
	3R	露草賞(4歳500万)	1600
	4R	エメラルドS(O)	2500
関東	1R	4歳未勝利	1400
	2R	4歳500万	2400
	3R	日吉特別(5歳上900万)	1400
	4R	NZT4歳S(4歳GⅡ)	1600
関西	1R	4歳未勝利	1400
	2R	4歳500万	2500
	3R	三宮特別(5歳上900万)	1600
	4R	阪急杯(GⅢ)	1400
関東	1R	4歳未勝利	1400
	2R	5歳上900万	1600
	3R	エーデルワイスS(4歳O)	1600
	4R	エプソムC(GⅢ)	1800
関西	1R	4歳未勝利	1200
	2R	5歳上900万	1600
	3R	白百合S(4歳O)	2000
	4R	宝塚記念(GⅠ)	2200

7 月

関東	1R	3歳新馬	1000
	2R	4歳上500万	2000
	3R	白河特別(4歳上900万)	1200
	4R	福島テレビ杯(O)	2000
関西	1R	3歳新馬	1000
	2R	4歳上500万	2000
	3R	御嶽特別(4歳上900万)	2000
	4R	金鯱賞(GⅢ)	1800
関東	1R	3歳新馬	D1000
	2R	4歳上500万	1800
	3R	栗子特別(4歳上500万)	2000
	4R	吾妻小富士賞(O)	1800
関西	1R	3歳新馬	D1000
	2R	4歳上500万	1200
	3R	浜名湖特別(4歳上500万)	2000
	4R	CBC賞(GⅡ)	1200
関東	1R	3歳新馬	1000
	2R	4歳上500万	D1000
	3R	松島特別(4歳上900万)	1800
	4R	ラジオたんぱ賞(4歳GⅢ)	1800
関西	1R	3歳新馬	1000
	2R	4歳上500万	1800
	3R	三河特別(4歳上900万)	2000
	4R	中スポ4歳S(4歳GⅢ)	1800
関東	1R	3歳新馬	1200
	2R	4歳上500万	1200
	3R	彦星賞(4歳上900万)	1800
	4R	七夕賞(GⅢ)	2000
関西	1R	3歳新馬	1200
	2R	4歳上500万	1200
	3R	飛騨特別(4歳上900万)	1800
	4R	高松宮杯(GⅡ)	2000

8 月

関東	1R	3歳新馬	1000
	2R	4歳上500万	1800
	3R	弥彦特別(4歳上900万)	1600
	4R	関屋記念(GⅢ)	1600
関西	1R	3歳新馬	1000
	2R	4歳上500万	1800
	3R	雲仙特別(4歳上900万)	1800
	4R	北九州記念(GⅢ)	1800
関東	1R	3歳未勝利	D1200
	2R	4歳上500万	1200
	3R	阿賀野川特別(4歳上900万)	2000
	4R	朱鷺S(O)	1800
関西	1R	3歳未勝利	D1000
	2R	4歳上500万	1200
	3R	玄海特別(4歳上900万)	1200
	4R	小倉日経賞(O)	1800
関東	1R	3歳未勝利	1200
	2R	4歳上500万	1200
	3R	飯豊特別(4歳上牝500万)	1400
	4R	新潟日報賞(O)	1800
関西	1R	3歳未勝利	1200
	2R	4歳上500万	1200
	3R	はづき賞(4歳上500万)	1800
	4R	北九州短距離S(O)	1200
関東	1R	3歳未勝利	D1200
	2R	3歳新馬	1400
	3R	三国特別(4歳上900万)	D1200
	4R	新潟記念(GⅢ)	2000
関西	1R	3歳未勝利	D1000
	2R	3歳新馬	1000
	3R	筑紫特別(4歳上900万)	1800
	4R	小倉記念(GⅢ)	2000

9 月

関東	1R	4歳上500万	1600
	2R	3歳新馬	1200
	3R	葛飾特別(4歳上900万)	1200
	4R	京王杯AH(GⅢ)	1600
関西	1R	4歳上500万	1400
	2R	3歳新馬	1200
	3R	石橋特別(4歳上900万)	1600
	4R	セントウルS(GⅢ)	1200
関東	1R	3歳未勝利	D1200
	2R	4歳上500万	1200
	3R	習志野特別(4歳上900万)	2000
	4R	オールカマー(GⅢ)	2200
関西	1R	3歳未勝利	D1200
	2R	4歳上500万	1400
	3R	夕月特別(4歳上900万)	2000
	4R	朝日CC(GⅢ)	2000
関東	1R	3歳未勝利	1600
	2R	4歳上500万	2200
	3R	芙蓉S(3歳O)	1600
	4R	セントライト記念(4歳GⅡ)	2200
関西	1R	3歳未勝利	1600
	2R	4歳上500万	2200
	3R	野路菊S(3歳O)	1600
	4R	神戸新聞杯(4歳GⅡ)	2000
関東	1R	3歳未勝利	2000
	2R	3歳新馬	1600
	3R	オータムスプリントS(O)	1200
	4R	クイーンS(4歳牝GⅢ)	2000
関西	1R	3歳未勝利	2000
	2R	3歳新馬	1600
	3R	ムーンライトH(O)	2000
	4R	サファイアS(4歳牝GⅢ)	2000

10 月

関東	1R	3歳新馬	1800
	2R	4歳上500万	1400
	3R	山中湖特別(4歳上900万)	1600
	4R	毎日王冠(GⅡ)	1800
関西	1R	3歳新馬	1200
	2R	4歳上500万	1400
	3R	鞍馬特別(4歳上900万)	1200
	4R	京都大賞典(GⅡ)	2400
関東	1R	3歳未勝利	1600
	2R	4歳上500万	2000
	3R	南武特別(4歳上900万)	2400
	4R	府中牝馬S(牝GⅢ)	1600
関西	1R	3歳未勝利	1600
	2R	4歳上500万	2000
	3R	嵐山S(O)	3000
	4R	京都新聞杯(4歳GⅡ)	2200
関東	1R	3歳未勝利	1600
	2R	4歳上500万	D1400
	3R	アイビーS(3歳O)	1400
	4R	東スポ杯(O)	2400
関西	1R	3歳未勝利	1600
	2R	4歳上500万	D1200
	3R	清滝特別(4歳上900万)	2000
	4R	ローズS(4歳牝GⅡ)	2000
関東	1R	3歳未勝利	D1600
	2R	3歳新馬	1800
	3R	秋嶺賞(4歳上900万)	2000
	4R	天皇賞・秋(GⅠ)	2000
関西	1R	3歳未勝利	D1800
	2R	3歳新馬	1800
	3R	もみじS(3歳O)	1600
	4R	スワンS(GⅡ)	1400

11 月

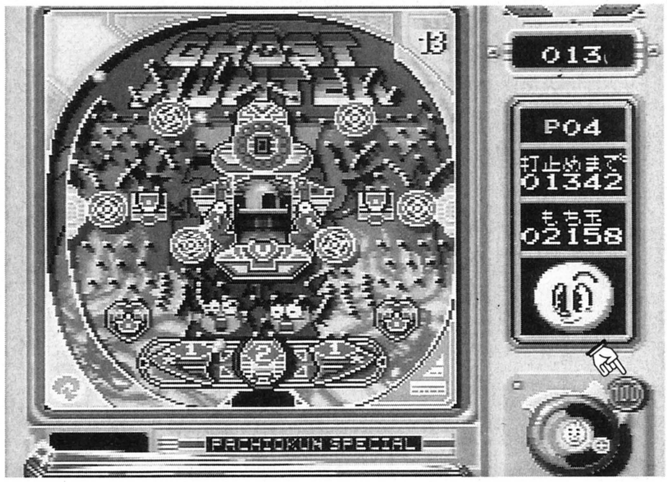
関東	1R	3歳未勝利	1400
	2R	4歳上500万	D1600
	3R	立冬特別(4歳上900万)	1800
	4R	根岸S(GⅢ)	D1200
関西	1R	3歳未勝利	1400
	2R	4歳上500万	D1800
	3R	デ杯3歳S(3歳GⅡ)	1400
	4R	菊花賞(4歳GⅠ)	3000
関東	1R	3歳未勝利	D1600
	2R	4歳上500万	1400
	3R	富士S(O)	1800
	4R	京成杯3歳S(3歳GⅡ)	1400
関西	1R	3歳未勝利	D1800
	2R	4歳上500万	1400
	3R	東山特別(4歳上900万)	1800
	4R	エ女王杯(4歳牝GⅠ)	2400
関東	1R	3歳未勝利	1400
	2R	4歳上500万	1600
	3R	府中3歳S(3歳O)	1800
	4R	ア共和国杯(GⅡ)	2500
関西	1R	3歳未勝利	1200
	2R	4歳上500万	1600
	3R	桃山特別(4歳上900万)	1400
	4R	マイルCS(GⅠ)	1600
関東	1R	3歳未勝利	1400
	2R	4歳上500万	D1600
	3R	初冬特別(4歳上900万)	1800
	4R	ジャパンC(GⅠ)	2400
関西	1R	3歳未勝利	1400
	2R	4歳上500万	D1800
	3R	京都3歳S(3歳O)	1800
	4R	トパーズS(O)	2000

12 月

関東	1R	3歳未勝利	1200
	2R	4歳上500万	D1800
	3R	ホープフルS(3歳O)	2000
	4R	ステイヤーズS(GⅢ)	3600
関西	1R	3歳未勝利	1200
	2R	4歳上500万	D1800
	3R	吹田特別(4歳上900万)	1600
	4R	阪神3歳牝S(3歳牝GⅠ)	1600
関東	1R	3歳未勝利	D1800
	2R	4歳上500万	1200
	3R	ディセンバーS(O)	2000
	4R	朝日杯3歳S(3歳GⅠ)	1600
関西	1R	3歳未勝利	D1800
	2R	4歳上500万	1200
	3R	シクラメンS(3歳O)	2000
	4R	鳴尾記念(GⅡ)	2500
関東	1R	3歳未勝利	1800
	2R	4歳上900万	D1200
	3R	ターコイズS(牝O)	2000
	4R	スプリンターズS(GⅠ)	1200
関西	1R	3歳未勝利	2000
	2R	4歳上900万	D1200
	3R	千里特別(4歳上900万)	1400
	4R	阪神牝馬特別(牝GⅢ)	2000
関東	1R	3歳未勝利	D1800
	2R	4歳上500上	2000
	3R	テレ東3牝S(3歳牝GⅢ)	1200
	4R	有馬記念(GⅠ)	2500
関西	1R	3歳未勝利	1800
	2R	4歳上500万	D2000
	3R	古都S(O)	2000
	4R	たんぱ3歳S(3歳牡GⅢ)	2000

パチ夫くんスペシャル

SF スーパーファミコン	テーブル	バックアップ カートリッジ
	ココナッツジャパン　発売中　9800円	8メガ



ついにここまできた『パチ夫くん』の野望

先日、久しぶりに日本帰国を果たした私が水野とかいうやつだ。ほんの1年と2ヵ月のあいだ日本を離れていただけで、エラそうなことを言える立場ではないが、やはり東京の持つ熱気と、まくしたてるような街のリズムは、なんかヘンだなあと感じられたのだ。

しかしそれでもなお、日本はよいところだと私は思う。モノは溢れかえり、お金さえ払えば手に入れられないものなんてなんにもない。テレビもクルマも冷蔵庫も犬も猫も女も、すべてお金さえあればなんとかなってしまう。幸せだって、きっと3千万もあれば購入することができるだろう（安物のやつだけど）。働き者の日本人が筋肉を動かし頭を働かせてあくせくあくせく生み出したものが、東京にはいっぱい詰まっている。私はそんな東京が大好きだ。

そこへもってきて『パチ夫くんスペシャル』だ。連綿と続く『パチ夫くん』シリーズをどれひとつ欠かすことなくクリアーしてきた私にとって、今回のスーパーファミコン版は、きわめて示唆に富んだ作品であった。

ゲームをスタートしてかなり早い段階でプレーヤーは〝固定打法〟というアイテムを購入することができる。これはいわゆるアテモノと呼ばれるもので、バネに一切触れることなしに球を打ち出すことができる。つまりプレーヤーは、〝固定打法〟さえ手に入れてしまえば、台を選んだあとは球を打ち出す強さを調節して、ただただ盤面をボーと見てるだけ。もちろんコントローラーに触れることさえしなくてよいのだ。なんと怠惰で非生産的なゲームなのであろう。じっさい私は、自宅のベッドに寝転がりながら目のまえに14インチのテレビを置いて、しかも本を読みながらハナクソをホジホジしつつプレーした。ある意味で完璧な入院患者プレー。そしてまたある意味で理想的なゲーム環境である。

ゲームをプレーしているのに、でも、じつは遊んではいないという不思議なスタンスを、『パチ夫くん』は実現してしまったのだ。

確かに「見るだけゲーム（以下見るゲー）」は過去にも存在した。たとえばDOGの『アップルタウン物語』などは「見るゲー」の元祖と言えるものだ。しかし、積極的に怠惰を実践していることにかけては、『パチ夫くん』は他の「見るゲー」を完璧に越えている。

世の中のゲームは、インタラクティブで、そしてどこまでもゲームそのものにプレーヤーが関わっていこうとするものへと進んでいるようだ（バーチャル系のものなどがよい例）。しかし、それとは逆の方向を目指しているかのような『パチ夫くん』シリーズ。あくまでも、ゲームとそのプレーヤーとのあいだに一定の距離感を要求するゲーム。のめり込んでのめり込んで、堪えに堪えてクリアーを目指すRPGなどとは、まったく異なった方向性を持つゲームとして、この『パチ夫くん』は私の目に映った。

そしてもうひとつ。

なにもしない。なにも考えないことは果していけないことなのか。怠惰であるということは果して本当に攻められるべきことだろうか。「努力」はきっと善に違いない。しかし、だからといって「努力しない」ことを一概に悪と決めつけてしまっていいものだろうか……そんなことまでをも考えさせてくれた、新作『パチ夫くん』であったのだ。

東京の猥雑さと『パチ夫くん』の寝たきりプレー。どちらも行き着くところまで行っちゃってくれなきゃウソだ、と、私水野は思うのでありました。

水野しんじ（ハワイ在住）

固定打法は必需品！

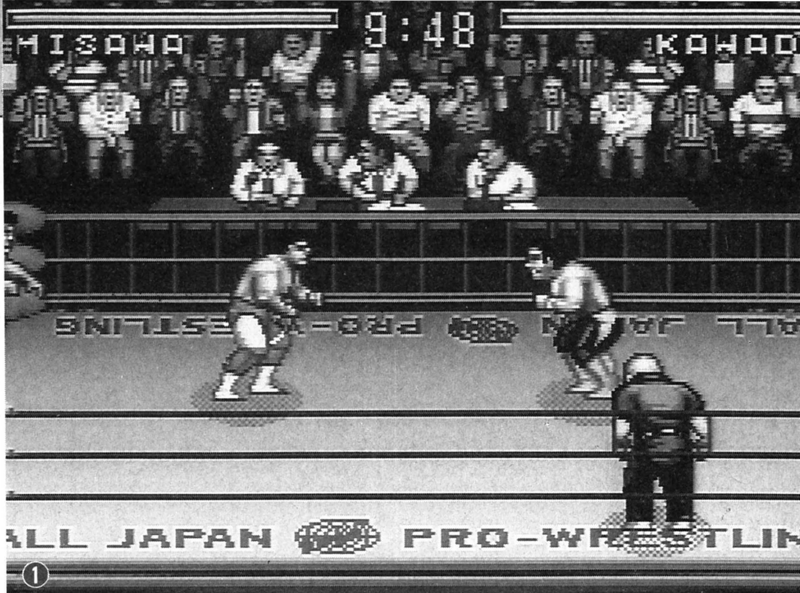
問題の〝固定打法〟アイテムを販売しているアイテムカウンター。このアイテムはゲームの最初のほうで購入することができるので、なにがなんでも手に入れておきたい。ある程度の出玉が期待できる台であれば〝固定打法〟をオンにしたまま外出しちゃうことも可能。楽しい時間を過ごしたあと戻ってみれば、無事打ち止めになっているって算段だ。なんともコンビニなシステムである。十代の若い衆がいきなりこんなラクチンを覚えてダイジョブなのかという心配もないことはない。



⬆永久的に使えるアイテムに関しては、全部購入しておくのがヨロシとされている。

全日本プロレス

SF スーパーファミコン	アクション	カートリッジ
	メサイヤ　発売中　9800円	16メガ



世界で最高のゲームを作りたい!!
みんな最初はそう決意して始める

「ヒューマンの『ファイヤープロレス』を越えるプロレスゲームを作ろうと思うんです。16メガのうち、システムに8メガ。残りの8メガはパフォーマンスをはじめとした、見せる部分に使おうと思うんです」

そういってメサイヤさんがゲーム監修を依頼してきたのは、確か'92年の夏ごろだったと思う。

本来、プロレスは、見せることを前提にした特殊な格闘技。これまで以上に、ゲーム中でのプロレスにリアルさを求めるなら、試合内容以上に、レスラーの表現方法にこだわるしかない!?　つねづねそう考えていたボクが、メサイヤさんから提示された監修依頼を受けるまでに、そう時間はかからなかった。

監修作業は、メサイヤさんの担当者が編集部に週1、2回の割合で持ってきてくれたROMを遊び、それに対して文句を付けるという形式で続けられた。「ハンセンのラリアットはもっと力強く振り抜かないと」、「ゴディのパワーボムは、もっとハイアングルにしないと」などなど。パフォーマンスにも注文続出。「ゴディーとウィリアムスは入場したときにリングを走りまわってほしい」、「ハンセンは、左腕のサポーターの位置を確かめるほかに、親指と小指立ててロングホーンもやんなきゃね」。

無茶とも思える注文を、ひたすら修正してくれるメサイヤ開発陣。こちらの熱いこだわりが伝わってか、最初はプロレスに興味のなかった開発者が、しまいには「川田のパフォーマンスはやめましょう。だってパフォーマンスを一切拒絶するのが、川田のパフォーマンスなんだから」なんて、泣かせることを言い出す始末。おかげで、リング上の試合展開に関しては、後ろでゲームを見ているだけでも楽しい、試合中にドラマを演出できた初めてのプロレスゲームに仕上がったと、いまでも満足している。

だが……問題は、予想外にも場外での乱闘に発生した。「仕様上、リングの左右に落ちているとき、選手は組み合うことができません。リング外の選手に飛び技を使うこともできないんです」。この問題点が発覚したのは、発売の1ヵ月半まえ。これをプログラム上で修正すれば、発売を3ヵ月は延期しないといけないということだった。

場外乱闘ができない、ブランチャーのできないプロレスゲーム。しかもそれは、従来のプロレスゲームではできていたフィーチャー。それができないなんて……。ファミコン通信が監修をしていて、そんな半端なプロレスゲームなんて出してほしくない。この時点で残された方法はふたつ。「発売を延期し、改良する」、「改良が不可能な場合は、ファミコン通信の監修の名前を下ろさせてもらう」。どちらにしても最悪の選択だった。

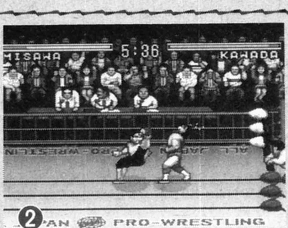
「その修正は次回作で……」

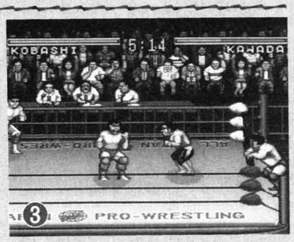
悔しそうな、メサイヤの担当者の声。結果は後者となった。もし発売を延期すれば、金銭の問題だけでなく、関係各社へも多大な迷惑をかけることになる。制作者がソフト制作にあたり、満足のいくだけの期間を与えられるケースは希だという話を聞いたこともある。このなりゆきは、むしろ当然の結論だったのだろう。

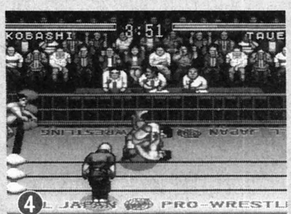
ゲームはアートだと思う。でもアートでありつつ、同時に商品でもある。それは映画や音楽も同じだ。ファンから「つまんない」と決めつけられた作品。でもそこには、きっと納期に追いまくられ、納得のいかない"商品"を出してしまった開発者の悔しさが、プログラムといっしょに納められているんだろうな。最近、クロスレビューの採点をしているとき、ふとそんな思いが頭をよぎる。

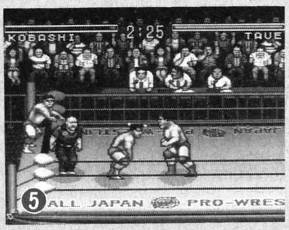
浜村通信(編集長)

エキサイティングなドラマを演出しよう!!









①超世代軍、三沢・小橋組。対するは聖鬼軍川田・田上組。すでにゴングが鳴らされたにも関わらず、リング上でただお互いの目を見つめあいながら対じする三沢と川田。②試合開始後5分すぎ。先にスパートをかけたのは川田。さまざまな思いを断ち切るかのように、強烈なスピンキックをたたき込む。③三沢を救出し、川田を前に大見栄を切る小橋。④しかし田上ののど輪落とし3連発のまえに、子橋陥落。⑤グロッキー状態の小橋を前に、言葉を飲み込む三沢選手。「パートナーが川田なら……」。な〜んてドラマを作るのも楽しいぞ。

水玉本舗

WATER BALL

イラスト 水玉螢之丞

今週のおテーマ：美少女戦士セーラームーン（セーラームーン）

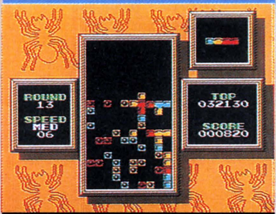
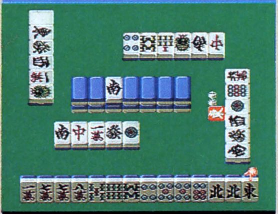
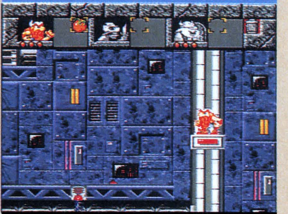
水玉先生はなかなかシブいらっしゃい……



NEW GAMES CROSS REVIEW

新作ゲームクロスレビュー

10月4日〜10月10日

発売日	9月21日	9月30日	10月8日
作品	テトリス フラッシュ	本格麻雀 徹萬	バイキングの大迷惑
			
	ファミコンカートリッジ 任天堂 5900円[込]	スーパーファミコンカートリッジ ナグザット 7800円	スーパーファミコンカートリッジ ティーアンドイーソフト8800円
	人気パズルゲーム『テトリス』の最新作。これまでと違い、同じ色のブロックを縦か横に3つ以上並べれば、その部分を消すことができる。もちろん対戦も可。	12人の個性的な雀士が登場する4人打ちの麻雀ゲーム。ふたり同時にコンピューターと対局できるタッグモードが特徴。食いタンなどのルールも設定できる。	3人のバイキングが主人公のアクションパズルゲーム。ステージ内に仕掛けられたさまざまな罠を、3人の個性的な能力を活かしてクリアーしていくのだ。

批評家



浜村通信

スクウェア宣伝部のHさんは、熱狂的なボウリングマニア。マイボール、シューズ、ユニフォームのほかに、マイピンまで持っているという強者なのだ。プレーの際は、カウンターのお兄さんに頼んで、マイピンを並べてもらうとか。道を極めたかたは違うなぁ、ホント。

- テトリス フラッシュ **6**：基本は『ドクターマリオ』だよね。そのカプセルの形を不定型にするため、強引に『テトリス』にした感じ。たしかに対戦は、それなりにおもしろいけど……元ネタは越えていない。ん〜、つくづく思うけど、演出、テンポ、サウンド、どれをとっても、『ドクターマリオ』って偉大だったな。
- 本格麻雀 徹萬 **5**：4人打ち麻雀を、マジメにできることが一番の特徴。対戦相手をコミックスのキャラにしたり、人工知能に打ちかたを覚えさせたり。本格派の上にひとつおまけがつくのが普通になっている昨今での、男ドアホウ甲子園もビックリの速球ドマン中勝負。球を打つほうも度胸がいるなぁ。
- バイキングの大迷惑 **8**：新感覚のアクションパズル。3人のキャラの能力を組み合わせて、障害を乗り切る。この組み合わせを推理するのがじつに楽しい。アイデアが斬新。一見ジミだから大向こう受けはしないだろうけど、だけどやればきっとハマル。『レミングス』が楽しかった人なら、必ずはまる。



ローリング内沢

最近、日曜日の朝はかかさず"タミヤRCカーグランプリ"を見てます。本誌でコラムを連載中の前ちゃんが司会をしてるやつね。で、前ちゃんといっしょに司会をやってる吹田明日香さんがスゲーカワイイんすよ。さっそくラジコンを買って練習開始するしかないすス。

- テトリス フラッシュ **5**：てとりーすぅふらぁーっしゅ!!とテレビCMは威勢がいいのだが、ゲーム自体は『テトリス』版『ドクターマリオ』といったところ。『ドクマリ』や『ヨッシーのクッキー』ほどハマリはしない。たまたま家にあったから、じゃ遊ぶかといった程度。正直いって飽きたというのが率直な感想。
- 本格麻雀 徹萬 **5**：純粋な麻雀ゲーム。ワケのわからないサブゲームとかストーリーモードとかアイテムとかはいっさいナシ。そのかわりといっちゃなんだが、タッグプレーができる。このタッグプレー、プレーヤーどうしがお互いに協力してコンピューターと対戦するのだがあまりにもおまぬけっす。
- バイキングの大迷惑 **7**：海外のパソコンゲームで『GOBLINS』というのがあるんだけどそれに似てるす。これもオモシロイんだけど、操作系がちとめんどうなのが気がかり。アクション要素よりもパズル要素が、もう少し濃いほうが楽しいかも。でも目新しさという点ではかなりよくできたゲームですっスス。



渡辺美紀

月曜日にお休みをもらい、土、日合わせて3日間、友だちと信州に旅行してきたのだ。連日ピーカンのお天気で、昼は澄んだ空気にきれいな花、夜は美しく輝く星を見て、すんげーぜいたくな気分を味わってきたのさ。で、戻ったら通常の3倍の仕事が溜まってた。へな〜。

- テトリス フラッシュ **6**：『テトリス』よりも『ドクマリ』に近いかなあ。連鎖もするしね。でも、対戦がイマイチ盛り上がらない。このテのゲームは対戦が命だってのは、ゲームボーイ版『テトリス』が作り上げたセオリーなのに。多分、攻撃の効果が地味なことが原因じゃないかなあ。ひとりプレーはまあまあ。
- 本格麻雀 徹萬 **5**：必殺技やズルアイテムといったものが使える麻雀だらけの昨今。"だからこそ"の発想なのか、これには飾りがまったくないのだ。相手を選びただもくもくと打つだけ。生粋の麻雀フリークにはこたえられんのかもしれないが、ヌル麻雀プレーヤーの私には退屈なだけでした。ごめんなさい。
- バイキングの大迷惑 **8**：私、このテのゲーム好きなんだ。チクチクと頭使いながら、進めていくやつ。それぞれにしかできないことがあって、それをうまく使わなきゃやってけない。そーゆーの楽しいよね。好きな人はハマルはず。ステージクリアー時のとぼけた会話が、アメリカゲーって感じでまたいいわ。



ジョルジョ中治

数年まえ、歯が立て続けに悪くなった。そのときは自力で虫歯を引っこ抜き気合で痛みをこらえて直したものだが。ついにそのときのツケが回ってきたらしく、もうほとんど歯の形もない穴っぽこの奥のほうが化膿し、顔がいびつに腫れ上がってしまった。虫歯は怖い。

- テトリス フラッシュ **4**：『ドクマリ』の爽快さをなくして、ブロックのパターンをただ多くしただけのもの。対戦プレーで相手をやり込めて、鼻高々な気持ちになれないのは、なんともシラけるなあ。相手に攻撃を仕掛けるよりもテト棒待ち一発逆転のほうが快感……ちゅーのは対戦オタクとして許せんカンジ。
- 本格麻雀 徹萬 **4**：なんと殺風景な！ "本格"と銘打ち、正統派を目指したかったんだろうけど、それほど"本格"は感じられなかった。たしかに、コンピューターの思考はズルのない4人打ちっぽいが、だからどーしたの？ というか、あまりにも淡々としすぎているのだ。タッグもヘンだし。徹マンは？
- バイキングの大迷惑 **9**：解法がわからなくて丸一日潰してしまうような激難解な部分はないものの、アクションパズルとしては出色のデキ。キャラクターにハッキリとした役割分担があるので、どのステージにも通用する基本的な攻略法さえ押さえられれば、思考嫌いな人でもなんとかなるはず。不迷購入。

10月8日
スーパー競走馬 風のシルフィード



スーパーファミコンバックアップカートリッジ
キングレコード　9300円

同名マンガがモチーフのシミュレーションゲーム。仔馬のシルフィードを育ててＧＩレース全制覇をめざす。最大4人まで楽しめるVSモードも付いている。

5 原作コミックスと、淡々とルーチンワークをこなしがちな競走馬育成シミュレーション。両者のイメージが、どーもうまくマッチしないんだけどな。調教やレースをボタン連打で進行させるなど、全体にハードな雰囲気を排除。このジャンルをお手軽に楽しめるようにした点は◎。

3 『ダービースタリオン』っぽいんだけど、アクション性が高い。アクション性といってもボタン連打するだけなんだけどね。なんか、そういったいろんな要素が中途半端なカンジなんすよ。一応シミュレーションゲームなんだろうけど全然シミュレートしてないっすス。もすこしねえ。

4 何コレ。シルフィードを育てられるようになるまで、お金もつ人いるの？　バロンはあっというまに歳とって出られるレースはなくなるし、かといって引退もできないのに維持費はかかる。育てゲーをとっつきやすくしようとした意気込みは買うけど、内容がついていってないみたい。

3 コンセプトはいいんだけど……。どーにもこーにも、レース数が少なすぎ。これだけ見事に秘孔を突かれてると、もう笑うしかないんちゃうかなあ。調教して育てようにも１ヵ月単位だし、さあレースだ！　と思っても条件に合わなかったり。二兎追う者は一兎も得ず……言い得て妙。

10月29日
ペブルビーチの波濤



メガドライブバックアップカートリッジ
セガ　8800円

パソコンから移植の、ポリゴンを使用したゴルフゲーム。アメリカ西海岸にある"ペブルビーチ・ゴルフリンクス"のコースが忠実に再現されているのだ。

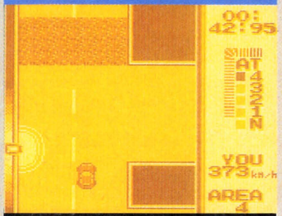
6 ３Ｄゴルフシミュレーションの大御所。ゲームバランスもいい。安心しておすすめできそうだぞ。ただ欲をいうと……グラフィックが全体に荒い印象。スーパーファミコンの『オーガスタ２』と比べると、ちょっと見劣りがする。データ読み込みにともなう待ち時間の長さも気になったな。

6 スーパーファミコン版よりも処理速度が速いのはウレシイ。が、グラフィックがちとショボイっすね。あとはスーパーファミコン版とあんまり変わりません。これでマウス操作ができたら最高なんですけどね。スーパーファミコン版を持っていないひとは買いでしょうかねえっすスス。

6 傾斜を描くときなどに、"さすがメガドライブ"的な"速さ"を感じます。でも、にじんでるっていうかかすんでるっていうか、このグラフィックはイヤだなあ。ものすごく目に悪そうな気がしちゃう。全体マップもみにくいし、もうちょっとなんとかならんかったんか!!　って感じだよ。

5 ザラついたグラフィックが許せない人は「許せない！」でしょう。処理速度が速いのがうれしい人は「うれし～！」でしょう。全体的にはそんくらいの感覚。記録を更新したときのメッセージや各ホールごとのデータなど、細かなところでスーファミ版より充実しているようにも思えるが。

10月8日
カットビロード



ゲームボーイバックアップカートリッジ
ナムコ　4800円[込]

バーコードボーイに対応したレースゲーム。バーコードを読み取らせてマシンを作ったり、チューニングしたりできる。ケーブルを使えば対戦プレーも可能。

6 個性に満ちた多彩なコース。コースに応じてマシンをチューンアップするのが楽しい。オリジナルのマシンを作るため、友だちと競争でバーコードを探したりしたら、そうとうはまるかも。でも、マジのＦ１気分とか、スピード満点のドライビングを楽しみたい人には向かないかも。

5 『ファミリーサーキット』なカンジの真上見おろし型のレースゲーム。と、いっても通常のレースじゃライバル車は出てこない。障害物を避けながらゴールを目指すタイムアタックゲームなのね。やはりライバルがいないとそんな張り合いも出ないな。ひとりでモクモクというのも……。

5 見下ろしタイプのレースゲーム。ゼロヨンレースも人間相手は燃えるだろうが、コンピューター相手ではイマイチ。バーコードボーイがあれば、バーコードでオリジナルのクルマを作れるのが新しいカンジ。でも、あまり性能のいいクルマを作っても、うまく操作できない。猫に小判。

3 発売済みの『ファミリージョッキー』同様、バーコードを使ってクルマをチューンアップできる。が、競馬ほど感情移入できんのが致命的やね、個人的な意見としては。友だちと競い合う楽しさは、『ファミリー』を例に出すまでもなくわかるつもりだが、ひとりプレーには興味が沸かん。

Best Picks of This Week

「これはクリアーするぜ」と途中までやって止まってるゲームが山ほどある。時間があればやりたいんだけど、実際に時間があくと、べつのことやっちゃうんだよな。

今週のイチ押しは『バイキング』だね。『レミングス』的味わい。このアクの強さは、日本人じゃなかなか出せないよ。こーゆーヘンなクセのある作品を受け入れる土壌があるのが、アチラの強みなんだろうな、きっと。

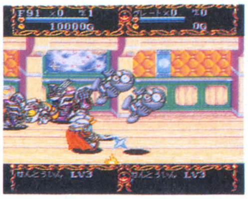
『バイキングの大迷惑』っすかねえっスス。あー『バイキングの大冒険』もいいけど、どこか『GOBLINS』を移植してくださいよ。おもしろいと思うんすけどねえっすススッスススススス。絶対受けますよ。ええ多分。

今週のイチオシは、『バイキングの大迷惑』でキマリ。パスワードを取りつつチクチク進んでいくのは、ホントウにおもしろいのだ。こういう地味なじっくりゲーが好きな人なら迷わず買い。わりと長持ちするハズです。

『バイキングの大迷惑』やね。おやじゲーマーのおいらでさえクリアーできるんだから、考えるのが好きなら絶対にハマれるはず。１回解いたら終わりなパズルゲームだけに、買うのは……!?という人は借りプレーが吉。

読者クロスレビュー

ザ・グレイトバトルIII



バンプレスト　8700円

8 前作と主人公が変わらないのが気になるが、攻撃方法が増えたのがよい。アイテムも増え、対戦ができる。面のしかけもいろいろあるので、アクションゲームファンやＳＤファンは、ぜひ買っておきたい１本だ。

神奈川県　チビクロサンボ

シャイニング・フォース外伝2 ～邪神の覚醒～

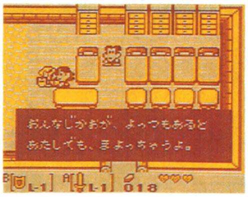


セガ　5500円

9 基本的なシステムなどは前作から変更はない。ハンディーゲームマシンとは思えない美しいグラフィックとBGMが、ストーリーをさらに盛り上げてくれている。初心者にもとっつきやすい操作性に感心した。

岩手県　東根直樹

ゼルダの伝説 夢を見る島



任天堂　3900円[込]

10 ゲームボーイでこんなにすばらしいものができるなんて!!　と大感激した。容量に４メガを使っただけあって、グラフィック、音楽ともにさすが任天堂という充実したでき。とくにエンディングには感動した。

長野県　長岡雅人

※価格の後に[込]マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。※このコーナーでの評価は、サンプル版（ほぼ完成に近いもの）を使用しています。サンプル版が入手できなかったゲームについては、欄外での紹介にとどめ、評価は後の号で掲載します。※数字は10点満点の総合評価です。



最初はグー、ヨヨイのヨイ

スーパー3Dベースボール

『燃えろプロ野球』シリーズでおなじみのジャレコから新しい野球ゲームの登場。迫力あふれる奥行きの深い画面で、エキサイティングな野球が楽しめるぞ。

スーパーファミコン SF	スポーツ	バックアップカートリッジ
	ジャレコ　発売中　12800円	12メガ

プロフェッショナルの見事なプレーだ!

このゲームのウリはなんといっても奥行きのあるリアルなゲーム画面。打球が飛んでいくところなんか、実際に野球をプレーしているときの感覚そのものなのだ。だから、うまく球を流せたときの気分は最高!!　ほかにも、痛烈なライナーをジャンピングキャッチしたところや、盗塁をしたときのクロスプレー、ピッチャーの気迫あふれるダイビングキャッチなどなど、どのプレーも野球ファンにはたまらないものばかり。野球ゲームはリアルなものがグー!!



⬅ピッチャーの気迫あふれるダイビングキャッチ。


⬅ギリギリのタイミングでセーフ!!　という感じ。



⬅うまく流し打ちしたときは壮快。ホームランのつぎにうれしいかも。



おねーさんと会いたい人は

試合終了後にはニュースがあるよね。そこで登場するのが女性と男性、ふたりのアナウンサー。どちらのアナウンサーが登場するのかは、不規則のように思えるけど、じつは勝てば女性アナウンサー、負ければ男性アナウンサーが登場するのだ。だから、勝ちまくればおねーさんに会えるのでガンバレ!!

勝つと…



負けると…



ペナントだ、オールスターだ、日本シリーズだ

4つのモードなのだ

このゲームにはペナント戦、オープン戦、オールスター戦、紅白戦の4つのモードがある。ペナント戦は最高130試合でリーグ優勝、そして日本シリーズ優勝を目指すモード。オープン戦は好きなチームを使って対戦するモード。オールスター戦はセ・リーグとパ・リーグから選抜(スロット方式で)された選手で競うモード。そして、紅白戦は同一チームからふたつのチームを作って競うモードだ。



⬆友だちとならオープン戦、ひとりでならペナント戦がオススメだぞ。

ペナントレースは130試合以外の試合数にも設定できるけど、やっぱりプロと同じ130試合を選べば、終了時に得ることのできる達成感は格別だ。全試合の約半分を消化するとオールスター戦がある。そこでプレーヤーは、自分のチームが所属するリーグの選抜チームを使ってプレーするのだ。そして、リーグ優勝を果たしたら日本シリーズ。ガンバって優勝すれば感動の胴上げが待っているぞ。



⬅ペナントレースは気が遠くなるほど長いぞ。

オールスターだ!

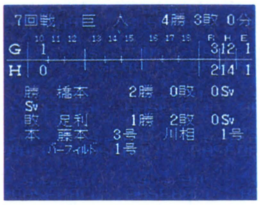


⬆スロットマシン式で、ボタンを押すことによって選手が決まるのだ。



⬅オールスター戦ではライバルチームの主砲も味方だぞ。

そして日本シリーズ



⬅日本シリーズの第7戦に勝ったのだ。うれしい。



⬆感動の胴上げなのだ。来年こそはお願いしますよ。誰とは言わないけど……。



ボクの夢は大統領

UTOPIA ユートピア

『ユートピア』は都市育成、軍事一体型のシミュレーションゲーム。幾多の問題を乗り越えて、発展させたコロニーは満足感や充実感でいっぱいなのだ。

SF スーパーファミコン	シミュレーション	バックアップカートリッジ
	EPIC・ソニーレコード　10月29日発売　9500円　8メガ	

基本をしっかり覚えておくれ

このゲームは未開の植民惑星を、住みやすい環境にすることが目的のシミュレーションゲーム。キミは植民惑星の司令官となり、コンサルタントや参謀のアドバイスを参考にして、居住エリア、病院、食料プラントなどの建物を建設していくのだ。建設によりコロニーはどんどん発展していくぞ。しかし、植民惑星には好戦的な異星人が存在し、戦車や宇宙船でコロニーを破壊しようとする。レーザー砲やミサイル基地を建て、コロニーを防衛することも必要なのだ。

バランスのよいコロニーを作り、住民の生活の質(クオリティー)が100パーセントになると、その惑星はクリアーとなる。植民惑星は10種類用意されているので、すべての惑星をクリアーしよう。

STORY

西暦2090年。人類はいま、狭くなった地球を離れ、遠大な宇宙へとその生活圏を広げていた。開拓者たちは地球政府の指揮のもと、他の銀河系に新たな大地を求め旅立った。彼らは荒野を住みよい都市へと変えるため、自らの力でさまざまな問題を克服して生きていたのだった。しかし、人類以外にも植民惑星を欲しがる異星人がいた。好戦的な異星人は開拓中の都市に襲いかかる!! 植民惑星の全権を掌握する司令官のもと、異星人との戦いが始まったのだった。



●クオリティー
コロニーに住む人々の生活レベルをパーセンテージで表示。クオリティーが100パーセントになれば、つぎの惑星に赴任することができるのだ。かたよった建設で数値を落とさないように気をつけよう。

●資金
司令官が自由に使える予算の残高を表示。毎月1日に予算が追加されるぞ。資金は考えて使おう。

●日付
日付はリアルタイムで進行。シナリオは2090年1月1日から始まる。

●建築物表示ウインドー
建設・アイコン画面で選択した建物を表示。建てたい建物を確認できるのだ。なお、メイン画面の建築コマンドを実行すると、このウインドーに表示されている建物を建設するぞ。

●警告インジケーター
コロニーの空気や食料、電力が不足した場合やアクシデントが発生したときに警告サインが出る。

●マウス・スクロール・ウインドー
スーパーファミコン用マウスを接続時のみ表示される。画面をスクロールするときに使用。

●名前
スタート時に入力した司令官、つまりキミの名前が表示される。

●メイン画面コマンド
メイン画面とは建物を建設していく惑星表面のこと。メイン画面上で使用するコマンドは3種類。

情報コマンド

建物の情報を表示する。また、宇宙船の製造や移動などにも使用する。

整地コマンド

邪魔な建物を取り壊したり、残骸を整地することができるコマンド。

建築コマンド

建設物表示ウインドーにある建物を建築することができるコマンド。

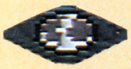
●コマンド・アイコン
ゲームを進めていくための7つのアイコンを表示。メイン画面からBボタンでカーソルを移動させ、アイコンを選択するのだ。紹介している7つのアイコンの機能を十分に把握して、惑星をクリアーしていこう。

ポーズ・アイコン

ゲームでの時間の流れをストップさせる。一服するにはもってこい。

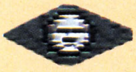
スパイ・アイコン

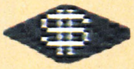
おなじ惑星に存在する異星人についての報告書を読むことができる。

マップ・アイコン

惑星の全体を見ることができる。建物のほかに地下資源や兵器も確認可能。

建設・アイコン

建設する建物を選択できる。建物の特徴はつぎのページを参考にしよう。

アドバイス・アイコン

専任のコンサルタントと参謀の報告及びアドバイスを聞くことができる。

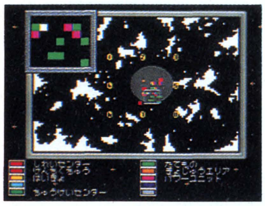
財政・アイコン

物資の消費量設定、予算配分、貿易の3種類の指示を出すことができる。

システム・アイコン

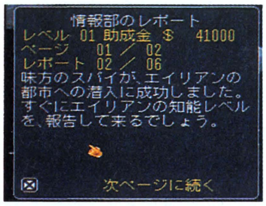
データのロード、セーブ、ゲームの終了などを行なうためのアイコン。

植民惑星をユートピアなとこにしちゃいましょ

アイコンの機能を覚えたら、さっそくゲームを始めよう。キミが司令官として最初に赴任する惑星レンダーⅣは、まだまだ未開の土地。メイン画面で都市の中心を確認したら、マップ・アイコンで惑星全土を把握して、どう発展させるかを考えよう。スパイ・アイコンで異星人の文明レベルや攻撃してきそうな時期などを把握しておくことも大切だぞ。また、コロニー内の財政が安定して余裕がでてきたら、軍事力に力を入れ異星人のコロニーに攻撃部隊を派遣することもできる。敵のコロニーを壊滅することに成功したら、惑星の開発はさらに進むことだろう。コロニーの運命は司令官のキミしだいだ。



⬅マップで、何がどこにあるのか確認できるのだ。



⬅スパイ・アイコンで異星人の情報収集をしろ。


⬅異星人のコロニーへ向かう戦車部隊。がんばれ!!

みなさんヨロシク!

アドバイス・アイコンを使うと、各分野の専任アドバイザー6人が、コロニーの現状報告とアドバイスをしてくれるぞ。こまめに彼らの意見を聞いて、コロニーをスムースに発展させることがポイントだ。

建築コンサルタント



コロニーに存在する建物について、種類別にいくつあるか報告。また、いまどんな建物が必要かアドバイスしてくれる。

科学コンサルタント



コロニー内の技術レベルや科学研究所の数、研究者数などを報告。また、研究者と研究施設のバランスなどをアドバイス。

管理コンサルタント



空気、食料、燃料、電力、鉱石について在庫量と生産量、消費量を報告。これらのバランスが崩れたら警告してくれる。

財政コンサルタント



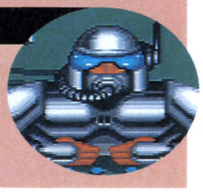
毎月の収入と支出額、その収支決算を報告。また、財政が赤字のときなどは、財政のノウハウをアドバイスしてくれる。

民事参謀



住民の人数、士気、出生者数、人口密度、産業別人口、などを報告。住民の生活状況についてアドバイス。

軍事参謀



戦車や宇宙船などの兵器について、種類別に所持している数を報告。軍備についてアドバイスしてくれる。

いろんな建築物を知れ

コロニーのクオリティーをあげるためには建設を合理的に進めることが、キーポイントになる。建物にはそれぞれ費用と建設期間が設定されているので、そのことを考慮しながら、何をどこに建設するか決定しよう。では、大工さん頼みまーす。



建築物早見表

1	送電所は発電した電力を蓄え送るところなのだ。	12	燃料タンクがないと宇宙船を飛ばすことはできない。
2	科学研究所に予算を配分すると、新しい発明をするぞ。	13	食料プラントひとつで、毎月100食を製造してくれる。
3	レーダーは12マイル以内の地下資源や敵を探知する。	14	警察署は民間の犯罪やテロを取り締まってくれる。
4	病院はコロニーの人々の病気や怪我を治してくれる。	15	アイテム倉庫は食料や燃料、武器などを貯蔵する。
5	レーザー砲は5マイル以内に侵入する敵を攻撃する。	16	戦車工場では戦車を製造する。戦車は防衛のカナメとなる。
6	居住エリアひとつに最大50人まで入ることができる。	17	物資工場では工業製品を生産して売ることができる。
7	ミサイル基地は20マイル以内にいる敵を迎撃できる。	18	スペースポートは最大4隻の宇宙船を係留することが可能。
8	ソーラーパネルひとつで2メガワットの電力をつくる。	19	司令センターは司令官が執務を行なう重要な建物。
9	宇宙船建造所では文字どおり宇宙船を造るのだ。	20	大気製造プラントひとつで、400人分の大気を製造。
10	兵器研究所は武器を生産する。武器は戦車や宇宙船に必要。	21	発電プラントひとつで50メガワットの電力を供給できる。
11	燃料プラントは地下から燃料を採掘するところ。	22	スタジアムではいろいろなスポーツイベントを開催できる。
		23	鉱石採掘所は戦車や宇宙船の原料、鉱石を採掘する。

司令官の悩みは今日もつづく!

このゲームでは異星人との攻防もさることながら、発展途中のコロニーでさまざまなアクシデントが発生する。突発的に起こる落盤事故やコンピューターの故障など防ぎようがないものから、テロリストによる破壊工作や犯罪の発生など、警察署を増設することで最小限に抑えることができるものまで多様なのだ。コロニーを発展させるため、司令官はすべての状況に対応しなければならない。

単独の強盗事件の通報あり。

恐ろしいウィルスたちが、コロニストたちをおそっています。

活動中の司令センターがないので、戦車と軍艦の製造が行われていません。



⬆日食中はメイン画面が暗くなり、ソーラーパネルは作動しなくなる。



⬆落盤事故により鉱石採掘所が潰れてしまった。なんでこうなるの!!



⬅異星人の攻撃によりコロニーは壊滅状態。異星人の宇宙船が我がもの顔で飛んでいる。ウー。

オイ、オイ、きいてないよー!!

目の前だ!! クオリティー100パーセント

クオリティーをどんどんあげていけば、キミは植民惑星の司令官として認められ勲章を授与されるのだ。惑星のクリアーも目の前というわけだ。



勲章をもらっちゃった



ギャンブルで身を滅ぼせ

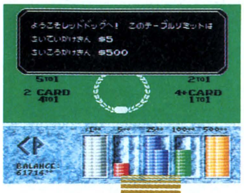
スーパーカジノ シーザースパレス

カジノでギャンブル。う〜ん、なんてリッチな響きなんだろう。このゲームさえあれば、カジノのリッチでゴージャスな雰囲気がお茶の間で味わえるぞ。

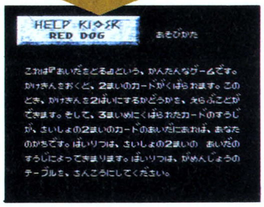
SF スーパーファミコン	テーブルゲーム	カートリッジ
	ココナッツジャパン　10月下旬発売　8980円	4メガ

きみこそギャンブラーだ

本場のカジノの雰囲気たっぷりのゲームが登場したぞ。その名も『スーパーカジノ』。このゲームはその名のとおり、カジノでいろいろなギャンブルをしてお金を稼ぐゲームだ。キミの目的は2000ドルを元手に、シーザースパレスと呼ばれるカジノでガンガン稼ぐことだ。カジノでするギャンブルって難しそうだけど、このゲームでは親切にルールを教えてくれるので、初心者も安心して楽しめるぞ。



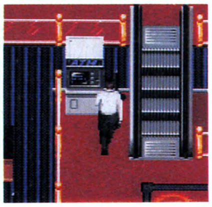
⬅レッドドッグのルールなんかぜんぜん知らないという人でも……



➡こんなふうにルールの説明をしてくれるので安心。

スクラッチカードを買え

ATMではスクラッチカードを買うことができるぞ。スクラッチカードは全部で3種類ある。それぞれルールが異なるので、右で説明するぞ。



⬅これがATMだ。ATMは、場内のいたるところに設置されているので、大いに活用してあげよう。

60 YARD FIGHT

このカードには、5本の横ラインがある。このラインを下から削っていき、出た数字の金額がもらえるというもの。

MATCH TWO

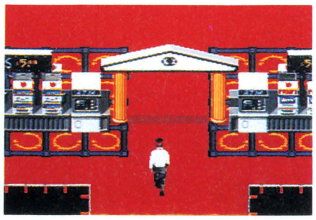
25あるエリアを、同じ数字が出るまで削って、揃った数字の金額がもらえるのだ。でも途中で爆弾が出るとダメだ。

TRIPLE JACKS

削って出たカードの数字の合計が、左上の3枚のカードの合計以上になればいいのだ。もちろん爆弾が出るとダメ。

男のロマン……それはギャンブル

シーザースパレスでは、ブラックジャック、ルーレット、スロットマシンなど、いろいろなギャンブルを楽しむことができるのだ。それぞれのギャンブルは場所によって賭け金が違うので、お金が少ないうちは、賭け金の低いところで地道に稼ごう。場内には、ある条件を満たしている者しか入れないVIPルームと呼ばれるところがある。ここは賭け金が高いので、一世一代の大勝負をするとき以外は、立ち入らないほうがよいかも。



⬆シーザースパレスはけっこう広いので、歩きまわっているうちに迷子になるなよ。

9種類のギャンブルで稼げ

シーザースパレスでできるギャンブルは全部で9種類。ルーレットやブラックジャックなどの有名どころはもちろんのこと、レッドドッグやクラップスのような、日本ではなじみの薄いものまであるぞ。また、世界的に有名な宝クジのキノまであるから、金儲けの方法には事欠かないぞ。

ブラックジャック



⬅カジノと言えば、ブラックジャックでしょ。

ルーレット



⬅おなじみのルーレット。知らない人はいないよね。

レッドドッグ



⬅これを知ってる人は、かなりのカジノ通だね。

スロットマシン



⬅スロットマシンは、3種類の台があるぞ。

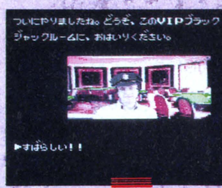
クラップス



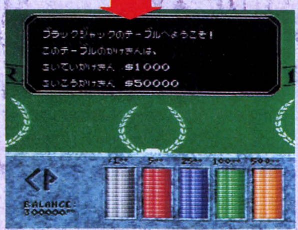
⬅2個のサイコロの目の合計を予想するゲームだ。

あこがれのVIPルーム

場内には、ふたつのVIPルームがある。右側のVIPルームに入るためには、最低金額が100ドルのブラックジャックを200回プレーすればよい。左側に入るためには、クラップスで10000ドル稼げばよいのだ。



⬅ついにVIPルームに入ることができたぞ。



⬆さすがにVIPルームだけあって、賭け金はハンパじゃないくらい高いぞ。



暗くて狭くて恐い潜水艦の戦い

レッド・オクトーバー

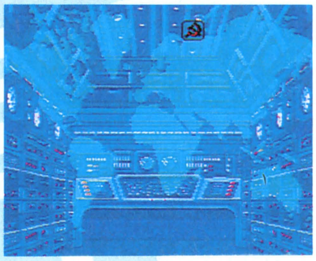
潜水艦による近代戦で有名な映画がシューティングゲームになって、ついに登場だ。戦艦、潜水艦、爆撃機……前後上下からの敵の攻撃を逃れられるか!?

SF スーパーファミコン	シューティング	スーパースコープ対応カートリッジ
	アルトロン　10月1日発売　8800円	8メガ

メインタンクブロー、砲雷撃戦用意!

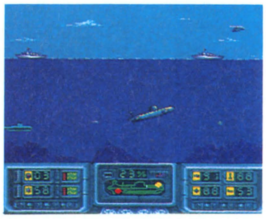
ソ連の作った世界最高級の性能を誇る軍用潜水艦"レッド・オクトーバー"。その艦長、マルコ・ラミウスは、つぎつぎと明らかになる祖国の腐敗ぶりに嫌気がさして、アメリカへの亡命を決意した……。きみは艦長となり、レッド・オクトーバーを操って、数々の危険なミッションを達成せねばならない。

武器の数には限りがあるうえ、ぼやぼやしてると、敵はどんどん増えてくる。ふつうのシューティングゲームのように、ひたすら戦っているだけでは、すぐに弾切れになるか、ダメージが限界を超えてミッション遂行不能になるのだ。ときには電子機器を駆使して、敵の目を欺くことも必要だぞ。



⬆レッド・オクトーバーの操縦室。初めにここで作戦の目的が表示されるのだ。

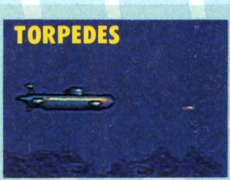
昨日の友は今日の敵



➡海の英雄から一転、ソ連軍に追われる身に。トホホ……。

スーパーウェポンを使いこなせ!

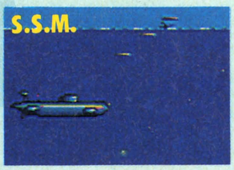
レッドオクトーバーの武器は右の4種類。敵や状況に応じて使いわけなければ、とてもこのハードな戦場を生き抜くことはできないぞ。弾数は有限だけど、任務達成後、多少補給されるのだ。



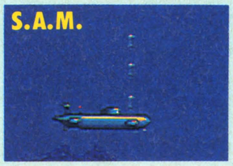
⬆魚雷。いちばん多く持っている武器で、前方に直進する。



⬇爆弾。海底にひそむ敵や下から近づく敵に有効な武器。



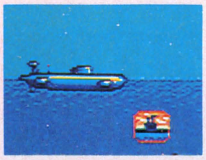
⬆地対地ミサイル。斜め上に発射でき、海上の敵に有効。



⬇地対空ミサイル。真上に飛ぶので、飛行機攻撃にも便利。

ペリスコープモード

スコープアイテムを取るとペリスコープモードに突入する。ここではスーパースコープを使うことができるのだ。襲ってくる敵を撃破すれば、得点に応じてレッド・オクトーバーのダメージが回復する。ただ、残念だがこのモードは、第1ミッションでは登場しないのだ。



⬅スコープアイテムを取るとペリスコープモードに入る。



⬆正面から敵を攻撃できるようになる。いままでの恨みを晴らせ！

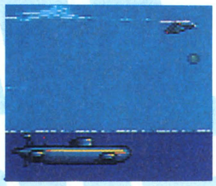
祖国を捨ててアメリカへ

最初の任務は、何はともあれ敵の追撃をかわして、亡命先のアメリカへ無事にたどりつくことなのだ。操作に慣れれば比較的達成は容易な任務だけど、あまり調子に乗って無茶をすると、つぎの任務で痛い目にあうぞ。



⬆許せ、かつての同志よ。俺はここで死ぬわけにはいかないのだ。撃てーっ!!





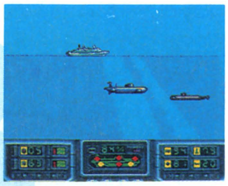
➡うぬ、空からとは卑怯なり。降りてこーい！

⬆海底深くまで追いかけてくるとは、しつこいぞ。



⬅ともあれ、無事アメリカにたどり着くことができたのだ。これでひと安心かな？

ミッションを達成しても、ダメージはすこししか回復しない。できるだけ先制攻撃で敵を沈めて、ダメージを受けないようにしよう。つぎの戦いはカリブ海だ！

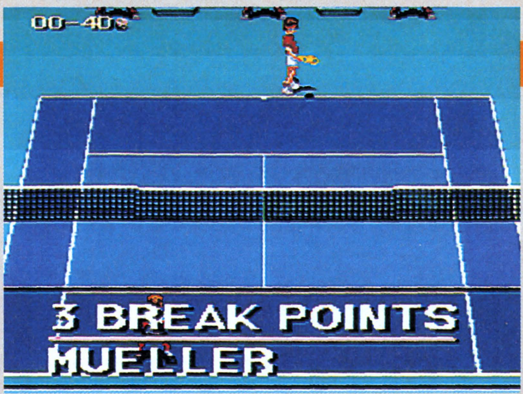


➡第2の任務。指令のひとつは豪華客船の護衛。自分だけじゃなく、客船のダメージにも注意しろ。



⬅もうひとつの任務は武器密売集団の基地の壊滅。弾切れに注意しよう。

レッド・オクトーバーよいずこへ



タメ時間を採用しているテニスだよ

ジミーコナーズのプロテニスツアー

いままでいろんなテニスゲームが発売されたが、ショットにタメ時間を採用しているのは初めてだよね。さらに、友だちと対戦して遊ぶこともできるんだぜ。

SF スーパーファミコン	スポーツ	カートリッジ
	ミサワエンターテインメント　10月29日発売　8900円　4メガ	

サッカーのつぎはきっとテニスブームだ

『ジミーコナーズのプロテニスツアー』には、対戦相手を選ぶことのできるエキジビションモード、プレーヤーがジミーコナーズとなり、1年間(全12戦)世界各国を転戦していくツアーモード、ゲーム操作を親切に教えてくれるトレーニングモードの3つのモードがあるぞ。



⬅ツアーモードならコンティニューもできるのだ。

タメることが基本

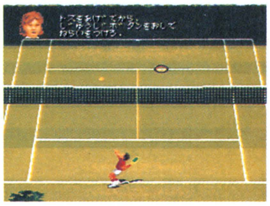
このゲームの特徴は、ボタンを押している長さによってタメ時間を作りだし、タメればタメるほど強いショットが打てるシステムを導入していることだろう。もちろん、タメているときは移動ができないから、す速くボールに追い着き、長くタメることが試合に勝つポイントなのだ。



⬅ボールが来る前からパワーをタメよう。

1に練習、2にも練習なのだ

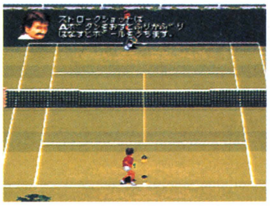
トレーニングモードは操作の基礎から上級者の技まで教えてくれるモード。練習の項目は全部で5つあり、選んだ項目によって、違ったコーチが指導してくれるぞ。このモードで操作はバッチリだね。



➡サーブは円を目印にして打つぞ。これが難しいのだ。



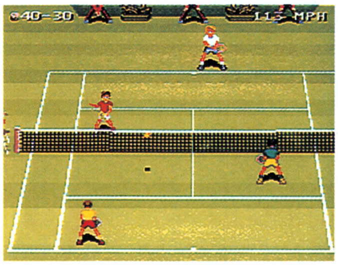
⬅選んだコーチによって、練習内容は違うのだ。



⬅強敵に勝つためには、基本練習をしっかりしよう。

エキジビションで選べ

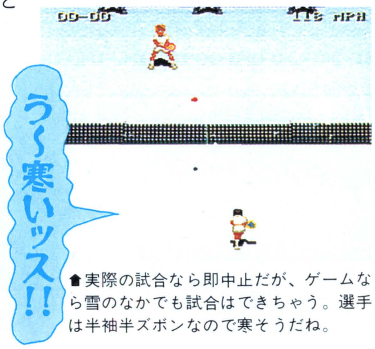
エキジビションモードでは、1試合のみのゲームを遊ぶのだ。プレーヤーは、16人のトッププロのなかから気軽に選ぶことができるし、コンピューターを仲間に加えれば、ひとりでもダブルスができるぞ。また、多人数用プレーアダプターを使えば4人まで同時に遊ぶことも可能だ。ほかにもグラウンドの種類、セットマッチ数などを変更することもできるのだ。



⬆最近ブームとなっている対戦プレーはもちろん、友だちと協力してコンピューターと戦うこともできちゃうのだ。



⬆エキジビションモードならコートの選択や何セットで遊ぶか設定できる。



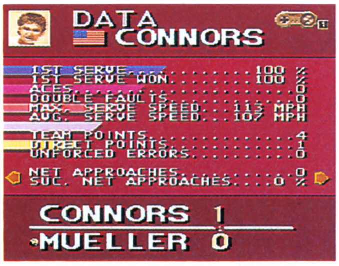
⬆実際の試合なら即中止だが、ゲームなら雪のなかでも試合はできちゃう。選手は半袖半ズボンなので寒そうだね。

目指すはランキング1位

いままでの練習で身についた実力をためすのが、ツアーモード。世界のコートで勝ち抜き、ランキング1位を目指すことが目的だぞ。選ぶ大会によって難易度が違い、もちろん、優勝したときに得られるポイントが高いほど勝ち抜くのが困難になっているぞ。自分に合ったレベルの大会で勝ち抜いていき、ランキング1位を目指そう。



⬆自分の腕に自信があるのなら、いきなりレベルが強い国に挑戦してもいいのだ。



⬆試合の休憩中ならば、サーブの成功率などのデータを選手別に見ることができるぞ。





皐月賞失格　ダービー2着　菊花賞1着

スーパー競走馬 風のシルフィード

いきなりクイーズ第2弾!!　実在の名馬オグリキャップ、メジロマックイーンとシルフィードの共通点は?　ちなみに第1弾は9月24日号の42ページね。

スーパーファミコン SF	シミュレーション	バックアップカートリッジ
	キングレコード　10月8日発売　9300円	8メガ

風のようにシルフィード

週刊少年マガジンで好評連載、『風のシルフィード』がシミュレーションゲームになった。ゲームモードは、4人までの同時プレーが楽しめるVSモードと、16のGIレースを制覇することが目的のストーリーモードのふたつ。どちらも原作ファンにはたまらないデキになっているぞ。コミックス全巻を用意し、読みながらプレーすれば楽しさ一気に倍増だ。ラッキー!!



➡シルフィード優勝〜、駿ガッツポーズ、の図。



⬅レースシーンはこんな感じ。緑がまぶしい。

多人数プレーで盛り上がれ

4人までの同時プレーが可能なのがこのVSモード。原作でおなじみのシルフィード、マキシマム、ヒヌマボークなど8頭の馬のなかから好きな馬を選び、レースを行なうのだ。それぞれの馬には必殺技があるので、それを効果的に使うのがポイントだぞ。でも必殺技を使うとスタミナを大きく消耗してしまうので要注意ね。



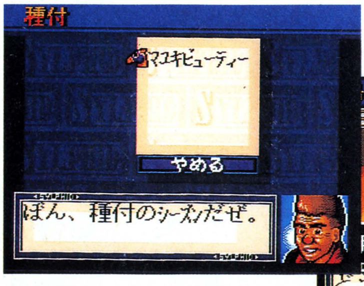
➡ジャ〜ン。ライバル総登場で〜す。強そう。



⬅こんなにレースがあります。迷っちゃうぜい。

ストーリーモードでGI全制覇をめざせ!!

ストーリーモードでは原作の主人公、森川駿の気分になれるぞ。目的は、1000万円の資金と1頭の繁殖牝馬、2頭の競走馬のバロンとシルフィードを元手に、16のGIレースをすべて制覇すること。そのためには、調教をくり返し、スピードやスタミナなどの能力を上げることは欠かせないぞ。でも、レースで勝てる能力を馬が持っていても、キミがヘタな騎乗をするとすべてがパーとなってしまうので要注意。駿になりきってプレーするのが基本と言えるだろう。



⬆マユキビューティーに種付けをして仔馬を生産しよう。シルフィードだけじゃ目的達成は無理だからね。

⬇市場で馬を購入することもできる。2歳馬か繁殖牝馬か現役馬か。こりゃまた迷っちゃう。助けてヤキソバン。



調教しまくれっ!!



⬇芝で走らせてスピードを付けろ。

⬆ダッシュ力を付けるためにはゲート調教だ。

⬆プール調教でスタミナをアップさせよう。

駿とシルフィードのライバル

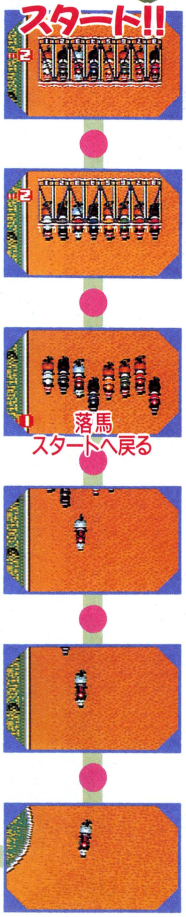


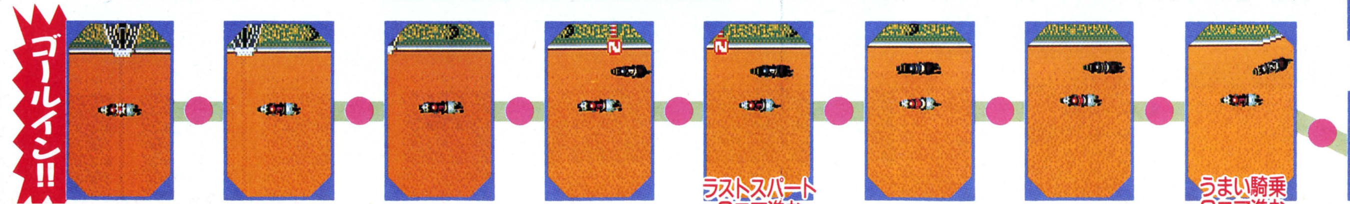
⬆駿の同期、島村圭吾。彼の乗る馬、ヒヌマボークは死神と呼ばれている。

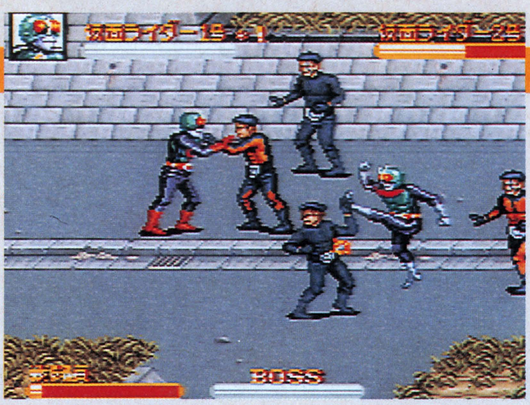


⬆関西の若手騎手、葵兵馬だ。バタフライ走法が得意の小蒼龍に騎乗。

特別付録シルフィードすごろく







デフォルメタイプではありません

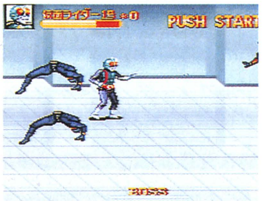
仮面ライダー

子供たちの永遠のヒーロー『仮面ライダー』が、アクションゲームになって登場したぞ。復活したショッカーの野望を打ち砕き、世界の平和を守るのだ。

SF スーパーファミコン	アクション	カートリッジ
	バンダイ　11月発売　9800円	12メガ

リアルタイプのライダーです

いままで、デフォルメされた仮面ライダーが主人公のゲームは数おおくあったが、今回は6頭身のリアルなライダーが大活躍するぞ。ライダーの変身シーンや、クモ男などの怪人との戦いなど、リアルなキャラクターならではのシーンがいっぱいあり、原作ファンにはたまらないゲームになっているぞ。



➡テレビどおり、戦闘員はバック転で登場だ。

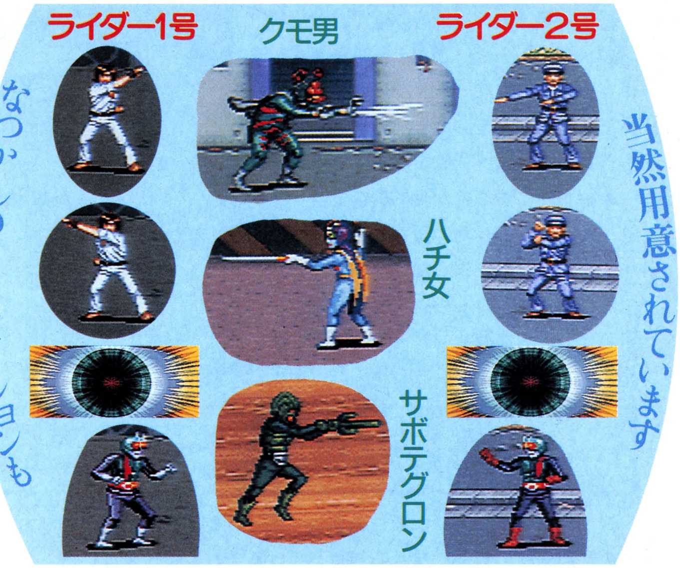


➡登場する仮面ライダーは、1号と2号のふたりだぞ。

ライダー♪ライダー♪



⬆オープニングはカラオケになっている。ちゃんと、ライダー、ライダーと歌うよ。



独特のシステムも採用されています

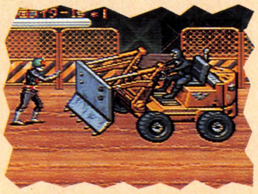
このゲームにはふたつの新システムがある。ひとつめはSSIシステム。キックや背負い投げなど3つの技を連続技として設定できるシステムだ。Lボタン、Rボタン、LとR両方のボタンを押した場合の、3つの連続技を設定できるのだ。ふたつめは特訓システム。ステージ1、3、5のあとの特訓ステージをクリアーすれば、ライダーがパワーアップするぞ。新技開発と体力アップ、攻撃力アップの3つの特訓があるのだ。

SSI



⬆3つの技を連続して出せるので、威力は絶大だぜ。

特訓



⬆これは体力アップの特訓だ。ボタン連打で押し戻せ!!

ロケ地はやっぱり山や港だね

ステージはビルや港など、テレビでおなじみの場所ばかり。最後はライダーキックで怪人を倒してクリアーだ。

ステージ1



➡戦闘員は、やはりザコ。すぐ倒せるぞ。



⬅ショッカーのアジトでボスと対決だ。

ステージ2



⬆バイクで突進してくる敵にはジャンプキックで攻撃だ。

⬇ここのステージのボスは狼男だ。噛みつきに注意しろ。



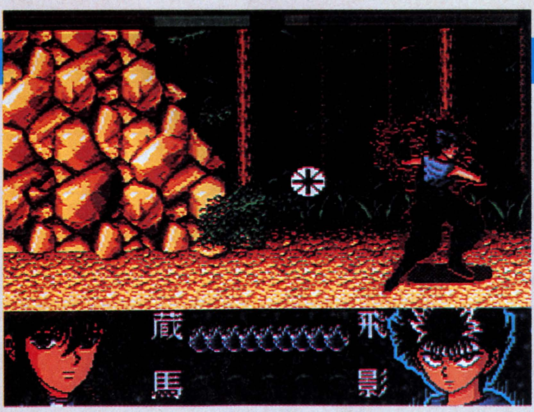
ステージ3



⬆港での戦いだ。テレビでは、ここで戦うシーンがよくあったよね。

ライダーキック





暗黒武術会はもらったぜ!

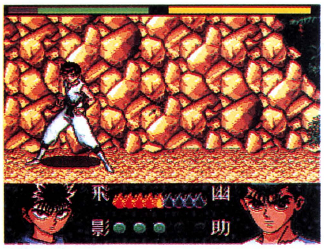
幽☆遊☆白書

ゲーム中のキャラクター動画はアニメのスタッフが描いているのだ。キャラクターの声もアニメと同じなので、原作ファンにはたまらない1本だぞ。

PCエンジン	シューティング	スーパーCD·ROM²
	バンプレスト　発売中　8800円	

暗黒武術会に挑戦だぜ

テレビなどでおなじみの人気コミック『幽☆遊☆白書』が、雰囲気そのままにシューティングゲームとなったぞ。プレーヤーは浦飯チームの一員になり、ほかのキャラクターたちと戦うのだ。といっても、相手に照準を合わせて攻撃するだけなので、気軽に楽しめるぞ。キャラクターのアニメーションが、テレビの動画なみになめらかに動くので、アニメファンは必見かな。



⬆画面上部にＨＰのゲージが、下部に気合のゲージと必殺技の残り数が表示される。気合を溜めれば気合技が放てるぞ。

キャラクターを選べ



⬅キャラクターごとに能力がちがうのだ。

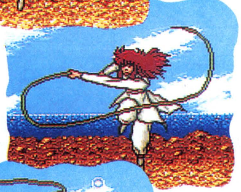


⬅相手を倒せばパラメーターを上げられるぞ。

華麗な動きに注目



⬅蔵馬がローズウィップを使って攻撃しているところなのよ。



⬅技を出すときに技の名前を肉声で叫ぶぞ。



⬅アニメのスタッフが原画を描いているだけあってきれいだ。

STORY

数奇な運命により霊界探偵となった幽助は、妖怪との戦いのなかで知り合った仲間たちの桑原、蔵馬、飛影、幻海らとともに暗黒武術会に招待された。幽助たち浦飯チームは、主催者の罠をかいくぐり、のんべえの練金術師、酎や風使い、陣などの強敵をつぎつぎに撃破していった。

だが、彼らのまえに前回優勝者である戸愚呂チームが立ち塞がる。いまの力では勝つことができない幽助たちは、応援に駆けつけた酎、陣とともに特訓を開始したのだった……。



⬆武術会に出場するために幽助たちは会場である首くくり島へ向かうのだ。

弱点を捜そうぜ

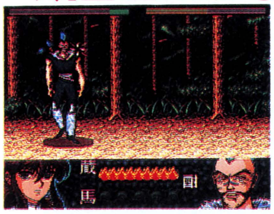
敵キャラクターに照準を合わせ、攻撃することでダメージを与えていくわけだが、敵の体ならどこでもよいわけではない。敵は、それぞれが頭や胸といった弱点を1カ所持っているので、そこを攻撃することでダメージを与えるのだ。まずは相手の弱点を捜すべし。

弱点はどこだ!?

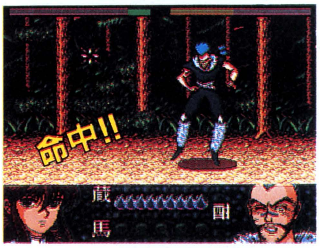


⬅弱点かどうか見極めるには攻撃を当ててみるしかないぞ。

気合を溜める



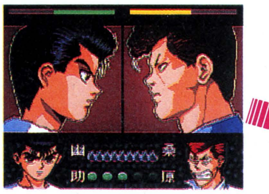
⬅通常技ではダメージが低い。気合技で攻撃しろ!



⬆見事、攻撃が当たれば相手はのけぞるぞ。連続攻撃でいっきに相手を倒せ。

試合開始だぜ

最初の対戦相手は、自分のキャラクターとして選ばない限り桑原になる。桑原は最初の相手なので体力は少ないが、よく動きまわるから、ゲームに慣れないうちはすぐに負けてしまう。はやく相手の動きを覚えてしまおう。いかに動きを見切るかで勝負が決まるぞ。



⬅試合開始まえにキャラクターが肉声で会話して雰囲気を盛り上げるのだ。

頭が弱点だ!



⬅桑原の弱点は頭だ。動きが止まったときに狙え。

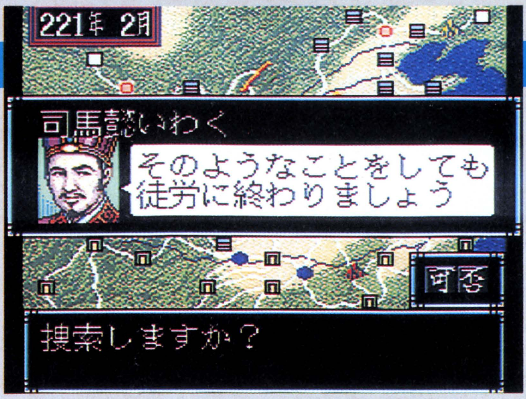
攻撃には攻撃で返せ



⬅相手の攻撃はこちらの攻撃をぶつけることで打ち消すことができるよ。



⬅桑原に勝ったぞ。でも戸愚呂まではまだまだなのよ。



Romance of Three Kingdoms

三國志Ⅲ

お待たせしました。『三國志Ⅲ』がいよいよPCエンジンに登場です!! 光栄ファンからシミュレーションファンの皆さん、これはやらなきゃ一生悔やみます。

PCエンジン	シミュレーション	スーパーCD・ROM²
	光栄 10月2日発売 14800円	

1世紀にも満たない戦国の時代

『三国志』とは、中国に24ある正史のうちのひとつに数えられて、歴史書としても高い評価をえている。その『三国志正史』をもとに、『三国志演義』という、いわゆる小説が登場。さらにそれをもとにしたゲームが光栄から発売され、その3作目がPCエンジンに登場なのだ。シナリオは7つあり、シナリオごとに登場する君主が違うので、飽きのこないものになっているぞ。



⬅7つのシナリオのなかから好きなものを選べるぞ。

目的は中国の統一。軍事や内政、外交などのコマンドを駆使し、また、軍師の助言を聞きながら中国大陸の統一を目指そう。はたしてキミは壮大なる中国史に名を残すことができるのだろうか……。すべては、キミのウデにかかっているぞ。さあ、戦争開始だぜ!!



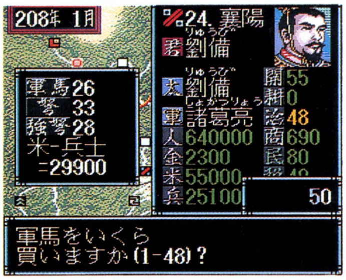
⬆知力の高い軍師の助言はけっこう当たるので心強いのだ。孔明が自国の軍師になった日には、もうたまらんだス。



⬆月が変わるごとに報告書が表示されるので、うまくいったかどうかがひと目でわかるぞ。



⬇強い軍隊にするには訓練も大切だが、武器や軍馬を買っておくことも必要だ。





➡いよいよ戦争だ。戦争は人材を獲得する絶好の機会だ。やりっ。

やっぱ新君主だぜよ

このゲームは初めから用意されている君主のほかに、プレーヤーの好きな君主をつくることが可能。これにより歴史上に存在しない人物で中国統一に臨むこともできる。君主のほかに武将もつくれて、新君主でプレーするときに最初から配下にしたりもできる。ちなみに、武将は3人まで配下にできるぞ。

新君主!!



⬆新君主いっちょあがり。コイツが中国を支配するのかと思うと……。

⬇男君主もいいけど、たまには女君主でプレーしてみてはいかがかな。

女性もオーケー!





⬅自分でつくった君主で中国を統一してみたいよね。

武将もね



➡なんと武将までつくれるのだ。役に立つ武将をつくってあげよう。

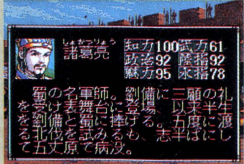


女傑だって!

⬅女武将もグッドグッド。好みの顔にすればかわいがることまちがいなし。強ければなおうれしいね。

三国志雑学①
姓・名・字の謎

中国では、成人になると姓が1文字で名が1文字、字(あざな)が2文字となるのだ。字というのは通称のこと。劉備玄徳を例にすると、劉が姓、備が名、玄徳が字である。名を省略して劉玄徳という場合が多かったようだ。本名のほかに字をつけたのは、やたらに本名を使うとその人に悪影響を及ぼすとされていたからだ。これは古代の言霊信仰のなごりらしいぞ。



➡諸葛亮孔明は、よく諸葛孔明と省略される。

戦争なくして統一なし

今回は領地が国単位ではなく都市単位となったので、自然と戦闘回数も多くなってしまう。兵士にはつねに気をつかうようにしよう。都市と都市のあいだに戦場が設けられているところがあり、城以外での戦闘もできるようになったぞ。水上戦もあるので船も造ろう。船は造るのに時間がかかるので、はやめに造っておけば困ることはないはず。いっぱい造っておくべし。



➡攻撃側は扉を破壊しなければ進入できない。

⬅都市の大きさによって城の規模も違うぞ。



⬆都市を結ぶ道にある戦場で戦争をすると野戦となる。策略を駆使して勝つのだ。



⬆歴史的にも有名な場所ばかりなので、ファンの人にとっては涙ものだね。

⬇水上戦の登場により、戦闘の深みが増したのだ。船をたくさん造っておこう。



⬇水戦場も有名どころを抑えているのでファンも納得。赤壁の戦いも楽しめるぞ。

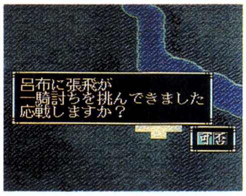


一騎討ちだべさ

戦闘シーンで攻撃をするときに一騎討ちを選ぶと、部隊どうしの隊長による１対１の戦いが始まる。必ずしも成功するとは限らないが、相手が断わるとその部隊の士気が下がり、武将の体力も下がるので失敗しても損はしない。だから、ガンガン一騎打ちをしよう。



⬅一騎討ちはこんな感じで進めていくのだ。



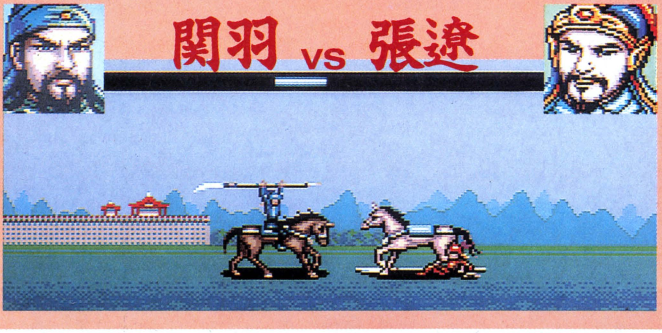
⬅一騎討ちを仕掛けてきたぞ。これを受けなきゃオトコじゃないぜ!!

➡張飛対呂布の戦い。引き分けたのは有名な話。



戦の花といえば一騎討ち

関羽と張遼の関係は、なかなかおもしろい。張遼は呂布が殺されたとき、ともに処刑されるところを関羽の一言で救われ曹操軍の宿将となった。また、徐州落城に際して孤立してしまったとき、張遼が関羽を説得して曹操に降らしている。こんなふたりの一騎討ちがみれるとは感無量だね。



あの人もこの人もいまーす

『三国志』の魅力といえば、劉備、曹操、孫権、孔明など個性あふれる人物たち。雄大な中国大陸を策略や激しい戦争により目まぐるしく駆けめぐる英雄たち!! そんな英雄たちをキミが勝利に導くのだ。考えただけでもぞくぞくするよね。キミは誰でプレーするのかな？

劉備



➡蜀漢の皇帝。その人徳の高さには定評があった。

曹操



➡乱世の奸雄と呼ばれる一方、詩人としても有名。

コイツもいます



➡知る人ぞ知る、南方の異民族の酋長である孟獲。



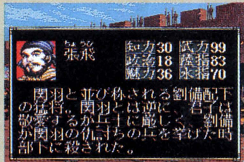
⬆劉備は、孔明の天才的な戦略家としての才能を、「軍師の知謀は神に通ず」とまで評したほどであった。



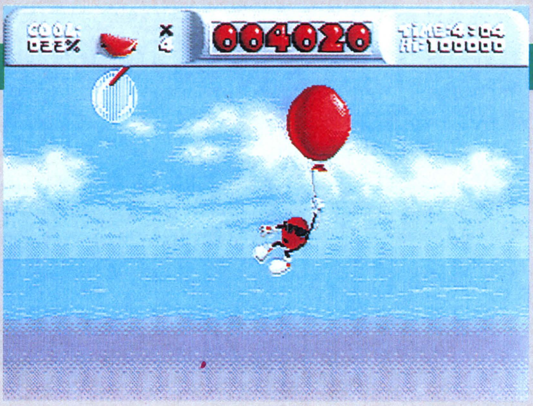
⬆孔明、最初にして最後の弟子。知力のみならず武力も高い人物だ。

三国志雑学②
有名人が代名詞

『三国志演義』は、羅貫中が『三国志正史』をもとに書いた小説で、何百年にもわたって民衆に支持されてきた。この『演義』が三国志の決定版として後世にあたえた影響はかなり大きい。それを物語るものとして次のような代名詞が日常会話のなかによく出てくる。曹操（狡猾な男）、張飛（乱暴者）、阿斗（愚か者）、小諸葛（頭がきれる人）、黄忠（老いてますますさかんな人）など。



➡張飛は乱暴者だが、人間臭さが最大の魅力だ。



おしゃれでクール

クール・スポット

外国生まれのアクションゲーム、クール・スポットがついにメガドライブに登場だ。くねくねした体で仲間を助ける、おしゃれな主人公スポット君がグー。

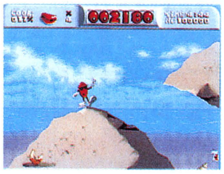
MD メガドライブ	アクション	カートリッジ
	ヴァージンゲーム　12月下旬発売　8000円	8メガ

バブルはじけるセブン・アップ!

『クール・スポット』は、ステージクリアー型のアクションゲームだ。主人公であるスポットは、悪者ウィルに閉じ込められた仲間をつぎつぎに助け出していかなければならない。あらゆる敵がゆく手を邪魔してくるステージを、多方向に撃てるクールショットを武器にどんどん進んでいこう。



⬅ダメージを回復できるセブン・アップを飲むぞ。



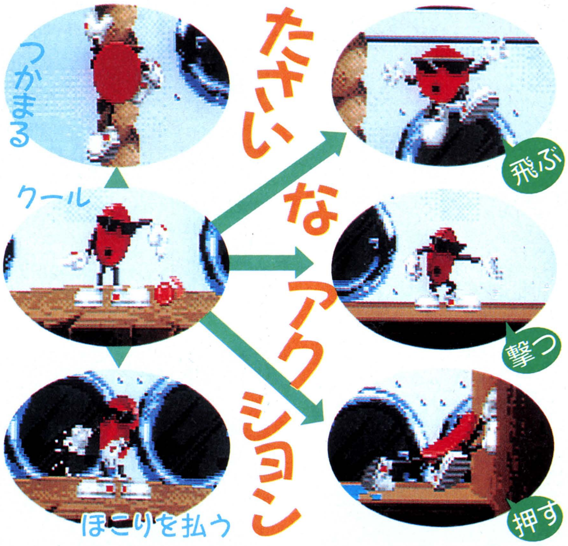
➡山の上でさわやかにポーズを決めるスポット君。くねくねする動きがとてもかわいいぞ。



➡崖から落ちそうになると、細い体をなめらかにくねらして落ちないようにこらえるのだ。



➡ザリガニやヤドカリはスポット君の天敵だ。泡を撃って、どんどん倒していくのだ。



➡ロープやバルーンには簡単に上ぼれる。

➡動かないときはヨーヨーを始めるよ。

➡下に落ちたときは、ホコリをはらうぞ。

⬅ジャンプをすると、くるくるまわるのだ。

⬅泡を連射して、敵をやっつけろ。

⬅力を込めて押すポーズのスポット君。

クールなステージ

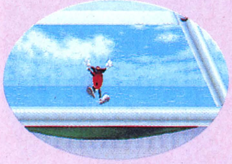
ステージ内では、さまざまなものを利用することができる。たとえば、空中に浮かんでいる風船をジャンプで渡っていくことや、泡の上に飛び乗って大きくジャンプをすることができるのだ。

ステージ1

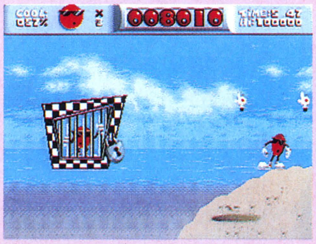
ステージ1は海岸から始まるぞ。スポットが制限時間内に、つかまっている仲間を助け出せばステージクリアーだ。ただし、ヤドカリやカニが邪魔をしてくるので、攻撃を受けないようにしよう。



⬅空中に浮かんでいるバルーンに飛び乗って進めるぞ。



⬅デッキチェアに飛ばされてしまった、スポットなのです。



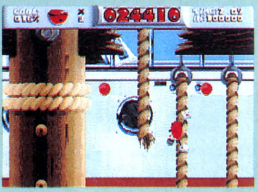
⬆ステージの最後で、オリにつかまっている仲間を発見。救出せよ、スポット。

ステージ2

ステージ2は、ステージ1とちがって敵の攻撃が激しくなってくるぞ。しかもロープを渡っていかなければならず、下に落ちてしまえば一発で死んでしまうのだ。ダメージを受ける針にも注意しよう。



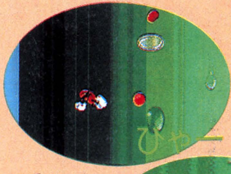
⬅鉄のトゲに落ちると大ダメージだぞ。



➡ロープを渡るタイミングが少し難しい。

おまけの ボーナスステージ

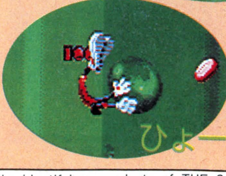
各ステージに落ちているクールコインを75パーセント以上取ると、ボーナスステージにいくことができる。短時間でコインを集めろ!!



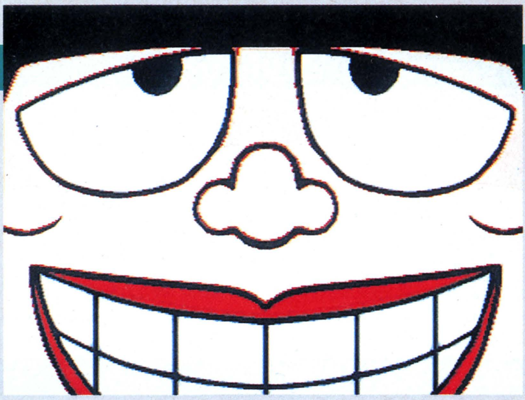
⬅セブンアップのボトルのなかでコイン集めのゲームが行なわれるのだ。



➡時間内にコインをぜんぶ集めるのは非常に難しいけれど……。



⬅大きくジャンプをすれば、簡単に取ることができてしまうんだな。

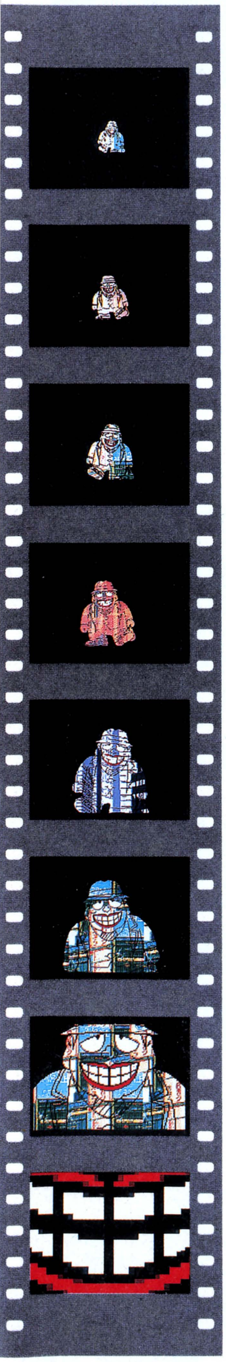


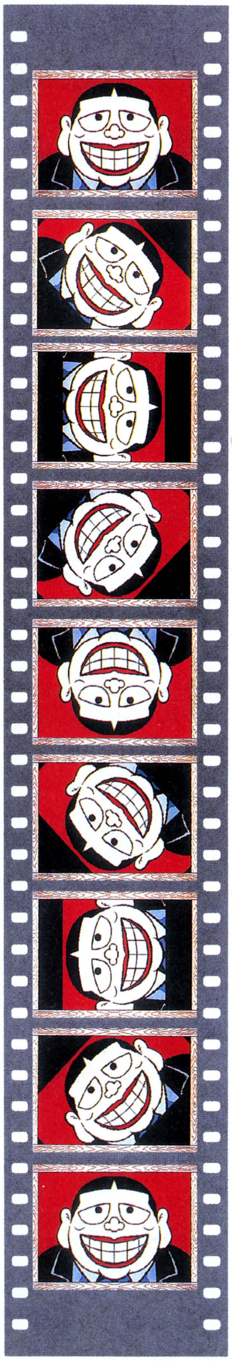
スキマをスキマを〜

笑ゥせぇるすまん

世間を暗黒の渦に巻き込んだ喪黒福造が、ゲームになってやってきたぞ。あのブラッキーな感覚はやみつきになることまちがいなしだ。ぜひお試しあれ。

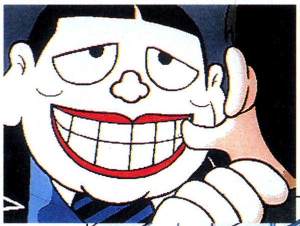
MD メガドライブ	アドベンチャー	CD-ROM
	セガ　発売中　7800円	



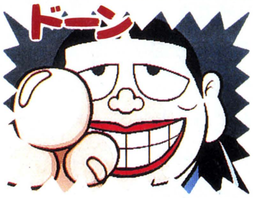


わたくしが喪黒福造です

全身黒ずくめのセールスマン喪黒福造。「ココロのスキマお埋めします」が売り文句だ。彼のターゲットになった人たちは、だいたいが悲惨な末路を迎えている。はたして喪黒福造とはいったい……。



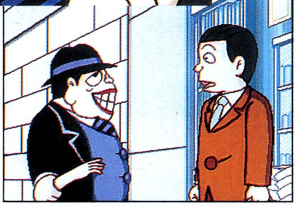
➡さまざまな手を使ってターゲットに迫ってくるのだ。どうする!?



⬅でたー!! これがなければ始まりません。



➡喪黒福造の登場のしかたは、妙な味があるのぉ。



➡喪黒の魔の手が伸びてきたぞ。ああ、彼の運命はどうなってしまうのか。



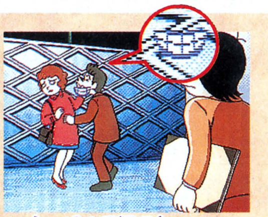
➡さりげなく名刺を見せる喪黒。目の前にだされたら、キミはどうする?

マルチなセールスマン

このゲームはテレビでおなじみの『笑ゥせぇるすまん』のアドベンチャーゲームだ。キミは喪黒福造に狙われた人物となって、物語を進めていくのだ。進めかたは、画面上のカーソルを任意の場所に持っていって決定するだけ。また、選択肢が出る場面もあり、選択したものによって話が変わってくるマルチストーリーになっている。悲惨な最後もあれば、ハッピーエンドもあるというわけなのだ。



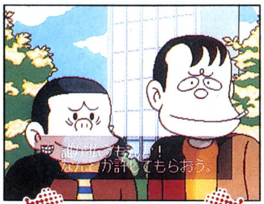
⬅3つあるシナリオからプレーしたいものを選べるぞ。



➡これはしゃべるアイコン。この状態で決定すれば話を進められるのだ。

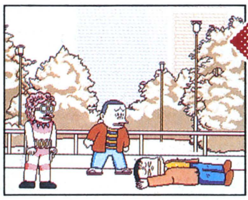


⬅主人公に合わせたら考えるアイコンになったぞ。さっそく選んでみよう。



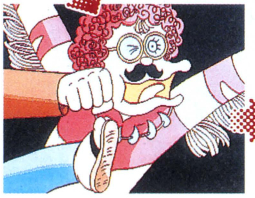
➡選択肢がでてきたぞ。チンピラにからまれたようだ。

⬇こんな感じで物語が枝分かれしているのだ。もちろんエンディングもひとつじゃないのだ。



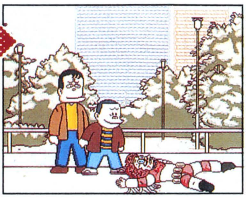


⬆こんな奴らに、たかられてたまるかってんだ。いっちょビシッとやってしまいましょう。



⬆ゆるしてもらおうと思ったらいきなり殴られた。そりゃないよー、誰か助けてくれー。

⬇うぅ〜。こういう結果になってしまうのね。でもこれはゲームオーバーじゃないから安心さ。





Vay率ドン!! さらにVay!!

Vay～流星の鎧～

細かく設定されたストーリーや美しいグラフィックが魅力的なRPG『Vay』。ヒロインのエリンはいまはやりの巨乳とみた(予想)!! みんなどう思う!?

メガドライブ	RPG	CD-ROM
	シムス　10月22日発売　7800円	

Vayの世界はこんな感じバイ

物語の舞台となるのは惑星エキュレイユ。キミはハイネロア王国の王子となって、さらわれた恋人を取り戻すため、冒険をすることになる。冒険の途中で心強い仲間を見つけ、いろいろな謎を解き明かしていくのだ。また、Aボタンを押しながら歩けばダッシュするので、移動時もイライラすることはない。では、冒険の始まりだ!!

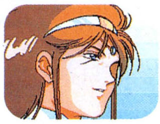


➡フィールド画面でスタートボタンを押すと、広い地域を見渡すことができるぞ。



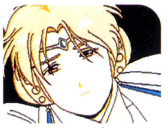
➡町では情報を得たり、買い物をしよう。宿屋は全国どこでも4ゴールドなのだ。

ハイベルガー



⬆ハイネロア国の王子で、物語の主人公。

エリン



⬆物語のカギを握る娘。なかなかの美人。

STORY

遥かむかし、惑星エキュレイユに流星となって落ちてきた鎧があった。この鎧は破壊の限りを尽くし、世界は破滅の一途をたどっていった。しかし、5人の魔導士が、鎧を封印したのだった……。時は流れ、ハイネロア王国は平和な日々を送っていた。ある日、傷を負ったエリンという娘が城内に運び込まれた。彼女は記憶を失っていたが、ハイベルガーとの愛を育んでいった。司祭の前で愛を誓い合うふたりに、突如謎の敵が襲いかかった。

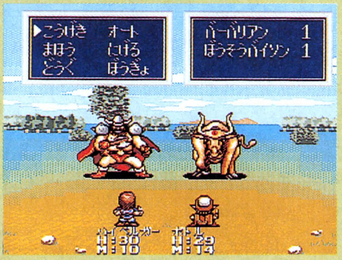
基本は戦闘でしょう

戦闘はコマンド入力式で、す速さの値が大きいキャラクターから攻撃ができるぞ。味方のだれかが点滅したら、そのキャラクターからコマンドを入力するのだ。コマンドは6種類あるので、状況に応じて使い分けよう。もちろん、コンピューターが自動的に戦ってくれるオート機能もついているぞ。

ホブゴブリン



⬅こいつは剣での攻撃しかしないぞ。



⬆戦闘画面では、剣の攻撃や魔法がアニメーションするし、背景も数種類あるのだ。

オーク



⬅大きなオノで攻撃してくるのだ。

グール



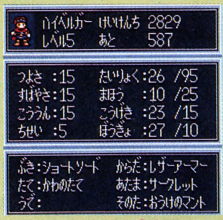
⬆攻撃が高いので、慎重に戦うべし。

アント



⬅初めにでてくる敵。弱いアリだ。

パラメーター

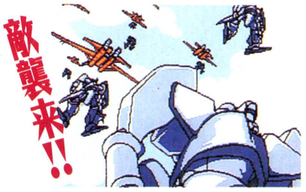


⬅パーティーのパラメーターや装備している武具は、しっかり把握しておこう。

戦闘を楽しむバイ!!

愛と勇気で平和な世界を取り戻せ!!

謎の敵の襲来により壊滅したハイネロア城。しかも、エリンは敵の手に落ちてしまった!! 敵の企みは何なのか。また、深い傷を負った王は死のまぎわ、ハイベルガーにすべてを託し、賢者オットーを訪ねるように告げるのだった。



⬅爆音とともに現われた謎の敵。彼らの目的は!?



⬅マルスの洞窟に住む賢者オットー。新たな情報が聞けるぞ。

ポトル



➡賢者オットーの弟子。ちょっとお調子者なのだ。魔法攻撃が得意だぞ。

ポトルを仲間に加え、ダイバエ砦に向かうハイベルガーだが、ここも敵に占拠されていた。しかたなく、近くにあるスミス村の抜け穴から砦に潜入したが……。



➡ダイバエ砦に通じる抜け穴が、この村のどこかにあるのだ。とりあえず村人の話を聞いてみよう。

抜け穴



サドゥール

⬅敵の指令官。彼の素性はまだまだ謎なのだ。

キラーマンティス



➡ダイバエ砦を守るヤツ。攻撃力が高いので要注意。


SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
汝、神となり、悪を裁きたまへ。
アクトレイザー2 日米同時発売
サタン滅亡より数千年、
神を忘れた人類に宿りし邪悪なるもの、
怠惰、嫉妬、大食、激怒、色欲、貪欲、傲慢…。
それらすべては、封印されし悪魔たちの
復活の糧となり、サタン再び目覚めたり。
その凄まじき復讐の念、
いま、神の住まう天空城へと注ぐ…。
10・29(金)
発売
ActRaiser 2
アクトレイザー2
〜沈黙への聖戦〜
君は、サタンを封印するために戦うのだ!
スーパーファミコン用ソフト
価格9,300円(税別) 12メガ パスワードコンティニュー
©1993 クインテット・古代祐三・エニックス
株式会社エニックス 〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25 西新宿木村屋ビル3F
■ゲーム専用お問い合わせ ☎03・3371・5581 ●電話番号は正確にお願いします。



SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
ドラゴンクエストI・II
この世界は君を待っている!
▶はい
いいえ
*「ああ 誰か 姫さまを 助けに
ゆくような ゆうかんな人は
いないものでしょうかっ!?
戦いの火ぶたは切られた!!
えにくす サマリア ヒメサマ
H129 H196 H166
M 0 M155 M191
L:49 L:44 L:34
えにくす
▶こうげき
にげる
ぼうぎょ
どうぐ
あくましんかん ー 1ひき
仲間は何処に?
*「ロトの血すじが
ひとつになる時 必ずや
邪教は ほろびましょう。
N QUES
クエスト I・II
感動をここに…、親子三代に渡る壮大な物語!!
ドラゴンクエストV
天空の花嫁
絶賛発売中!!
12メガ バッテリーバックアップ
価格9,600円(税別)
■ゲーム専用お問い合わせ ☎03-3371-5581
※電話番号は正確にお願いします。

夢と友情を握りしめ、

ガイア幻想紀

古代遺跡の謎を追って、ある日突然消えた父を探しに旅立つ、少年テム。
ねじれた時間と歪んだ空間を仲間たちとともにさまよいながら、
数々の謎が次第に明かされてゆく…。
五感で味わうシナリオは、ゲームの世界をはるかに超えたリアルな手応え。
そこで感じた何かが、君の進むべき道を決めるのだ。



●君の五感を駆使するバーチャルストーリー!
五感を研ぎ澄ましながら冒険を進めて行く、体感型アクションロールプレイングゲーム! なびく髪や炎のゆらぎ、音の変化などをヒントに謎に迫るのだ!

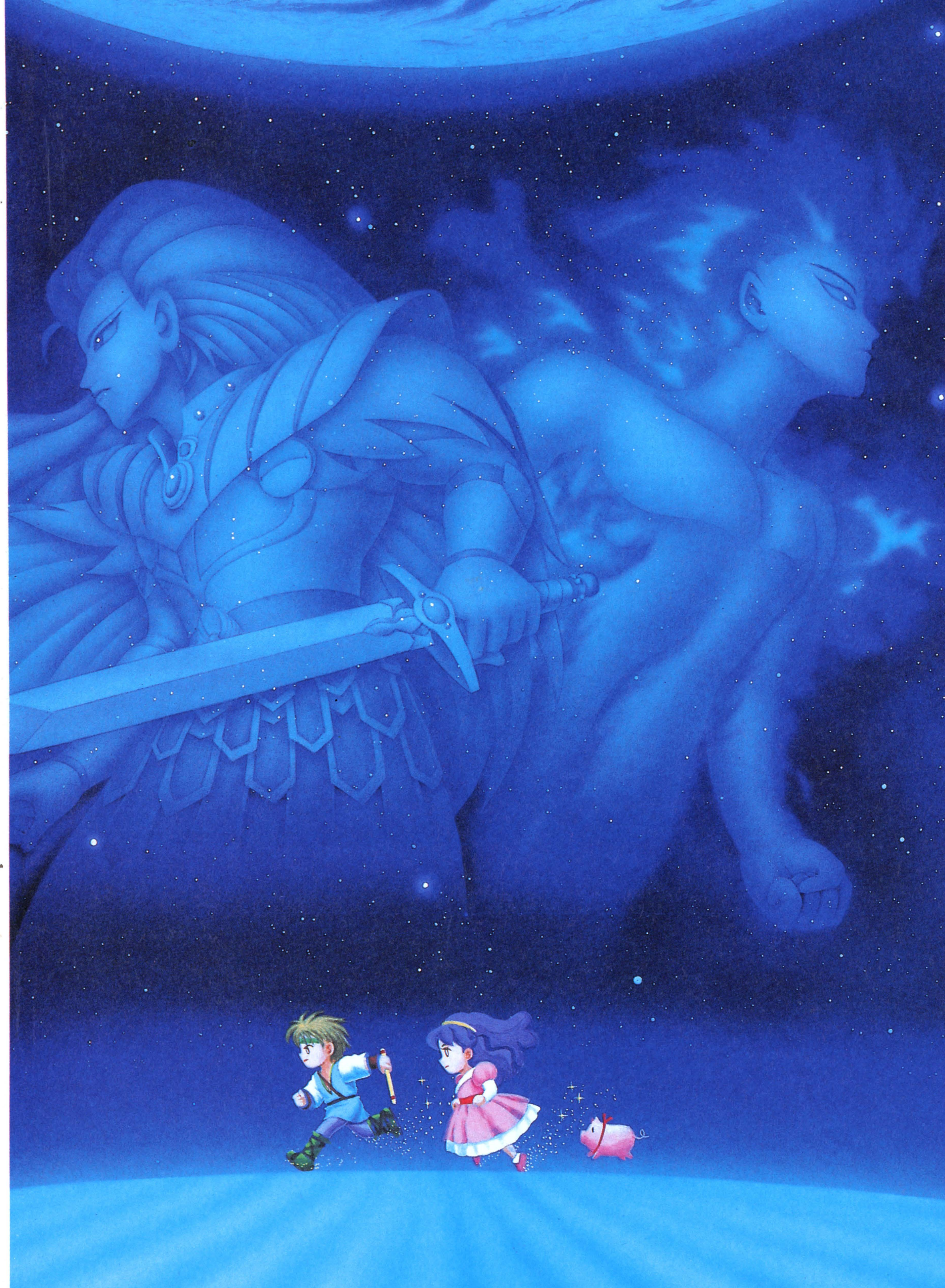
●経験値をなくした新たなシステムで主人公が成長!
マップ上のすべての敵を倒すと次第に強くなってゆく主人公。場面に応じて変身できるシステムは、これまでにない意外性と斬新なゲーム展開をもたらすのだ!

●ドラクエのエニックスが豪華スタッフで贈る渾身作!
キャラクターデザインに萩尾望都、シナリオに大原まりこが巻き起こす、大いなる新風。民族音楽を取り入れたオーケストラサウンドが臨場感を盛り上げるのだ!

アクションロールプレイングゲーム
スーパーファミコン用カセット　16メガ・バッテリーバックアップ
'93年11月27日発売!!　価格9,800円(税別)

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

少年たちは時空の旅へ！





何だか不思議な事が僕たちを待っているらしい…



少年から剣士、精神存在へメタモルフォーゼ！



走る、そして大きく跳ぶ！この一瞬に何が見えるのか!?



ひとりぼっちの時間。やりきれない孤独を味わった。



モンスターを倒しながら、迷える道を進むのだ！

株式会社エニックス　〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25 西新宿木村屋ビル3F　■ゲーム専用お問い合わせ ☎03・3371・5581 ●電話番号は正確にお願いします。



最新・人気車種50台登場!
ALL ENTRY CARS of ZERO4 CHAMP II
TOYOTA SPRINTER CARIB AV-II ENGINE 4A-FHE DOHC STRAIGHT4 1587cc 110ps/6000 14.5kg/4800 1210kg 4WD $13276
NISSAN TERRANO V6-3000 R3M ENGINE VG30E SOHC V6 2960cc 155ps/4800 25.3kg/4000 1720kg 4WD $18192
TOYOTA MR2 GT ENGINE 3S-GTE DOHC TURBO STRAIGHT4 1998cc 225ps/6000 31.0kg/3200 1290kg MR $22938
Eunos PRESSO ENGINE K8 DOHC V6 1844cc 140ps/7000 16.0kg/5500 1130kg FF $14307
DAIHATSU MIRA TR-XX AVANZATO ENGINE EF-JL SOHC TURBO STRAIGHT3 659cc 64ps/7500 9.4kg/4000 670kg FF $8369
TOYOTA SPRINTER TRUENO GT-APEX ENGINE 4A-GE DOHC 5VALVE STRAIGHT4 1587cc 160ps/7400 16.5kg/5200 1090kg FF $14592
mazda PROCEED MARVIE ENGINE G6 SOHC STRAIGHT4 2605cc 120ps/4500 20.6kg/3500 1760kg 4WD $17053
NISSAN BLUEBIRD SSS LTD ATTESA ENGINE SR20DET DOHC TURBO STRAIGHT4 1998cc 210ps/6000 28.0kg/4000 1370kg 4WD $20761
TOYOTA COROLLA LEVIN GT-Z ENGINE 4A-GZE DOHC S/C STRAIGHT4 1587cc 170ps/6400 21.0kg/4400 1150kg FF $16976
MMC MIRAGE SUPER R 4WD ENGINE 4G92 DOHC STRAIGHT4 1597cc 145ps/7000 15.2kg/5500 1080kg 4WD $13061
NISSAN PULSAR GTI-R ENGINE SR20DET DOHC TURBO STRAIGHT4 1998cc 230ps/6400 29.0kg/4800 1220kg 4WD $17646
ɛfini RX-7 TypeR ENGINE 13B-REW T.TURBO 2ROTOR 654ccX2 255ps/6500 30.0kg/5000 1260kg FR $29615
TOYOTA SUPRA 2.5GT TWIN TURBO ENGINE 1JZ-GTE DOHC T.TURBO STRAIGHT6 2491cc 280ps/6200 37.0kg/4800 1560kg FR $23615
SUZUKI ALTO WORKS RS-R ENGINE F6A DOHC TURBO STRAIGHT3 657cc 64ps/6500 8.7kg/4000 700kg 4WD $8592
ISUZU GEMINI irmscher-R ENGINE 4XE1 DOHC TURBO STRAIGHT4 1588cc 180ps/6600 21.2kg/4800 1190kg 4WD $16146
TOYOTA HILUX SURF SSR-G ENGINE 3VZ-E SOHC V6 2958cc 150ps/4800 25.0kg/3400 1820kg 4WD $24069
ISUZU SOFTTOP ENGINE 4ZE1 SOHC STRAIGHT4 2559cc 120ps/5000 20.0kg/2600 1460kg 4WD $12769
SUZUKI CAPPUCCINO ENGINE F6A DOHC TURBO STRAIGHT3 657cc 64ps/6500 8.7kg/4000 700kg FR $11215
NISSAN 180SX TYPEII ENGINE SR20DET DOHC TURBO STRAIGHT4 1998cc 205ps/6000 28.0kg/4000 1230kg FR $18507
SUZUKI JIMNY PANORAMIC ROOF EC ENGINE F6A SOHC TURBO STRAIGHT3 657cc 58ps/5500 8.8kg/3500 870kg 4WD $9246
NISSAN SILVIA K's ENGINE SR20DET DOHC TURBO STRAIGHT4 1998cc 205ps/6000 28.0kg/4000 1150kg FR $15684
HONDA BEAT ENGINE E07A SOHC STRAIGHT3 656cc 64ps/8100 6.1kg/7000 760kg MR $10676
MMC GALANT VR-4 ENGINE 6A12 DOHC T.TURBO V6 1998cc 240ps/6000 31.5kg/3500 1430kg 4WD $21961
mazda MX-6 ENGINE KL-ZE DOHC V6 2496cc 200ps/6500 22.8kg/5500 1200kg FF $19730
SUBARU VIVIO RX-R ENGINE EN07 DOHC S/C STRAIGHT4 658cc 64ps/7200 9.0kg/4000 750kg 4WD $9407
TOYOTA STARLET GT ENGINE 4E-FTE DOHC TURBO STRAIGHT4 1331cc 135ps/6400 16.0kg/4800 860kg FF $9946
ISUZU PA-NERO X ENGINE 4XE1 DOHC STRAIGHT4 1588cc 140ps/7200 14.5kg/5600 1010kg FF $13315
MMC MINICA DANGAN ZZ-4 ENGINE 3G83 DOHC 15V TURBO STRAIGHT3 657cc 64ps/7000 9.8kg/3500 750kg 4WD $9576
SUBARU LEGACY TOURING WAGON GT ENGINE EJ20 DOHC TURBO BOXER4 1994cc 200ps/6000 26.5kg/3600 1400kg 4WD $20630
mazda FAMILIA GT-X ENGINE BP DOHC STRAIGHT4 1839cc 180ps/7000 24.2kg/4500 1070kg 4WD $14315
TOYOTA CYNOS β ENGINE 5E-FHE DOHC STRAIGHT4 1496cc 115ps/6600 13.8kg/4000 890kg FF $9523
HONDA CIVIC SiR-II ENGINE B16A DOHC STRAIGHT4 1595cc 170ps/7800 16.0kg/7300 1050kg FF $12461
NISSAN FAIRLADY Z 300ZX ENGINE VG30DETT DOHC T.TURBO V6 2960cc 280ps/6400 39.6kg/3600 1550kg FR $32692
HONDA CR-X delSol SiR ENGINE B16A DOHC STRAIGHT4 1595cc 170ps/7800 16.0kg/7300 1140kg FF $14461
ISUZU PIAZZA 181XE/S ENGINE 4XF1 DOHC STRAIGHT4 1809cc 150ps/6400 17.5kg/5000 1120kg FF $17307
MMC PAJERO METALTOP WIDE VR ENGINE 6G72 SOHC V6 2972cc 155ps/5000 24.0kg/4000 1780kg 4WD $21223
SUZUKI ESCUDO HARDTOP ENGINE G16A SOHC STRAIGHT4 1590cc 100ps/6000 14.0kg/4500 1060kg 4WD $12646
TOYOTA SOARER 2.5GT-L ENGINE 1JZ-GTE DOHC T.TURBO STRAIGHT6 2491cc 280ps/6200 37.0kg/4800 1590kg FR $28530
Eunos ROADSTER V-SPECIAL ENGINE B6-ZE DOHC STRAIGHT4 1597cc 120ps/6500 14.0kg/5500 950kg FR $16592
MMC GTO TWIN TURBO ENGINE 6G72 DOHC T.TURBO V6 2972cc 280ps/6000 42.5kg/2500 1710kg 4WD $31076
NISSAN SKYLINE GT-R ENGINE RB26DETT DOHC T.TURBO STRAIGHT6 2568cc 280ps/6800 36.0kg/4400 1480kg 4WD $34692
SUZUKI CULTUS GT-i 4WD ENGINE G13B DOHC STRAIGHT4 1298cc 115ps/7500 11.2kg/6500 910kg 4WD $11261
総排気量
最高出力
最大トルク
車両重量
駆動方式
Zero4 Champ ゼロヨンチャンプ
絶賛発売中!!
●PCエンジン HuCARDソフト
ゼロヨンチャンプI
価格¥6,900(税別)
10・15追加発売!!
●PCエンジン スーパーCD・ROM²ソフト
ゼロヨンチャンプII
価格¥7,800(税別)
HONDA NSX ENGINE C30A DOHC V6 2977cc 280ps/7300 30.0kg/5400 1350kg MR
©MEDIA RINGS CORPORATION
●テレホン・サービス:TEL.03-3589-6033
MEDIA RINGS CORPORATION
株式会社メディアリング 〒100 東京都千代田区丸の内2-5-2三菱ビル 三菱樹脂株内 TEL.03-3215-0877 FAX.03-5252-4980

君はどの車でレッド・ゾーンを体験するのか。

Zero4 race··· It is a motor sport over 1/4 mile course (about 400 meters) to strive for the fastest speed over this distance. A number of cars line up side by side for the start. Then, it's a race over a straight line to the goal. 90% of the result is decided by the performance of the tuned-up machine, speed and the timing of the gear change. ZERO4 CHAMP II··· This is a drama of those men who burn up their passionate desire for the glory in just eight seconds of red hot battle.

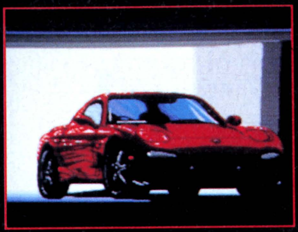
SUPER CD·ROM² SYSTEM

PC Engine









レーシング・ゲーム初のクラッチ設定やチューンナップ、迫力満点のレースシーン、ズラリと登場する実在の人気車種…とマニアも唸るリアリティで大ヒットを記録した、PCエンジン HuCARDソフト『ゼロヨンチャンプ』。それをしのぐスケールとパワーで、PCエンジン スーパーCD·ROM²版として新登場したシリーズ第2弾が、『ゼロヨンチャンプⅡ』だ。
国産メーカー9社の協力により、50台もの最新人気車種のフォルムからスペックまでを忠実に再現。ゼロヨンの本場・アメリカ全20都市を舞台にスピードバトルは過激にエスカレートする！さらに、多彩なアドベンチャー、20ものミニゲームを満載し、対戦も4人プレイモード付きと充実！もちろん'91年度人気車グラフィティの決定版として楽しめ、新作『Ⅱ』では知れないエピソード目白押しの名作『Ⅰ』も見逃せない！ゼロヨンチャンプⅠ·Ⅱのツインターボ旋風で、キミの興奮度はフルメータ間違いなし！

SQUARESOFT

■発売元:NTT出版
〒108 東京都港区芝5-3-2 芝第一ビルディング
TEL. 03-5484-4065

スーパーファミコンは任天堂の商標です。



めざせ、頂上。

敵は強いほど手応えがある。道のりは因難なほど、到達した時の喜びは大きい。頂上を見つめる3人の眼は、これから冒険に旅立つ勇者の眼か？ それとも強大な敵に立ち向う君のまなざしか!?



聖剣伝説2 オリジナル・サウンド・ヴァージョン

CD販売元:アメリカーナ・レコード
〒134 東京都江戸川区北葛西4-13-2
TEL. 03-3878-6041

聖剣伝説2のオリジナルサウンド44曲をCDアルバムに完全収録。ときには勇壮に、ときには優しく、ときには大迫力で。ストーリーを彩る数々のメロディーが、音の伝説となって、君の胸をゆさぶる。

N25D-019/価格:2,500円 **好評発売中**

聖剣伝説2 オリジナルテレカ

聖剣伝説2のイラストがテレカになった！ファン必携の一枚。



価格:1,200円
(非課税)

好評発売中



聖剣伝説2 基礎知識編

武器、防具、魔法、精霊やモンスターのデータを満載。キャラクターの紹介やバトルアドバイスも掲載したデータ・ガイドブック。

B6判並製
定価:750円

好評発売中



聖剣伝説2 冒険ガイドブック

多数のビジュアルとやさしい解説で、初心者にもわかりやすい攻略の必須アイテム。折り込みマップ 16ページ袋とじ付。

A5判並製
定価:800円

好評発売中



聖剣伝説2 完全攻略編

完全攻略への道すじを詳細に解説。GBの聖剣伝説で大好評の特大ワールドマップ付のストラテジー・ガイドブック。

B6判並製
定価:900円

好評発売中

監修:スクウェア　定価、価格はすべて税込です。　

NTT出版インフォメーションサービス
Information Service

攻略本や、CDの情報を電話でキャッチ！内容は隔週月曜日に変わります。電話番号はよく確かめて！
TOKYO:03(3459)9999/OSAKA:06(371)9999


あそびじゃないの
作・宮岡寛
画・岡崎つぐお
謎の男がとつぜん登場!!
タラ…
くるっ

●前号まで●大手ゲームメーカー城東の依頼で『トロルクエストⅡ』を作ることになったアマゾン・プロダクツ。ゲーム作りの要であるシナリオ制作に、有名ゲームデザイナーの宮尾ガバチョを迎えることになった。しかし、この宮尾という男、話すことすべてが大きくて、アマゾン・プロダクツの一同は困惑してしまった……。はたして、この企画うまくいくのやら⁉





むかし、週刊少年ブブカでファミコンのページやってた…
え!? それじゃあ あのファミコン戦隊 略してファミ戦の!
…………?
会議室
知ってますよ! 毎週読んでましたから少年ブブカ!
コト…
あ そう? そりゃうれしいね
でもファミ戦て月一回でやってたんだよね
え? あ、いや……



●白馬源●新宿のゲームセンターに出没する謎の人物。茶畑や水見、鮫島の良きアドバイザーになっている。


私、あのころはKOMAKOに勤めてましたの
ほう……
あのページは評価とか採点とかキビしくてみんな毎回湯気出したり泡くったりしてましたわ
いやあ……は・は・は！
じゃあそんなわけでそろそろ本題に入りたいと思います
コホッ
ガタ…



●大河内桃子●アマゾン・プロダクツの企画部部長。茶畑にほのかな想いを寄せているが、なかなか届かず……。



●水見龍一●画家の父親と科学者の母親を持つ、ゲーム業界の異端児。最近、桃子との間柄が急接近している!?




あ あれ？
消したんですか？
データ…保存してなかったんですか？
消したというか消えてしまったというか…
保存したようなしてないような…
やっぱりこれからはマルチシナリオでしょう！
じつはもうけっこうヒラめいたりなんかしちゃってるんだな！

■またまた新キャラクターの登場でひと波乱!?



次号(10月８日発売)につづく



Simulation Fiction 仮想科学小説

読切ショート・ショート『1999年のゲーム・キッズ』#27

by 渡辺浩弐

究極の小説

デジタル・ノベル★『エキスパンド・ブック』は、マッキントッシュというパソコンを使って読む電子書籍のシステム。キーワードからの検索、映像や音による解説参照など、さまざまなインタラクティビティーを駆使しながら読み進むことができる。NECの『デジタルブックプレーヤー』、富士通の『携帯ビューワー』(＝写真)など、電子書籍の再生専用マシンも今後、ぞくぞくと登場する予定。

こういうふうに文章を書きながら僕(＝渡辺)は、じつはいつも、ある種の空しさを感じていました。

こうやって、雑誌や本に印刷して読んでもらう形式を取っている限り、読者の側に〝自由度〟を提示することはできないのです。

紙というオールド・メディアの上で、読者は、そのストーリーや論旨を選択できません。たとえば読んでいる小説の悲劇的な結末に納得がいかなくても、それを読者が勝手にハッピーエンドに変えることはできないのです。

あるいは、文中に出てくるひとつの言葉にとても興味をひかれても、書いてある内容以上のことは、知りようがないということです。

たとえば僕と君が直接会って話したならば、お互いの会話はどんどん好き勝手な方向に展開するわけですよね。それにもし、僕がしゃべってることのなかに君の知らない言葉が出てきたら、聞き返してくれればいいわけですし。

しかし、この紙のページでは僕は、自分の思い込みのたった１種類、一本道の文章を伝えるしかありません。

コンピューター・ゲームの世界では、〝プレーヤーの自由度〟という言葉がいま、キー・トレンドになっています。

１回クリアーしたら中古屋に売ってしまうしかないようなゲームはつまらない。だから、プレーヤーの選択によってクリアー方法やストーリーが千変万化していくゲーム、プレーする人によって内容が変わり、何千回遊んでも飽きないゲーム、……そんなスタイルがさまざまに模索されているのです。

週刊ファミコン通信の読者諸君は、そんなテレビゲームの魅力をすでに知っているはずです。だからもう、こんなオールド・メディアでは満足できなくなってしまっているかも知れない。僕はそう懸念しています。

しかし、ここにひとつ大きな可能性が出現しました。

いま文学も、コンピューターにより進化しようとしているのです。

すなわち、〝デジタル・パブリッシング〟。本や雑誌がコンピューターのモニター上で読めるようになり始めているのです。

読む人によってストーリーが変わってくる文章、知りたいことだけをどんどん掘り下げて読める文章……そんなことが、コンピューター上でならば、可能なのです。

その方法は、すでにマッキントッシュというパソコンなどにおけて提示されています。『デジタル・ノベル』、『エキスパンド・ブック』といった銘記のもとで、さまざまな書籍がいま、ぞくぞくとフロッピー化、CD-ROM化されはじめているのです。

これは、ただ本の文章を画面上で読める、というだけのものではありません。コンピューターならではのインタラクティブ性を活用して、じつに新しい読書体験を生み出しているのです。

たとえば、文中の興味深い単語をクリックする。と、その言葉の詳しい解説が横に出てきたりする。音や映像で、それを補足してくれたりもする。

あるいは、べつのページでその言葉が出てくるところをすべて、リストアップして表示させることもできます。

さらにセリフの部分をクリックするとそれが肉声で流れたり、あるいは、作品中の主人公の名前をすべて自分の名前に変えてから読んだり、文章の気に食わない部分を好き勝手に書き直してみたり、自分にとって心地よいように内容を切り貼りしてみたりしながら読むことだってできるのです。

ほかに、分岐点で選択肢をクリックすることによって、自分の選んだ方向に話が展開し、状況が変容していくように作り込まれた小説も、すでに出現しています。

今後、ハード・ソフトの環境がますます高性能化していけば、その選択肢はもっともっと複雑・緻密になっていくハズです。まさに、読者の思いのままにストーリーを紡ぎながら読める小説、が誕生するというわけです。

読者が大きな〝自由度〟を持って、作品に干渉しながら小説を読む時代。すなわち、作家と読者の境界がじつにアイマイになる時代が、これから始まるのではないかと、僕は予測するのです。

さて。ここまで読んで、「じゃあオマエも、こんなとこに書かずにそーいう新しいメディアで作品を出せよ」と思ってる人も多いかも知れません。

ところが、僕には、そんなことは必要ないのです。

なぜならば、僕はたったいま、この〝紙〟というオールド・メディアの上に、無限の読みかたができる〝インタラクティブ小説〟をインプットする方法を発明してしまったからであります。

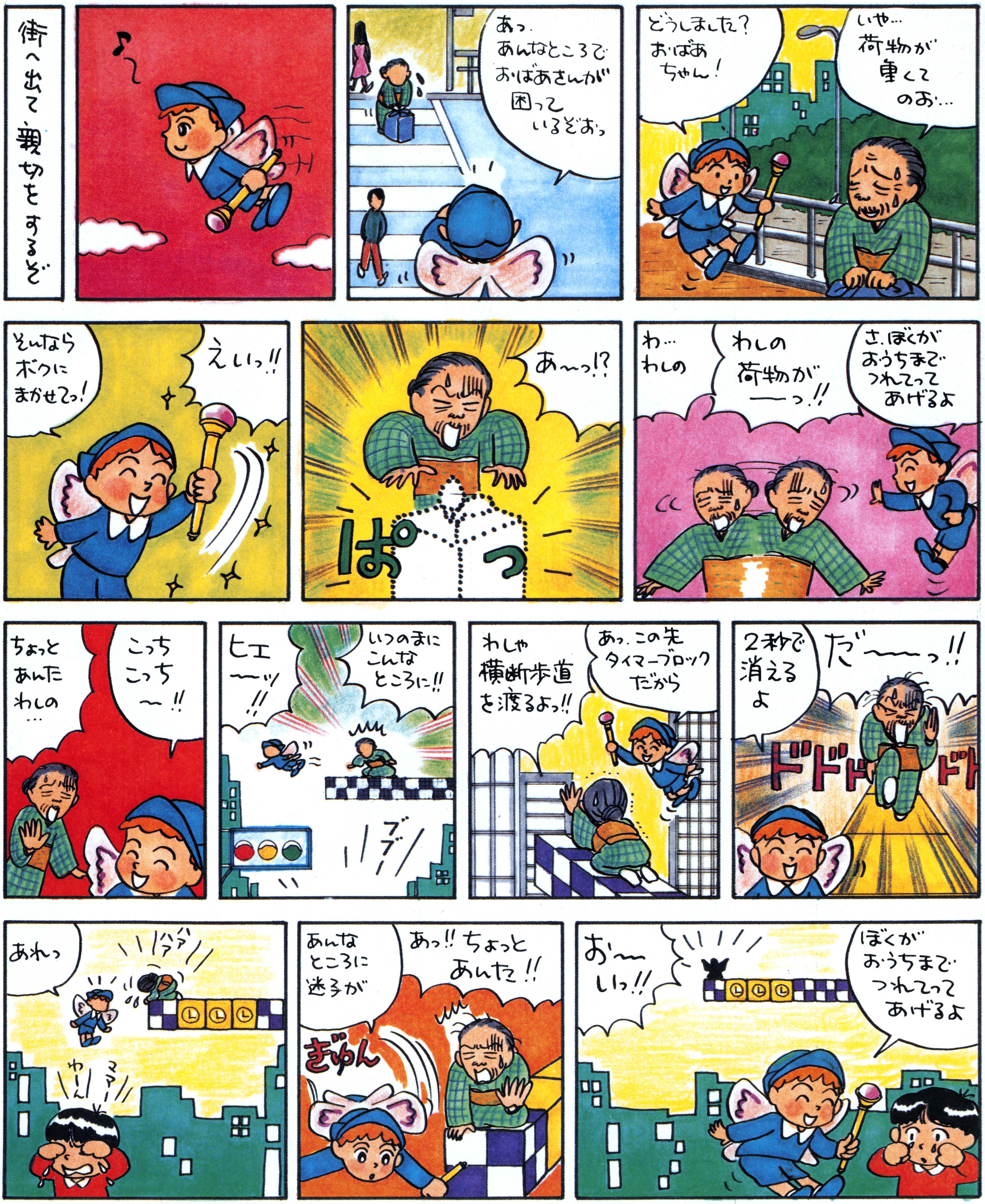
残り少ないスペースに、それを記載しておきます。

これはあなただけの、世界でただひとつの……読むたびに内容を変える事もできる、100万回読んでも飽きない究極の小説です！　さあどうぞ、これを自由に組みあわせ、切り貼りし、無限のストーリーを楽しんでください!!

あいうえお
かきくけこ
さしすせそ
たちつてと
なにぬねの
はひふへほ
まみむめも
や　ゆ　よ
らりるれろ
わ　を　ん
1234567890
、、　、　。



■道に迷ったときには便利かも!



■『マリオとワリオ』に夢中のあべかよこ先生にお手紙を！

あて先⬇編集部ごくらくゲーム係

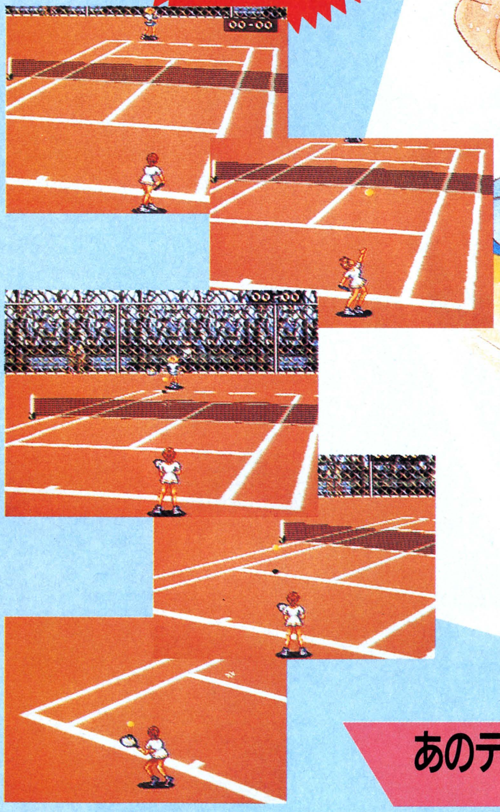

母を無くし
妹を奪われた怒りが、
彼を燃える「闘龍」と
変えたのであった。
RYO VS KING
怒りの拳が炸裂する。
RYO VS ROBERT
技VS技のバトル対戦。
龍虎の拳™
りゅうこのけん
価格9,800円(税別)
KAC K.AMUSEMENT LEASING CO.
発売元:ケイ・アミューズメントリース株式会社
■お問い合せ/ファミコン事業部 〒158 東京都世田谷区用賀2-39-17用賀駅ビル303号 ☎03(3709)7701
大阪支店 〒530 大阪市北区西天満3-6-22北大阪屋ビル ☎06(365)8879
©1992 SNK CORP. ©1993 K.AMUSEMENT LEASING CO.
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO
ーパーファミコンは
天堂の商標です。

SUPER Famicom®
LICENSED BY NINTENDO

エースをねらえ！

驚異の臨場感！
DSP搭載
テニスゲーム





きらめく青春を、
この一球に込めて…

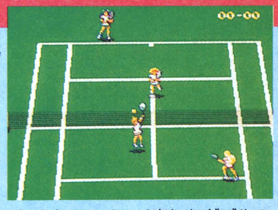
あのテニス漫画の金字塔「エースをねらえ！」がスーパーファミコンで登場！



「シナリオモード」で エースをねらえ！

シナリオモードでは、感動の原作ストーリーがビジュアルシーンを交えて蘇る。
試合の流れに応じて選手達が様々なセリフを交わす、試合結果によりストーリーが変化していくマルチシナリオで君も「エースをねらえ！」を体験できる!!

4人で対戦ダブルスもOK！ フリープレイモード



フリープレイモードでは、マルチプレイヤー5対応により最高4人までの同時対戦プレイが可能。
2人だけで対戦するシングルマッチも4人でワイワイ楽しむダブルスも、友達に合わせて自由自在に選べるぞ！

SUPER Famicom マルチプレイヤー5 対応

スーパーファミコン用ソフト
スポーツゲーム

1993年12月22日発売予定
予価9,400円(税別)

8M＋DSP

ユーザーホットライン03-5394-5510

株式会社日本テレネット
〒170　東京都豊島区北大塚2-10-6 6セントラルビル
TEL.(03)5394-6601



あの「パチンコ物語」のKSSが放つ第2弾！
このゲームが、日本のパーティー・シーンを変える。
スーパーファミコン® は任天堂の商標です。
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
BING BING! BINGO
ビンビン！ビンゴ
一億総リーチ。
TVゲーム史上初、対戦型ビンゴゲーム登場！
パズル感覚のオリジナルゲーム。
1Pならコンピューターと2Pなら友達とVSモードで熱く燃えろ！リーチだ、ビンゴだ、ラインを崩せ!! パーティーモードもあるでよ！(多人数PLAY)
PARTY PLAY(多人数プレイ)の場合は、市販のビンゴカードを御利用出来ます。
12月発売予定
予定価格¥8,900(税抜)
KSSが放つ第2弾は、スーファミ初のビンゴゲーム。
△キャノンビンゴ
△アミダビンゴ
△スロットビンゴ
△スカイダイビンゴ
楽しさいっぱいのビンゴランドで楽しめる多彩なビンゴは4種類！ さらに、競馬ゲームに腕相撲、ハリセンショットとミニゲームも盛り沢山！ さらにさらに、2P対戦もOKの"バトルビンゴ"で大興奮。まさに日本のパーティー・シーンを変えるスーパーゲーム、それがビン ビン ビンゴだ!!
パチンコ物語
パチスロもあるでよ!!
©1993 KSS
大ヒット御礼！
10/1より、追加大開放発売中!!
希望小売価格9,800円(税抜)
KSS
発売：ケイエスエス 〒141 東京都品川区戸越1-6-7 TEL.03-5702-5511 FAX.03-5702-5341



LOZC
G.AMUSEMENTS CO.,LTD.
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
ファイナル・ストレッチ
FINAL STRETCH
鈴木亜久里監修
FORMULA 1 WORLD CHAMPIONSHIP
●3D(前・上・横)で視点選択
●自分のレースをリプレイでチェック
●実名のチーム・ドライバーが登場
3DF1
TOP VIEW
BACK VIEW
SIDE VIEW
●チーム移籍を体験できる
●バックギア搭載＋6速
●ド迫力マシン
●上下2分割画面対戦モード
■12M　DSPチップ搭載
■予価 9,800円(税別)
■93年11月発売予定
株式会社ジー・アミューズメンツ
〒152 東京都目黒区鷹番3-6-8
LOZC(ロジーク)はジー・アミューズメンツの商標です。スーパーファミコン®は任天堂の商標です。©1993 G.AMUSEMENTS CO., LTD. ©1993 A.company co., ltd. Licensed by FOCA to FUJI Television. 1993.

スーパーファミコン®は任天堂の商標です。
SUPER FAMICOM
LICENSED BY NINTENDO

舞台は5ヶ国、15ステージ


強力ヘディング攻撃だ！


オーバーヘッド・キック！


宝箱にボールをぶつけろ！


各国の敵が待ちかまえる！


ワールドカップへの道は遠い



イラストレーション＝こした てつひろ
(「ドッジ弾平」コロコロコミック連載)

SOCCER KID サッカーキッド

横スクロール・アクションゲーム

2大プレゼント付

- 画面上に現れる敵を、サッカーボールをぶつけて倒せ！
- アイテムを取れ！ポイントアップや、パワーアップするゾ！
- ボタン操作の組み合わせとタイミングでいろいろな蹴り技やヘディング技オーバーヘッド・キックなどのスーパーテクもバッチリだ！

"サッカーキッド"の少年の ニックネーム 大募集

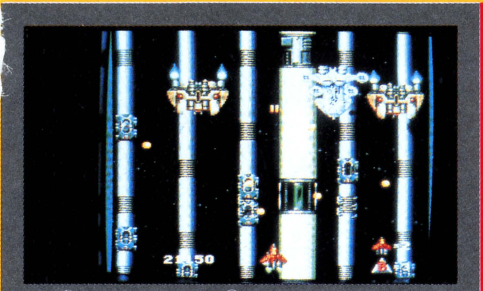
ゲームの主人公の少年には、まだ名前がついていません。イギリス出身のこの少年にカッコいいニックネームをつけてあげて！
ハガキに住所、氏名、年齢、学年、性別、少年のニックネームを書いて下記に送ってください。
締切りは1993年10月5日(火)消印有効
採用者には、"サッカーキッド" ソフト1本。
"サッカーキッド" のゲームにキミの名前が入る。
をプレゼント！

YANOMAN® ゲーム・エンタテイメント革命宣言
(株)やのまん
〒130 東京都墨田区
東駒形3-3-10

究極の
ゲームクリエーターを目指せ。

RPG、シューティング、シミュレーション…。"あらゆるゲームを極めた"
自認する君。その才能が攻略のためだけに使われているのでは、惜
い。プレイを極めたら次は創造だ。ゲーム業界は今、独創的な実力
派クリエーターの登場を待っている。プレイヤーから、クリエーターへ。
CA、OCAで究極のクリエーターを目指そう。





©1991 HUDSON SOFT ©1990 SEIBU KAIHATSU INC.

▶ゲームクリエーターコース
▶コンピュータ映像コース
▶アミューズメントマシンコース
▶コンピュータアニメーションコース



- 大手ゲームメーカーの協力を受けて、現役のゲームプランナー・プログラマーが、コンピュータゲーム開発のノウハウを徹底指導。
- カリキュラムは独自の3年制。コンピュータの知識や技術ばかりでなく、業界が求める感性と人間性の豊かなゲームクリエーターを養成。
- 卒業年度の春には、「業界研修」でリアルなプロの現場を体験。さまざまな業務内容をダイレクトに把握して、プロとしての実戦力を習得。

■主なカリキュラム

- ゲーム企画／魅力あるアイデアの発想から企画書・仕様書の書き方を習得。また、プレゼンテーションのノウハウを指導します。
- ゲームプログラミング演習／C言語を基礎として、実践的なアセンブリ・プログラムを徹底してマスターします。
- ゲーム制作実習／グループワークにより、企画・シナリオライティングからプログラミングまで、実際の仕事の流れにそってオリジナルゲームの制作を目指します。
- シナリオライティング／文章表現やアイデア作りのトレーニングを徹底的に行い、実力を養成。実際に1本のゲームのシナリオを書き上げるまでを指導します。

学校法人
TCA 東京コミュニケーションアート専門学校
〒134 東京都江戸川区西葛西6-29-9 Phone:03-3688-6501

学校法人
OCA 大阪コミュニケーションアート専門学校
〒550 大阪市西区新町1-18-22 Phone:06-536-7181

入学資格：TCAとOCAは、それぞれ東京都、大阪府から認可を受けた専門学校です。高校を卒業した18才以上の方（男女）が対象となります。

学校見学会

東京 10月10日(日)
大阪 10月17日(日)・31日(日)

■高3生のキミたちのために〃午後1時より
■お友達と一緒に参加しませんか？
＊自宅から学校までの交通費が1,000円（往復）以上かかる人にはその片道分を負担します。
■保護者の方の見学も歓迎します。
保護者説明会も行います。
■それぞれのお申込はお電話で！

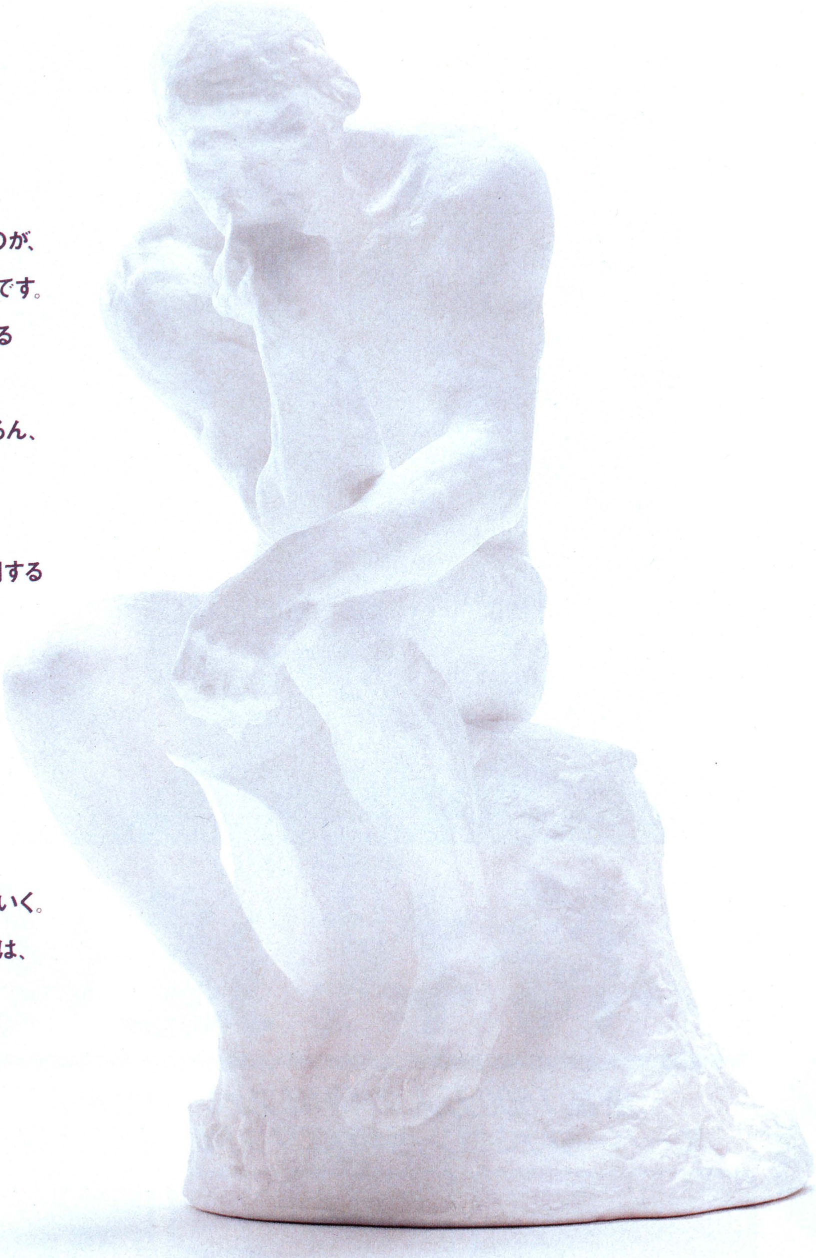
入学試験

東京 10月11日(祝)・17日(日)・24日(日)
大阪 10月11日(祝)・17日(日)・24日(日)



JALECO
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
SUPER Famicom マルチプレイヤー5対応
修羅の如き
怒りが燃える!!
怒りモードを継承し、さらに、究極の必殺技で
爆発力アップ！ラッシング・ビート R·Bシリーズ第3弾!!
4P同時対戦モードで
大乱闘！
スーパーファミコン用ソフト
16メガ
予価9,700円(税別)
12月発売予定
RUSHING BEAT 修羅
ラッシング・ビート シュラ
© 1993 JALECO LTD.
TM
DSP搭載により実現した、
迫力満点の臨場感！
スーパー3Dベースボール
TM
スーパーファミコン用ソフト
12メガ＋バッテリーバックアップ
本日発売
定価12,800円(税別)
DSP搭載
※球団名ならびに選手名は㈳日本野球機構の
同意を得ています。 © 1993 JALECO LTD.
臨場感あふれる3D感覚のフィールドを
熱き情熱が疾駆する！
スーパーJカップサッカー
(仮称)
スーパーファミコン用ソフト
11月26日発売予定
定価9,000円(税別)
4M＋バッテリーバックアップ
© 1993 JALECO LTD.
株式会社 ジャレコ
●本社/〒158 東京都世田谷区用賀2-19-7 ☎03(3708)4820(代表) ●福岡/〒812 福岡県福岡市博多区東比恵3-11-18水巻第一ビル ☎092(482)6811(代表)
●大阪/〒564 大阪府吹田市垂水町3-18-33 ☎06(385)5100(代表) ●サービスセンター/〒158 東京都世田谷区上用賀5-24-9 ☎03(3420)2271(代表)
スタッフ募集
●募集職種 (1)ゲーム企画者 (2)広告デザイナー ●給与/当社規定により優遇 ●休日/完全週休2日制 ●応募/電話連絡の上、履歴書(写真貼付)を持参または郵送下さい。面接日は相談に応じます。
●連絡先/〒158 東京都世田谷区用賀2-19-7 TEL.03(3708)4815(担当・人事課)
スーパーファミコンは、任天堂の商標です。 ※画面は開発中のものです。

将来をまじめに考える人のスクールです。



人生のうちの貴重な
2年間を過ごすのだから、
できるだけ自分に
有意義な学校を選びたい。
そんなあなたにピッタリなのが、
エニックス ゲームスクールです。
ゲーム企画・マシン語による
プログラミングなど
ゲーム制作の基礎はもちろん、
美術・音楽・文章などの
感性を磨く授業、
市場原理や販売戦略に関する
実践的な講義までを
総合的に教育します。
ひとりの人間として、
豊かな感性と
知識を身につけながら、
業界で活躍できる
ゲームデザイナーに育っていく。
エニックス ゲームスクールは、
将来をまじめに考える人を
全身で応援していきます。

エニックス ゲームスクールの主なカリキュラム

- ●ゲーム企画／企画書・仕様書のフォーマットから、企画制作のテクニックまでを幅広く指導します。
- ●プログラム／ゲーム開発はもちろん、マルチメディアの開発にも通用する設計技術を学びます。
- ●美術／それぞれの個性や才能をグラフィックアートで的確に表現するためのノウハウを指導します。
- ●音楽／あらゆるジャンルの音楽に触れ、ゲーム音楽制作のノウハウを指導します。
- ●特別講義／各界の第一線で活躍する、プロの考え方に触れてもらうための講義です。

エニックスならではの特別講師陣 秋篠 雅弘・飯田 史雄・川又 千秋・すぎやま こういち 高橋 宏之・富山 徳之・中村 光一・橋本 昌哉・日高 徹・堀井 雄二・真島 真太郎・もと のりゆき 森田 和郎ほか（50音順）

'94年度生徒募集中

●募集人員／150名●資格／年齢：18才以上・学歴：高卒以上●入学日／平成6年4月11日●養成期間／2年

●願書受付期間
随時受付中

●応募方法
募集要項のお申し込み、ならびにお問い合せは電話にて受付けます。

EGS エニックス ゲームスクール

運営
株式会社 エニックス アカデミー
〒170 東京都豊島区北大塚3丁目32番4号 OBCビル
TEL.03-3940-7210



SUPER Famicom
スーパーファミコンマウス対応
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO

これは“買い”の一手!!

【完全無欠の超本格志向】 音声による棋譜の読み上げ。強くて早い対局相手。定跡の幅が広い。感想戦、しかも差し戻し対局も可能。

【365題もの詰将棋を収録】 詰将棋作家としても第一人者の伊藤果六段の傑作集。365題の詰将棋。

【スーパーファミコン初心者大歓迎】 対話式操作、見やすい画面、しかも便利なマウス完全対応。買ったその日から気軽に対局を楽しめます。

【棋力を問わず、全ての将棋ファンのために―】 駒落ち、待ち時間、対局レベルの設定が可能。腕に自信のある方も、これから始めようという方にも最適な対局が設定できます。

上達は、実戦と詰将棋。

スーパーファミコンの性能をフルに活用した将棋専用ソフトです。初めての方でも簡単に操作できる「将棋道場」。「将棋道場」で上達には欠かせない実戦と詰将棋で棋力を養って下さい。詰将棋は365題を私が自作し、収録しました。一日一題でちょうど一年、目標は一年で「角」一枚強くなることにしましょうか…。では今度は、画面の中でますます強くなったあなたと、お会いしましょう。

――六段 伊藤 果

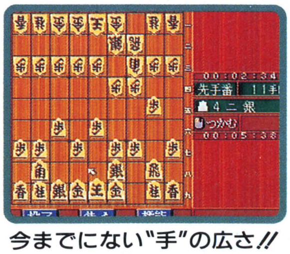
伊藤果六段の

将棋道場

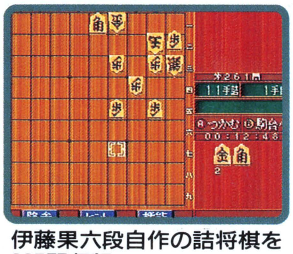
©1994 アスク講談社

新時代の将棋上達法登場!

全国1500万人の将棋ファンのために、スーパーファミコン用将棋ソフトの決定版発売!



今までにない“手”の広さ!!



伊藤果六段自作の詰将棋を365問収録。



次の一手がわからない時のヒント表示。



8M(メガ)バッテリーバックアップ **発売日未定 予価9,600円(税別)**

アスク講談社
〒162 東京都新宿区下宮比町2-1 TEL.03(3267)7341(代)
★サービステレホン:03(3268)6070

ゲームマンガ大研究



ゲームマンガの歴史と展望を大研究！
なつかしのあのマンガやこのマンガが一堂に会するぞ
おなじみ『ファミ通のアレ(仮題)』もこの特集のなかでどうぞ
ファミ通初登場、中尊寺ゆつこのゲームマンガもあります

ゲームとマンガのちょっといい関係

ゲームマンガをアカデミックに研究してみよう！　ということなので、本編に入るまえにこのページで必要最低限の予備知識をどーぞ。

検証1　ゲームマンガはマンガのいちジャンルになった？

マンガは時代を映し出す鏡と言われている。いつの時代でも、その時代が求めているものをつねに世に送りだしてきたのがマンガというメディアなのだ。古くはスポ根やラブコメ、ちょっとまえだとサラリーマンマンガやグルメマンガなど、マンガは当時の流行や世相を確実に反映してきた。

そして現在。マンガのいちジャンルとして、ゲームマンガが急速にクローズアップされつつある。月刊少年ガンガン（エニックス）や月刊アスキーコミック（アスキー）など、ゲームマンガ専門誌と呼べるものが登場し、確固たる支持を得ているのはその一例だろう。



というわけで、この際だからゲームマンガというものを徹底的に研究＆考察してみようじゃないの、ってのがこの特集なのだ。加えて、ゲームマンガの新たな可能性を示してくれている作品例として『ファミ通のアレ（仮題）』と『ニューヨークファイター』も収録してあるぞ。

検証2　一般のマンガと分けるなら何がゲームマンガなのか？

ところで、そもそもゲームマンガってどういった作品を指して言うんだろう？　きちんとした定義はないのかもしれないが、この特集で言うゲームマンガとは、〝ゲームがなくては成り立たない作品〟ということにしておく。

最近はゲームだけでなく、小説、マンガ、アニメ、映画など、あらゆるメディアに登場して、何がオリジナルなのか判別しにくい作品やキャラクターが多い。たとえば『ドラゴンボールＺ』、『美少女戦士セーラームーン』などはゲームでも大ヒットしているが、オリジナルは言うまでもなくマンガ。ゲームマンガとは言えない作品だ。

いっぽう『ドラゴンクエスト-ダイの大冒険-』（集英社）や『ドラゴンクエスト列伝 ロトの紋章』（エニックス）などはオリジナリティーがあり知名度も高い。が、『ドラクエ』なくしては生まれなかった作品なので、これはゲームマンガである。

ゲームマンガであるもの（ゲーム→マンガ化）	『ドラゴンクエスト-ダイの大冒険-』（集英社）、『ドラゴンクエスト列伝 ロトの紋章』（エニックス）、『ストリートファイターⅡ RYU』（徳間書店）など。
ゲームマンガでないもの（マンガ→ゲーム化）	『ドラゴンボールＺ』（集英社）、『幽☆遊☆白書』（集英社）、『クレヨンしんちゃん』（双葉社）、『らんま1/2』（小学館）、『機動警察パトレイバー』（小学館）など。

検証3　すべてのゲームマンガは4タイプに分けられる？

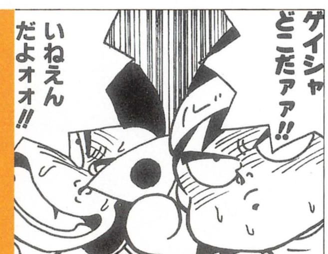
ひとくちにゲームマンガと言っても、その内容は多種多様。次ページから始まるゲームマンガの歴史へ行くまえに、ゲームマンガは4つのカテゴリー（攻略もの、ストーリーもの、業界もの、パロディー）に分けることができる、ということを覚えておいてくれ。そうすれば、ゲームマンガが時代とともにどのような質的変化を遂げてきたか、よくわかるハズだから。

なかには、上記4つのカテゴリーのいずれにも属さない例外的な作品もあるけどね。たとえば本誌で好評連載中の『ファミ通のアレ（仮題）』がそう。あえて言うなら、〝ゲームマンガのメイキングもの〟ってことになるのかな。さらに今回特別に書き下ろしてくれた中尊寺ゆつこ作の『ニューヨークファイター』なんか〝ゲーム〟ではなく〝ゲームマンガ〟のパロディーってことになる。この2作品は〝ゲームマンガ〟がなければ成り立たないから、言い替えれば〝ゲームマンガマンガ〟ってことになっちゃうのか!?

こういった作品が登場するのは、ゲームマンガと呼ばれるマンガが、すでに広く一般にも受け入れられているってことなんだろうね。



⬆『ストリートファイターⅡ RYU』。ストーリーものの代表的な作品のひとつ。ゲームでおなじみのキャラが主人公なので、すんなりと感情移入できる。



⬆『ドラゴンクエスト　4コママンガ劇場』の柴田亜美の作品のひとコマ。当然だが、パロディーの場合はメジャーな作品が元ネタになることが多い。

⬇業界ものといえば、鈴木みその『あんたっちゃぶる』が代表作。ゲーム業界の裏話がメインだったので、紙面には載せられないエピソードもあったらしい。



➡すがやみつる作の『ゲームセンターあらし』。主人公がさまざまな敵とゲームで対決するというパターンは、その後の攻略マンガでも踏襲された。



ゲームマンガ大研究

ゲームマンガの歴史

ここでは、ゲームマンガを年代別に分けて詳しく研究するぞ。ゲームマンガは時代とともにどのように変化してきたのだろうか?

ゲームマンガの始まりはこうだった

ゲームマンガの歴史は、『ゲームセンターあらし』から始まった。ゲーム攻略を含んだ熱血ヒーローものというスタイルをとったこの作品は、のちにアニメ化されるほどの人気を獲得し、後発のゲームマンガに多大な影響を与えた。

このころはファミ通のようなゲーム情報誌がまだ誕生していなかったので、ゲーム好きな読者の多くはストーリーと同時にゲームに関する情報(隠れキャラや攻略法などについて)もゲームマンガに求めていた。そんなワケで、このころの作品には『あらし』や『ロッキー』のような、攻略マンガ的な要素の強い作品が多かったのだ。

ゲームヒーローの元祖
■ゲームセンターあらし

ゲームマンガの開祖としてあまりにも有名な作品。このころはファミコンがまだ発売されていなかったので、アーケードゲームやLSIゲームを題材にしていた。主人公のあらしは、雷を基板に落としてバグらせる〝エレクトリックサンダー〟や、嵐を起こして風でレバーを操作する〝グレートタイフーン〟など、常識を超えた必殺技を持っていた。



作者:すがやみつる/コロコロコミック(小学館)/1979年8月〜1983年10月まで掲載/単行本 全17巻



作者:あおきけい/月刊少年ジャンプ(集英社)/1986年3月〜1990年10月まで掲載/単行本 全4巻

お笑いモノといえば
■われらホビーズ ファミコンゼミナール

ゲームを題材にした、きわめてノリの軽いギャグマンガ。『あらし』や『ロッキー』といった熱血モノとはまったく違ったタイプの作品だが、隠れキャラの情報などをさりげなく入れているあたりは、やはりゲームマンガといったところか。

ゲーム戦士がぞくぞく登場

ちょっとお色気もアリ
■ファミコンロッキー

ファミコン版の『ゲームセンターあらし』ともいえる作品。なみいるライバルたちとゲームで対決し、豪快な必殺技で勝利をもぎとるという、いかにも少年誌らしいマンガだ。こういった対決パターンのマンガは、当時ほかにも多数存在していた。



作者:あさいもとゆき/コロコロコミック(小学館)/1985年3月〜1987年9月まで掲載/単行本 全8巻

やっぱりこの人でしょ
■ファミコンランナー 高橋名人物語

ゲーム業界には数多くの名人がいるが、元祖名人といえばこの人、高橋名人。その高橋名人の16連射をはじめとした数々の伝説(?)をマンガ化したものがこれだ。このマンガは高橋名人本人にスポットを当てているため、ゲームそのものはあまり登場してこない。ちなみに単行本の第1巻には、夢の頂上対決といわれた高橋名人と毛利名人の激闘が特別編として掲載されているぞ。



この人が名人



モデル:高橋利幸、作画:河合一慶/コロコロコミック(小学館)/1986年4月〜1988年2月まで掲載/単行本 全7巻

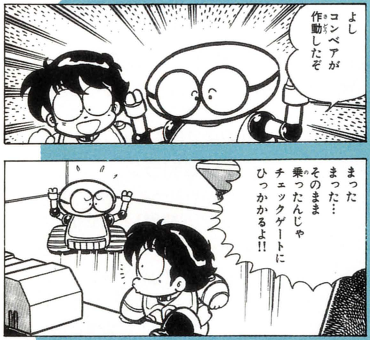
ゲームマンガの歴史を年表で見てみよう

年	作品	作者・掲載誌
1979〜1985	ゲームセンターあらし	作者:すがやみつる/コロコロコミック(小学館)/1979年8月〜1983年10月まで掲載/全17巻
	マイコン電児ラン	作者:すがやみつる/別冊コロコロコミック(小学館)/1983年5月〜1983年11月まで掲載/全2巻
	ファミコンロッキー	作者:あさいもとゆき/コロコロコミック(小学館)/1985年3月〜1987年9月まで掲載/全8巻
'86	高橋名人物語	作者:河合一慶/コロコロコミック(小学館)/1986年4月〜1988年2月まで掲載/全7巻
	ファミコンゼミナール	作者:あおきけい/月刊少年ジャンプ(集英社)/1986年3月〜1990年10月まで掲載/全4巻
	新ディスくんのゲームトピックス	作者:嵩瀬ひろし/ファミリーコンピューターマガジン(徳間書店)/1986年9月〜連載中
'87	ロマンシア 浪漫境伝説	作者:円英智/月刊コンプティーク(角川書店)/1987年1月〜1988年3月まで掲載/全1巻
	大トロ倶楽部	作者:片山まさゆき/週刊ファミコン通信(アスキー)/1987年5月〜1990年8月まで掲載/全2巻
	ザナドゥ	作者:都築和彦/ドラゴンコミックス(角川書店)/1987年6月発刊/全1巻
'88	イース	作者:羽衣翔/月刊コミックコンプ(角川書店)/1988年5月〜1988年4月まで掲載/全4巻
	ソーサリアンシリーズ	作者:吉富昭仁ほか/ドラゴンコミックス(角川書店)/1988年12月〜1990年12月まで/全12巻
'89	邪聖剣ネクロマンサー	作者:前田俊夫、ターミネーター辻/宝島コミック(宝島社)/1989年3月発刊/全1巻
	はまり道	作者:吉田戦車/週刊ファミコン通信(アスキー)/1989年7月〜連載中

ゲームマンガの発展途上期

ファミコンブームとともにゲーム専門誌が相次いで創刊され、ゲームに関する情報が専門誌から得れるようになると、いままでの『あらし』のパターンから脱却したさまざまなタイプのゲームマンガが登場し始めた。と同時に読者のニーズも多様化して、本格的な攻略マンガや、ゲームをネタにしたパロディーマンガ、ゲーム業界マンガなど、さまざまなジャンルのマンガが生まれていったのである。『あらし』タイプしかなく、マイナーなイメージが強かったゲームマンガは、ファミコンの爆発的ヒットのおかげで多ジャンル混合の時代へと突入していった。

『デッドゾーン』とか



作者：こばやし将、相原和典ほか／わんぱっくコミックス（徳間書店）／1985年～1987年まで発刊／単行本　全16巻

これさえあればバッチラグー
■必勝テクニック完ぺキ版シリーズ
『スーパースターウォーズ』とか



このシリーズは、ゲームの攻略本をそのままマンガにしたような構成になっていて、ゲームをクリアーするためのヒントなどが随所に散りばめられてある。ゲームストーリーを楽しみながら攻略法もわかってしまうお得なマンガなのだ。ここに挙げた2作品のほかにも、ファミコン版『ゼルダの伝説』や『スーパーマリオブラザーズ2』、『魔界村』といった往年の名作ゲームのマンガも発売されていた。漢字の読めないお子様向けのゲーム攻略本といったカンジだ。

ミジピンはいずこへ……
■しあわせのかたち

作者：桜玉吉／週刊ファミコン通信（アスキー）／1986年6月～連載中／単行本　4巻まで発売中　以下続刊

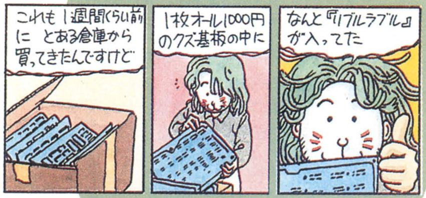
いまは日記マンガみたいになっているこの作品も、連載当初はゲームのパロディーマンガだったのだ。『ドラクエⅡ』や『ドクターマリオ』、『ワンダーモモ』などをパロったシリーズがあり、パロディーものの代表的な作品ともいえるマンガなのだ。





ゲーム業界をのぞいちゃえ
■あんたっちゃぶる

これも本誌で連載していたマンガ。ゲーム業界のウラ事情を暴く、というコンセプトのもとに、作者である鈴木みそが実体験レポートをマンガでつづる、という業界ドキュメントもの。あるときは『ドラクエⅣ』の発売日に行列を取材しに行ったり、またあるときはファミコン関係のテレビ番組の収録現場に見学に行ったりと、いろんなことにチャレンジしている。



作者：鈴木みそ／週刊ファミコン通信（アスキー）／1990年2月～1993年3月まで掲載／単行本　全4巻

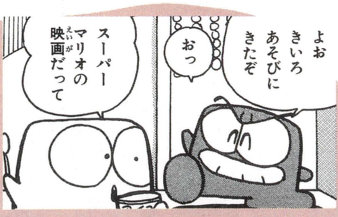
ゲーム4コマの先駆者
■ドラゴンクエスト4コママンガ劇場

この『4コママンガ劇場』シリーズは、パロディー4コマの元祖ともいえる作品で、この『ドラクエ』シリーズだけでもすでに8巻まで発刊されている。ほかにも『マリオ』や『ゼルダ』の4コマシリーズもある。

作者：石田和明ほか／4コママンガ劇場（エニックス）／1990年3月～発刊中／単行本　8巻まで発売中　以下続刊

こんな名前だったのね
■新ディスくんのゲームトピックス

主人公ディスくんが、読者が身近に感じている素朴な疑問などを解説してくれる、NHK教育テレビノリの業界もの。内容がわかりやすいので小学校低学年でも読めるぞ。



作者：嵩瀬ひろし／ファミリーコンピューターマガジン（徳間書店）／1986年9月～連載中

ルーンワース
作者：迎亘生／月刊コンプティーク（角川書店）／1989年8月～1990年12月まで掲載／全2巻

ウルティマシリーズ
作者：田中成治ほか／宝島コミック（宝島社）／1989年8月～1989年12月まで／全3巻

ゼルダの伝説
作者：末将崎雄／宝島コミック（宝島社）／1989年10月発刊／全1巻

突撃！　ゲームボーイ
作者：こいしさとし／月刊コロコロコミック（小学館）／1989年12月～1990年10月まで掲載／全2巻

'90年

あんたっちゃぶる
作者：鈴木みそ／週刊ファミコン通信（アスキー）／1990年2月～1993年3月まで掲載／全4巻

ドラゴンクエスト 4コママンガ劇場
作者：石田和明ほか／4コママンガ劇場（エニックス）／1990年3月～発刊中／8巻　以下続刊

悠久の風伝説
作者：衣谷遊／㊙スーパーファミコン（角川書店）／1990年5月～1992年5月まで掲載／全3巻

電脳ボーイ
作者：なかいのりあき／コロコロコミック（小学館）／1990年11月～1993年2月まで掲載／全5巻

'91年

ロトの紋章
作者：藤原カムイ／月刊少年ガンガン（エニックス）／1991年3月～連載中／7巻　以下続刊

ゲームプレイヤーコミックス
作者：衛藤ヒロユキほか／みのり書房／1991年5月～発刊中／7巻以下続刊

16ビットの女
作者：まついなつき／週刊ファミコン通信（アスキー）／1991年8月～1992年5月まで掲載

リンクの冒険
作者：末将崎雄／宝島コミック（宝島社）／1991年9月発刊／全1巻

ジェリーボーイ
作者：杉森建／ファミリーコンピューターマガジン（徳間書店）／1991年9月～1992年1月／全1巻

'92年

ファイアーエムブレム
作者：佐野真砂輝、わたなべ京／ファンタジーDX（角川書店）／1992年1月～不定期／1巻続刊

コズミック・ファンタジー
作者：越智一裕／月刊PCエンジンファン（徳間書店）／1992年1月～1993年3月まで掲載／全2巻

シャイニング&ザ・ダクネス外伝
作者：玉木美孝／メガドライブファン（徳間書店）／1992年2月～1993年10月まで掲載

ゲームマンガの現状と今後

さて、現在のゲームマンガがどのような傾向にあるかというと、ゲーム攻略をメインにしたマンガはめっきり少なくなり、それに替わって人気ゲームを原作にしたマンガ、いわゆる移植モノ(?)が主流になっている。『ストⅡ』、『ドラクエ』、『FF』といったビックネームの人気に便乗したマンガが続々登場。いまや有名ゲームでマンガ化されていない作品を探すほうが難しいくらいだ。さらに、ゲームマンガをメインに扱うマンガ誌も発売され、書店ではゲームマンガの専門コーナーが設けられている。いまやゲームマンガはメジャーなジャンルになりつつあるのだ。

人気ゲームのマンガ化



原作：三条陸、作画：稲田浩司／週刊少年ジャンプ(集英社)／1990年3月～連載中／単行本　16巻まで発売中　以下続刊

アニメにもなりました

■ドラゴンクエスト ―ダイの大冒険―

週刊少年ジャンプで連載中の大人気マンガ。『ドラクエ』の生みの親である堀井雄二氏が監修しているので、『ドラクエ』の世界観をくずさずに、そのままマンガ化されている。内容は、竜の勇者ダイを中心に、魔法使いのポップ、武闘家のマァムたちがパーティーを組んで、大魔王の軍団に戦いを挑むというストーリー。魔法や敵キャラクターも『ドラクエ』の世界から引用しているものが多い。

壮大な『FF』ワールド

■悠久の風伝説 ファイナルファンタジーⅢより

幻想的な雰囲気が漂う『FF』の世界を見事に再現した、なかなかシブい冒険物語。チョコボやシド、アダマンタイマイなど、『FF』でおなじみの人物やモンスターが続々登場する。



作者：寺田憲史、衣谷遊／㊓スーパーファミコン（角川書店）／1990年5月～1992年5月まで掲載／単行本　全3巻

単行本が全部で12冊!

■ソーサリアンシリーズ

1つの物語が1巻で完結し、それをシリーズで単行本化するという変わった方法をとっているのがこの『ソーサリアン』シリーズ。マンガのストーリーは、すべてゲームのシナリオをもとにして作られているのだ。





作者：真鍋譲治、夢木鳥ねむほか／ドラゴンコミックス（角川書店）／1988年12月～1990年12月まで／単行本　全12巻

舞ちゃんがいっぱい

■餓狼伝説

14人のマンガ家が、それぞれの個性を活かして『餓狼伝説』を料理している、オムニバスの単行本。1冊でいろんなタイプの『餓狼』が楽しめるので、ファンの人は必読だぞ。



作者：渡瀬希美ほか／ホビージャパンコミックス（ホビージャパン）／1900年8月発刊／単行本　全1巻

やっぱりリュウが主役ね

■ストリートファイターⅡ ―RYU

あの『ストⅡ』も

大人気格闘ゲーム『ストⅡ』も多方面でマンガ化されている。この作品はゲームに登場する12人のキャラクターに、リュウとケンの師匠である剛拳などのオリジナルキャラクターが加わって、ゲームにはない『ストⅡ』の世界をつくりだしている。また、ブランカが悪の手先になっていたり、ケンが四天王に加わっていたりと、エピソードもかなり凝っているぞ。



作者：神崎将臣／ファミリーコンピューターマガジン（徳間書店）／1992年5月～1993年6月まで掲載／単行本　全2巻

'93年

電脳快怪
作者：馬頭ちーめい／週刊ファミコン通信（アスキー）／1992年3月～連載中

シャイニング・フォース
作者：田沼雄一郎／キャプテン(徳間書店）／1992年4月～1993年9月まで掲載／全3巻

ストリートファイターⅡ RYU
作者：神崎将臣／ファミリーコンピューターマガジン(徳間書店)／1992年5月～1993年6月／全2巻

ウィザードリィV
作者：竹内誠、しのざき嶺／アスキーコミック（アスキー）／1992年8月～1993年4月まで／全1巻

スーパーアレスタ
作者：久保宗雄、岡崎紗美／アスキーコミック（アスキー）／1992年8月～1993年2月まで／全1巻

真・女神転生
作者：鈴木一也、御祇島千明／アスキーコミック(アスキー)／1992年8月～連載中／1巻　続刊

ジャングルウォーズ
作者：八雲ひろし／ファミリーコンピューターマガジン(徳間書店)／1992年9月～1993年2月まで

ファイアーエムブレム外伝
作者：佐野真砂輝、わたなべ京／ファンタジーDX（角川書店）／1992年秋、冬号に掲載／全1巻

卒業
作者：鈴木猛ほか／ホビージャパンコミックス（ホビージャパン）／1993年2月発刊／全2巻

ファイアーエムブレム
作者：箱田真紀／ガンガンファンタジー（エニックス）／1993年3月～連載中

精霊ルビス伝説
作者：久美沙織、阿部ゆたか／ガンガンファンタジー(エニックス)／1993年3月～連載中

スナッチャー
作者：小林治／アスキーコミック(アスキー)／1993年3月～連載中

天使の詩2 堕天使の選択
作者：小本田絵舞／アスキーコミック（アスキー）／1993年4月～1993年5月まで掲載

負けるな! 魔剣道
作者：吉田裕之／ホビージャパンコミックス（ホビージャパン）／1993年6月発刊／全1巻

餓狼伝説
作者：茶々組ほか／ホビージャパンコミックス（ホビージャパン）／1993年8月発刊／全1巻

ウィザードリィコミックスACT1
作者：末弥純ほか／アスキーコミック（アスキー）／1993年8月発刊／1巻　以下続刊

ゲームマンガのゆくえ

ゲームの発展とともに、着実に人気を集め、いまやマンガ界の一大勢力となったゲームマンガ。その今後はさてどうなるのだろうか？

けっこうな数が出版されているゲームマンガ。大ヒットした作品は少ないけれど、ゲームマンガ専門誌が発行されるなど、すでにマンガ界では独自の地位を築いている。ではどうしてこんなにもアチコチの雑誌にゲームマンガが掲載されるようになったのか。なんとなく、ゲームメーカー側がこりゃいい宣伝だっ！　と各誌にマンガ化のお願いをして歩いているという図が想像されるのだが。

しかし、その見かたは見当違いであるようだ。

「最近ではマンガ雑誌が自分のオリジナルのキャラクターを育てようとしても、なかなかうまくいきません。既製のゲームキャラクターのほうに人気を取られたりするんです」(某広告代理店)

そこを逆手に取って、ゲームをマンガにしちまえ、とゲームのマンガ化を各雑誌でするようになった、というのだ。下記のインタビューにもあるように、ダイナミックプロのプロデューサー、幸森氏もそのあたりは同じ意見だ。

また、ほかにはこんな声も。

「幼年誌はゲームマンガを掲載することが多いですが、それはそのときどきのトレンドを扱わないと読者がついてきてくれないからでしょう」(某ゲームマンガ誌編集長)

つまり出版社サイドにとって多くのメリットが生まれるようになったため、ゲームマンガが増加した、というわけだ。

実際ゲームがマンガにされてもメリットが少ないという声もある。

「ゲームがマンガになれば、認知度はそれなりにあがるでしょうけど……。ゲームの売行きにはさほど連動しませんね」(某ゲームメーカー広報)

ということは、近い将来にメリットなしとして、メーカーがゲームのマンガ化に消極的になる可能性もあるわけか？

しかしいっぽうで、ゲームメーカーにはべつの形でのメリットがあるはずだ、という指摘もある。

「版権使用料ですよ。ゲームをマンガにしたことが、おもちゃ化やグッズ化のキッカケになれば、相当の利益がメーカーに入ります」(某広告代理店)

そのため、ゲームキャラクターをいかに育て、人気を得させるかが、すでにゲームメーカーのあいだで課題になり始めたとのこと。実際、先に意見を述べてくれた某ゲームメーカーも、同じキャラクターの登場する作品をゲームやテレビ、マンガなどさまざまなメディアで同時に製作、展開するなら話はべつといっていた。

元ネタを提供するゲームメーカー側にもマンガ化する出版社側にもメリットがあるゲームマンガ。『ストリートファイターII』の春麗のように魅力的なゲームキャラクターがつぎつぎと登場するならば、今後ともゲームマンガは増えていくはずだ。



⬆ゲームマンガをおもに掲載しているのは、少年・青年誌よりも幼年誌や学年誌。

インタビュー

ゲームマンガに未来はあるか？

マンガ業界の状況を述べますと、全体的に不況、でしょう。テレビゲームにマーケットを喰われてしまっている。子どもの生活が、学校行って塾行って夜中に帰ってきてゲームをちょっとやって寝る、となってしまっているんですよ。マンガの入る余地があまりないんです。



ダイナミックプロダクション
プロデューサー
幸森軍也氏

だから、小学校の低学年あたりを対象にした雑誌はゲームを元ネタにしたマンガが掲載されていないとあまり売れなくなっています。ゲームマンガがないと買わないなんて子もいる。そこを逆に突いたのが、エニックスさんの『月刊少年ガンガン』。小学校低学年の読める、ゲームマンガを掲載した雑誌がなかったところにうまく食い込みましたよね。

また、マンガの描き手としましても、ゲームをマンガ化するというのは、ある種楽な仕事なんです。読者と作者のあいだで共通の認識や世界観がすでにできている。あとはどう膨らませるかという問題だけですから。ここ数年、原作つきのマンガを描く人が多いように、最近の若手マンガ家にとっては、そういうほうがやりやすいのかもしれません。

さらに、ゲームマンガをメインにしていないマンガ誌の編集者も、べつにゲームマンガに対して批判的ではありません。雑誌や単行本が売れるのならいいというところです。せいぜいのところ、ゲームを題材にしなくてもおもしろい作品を描けるヤツがいない、と嘆く程度でしょう。

以上のことから考えると、今後とも一般のマンガとゲームマンガは共存して行くのではないでしょうか。どちらかだけになったりすることはないんじゃないですか。



⬅これがダイナミック企画から発売される『紫炎』の画面写真だ。

ダイナミックプロもふつうのマンガのほかに、関連会社ダイナミック企画から発売される『紫炎〜ザ・ブレイドチェイサー〜』などのマンガ化には、積極的に取り組んでいくつもりです。実際、『紫炎』は講談社のデラックスボンボン誌で、新年号から連載が始まる予定です。

あと、ウチに所属している石川賢が『餓狼伝説』のマンガを、やはりデラックスボンボン誌上に掲載しています。よそのメーカーさんの作品でも、ゲームのマンガ化の依頼があれば受けますよ。

(8月27日・事務所にて収録)

ファミ通のアレ（特別編）

ゲームマンガ**大研究**

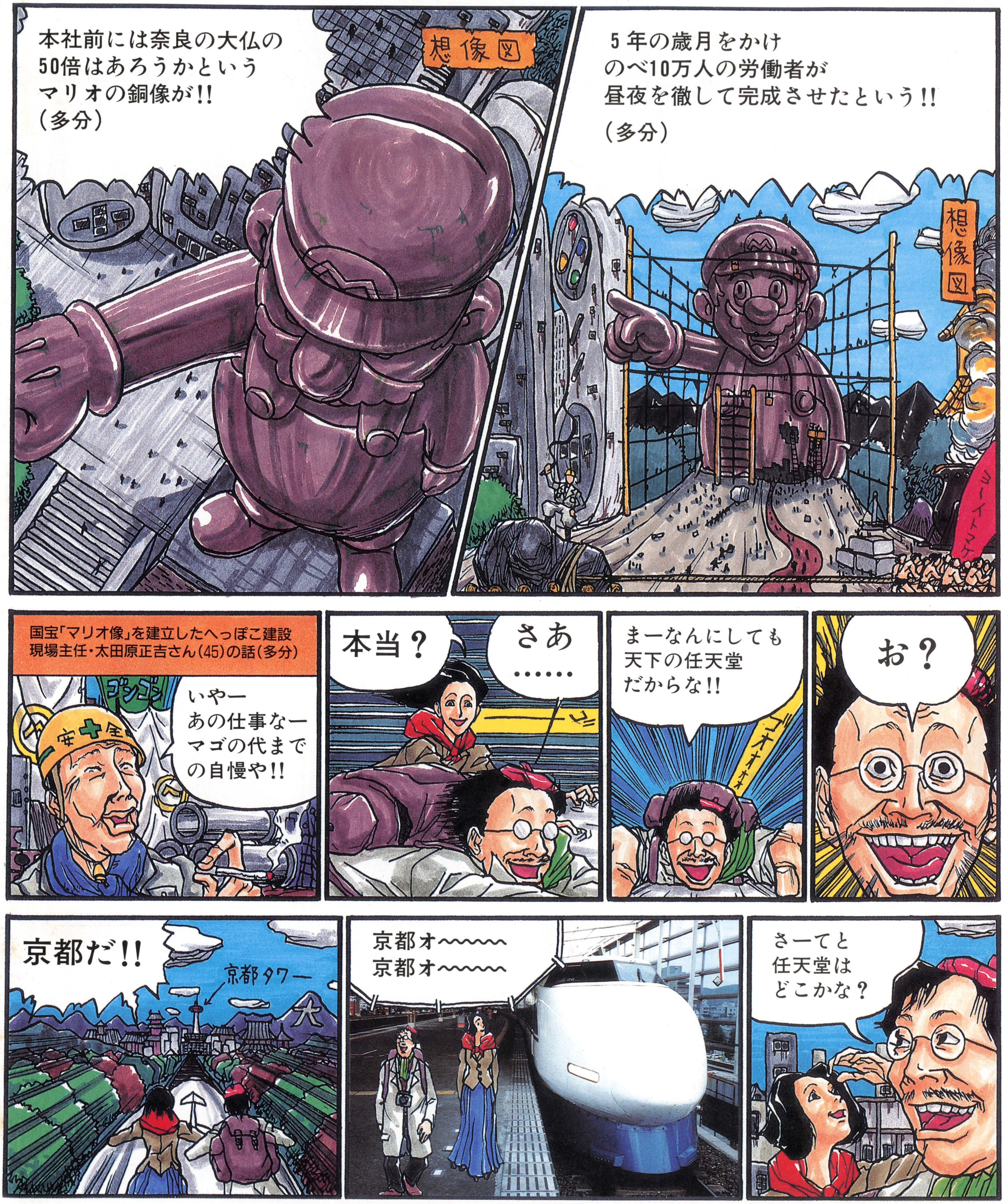
今回は特別に『ファミ通のアレ（仮題）』のこれまでのストーリーをダイジェストで紹介してしまおう。こいつは超貴重だぜ！　ヒー!!



つぎのページへGO!!

■さあ、竹熊と純子が京都にやってきたぞ!




本社前には奈良の大仏の
50倍はあろうかという
マリオの銅像が!!
(多分)
想像図
5年の歳月をかけ
のべ10万人の労働者が
昼夜を徹して完成させたという!!
(多分)
想像図
ヨーイトマケ
国宝「マリオ像」を建立したへっぽこ建設
現場主任・太田原正吉さん(45)の話(多分)
いやー
あの仕事なー
マゴの代まで
の自慢や!!
安全
本当？
さあ
……
まーなんにしても
天下の任天堂
だからな!!
お？
京都だ!!
京都タワー
大
京都オ~~~~
京都オ~~~~
さーてと
任天堂は
どこかな？


神天堂
2F ビデオコーナー
このゲーセン？
うーん ちょっと変だが
うぇ〜ッス！
ガーッ
ピキュ
山内社長と宮本茂はおるか〜？
あほ〜〜!!
ビュビュ
ビリビリ
ガツッ
やっぱ任天堂とは関係ないみたい……
イッツッツ
マリオの像もありませんでしたわよ
ま、歩いてりゃそのうち見つかるだろよ
アラ 立派な川ですこと！
これが鴨川だ おーアベックがぎょうさんおるわい！
あんだけいれば誰か任天堂の所在も知っとるだろ
うぁがいますわよ
愛してます京子はん……
私もどす正男はん…！
ゴキッ
あああ！わてらの愛はこの鴨川の流れのように永遠に…
ブク
ブク
ブク
ブク
？
ボコ



■ついに任天堂発見！ 彼らを待つ運命は？

このマンガの感想をファミ通のアレ係まで

■太平洋初！　日米をまたにかける中尊寺ゆつこ先生のゲームマンガなのだ



注1　黒人ラッパーのあいさつ「Yo man」
注2　ゆつこのことをユッコチャンと呼ぶ竹熊
注3　ニューヨークの超高級ホテルスイート1泊8万円くらい
注4　ファーストクラスニューヨーク往復90万円〜



注5 ファーストクラスでは目のまえで肉を切って出してくれるらしい
注6 7th Avenue Between 42&43にプレーランドというゲーセンがある ここらへんは繁華街
注7 UHO=United Homeless Organization（ユナイテッド ホームレス オルガニゼーション）というふろう者集団 UFOではないよ



注8　ブロンクス＝マンハッタンから南へ行ったこわいところ　ゲットー＝やばいスラム街



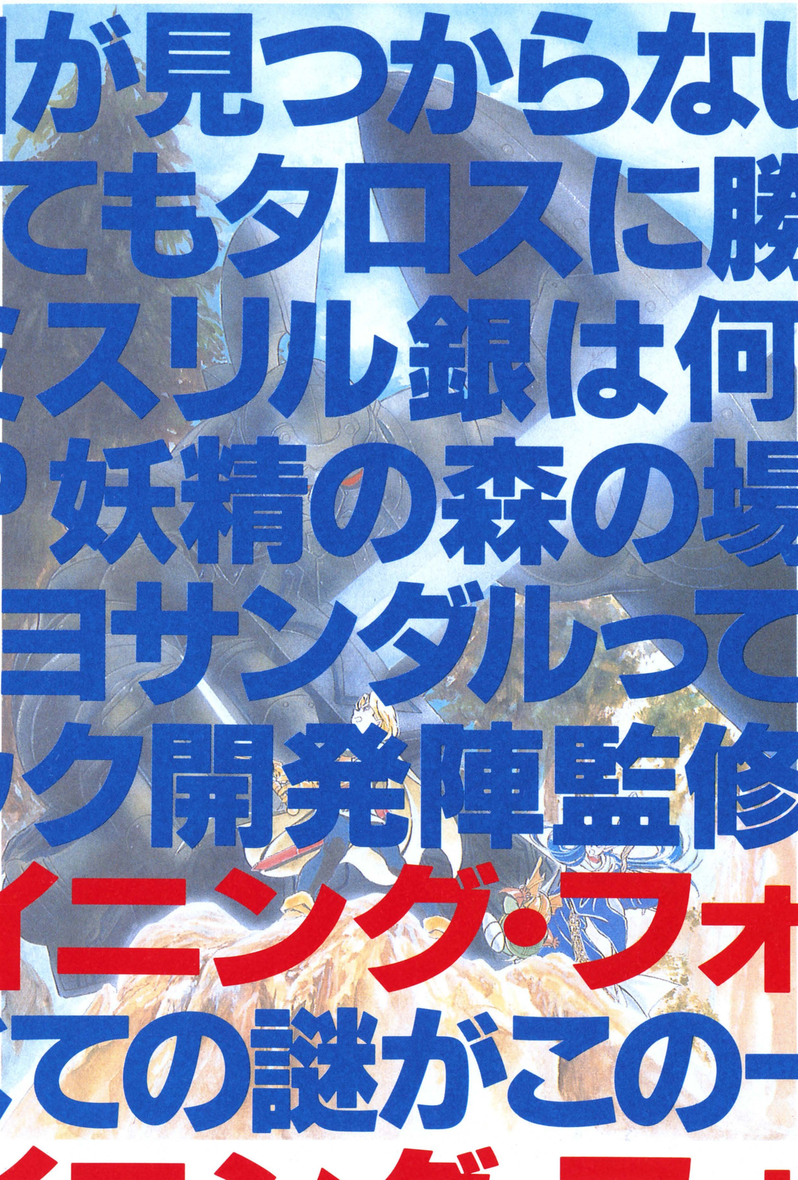
ニューヨークでバトル中の中尊寺先生にレターカモン！

➡編集部あてでノープロブレム



ゲームマンガ大研究

イラスト／羽生生純



キウイはどうやったら仲間になるの？ 転職アイテムはどこにあるの？ 地下遺跡の入り口が見つからないよー!? どうしてもタロスに勝てません！ ミスリル銀は何の役に立つ？ 妖精の森の場所は？ ピヨピヨサンダルってナニ？ ソニック開発陣監修のもとシャイニング・フォースIIのすべての謎がこの一冊に!!

シャイニング・フォースII 攻略の手引き

10月7日発売

定価980円



〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10トーシンビル 出版営業部 電話 東京(03)5351-8194

※表示価格は消費税込みです。ブックカタログをご希望の際は小社・出版営業部まで、官製はがきにてお申し込みください。

株式会社アスキー ASCII

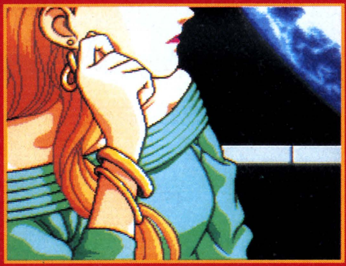
オーロラクエスト

おたくの星座 in Another World

12月10日発売予定　予価8,800円(税別)

新たなシナリオを大幅に追加
新敵キャラ&四天王を新たに描き起こし
魅力的な美少女グラフィック満載!
有名声優が総勢11名参加!

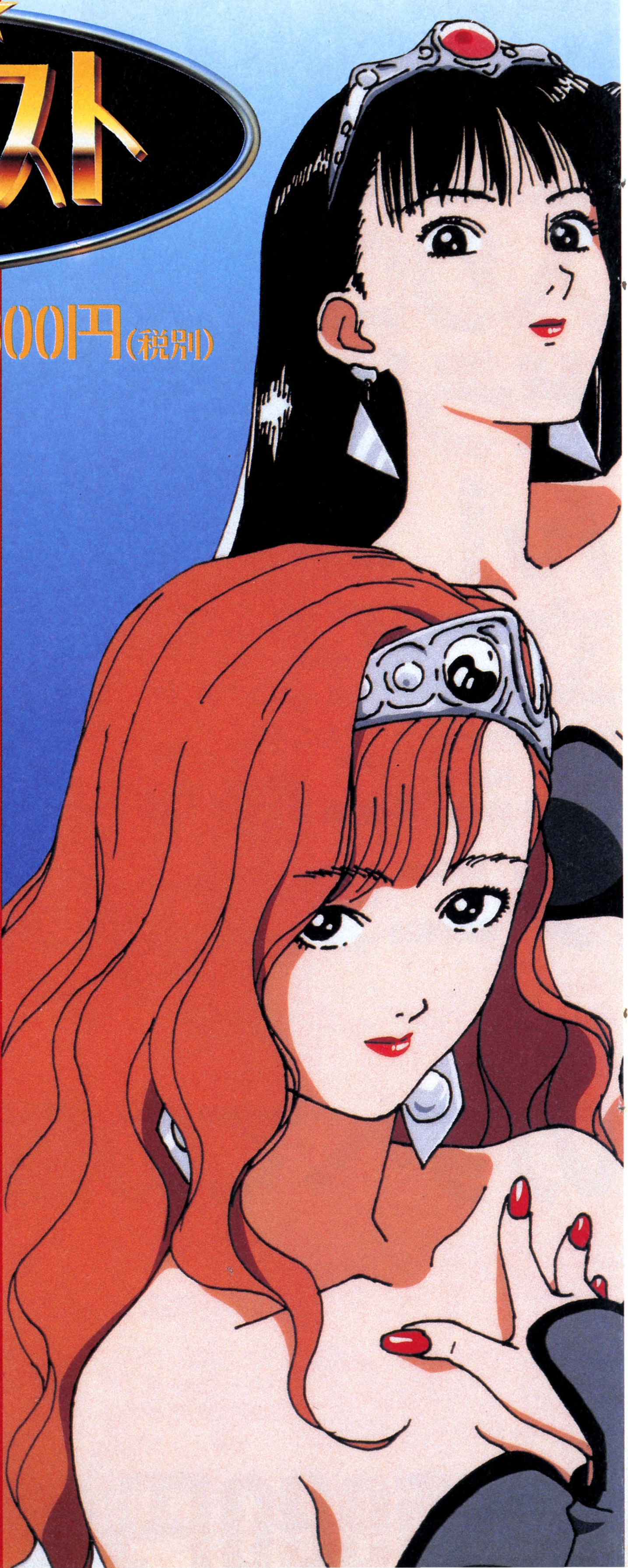
混乱と退廃のなか、男の威信は地に堕ち、
今や地球はオーローラ5人娘を筆頭とする女達に支配されていた……。
「このままでは人類に明日はない!」
キミは男の威厳を、オーロラ5人娘に、
そして、全女性に思い知らせるべく、
ロマンと冒険の旅に出る!



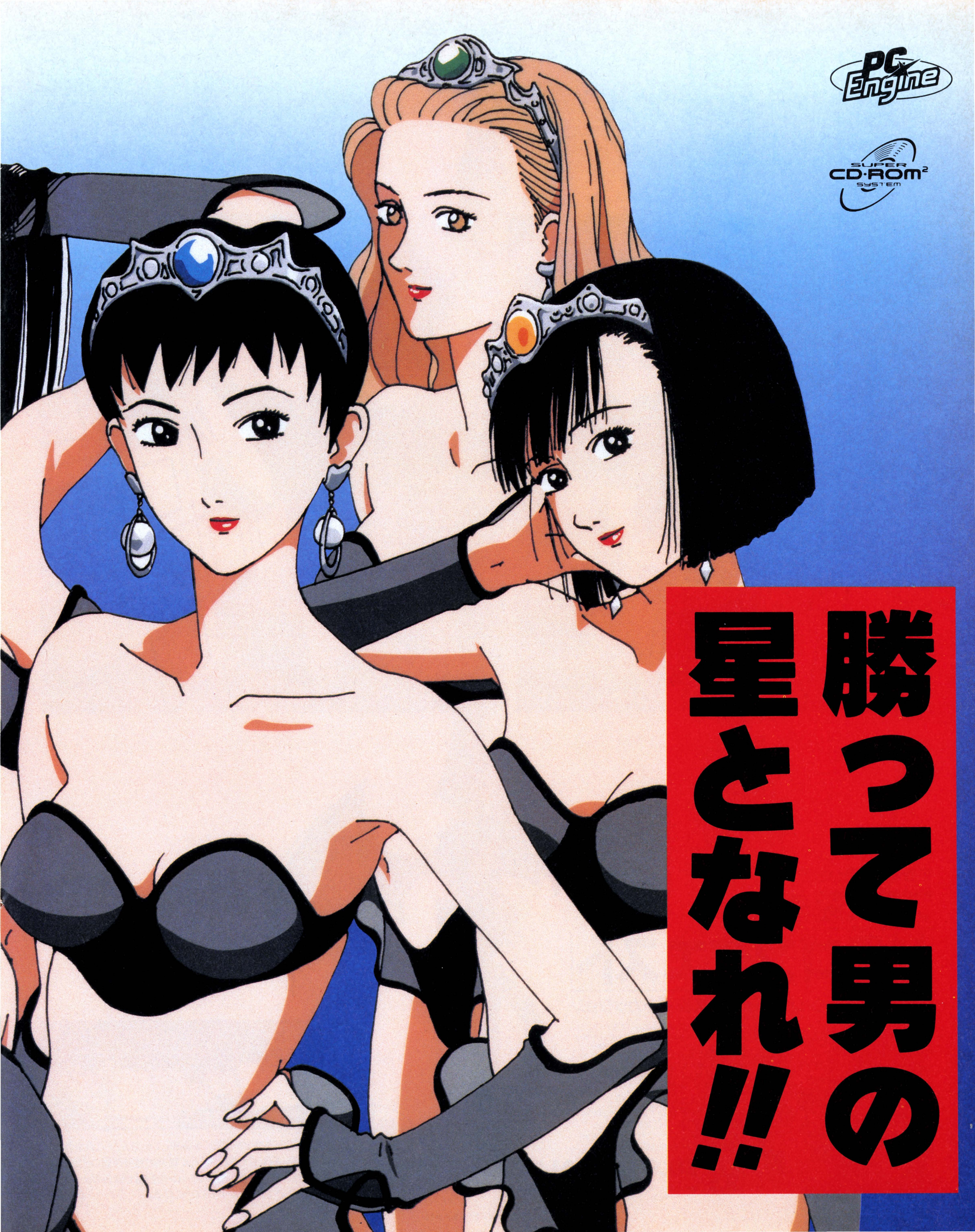




本宮ひろ志、江口寿史の最強コンビが世に放つ、本格的RPG。男の威信を賭けて、オーロラ娘を君の手に!



株式会社パック・イン・ビデオ
〒104 東京都中央区銀座6-13-16 銀座ウォールビル6F TEL.03-5565-8732


PC Engine
SUPER CD·ROM² SYSTEM
勝って男の星となれ!!



鮮烈な音の輝き!
驚異の“ドラクエサウンド”
アメリカより上陸!
TELARC
DIGITAL
Music from
DRAGON QUEST
すぎやまこういち作曲
ブラス組曲
「ドラゴンクエスト」
フェネル指揮シンシナティ・ブラス&パーカッション
TELARC
DIGITAL
Music from
DRAGON QUEST
by Koichi Sugiyama
Dr. Frederick Fennell conducting
Cincinnati Brass and Percussion
序曲/ラダトーム城/王宮のロンド/王宮のメヌエット
勇者の仲間たち(間奏曲、戦士はひとり征く、おてんば姫の行進、
武器商人トルネコ、ジプシー・ダンス、ジプシーの旅、間奏曲)
馬車のマーチ/呪われし塔　恐怖の洞窟
ダンジョン　塔　幽霊船/のどかな熱気球のたび
楽しいカジノ/戦火を交えて/高貴なるレクイエム　聖(ひじり)
大魔王/天空城/結婚ワルツ/そして伝説へ
編曲:J・サミュエル・ピラフィアン
シンシナティ・ブラス・アンド・パーカッション
指揮:フレデリック・フェネル
録音:1993年5月6–8日、シンシナティ、ミュージック・ホール
CD PHCT-211 ¥2,800(税込)
TELARC 20BIT
10.6 ON SALE
驚異のテラーク・サウンド
20ビット・デジタル・サラウンド・レコーディング
封入特典
オリジナル
ソード・ステッカー
初回プレス分のみ
RPG『ドラゴンクエスト』を体験している人が、これをきけば、
勇気ある仲間たちといどんだ冒険の数々が思い出され、
危機一髪で脱出したダンジョンの記憶がよみがえって、
懐かしさで胸がはりさけそうになる。…………… 黒田恭一
©エニックス
発売元 日本フォノグラム株式会社

ASCII

アスキームック

迷宮の中では、こいつしか助けてくれない!!



最新刊
ウィザードリィ外伝III
闇の聖典 公式ガイドブック
ファミコン通信編集部責任編集 定価880円

Wizardry® ウィザードリィ・外伝III 闇の聖典 ~SCRIPTURE OF THE DARK~

冒険の舞台となるダリア城下の施設、新たに追加された種族&職業などを詳しく解説する"基礎攻略篇"。初お目見えの対戦モードでの勝利を約束する"闘技場篇"。32フロアの完全マップ+3つの隠しマップの情報を詰め込んだ"迷宮攻略篇"。生死を分ける呪文、膨大な数のアイテム、181種類にも及ぶモンスターのデータを網羅した"総合データ篇"。迷宮内で生き残るためのすべてがここにある!! はたしてキミはあまたの罠と敵とを突破し、莫大な恩賞を得られるか?

本日発売!!

好評発売中!



ソード・ワールドSFC 攻略の手引き
ファミコン通信編集部責任編集 定価880円

フォーセリア冒険の旅に欠かせない1冊がコレ。シナリオ別全マップ紹介をはじめ、各種データが満載。さらにゲームシステムの徹底解説や、困ったときの完全ガイドもついた、悩めるプレーヤーに捧げる強力なバイブルだ!

ランドストーカー~皇帝の財宝~攻略の手引き
ファミコン通信編集部責任編集 定価800円

スーパーマリオカートのすべてがわかる本
ファミコン通信編集部責任編集 定価650円

スーパーマリオランド2のすべてがわかる本
ファミコン通信編集部責任編集 定価550円



真・女神転生 攻略の手引き
ファミコン通信編集部責任編集
定価1,200円



ウィザードリィ外伝II イマジネーションズガイドブック
ベニー松山監修 定価980円



重装機兵ヴァルケン 公式ガイドブック
ファミコン通信編集部責任編集
定価880円



ゲーム業界就職読本 '94―'95年度版
平林久和著
定価1,480円

きっと人事担当者も読んでいる

●あなたに合ったゲームの仕事は何? ●ゲーム業界で成功する人はどんな人? ●面接では何を聞かれるの? ●ゲーム産業の現状と将来の展望は? ●みんな何月から就職活動を始めたの? などのすべての"?"にお答えする!

好評発売中!

〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10トーシンビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)5351-8194 **株式会社 アスキー**
※表示定価は消費税込みです。ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで官製はがきにてお申し込みください。

アパート君とマンションちゃんの AMショーりぽーッ

8月の26～28日の3日間、幕張メッセで第31回AMショーが行なわれたのだ。お家が幕張からスンゲー遠かったり、夏休みの宿題を終わらせてなくて来れなかった人や、来るには来たけど某スーパー格闘ゲームやってて会場を見て回るのを忘れてた人なんかがいますね。きっと。そんな人のために、AMショーの模様を、"AMショーの妖精"、アパートくんとマンションちゃんのふたりがリポートしてお届けしまーす。いたしまーす。

涼しくって快適だったよ



今年のトレンドはウソ発見機だよネ



アパートくん(以下A)　竹○ちゃんでーす(ウソ)。今日は千葉県の幕張メッセの、第31回AMショーのリポートに来ているんでございますぅ(竹○ちゃん風)。
マンションちゃん(以下M)　竹○ちゃんって誰よ。それより、もう1ヵ月もまえのイベントなんですけど、今日来てるとかいうウソはやめようネ。
A　じゃ、事後報告ってことでございますぅ。
Mなんやらウソ発見機的なマシンが目立ってたよネ。数多くはなかったけど。
A　今年から来年にかけてのトレンドげなカンジでございますぅ。

USO-800 バンプレスト





➡このコワイ顔のオヤジはなにもかもお見通し。

えんま大王 東亜プラン



⬆えんま大王に怒鳴られたくなかったら正直に答えるしかないのだ。



ドラキュラ貴族 ヒューマン

➡なんか、大掛かりな仕掛けでもってウソを発見する。





⬅最後の質問は友だちに出してもらうことができる。画期的。

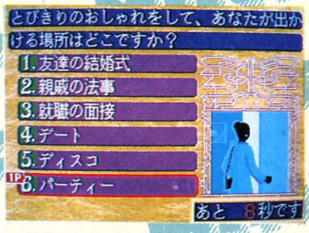
み～んなウソつき

エンゼルウイスパー アイレム



⬅子羊も子馬も子牛も子鹿も、迷ったらこれ。このグレート占いマシーンが進むべき道を示してくれる。頼れ。

マインドエスコート タイトー



⬆心理テストゲーム。いくつかの質問に答えていくと、プレーヤーの心理状態を機械が見抜いてくれるって寸法だ。



占いとかも相変わらずよネ♥



バーチャルげなものも多かったよナ

A　バーチャルとかそこらへんの類のものもけっこうあったんでございますぅ。

M　クルマとかが多かったよネ。

A　バーチャルげな格闘ものなんかもあって、あれば非常にヨイのではと思うんでございますぅ。

M　ポリゴンだとか実写画像の撮り込みだとかで、グラフィックにリキ入ってたゲームが多かったネ。

A　『サイバースレッド』で対戦するのが、とっても楽しいんでございますぅ。

M　ですよネ。これは対戦してみないと楽しさはわかんないよネ。

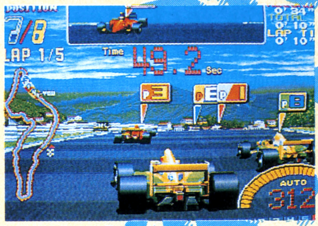
A　『ポリネットウォリアー』は大勢で遊ぶとグッドでございますぅ。

スクランブルトレーニング　セガ



⬆パイロットを目指すプレーヤーをマイケルがビシビシ鍛えてくれる体感ゲーム。

グランドエフェクト　タイトー



➡火花が散ったりしてリアルなのだ。さすがFOCA公認。

F-1 SUPER LAP　セガ



➡フジテレビ公認のF-1ゲーム。タイトーの『グランドエフェクト』と同様に通信機能で8人まで同時プレー可能。

リッジレーサー　ナムコ



⬅グラフィックがチョーリアル。じつはポリゴンで描かれてたりすんの。

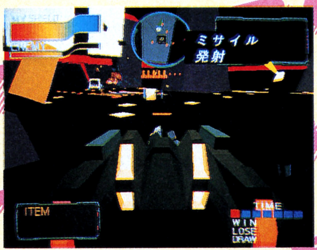
➡スピード感もサイコー。いい大人がチビッてたぞ(ウソ)。

ストリートバイパー　ナムコ



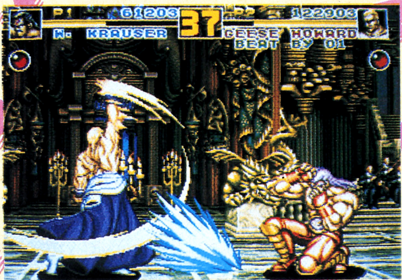
⬆LDの激リアルカーレースゲーム。ワイドな画面で臨場感グンバツ。でも昔のゲーム。

サイバースレッド　ナムコ



⬆格闘モノとは違った、新しいタイプの対戦ゲームだ。2本レバーで操作するサイバーなマシンで、バトルフィールド内のライバルのマシンと対戦するのだ。

餓狼伝説SPECIAL　SNK



⬆『餓狼伝説』シリーズに登場した、全15人のキャラクターが登場するスペシャル版。いろいろ新しい技も増えているぞ。

ポリネットウォリアー　コナミ



⬆ポリゴンで、通信機能で、対戦できる。4人同時プレー可能。

バーチャファイター　セガ



⬆ポリゴンで描かれたキャラクターが滑らかに動くぞ。かなりバーチャル。

M　バーシャルものの対戦格闘ゲームまで出てしまうぐらいだから、対戦格闘ゲームのブームはまだまだ続くのかなあ。

A　キャミィちゃんがカワイイんですぅ。春麗がエッチな感じでございますよ。

M　ガスッ(頭突き)。いいかげんにアタシの言ってることに返事をしろ!!　殺ス。

スーパーストリートファイターⅡ　カプコン



➡新キャラクターを使っている人を会場で見かけることはなかったなあ。なんでだ? 不明。

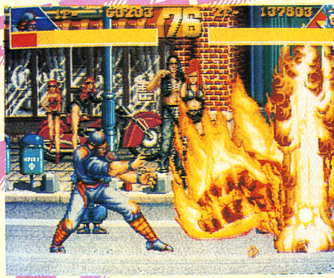
➡背景とかグラフィックがキレイになって、技もいくつか新しく追加されてたりします。やったあ。

サムライスピリッツ　SNK



⬆好評稼動中、発売中の激人気対戦型格闘ゲーム。10人のリアルサムライのなかから好きなサムライを選べるぞ。

豪血寺一族　アトラス



➡なんか怪しげな雰囲気の対戦格闘ゲーム。お種ばあさんがよいのだ。

おしり



対戦格闘モノもいっぱいあったよネ

楽しいゲームがいっぱいあったよナ



M　ソニックがゲームセンターにも精力、いんや、勢力を広げてきちゃいましたねェ。
A　あいかわらず、ボタンこすっている考えなしがいっぱいいましたでございますぅ。『ニューマンアスレチック』のことなんですけど。
M　ガスッ!!　いいかげんに会話の形式で進めていこうよ。タノム。
A　じゃあ……そういえばなんかモノ足りなかった感じがしませんでございましたか？
M　アタシもそう思ったでございますですぅ(ゲゲッうつった!!)。
A　シューティングの数がめっきり減っちゃいましたでございます。
M　3タイトルだけだったもんネ。

スラムダンク　コナミ



⬆途中参加も可能な３Ｄタイプのバスケットゲーム。タイトルでもわかるかと思いますが、いろいろなダンクシュートがうてます。

ニューマンアスレチック　ナムコ



⬆４人の超人が常識を越えたデタラメな競技をこなす、ハイパーなんとかなゲーム。

野球格闘リーグマン　アイレム

かっ飛ばすの!!



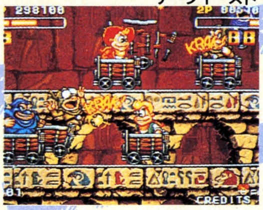
⬆野球選手ヒーローがボールやバットを武器に悪に立ち向かう、横スクロールのアクションゲーム。

ソニック・ザ・ヘッジホック　セガ



⬆ソニックが斜め見下ろし型アクションゲームになったぞ。

ミラクルアドベンチャーズ　データイースト



⬆データイーストがネオジオに参入するのだ。その第１弾。

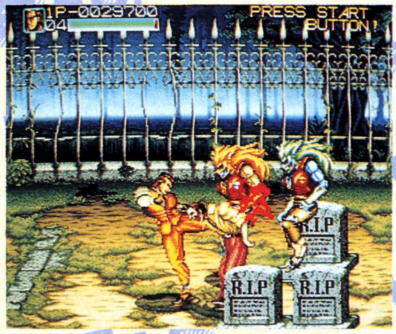
爆裂クラッシュレース　ビデオシステム



➡対戦型格闘レースゲーム。相手のクルマに激突してブッ壊すか、先にゴールすれば勝ち。

シューティング少なかったの

ナイトスラッシャーズ　データイースト



➡吸血鬼やゾンビといった敵が登場する、ホラー映画の雰囲気たっぷりのゲーム。

DT7　東亜プラン



➡敵車に激烈攻撃を仕掛けたりして、制限時間内にゴールを目指す近未来バトルレースゲーム。

ノストラダムス　フェイス



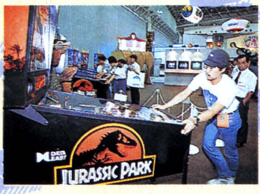
⬆超電磁砲を駆使して恐怖の大王を倒す簡単操作のシューティングゲームだ。

ピンボールがイカスよネ



A　一部ではピンボール絶滅説がささやかれていた次第でございますですぅ。
M　新作ったら、このふたつぐらいだもんネ。

ジュラシックパーク　データイースト



➡例のマークがすべてを物語っている。

ティードオフ　サミー工業



➡ゴルフのフィーチャーが随所に見られるピンボール。ウイリアムス社製のものなのだ。

熱闘激闘クイズ島　ナムコ



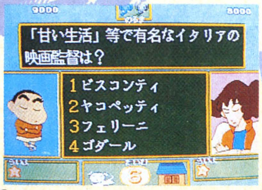
⬅パズルの要素もある、ナイスクイズゲーム。

おいしいパズルいりませんか　サン電子



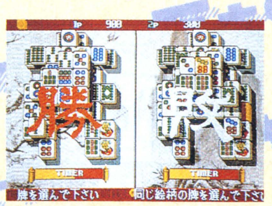
⬅４つのパズルが楽しめるお得パズルゲーム。

クレヨンしんちゃん　タイトー



⬅しんちゃんが登場するクイズなのだ。

上海Ⅲ　サン電子



⬅対戦プレーも可能になった『上海』。



ヘンなのもいっぱいあったよナ

A　プライズマシン関係でヘンなものがけっこうあったよね。
M　うんうん。あったあった。なんといっても……。
A&M　バーチャル釣!!
A　オヤジに大人気だったでございますですよ。ハイー。
M　それと、人気高かったのが、『チャンピオンキック』。なんか、故障したりもしてたみたいだけど。
A　みんな並んで待ってたですぅ。
M　パンチ、腕相撲に続く第3の力だめしゲーム。サッカーブームだし、キックですかネ。やっぱ。
A　ボールを蹴るタイプのもありましたでございますぅ。
M　頭突き力測定機も出せ!!

バーチャルフィッシング　セガ



➡けっこう金のかかる趣味の釣も、これならけっこう安上がりで楽しめるわけだ。海に落ちる心配なしの今年の画期的大賞。

チャンピオンキック　エイブルコーポレーション





⬅⬆世はまさにキックブームの時代ですなあ。これでアナタのキック力が測定できますね。あとは、ゲーセンで靴を飛ばさないことを祈るだけですわ。

F-1ワールドレーシング　コナミ



⬆F I レースにメダルを賭けるわけだ。F I ファンでなくても熱くなりますなあ。

ヘロヘロヒーロー　シグマ



⬆こちらはピエロにメダルを賭けるやつ。ピエロファンはヨダレジュルジュルモンです。

コンパニオンもいっぱいいたよネ



A　お姉ちゃんたちに期待してたんですけど……。
M　なんか平均年齢高そうだったよネ。25〜26歳ぐらい。
A　なかには子連れのパニオンもいたでございますよ。
M　うじょ！
A　ホントでございますぅ。
M　いろいろ事情があんのかもネ。



カプコンブースには水野美紀が来てたよネ

アパマンのAMショーりぽーツ総評

A　なんか全体的にどのメーカーも似てたようなカンジがするでございますぅ。
M　格闘でクイズでレースでメダルってやつばっかってことネ。
A　短時間でインカム稼ぎまくりみたいな。ってところでございますんですね。
M　ハッキリ言えばそうよネ。
A　昔のゲーセン野郎たちは泣いちゃうんじゃないかって気もする次第でございますぅ。
M　シューティングもピンボールも数少なかったからネ。
A　でございますねぇ。
M　でも、ナムコやセガが妙にリキ入っていたから、昔のゲーセン野郎はスンゴイ嬉しかったかもネ。
A　でございますよ。
A&M　そんなカンジでしたあ。

以上

◎投稿でメタリックガバスをもらおう。

Catch the Metallic Gavas

NEW GAVAS

キミの投稿がファミ通に採用されれと編集部から送られるメタリックガバスチケット。このメタリックガバスを集めれば、豪華な賞品がもらえるのだ。

まずは、ファミ通の各コーナー(町内会やお習字、禁断の秘技など)にはがきを送ろう。みごとはがきが採用された諸君にはファミ通編集部から、燦然と輝くメタリックガバスが送られるぞ。そのメタリックガバスを規定の点数分集めて応募すれば、キミの欲しい商品が手に入るってワケなのだ。また、メタリックガバスとファミコン通信に毎号付属しているファミ通サービスチケット(有効期限内)を組み合わせて応募することもできるぞ。ただし、投稿が採用されるかどうかはすべてキミのセンスと才能と根性しだい。なかなか採用されないかもしれないけど、あきらめずにドンドン投稿してチョーダイ。ちょっと気になるあのソフト、以前から欲しかったあのゲームマシンなどを手に入れるチャンスだ。メタリックガバスはキミの夢を叶えてくれる魔法のチケットなのさ。



① ゲームボーイ、ゲームギア用カートリッジソフト 4000ガバス



② ゲームボーイ 9500ガバス



③ ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ用ソフト(CD-ROMも含む) 9980ガバス



④ メガドライブ2 12500ガバス



⑤ ファミコン 14800ガバス



⑥ ゲームギア 19500ガバス



⑦ スーパーファミコン 25000ガバス

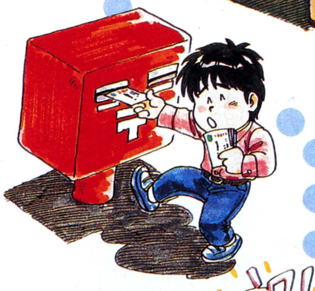


⑧ メガ-CD2 29800ガバス

ガバス獲得への道のり



① まずは、自分でネタを考える。盗作はダメだぞ。



② 自信のあるネタをファミ通編集部に送ってくれ。



③ みごとファミ通にキミのネタが掲載された!! あとはガバスを待つだけ。



④ 光輝くメタリックガバス。たくさん集めて豪華な賞品をもらっちゃおう。

イラスト/岡崎つぐお

応募のキマリ

応募する際は、キミの①住所、②氏名、③電話番号、④欲しい商品の番号と名前(ソフトの場合はメーカー名とソフト名も)、⑤同封したメタリックガバスの総額、を書いた紙とメタリックガバスを同封して、かならず封書で応募してください。あて先は、週刊ファミコン通信編集部「メタリックガバス」係まで。なお、希望の商品が人気ソフトの場合、応募が集中して発送が遅れることがあります。また、ソフトは1991年1月1日以降に発売されたものに限らせていただきます。ご注意ください。

GAVAS SYSTEM

1993 ガバスシステム

週刊ファミコン通信のこのページに毎号ついてくるファミ通サービスチケット（通称ガバスチケット）。これを規定の点数分集めれば、日本中のどこにも売ってない週刊ファミ通特製オリジナルアイテムがキミのものになるぞ。ただし、注意点がふたつあるのでよく読んでね。まず、毎号付属のガバスチケットには有効期限がある。有効期限を過ぎたガバスチケットはもちろん無効だ。ふたつめは、応募の際、ガバスチケットのほかに、郵送料を含む手数料として未使用の郵便切手が必要なのだ（為替や現金などはダメ）。手数料は、1番から3番までのアイテムには150円分、4番と5番のアイテムには300円分、6番と7番のアイテムには500円分の切手が必要。アイテムによって同封する切手の額が異なるので注意しよう。切手を同封せずに応募した場合も、有効期限切れの場合と同様にアイテムは手に入らないぞ。応募が無効の際は、編集部に送られたガバスチケットなどは返却されないので、かならず切手を同封して応募してね。

1	◆ファミ通ステッカー	12ガバス
2	◆ファミ通ノート	25ガバス
3	◆ファミ通下敷き	30ガバス
4	◆ファミ通バッジ	40ガバス
5	◆ファミ通シャープペン	45ガバス
6	◆ファミ通カンペンケース	55ガバス
7	◆ファミ通テレホンカード	60ガバス

※写真と実際のアイテムは多少異なる場合があります。















応募のキマリ

応募の際は、キミの①住所、②氏名、③電話番号、④欲しいアイテムの番号とアイテム名、⑤同封したチケットの総額と郵便切手の総額、を書いた紙と、ファミ通サービスチケットおよび必要額の未使用郵便切手（郵送料を含む手数料）を同封し、かならず封書で応募してください。あて先は172ページ、週刊ファミコン通信編集部「ガバスシステム」係まで。



©L&S, INC. SUSUMU MATSUSHITA



©L&S, INC. SUSUMU MATSUSHITA



©L&S, INC. SUSUMU MATSUSHITA



©L&S, INC. SUSUMU MATSUSHITA

※付属のファミ通サービスチケットをメタリックガバスに取りかえることはできません。

ARCADE MANIAC
アーケードマニアック 第135回

1980 TAITO BALLOON BOMBER

文責：渋谷洋一
協力：漆原龍之介

雲出力基板

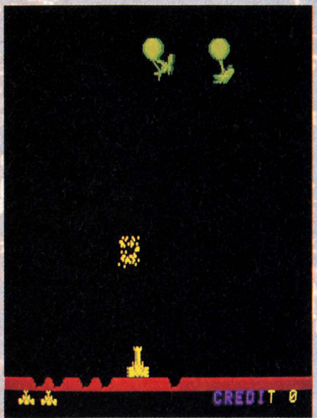
『バルーンボンバー』は'80年にタイトーから発売された固定画面の古典的なシューティングゲーム。風船にぶら下がった爆弾をすべて撃ち落とすことが目的。風船にぶら下がった爆弾は振子のように左右に揺れていて、狙い撃つことは意外と難しい。風船は砲台の真上付近にくると爆弾を切り離し、落としてくる。それらをすべて避けるか、撃つかしなければならない。撃って命中すればベストだが、避けた場合は落下地点の地面はえぐり取られ、その爆撃跡をまたいでの移動はできなくなってしまう。下手なプレーヤーがやるとアッというまに砲台の両端の地面がえぐり取られてしまい、身動きが取れなくなってしまって呆気なくやられてしまう。だが、上手なプレーヤーは落下する爆弾をすべて破壊し、何時間でもプレーを続けることができた。

砲台の真上少し手前に風船がくると爆弾は落下してくるが、そのまま撃ち返しても爆弾を破壊することはできない。なぜかというと、爆弾は必ず砲台のX軸から少しずれた位置で落下してくるからだ。だから砲台をほんの少しずらしたところで撃てば爆弾に命中する。そのずらす幅は常に一定なので、慣れてしまえばそのテクニックで延々とプレーすることができた。だが毎回確実に狙う必要があり、ミスは許されない。それには深い集中力とその持続力が必要とされる。その絶妙な間合いと集中力の持続力を持つ者だけが、ゲームセンターのヒーロー、長時間プレーヤーとなることができた。

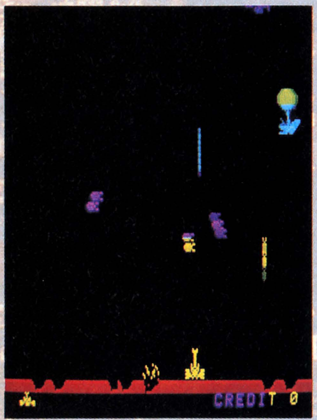
『バルーンボンバー』のハードウエアは基本的にインベーダー基板であり、単純にROMを交換すれば、『スペースインベーダー』の基板で『バルーンボンバー』を走らせることができた。だから当時は、そうした『スペースインベーダー』を改造したコピーが横行した。

オリジナルの『バルーンボンバー』は、専用のサウンドボードとバックに雲を出す雲出力ボードが搭載されていた。カラーならば専用のラインカラー用ヒューズROMが搭載されていた。軽快で楽しいBGMと優雅に流れる雲が『バルーンボンバー』の世界をより豪華なものとし、プレーする人の心を和ませてくれた。

爆弾をすべて撃ち落とし、面をクリアーすると、つぎに出現する風船の位置が少し下がり、難易度は上がっていく。そして、ある一定の面数をクリアーすると、"GOOD"など、プレーヤーを励ますいくつかのメッセージが表示される。当時はそんなちょっとしたことだけでも、単純にうれしく感じることができた。



⬆風船にぶら下がった爆弾を砲台で撃ち落とす。爆弾は振子のように揺れているので狙い撃つのは意外と難しい。



⬆爆弾は砲台に近付くと落下してくる。落下した爆弾は砲台が移動する陣地を破壊するため、行動範囲が狭くなる。

ファミ通

Chonaikai



最近のブランデーには坊主が混入している!!

日記でこんにちは

アイドル
宮内知美の巻

女優やモデルとしても大活躍中、ZERO-SET所属のアイドル、知美ちゃん。スーパーファミコン版『餓狼伝説2』のコマーシャルで不知火舞役を演じたのは有名。

○月○日

近ごろ暑くて、クーラーの効いている部屋でテレビにかじりついていることが多い。あっ、ゲームギアのコマーシャルだ、ゲームギア欲しいなあ。お金がなくてまだ買えないの。でもスーパーファミコンは持っていて、『ミッキーのマジカルアドベンチャー』はクリアーしたんだよ。ミッキーはかわいい顔しているんだけど、ゲームはムズカシイんだよね。

○月○日

友だちが遊びにきて、みんなでカラオケに行った。いまは、カラオケ屋さんにいろいろな新曲が入っているので、歌いがいがあるなぁ。でも私、あんまり上手じゃないの……悲しい。カラオケなんて自己満足さっ。ちなみによく行くカラオケ屋さんは夜中でもたったの1000円なのだ。

○月○日

近ごろ、ぜんぜん眠れないので、毎晩スーパーファミコンのお世話になってます。それにしても『プライムゴール』は難しい。私がとろいだけかなぁ？　友だちとやるんだけども負けるばっかりで、ちっとも勝てない。悔しいからリセットボタン押しちゃえ。だれか私より弱いひといませんか？

○月○日

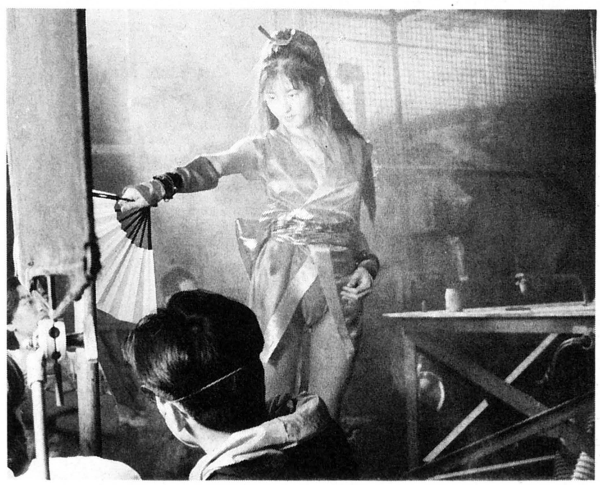
東京、晴海で行なわれたファミコンスペースワールドにはみなさん行かれましたか？　ファミ通ファンのかたなら来てくれたはず。そのイベントにタカラさんのゲストとして行ってきました。眠い目をこすりながら会場に入って行くと、「宮内知美だ」なんて声が聞こえてくるではありませんか。マネージャーと「あっ気づかれてる」なんて話ながらタカラさんのブースに向かう。舞ちゃんの衣装に着替えて『餓狼伝説2』のゲーム大会に参加しました。優勝者のかた、本当におめでとうございました。そうそう、テリーの衣装で出場してくれた人もいましたよ。「舞ちゃん」って呼ばれるのもいいなあ、なんて思いながら、その日は会場をあとにしたのでした。

○月○日

眠りが浅いまま、仕事に出発。眠い、眠いでフラフラでした。仕事の合間には、オーディションにも行ったし……。夏休み欲しいよぉ。秋に入ったら休みをもらって遊びに行くぞ。ゆっくりファミコンもできやしない。なんて、ひとりで文句いってもショーガナイカ。

○月○日

今日は仕事も休みということで友だちのじゅんちゃんと遊んだ。『ストⅡターボ』で勝負して勝ったぞ!!　なんでも言うことをひとつ聞くという約束で、レインボーブリッジに連れていってもらった。青いRX-7でね。新しくできたばかりということなので着くまでに大渋滞にはまってしまった。浜っ子の私から言わせれば、やっぱりベイブリッジにはかなわないでしょう。この日記は今回で終わりだけど、機会があったらまたね。



みなさん、CMは見ましたか？
不知火舞は私です。

God Hand Oh! Shuji

ごはんだ！お習字



南千住荒川工業高校体育館裏で世紀の決戦、アマゾネス対エマニエル夫人!! チャンネルはそのまま

2000ガバス 金のアマゾネス賞

大分県　ターザン鈴木

フンガー フンガー
♪フランケン
ザムス ザムスの
ドラキュラ♪

そうザマスか。うちのスネちゃまはお上品ザーマスから、そんな下品な歌は歌わないザマスのよ。ねえ、スネちゃま。

1500ガバス 銀のアマリリス賞

福井県　エジプト

剛田ジャレコ
by クリスチーネ剛田

のび太のクセに生意気なんだよお、と毎週殴られているのび太には学習機能がないのか？　オイ。

各1000ガバス アラベスク賞

ヘイジュードー田村亮子。ヘイニコニコドー松野明美。もうすぐ社長っすす。

東京都　桃董

『銀』に不満
（キン肉マン）
田村亮子

滋賀県　鶏

戸塚ヨットスクール
（スズカエイトアワーズ）
by あらヨット出前一丁

戸塚ヨットスクール入学希望。ただいま顔射受け付けてますか？　ウッピョ。

偽善者の竹上景子サンに３億円。たらはいらサンに番組台本。これでグー。

兵庫県　黒雲斎

クイズ
by 篠沢教授に全部

千葉県　肉団子

加藤・ザ・ドリフ
（エコー・ザ・ドルフィン）
by 茶

冷撰洋酒のＣＭでカトちゃんがつけているハゲズラは境目がわからーん!!

各500ガバス アンジェラス賞

♪にーくにもやさいにもーあーうあじせんりょぉおー。ってことで**シルフィードぞ知る、**青空球児好児のCMです。最近イカしたCMが多くて涙がチョチョッリーナ。そのなかでも最近の注目CMはジャックスカード。いつの間にかあの歌を口ずさんでいるからコワーイ、エムシーエー……ちゃちゃらちゃらちゃら、りくつなどぉふきとばしとぅえぇい……。

香川県　麗梅亜Ⅲ世

シルフィードぞ知る
（知る人ぞ知る）
by マイナーともいう

神奈川県　のんきなハメさん

ニューヨークへ奇々怪々!
（行きたいか!!）
by プチフワラに会ったか?

愛知県　台風55号

頑丈
〜デブー〜
（誕生〜デビュー〜）
by 相撲取り

静岡県　はなたかだか

ポポイかおり
（桃井）

今週のうんこちんちん

東京都　鈴木篤史

びんびんちんこ
（BING BING! BINGO）
by LEです

♪ビンビンビンビンビンビビンビン……ビーイングのドクター中松のもののまね100万回の刑。



山田さん(西川口在住　32歳　家事手伝い)の正体はアマゾネスなのか？　それとも……

アマゾン生息動物大図鑑



(ダイスケハナコ)

アマゾンの奥地に生息する全長約30センチの軟体動物。たまに野に咲く花のように花王名人劇場にも出没する場合がある。

GAVAS 各500ガバス

ウントルマラ(ウルトラマン)

(タイトル)愛知県　喜野妙子

タレデプー(プレデター)

埼玉県　(改)β山口

テレクラスタ(テラクレスタ)

静岡県　ハリ紙禁止

GAVAS 各500ガバス

オラ、寺尾(てらお)

(タイトル)長野県　荒井注は風

変(へん)。勅使河原(てしがわら)、和菓子店(わがしてん)へ!!

兵庫県　黒雲斎

GAVAS 各500ガバス

大予言

ジャイアンの歌がCD化する

埼玉県　卍丸

GAVAS 800ガバス

ゴルゴ中3暗殺依頼書

ボクの友だちの吉田(2歳)はボクの家のトイレのブルーレットを奪い、自分の家のペットのゴルゴ犬山に食わせます。こんな吉田(2歳)とゴルゴの名を語るゴルゴ犬山をゴルゴ中3愛用のメタンガス式F50-78GA火縄銃で吹き飛ばしてください。報酬は、ブルーレット1年分です。

京都府　スカポン梶田

●選評　報酬が気にくわん。ブルーレットじゃなくて、まぜるな危険の文字が消えたお風呂の洗剤希望(ゴルゴ中3)。

GAVAS 各1800ガバス

読者の4コマ



埼玉県　ムーディー渡辺

もう一度カセットビジョンがやりたい。

●選評　アレを忘れるとアレがアレしてしまいます。アレのときは必ずアレをアレしよう。



栃木県　アモイ

ルイージはひそかに国会議員になる計画を立てているらしい。

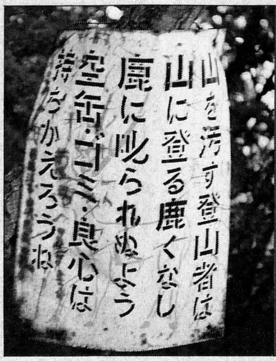
●選評　あの、あれだ、あのー日本の首相っていまダレだっけ？　細川……そう、隆だ。

彼より便利だわ

アマゾンで生活をよぎなくされる探検隊にとって、いちばん心配なのが食料の問題。いくらお金を大量に持っていたとしても、ジャングルのなかでは無用の長物。原住民に食料を譲ってもらうとしてもやはり現金じゃだめだろう。そんなときにはジャックスカード。海外旅行やディスコでも使えて、しかもいい店まで知っています。なんだか彼より便利ですね。オー!!　コンビニエンス。

我々を迎え入れる、ジャングル驚異の実像!!

GAVAS 800ガバス 旅立つ準備

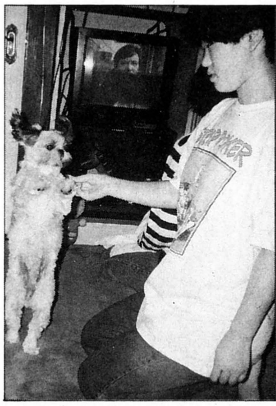


栃木県　クレヨンしんちゃん

●選評　ははぁーん。鹿に叱られる、ですか。鹿しナンですなぁ（←ごめんね）。

ハーイ、心がまえはいいかな

GAVAS 1200ガバス 探検隊の遭遇日誌㊙甲



鹿児島県　フラミー

GAVAS 1200ガバス 探検隊の遭遇日誌乙

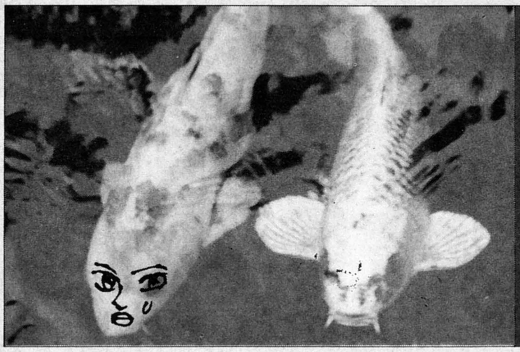


東京都　のび太

「みえはる号」なと最優秀賞

沖縄県　ザビエル

GAVAS 1400ガバス ついに人面魚の魚影をキャッチ!!



群馬県　さるくん

●選評　これはまたノスタルジックですねぇ。おや？　左の魚も人面魚ですか（右は本物）？。

GAVAS 各888ガバス 探検隊を襲うワナの数々

ウンコが笑う!? 慢性アルコール中毒

埼玉県　イペッテ

料理再「ねばねばレタスあえ」　261722

東京都　鈴木篤史



大阪府　立直一発男

●選評　ここに挙げた数々のキテレツ品は、探検隊にとってダメージがでかいものばかり。楽しいはずのジャングル探検に水を差されてはたまらんぞ。このほかにも、もっと危険なものがジャングルにはあるのだ。各自、水筒の麦茶を確認せよ。意味なし！

GAVAS 各888ガバス 探検隊、別のパーティーと遭遇!!

「やあ、こんにちは。キミたちもはまむら通信を捜しているのかい？　奇遇だなぁ。じつは僕らもなのさ」

「ええ、でも僕らの音楽ではもうはまむら通信をおびき出すことができないみたいなんです。」



東京都　舌下タイプの背筋計

「はまむら通信？　どこなのかしらね本当に」



愛知県　マリヨペイント

探険隊は、はまむら通信を捜していたのか!!

GAVAS 900ガバス やったあ～!!



群馬県　人妻はお好き？

●選評　なんの努力もせず、はまむら通信（本誌編集長）を発見した探検隊。こんな結末になんの意義があるのか。

突然出会えたね♡

メランコリックな午後

朝起きて、ちょんまげが頭に乗ってたら、きっと楽しいな。殿様ごっこのほかにもいろんな使い道がありそうだぞ。さらにそのちょんまげ、取り外し式になってて、ブーメランみたいに、投げて戻ってくればもっと楽しいな。道を歩いてる人全員、ちょんまげを投げ合ってたらもっともっと楽しいのに……。ちょっぴり落ち込んじゃった。



私の報告書





◎セーラームーンからは**そうそう抜け出せないよ。**
静岡県　はなたかだか

◎**月**に変わっておしおきされたい。
広島県　まっくウィーン

◎つまらないと評判の先生が、教室に入ってくるなり「**んちゃ！**」とギャグを放った。教室の酸素が薄れていった。
神奈川県　田島一宏

◎『水戸黄門』をみた。**火縄銃が連射**していたよ。
大分県　毒マムシ三太夫

◎僕は**タン**のことにはくわしくありません。
茨城県　六時の時報

◎うちのクラスで学校祭の出しものを多数決で決めた。なんと**31対2**の大差でドリフをやることになった。
福島県　ガチャいと

◎ファミ通に電話をした。「ペンネームは？」と聞かれ、ガキャーと言ってるのに「**まちゃあきですね**」と言ってきかない。
大阪府　ガキャー

◎友人Tは、ナイフとフォークの持ちかたをまちがえて**泣いた。**
新潟県　司馬江太郎&石川玄

◎このコーナーは、**そのときのノリ**で何でものせてしまえばよいという感がある。
群馬県　ドクロベー

◎『ストII』チャンピオンシップ地区予選準決勝のとき、チ○コの**ポジション**を変えてるスキに負けた。
新潟県　のし

◎尊敬する父が**女と逃げた。**
沖縄県　ザビエル



◎**父のパンツ**でキャッチボールをしていたら、隣の家の窓ガラスを割っちゃったよ。
東京都　バギーよしお

◎今週の報告書は**ママの味付け**とちょっと違うみたい。
福島県　タラちゃんの法律

◎昨日、駅で中年オヤジがトイレに入るまえから**ブツ**を出しているのを見た。
埼玉県　骨まで愛して

◎みんな**無理しすぎ**だよ。
兵庫県　ぽよんちょ

◎みんな**そろそろ**本音で語り合おうよ。
埼玉県　チリデッパ

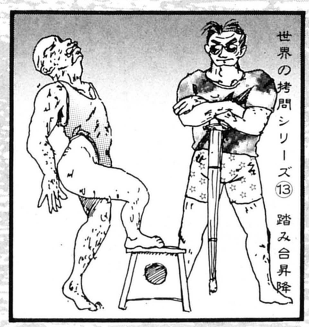
りろりろ
㊐中ひでお



投稿のオキテ

¥チンポーン。町内会に投稿する際の諸注意を申し上げます。
★どのコーナーも、基本ははがきで送ってください。奇をてらうよりも、そのほうが得策ぞなもし。
◆どんなコーナーがあるのかは、町内会のページを見てもらえばわかるかな。お習字、回文、ゲーム名の文字を入れ替えるのもあるよ。
※タイトル写真大募集！　イエーイ。町内会の最初のページの右上を見てちょうだいな。そこに入る写真を送ってね。なんかこう、狙ったヤツがいいんだけど。どうかしら。「タイトル写真」係まで。はがきで写真を送る場合、テープで止めておけば大丈夫。
▼右のイラスト、世界の拷問シリーズの原案募集。チミのアイデアがイラストになるぞ。こりゃ送るっきゃなーい。もちろんガバスもあり。
♀あははーん。るふふーん。写真の破写体が人間の場合、本人に許可をとってくださいねー。よろしゅう。
＃また来週なーのだー。ピポパポ。

あて先は
ファミ通町内会各コーナーまで



次週も目が離せない町内会。合い言葉は「雑煮食べたい」。

伝言板 LETTERS

新入社員キッシーはスゴイぞ。何がスゴイって首なんだよ、首。首がグルグル回っちゃうの、原稿書いていると。夜10時ごろからもう、ウトウトしてグルグル回り出すんだな。朝までずっと。

今週は独身女性についてです。男にもてない。一生結婚できない。そのような境遇のかたがたを代表して、永野恵美子さんに一生独身というものはどういうものであるかを語っていただきましょう。みなさん、ハンカチの用意をお願いいたします。

(徳島県　コーチン)

なんで、あたくしに聞くのかしら？

イザベラ永野(来年結婚予定)

母が自転車を竹の子3本で譲ってしまいました。これからの人生、自転車なしでどう生きていけばいいのでしょうか。

(埼玉県　すべてを汁物)

徒歩で歩いていけばいいじゃないか、これからの長い人生。な〜に、徒歩で、ゆっくり歩かなきゃ経験できないようなことも人生にはあるさ。気にすんなって。

徒歩でしか原稿を書けない、ノンビリズム主義の編集者

ダーク福田様、どーか弟子にしてください。よろしければ、『実戦!!　やさしいおっぱい占い講座』をやってください。テキスト至急送レ!!

(大阪府　マタニティー福田)

ラッキー乳輪カラーはピンク。おっぱいは、ふたつ対になっているものが大吉です。おっぱい運は、週の前半は月曜と火曜と水曜が吉、後半は木曜と金曜と土曜と日曜が吉と出ています。はいはいはい、何ですか。弟子ですか。では、弟子にします。おめでとうございます。では、とりあえず占い料25万円と弟子入り代38万円を払ってください。ガバスではダメです。

ダーク福田(占い８級)

Dear コタローくん。コタローくん、好きです(キャー言っちゃった)。あなたがどんな変な顔だとしても、私はあなたに夢中です(キャークサイセリフ♡)。どうかお返事ください。待ってます。

(東京都 コタローの彼女の年中ケツ丸出し女のまりえ)

おお、ううううう。いいなあいいなあいいなあいいなあ、コタロー。で、で、で、でもヴェリヴェリデンジャラスな予感が私の脳裏をプスプス襲うよ〜、ハイリホー。下ネタ大臣コタローと、ケツ丸出し女まりえの折なす究極のスケベパワー合体ハーモニー。エロティックな波長がピッタシジャストミート郎な感じで、今後の伝言板の行方が気になるナウアデイズ。ドンチューそう思いませんか。

オレにもギヴミーラブな編集者


Y.MIZUGUCHI

僕のねーちゃんは、スチュワーデスをやっとります。それで初めての仕事のときに、「ただいまから着陸します」と言おうとしたのに、間違えて「ただいまから墜落いたします」と言ってしまった！　おー、こわいっす。

(宮城県　ねずみ小僧参上　15歳)

うお―――っ、パニーック!?

その後の展開が気になる編集者

は〜い、では某C社のNさんがヅラだと思うひと〜。1、2、3……。はい降ろしてください。じゃあ、多数決でNさんはヅラということに決定しました。キンコンカーン。じゃあ今日はここまで。次回はS社をせめるから、予習してこいよー。

(福岡県　プール)

え〜、あの人はヅラっぽくないよ。ヘンだけどさ。そういえば、オレの知ってる人でそれっぽい人っていないんだな。しょうがないからS社のほうに期待するかな。

自分がいちばん怪しい編集者

僕の究極なる発見をみなさんにお伝えします。「うんこを

我慢しながらおしっこはできるが、おしっこを我慢しながらうんこはできない」。とくに固いうんこのときはなおさらです。さあ、みんなもやってみよう。

（長崎県　マンキーけみと　16歳）

う～む、そうかもしれない。とくに踏んばっているときに、妙に勢いよくおしっこが出て、自分でもビックリすることがあるんだよね。ところで、後ろと前の両方から物質が放出されてる状態ってことを客観的考えると、妙に情けなくなってしまうのはなぜなんだ？　まさに踏んばっているそのときに、突然そのことに気がついてしまう瞬間ってのがよくあるんだけど。

トイレのなかってけっこう落ち着くんだよなあ、の編集者

ランキング表を作ってください。

（群馬県　コタロー　17歳）

では、さっそく作りましょう。今週のベスト10の発表で～す。

■■■■ ランキング表 ■■■■

10位　甘海老ロッカーズ with メロン一皿240円
『さすらいのあんころ餅 in 元禄寿司』

9位　クリーニング屯田兵'Z
『キミのハートにスーパーはぼき』

8位　合唱友の会
『コリント式建築賛歌』

7位　留守番スパゲティーズ
『なんでボクの腕にはたった１本のロングヘアーが生えてるの、パパ？』

4位　ザ・メタル・マハポーシャ
『オー、config. sysの設定がわからない地獄さ』

3位　サッカリン牛肉バンド
『新入社員キッシーの超高速大首輪首振りソング（脳ミソ爆発バージョン）』

2位　国立ファイヤーマン＆電動コケサーズ・ジュニア
『三浦百恵さんの命を救った、林さんのピンクのセーターが干してあって風になびくよブルース』

1位　醬油ちゅるちゅるズ
『水野美紀の飲んでたアイスコーヒーのストローをなめながら』

今週のランキング表の発表を終わります。では、また来週!!

編集者B（ファミ通バンドG）

女性編集者の人たちに質問します。芸術のためだったら脱ぎますか。

（栃木県　セフィーロ）

では、まずイザベラ永野に聞いてみましょう。

「脱がない。自信ないもん」（イザベラ永野）

たしかに。いやいやいやなんでもないっスよ、はははは。グサッ（毎度お馴染みの刺された音）。アイイタタタ、気を取り直して今度は渡辺美紀に聞いてみるか。

「脱ぐでしょ」（渡辺美紀）

マジ？　やりぃ、ラッキー！

「え？　芸術のためじゃなきゃ脱がないよ。あと３年経ったらもうダメだと思うけど……」（同）

じゃ、オレ、３年以内にカメラマンになろうっと。じゃ、最後に本田やよいに聞いてみようかな。

「脱がないよ」（本田やよい）

え～っ!!　仕事のためにはバスタオル１枚になるくせに？

「芸術よりお金でしょ」（同）

なんだ、お金のためなら脱ぐのか。楽勝じゃん（意味不透明）。すると脱がないのはイザベラ永野だけか。ま、とりあえず、ふたりはオーケーだから、なんとかなるかもしれないな。

ふたりのヘア写真集を出そうと思ったが、売れるわけないので、ガバスの賞品にしようかな、と思っている編集者

僕は本当にいままでどんな雑誌にも投稿したことがないので、どう書けばいいのかまったくわからないし、このはがきが届いているかどうかすら不安です。僕やこれから投稿する人のためにも、くわしい投稿のしかたなるものを教えてください。これだけではつまらんので、ひとつシャレを。レモンのいれもん。

（千葉県　あいあむのば　14歳）

こういうはがきってけっこう多いんだよね。でも、そうは言っても、本当に送りたい人はわからないなりにやっぱり送ってくるだろうし、送っているあいだに自然にわかってくるものだと思うわけなんですよ。それに、投稿のしかたなんて十人十色で、みんなそれぞれ違うと思うんだよねえ。うん。

ネタは何でもいい。はがきに読みやすく書いてあるならオーケー。身の回りで起こった出来事でも、自分の考えたギャグでも、とにかくみんなに言いたいって主張でも、こんなことしてみたらどうかなっていう提案でも、ホント何でもいいのだ。ぜったい載らなきゃイヤだ！　ってんじゃないなら、定期的に自分の近況報告をしてくれてもいいし、ファンレターとかそんなんでも何でもいい。載らなくても、届いたはがきはちゃんと読んでますんで。安心してちょ。

とにかく、実際に書いてみることじゃないかな。はがきをムダにするともったいないから、最初はノートを広げて、とにかく何か書いてみればいいんじゃないかな。書いてるうちに、だんだんおもしろく書いたり、わかりやすく書いたりする方法がわかるようになると思うんだな。そんで、これはいいぞ、と思ったらはがきに書いて送ればいいんじゃないかと思うよ。

大昔、ビックリハウス（コーナーがぜ～んぶ投稿ページだった雑誌）に投稿していたことがある編集者



しかもその回転半径がハンパじゃない。首だけじゃなくて、上半身全体がグルグル回るのだ。イスから落ちないのが不思議。受験のときはどうしてたのかと思ったら、「腕に針を刺してました」だって。で、ホントに左腕は傷だらけなのだ。

おたよりのあて先は、「〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 トーシンビル （株）アスキー 週刊ファミコン通信伝言板係」まで。

☞**今週の残念賞**　ガラゴン　高山水02　ポプキュペ森やん　悪の勇者ピッコロ　のび太支配　とうふ　計画者　みらいちゃん　赤ベコ

WEEKLY ファミコン通信 PRESENTS

読者プレゼント

編集部の引っ越しも無事終了。端から端まで歩くのに30分かかるほど広いフロアなのだ。うそ!!

●ゲーム

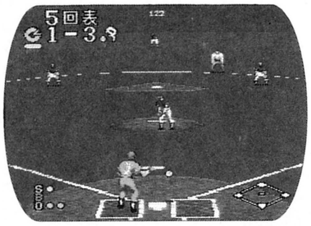
1 ユートピア



未来の惑星を舞台に、都市を発展させていくシミュレーションゲーム。 3名

■EPIC・ソニーレコード スーパーファミコン

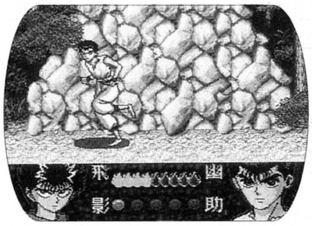
2 スーパー3Dベースボール



臨場感のある3Dで展開される野球はまさに、迫力満点なのだ!! 3名

■ジャレコ スーパーファミコン

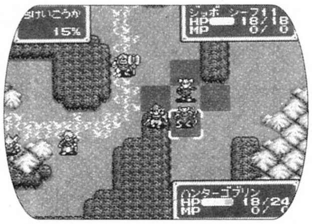
3 幽☆遊☆白書



週刊少年ジャンプで連載中の『幽☆遊☆白書』がゲームで登場。 3名

■バンプレスト PCエンジン

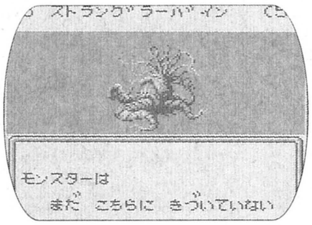
4 シャイニング・フォースII 古えの封印



人気ゲーム、『シャイニング・フォース』の続編がいよいよ登場だ。 3名

■セガ メガドライブ

5 ウィザードリィ・外伝III

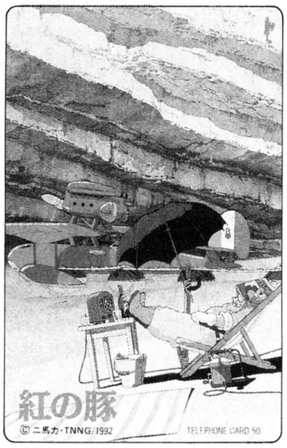


名作『ウィザードリィ』の外伝も3作目。今回も内容充実なのだ。 3名

■アスキー ゲームボーイ

●テレホンカード

6 紅の豚



お馴染み、宮崎駿監督作品『紅の豚』。豚の主人公ポルコ・ロッソは何ものにも縛られない生き様を貫いている。

ホワイト加刷 3名

7 CoCo



人気アイドルグループのCoCo。歌にバラエティーに大活躍だよね。

ホワイト加刷 3名

8 GS美神



ゲームにもなった『GS美神』。美神さんの長い足にもう、ウットリ♥

ホワイト加刷 3名

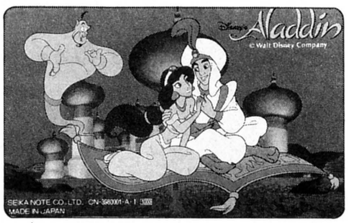
9 サイレントメビウス



未来の警察を舞台にしたアニメ、『サイレントメビウス』のテレカを3名に。

ホワイト加刷 3名

アラジン



ディズニー映画の最新作。ランプの精と空飛ぶジュータンがとてもコミカル。

ホワイト加刷 3名

応募券をはってね

きりとり線

応募券 10月15日号

応募のおきて

官製はがきに応募券を貼り
の質問に答えてファミコン通
コーナーまで送ってくださ
ほしいものの番号2郵便番号
所、氏名、年齢、電話番号3
学年4あなたの趣味5使用ゲ
マシン6好きなタレント7好
音楽8好きな小説9好きなテ
番組10持っているテレカの枚
最近注目していること12行っ
たい場所13将来の夢。

しめきり 10/7 当日消印有効

9/24日号の当選者発

ゲームソフト

●NFLフットボール
東京都 永井典
富山県 京本信
三重県 木平正

●SD機動戦士ガンダム2
福岡県 茶圓 亮
大阪府 桑本由美子
岐阜県 今井清継

●信長の野望・全国版
宮城県 中嶋慶喜
兵庫県 三枝隆志
茨城県 早乙女晶彦

●パチスロアドベンチャー2 そろっ太くんのパチスロ探偵団
秋田県 大日向俊一郎
京都府 五百田健治
北海道 野原弥生

●ダブル役満II
東京都 小野義人
熊本県 田辺龍子
広島県 市倉淳一朗

テレホンカード

●機動戦士ガンダム
新潟県 倉重信一郎
和歌山県 古久保秀典
高知県 山手 季

●美少女戦士 セーラームーン
大阪府 伊奈田幸治
新潟県 佐藤充志

●工藤静香
山口県 西村 将
兵庫県 山吹昌紀
東京都 石塚ひろみ

●ウィザードリィ
愛知県 中野 究
京都府 小村法子
新潟県 中沢 守

●KO世紀ビースト三獣士
兵庫県 圓尾啓二
石川県 間所佐貴
福岡県 秋成 傑

10月15日号の当選者は11月5日号(10月22日発売)で発表だ!

※このプレゼントに入賞したかたは、この号のほかの懸賞に入賞できない場合があります。なお、賞品の発送は当選者発表後1～2ヵ月かかることがありますのでご了承ください。

NEWS CLUB Ver.4.03

"なんじゃこりゃ〜?!"

—へんなビデオ・LD・CD—

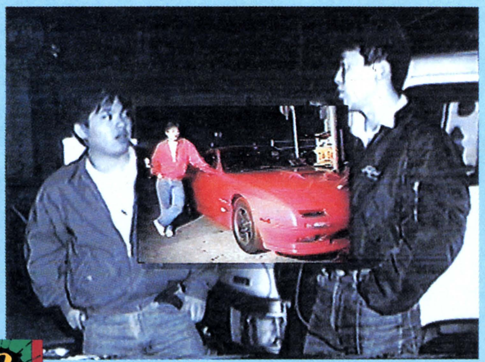
ビデオソフト屋さんやレコード屋さんに行くと、みょーなビデオとかCDとかが並べられてますな。そんな映像音響ソフトを集めて紹介してしまおうというわけ。題して、その商品を手にして思わず、「なんじゃ、こりゃー」。

Video編

1 爆走ドリフト競演

峠道だって怖くないのさ。今日もドリフト、バリバリキュキュキュキュー。スピード控えて、愛情運転。シートベルトは忘れずに。

●ジャパンホームビデオ/'93年9月10日発売/VHS・AT-8924/45分/1万3千200円　大垂水峠とは東京都と山梨県を結ぶ峠道。チューンしたクルマで、走り屋が夜な夜なバリバリドバドバ攻めているらしい。



⬆バリバリにいじって、超乗り心地を悪くしたクルマを自慢する人々。ン百万円もかけて改造するらしい。

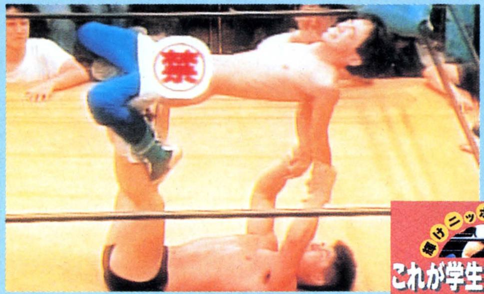




➡カーブの入り口でもスピードを落とさないのが、走り屋の基本。命の惜しいよい子はマネしちゃいかん。

2 輝けニッポンの恥! これが学生プロレスだ!!

プロでもないのにプロレスとはこれいかに。でも、プロ顔負けの試合もあったりして。なんじゃ、こりゃ。



⬅ビガー・モリタ・パンツ、モロ出しでロメロ・スペシャル(吊り天井)を喰らうの図。えっち。



●バップ/'93年9月1日発売/VPVW-63114/60分/7800円
取り組みカード:トヨペット営業1課清水さんVSスーパージゴロ、ビガー・モリタ・パンツVS越波辰爾、テリー・ファックVSフラッペ高野、プロディ竹内VSCUTY大友

1 走り屋という種族を知っていますか? クルマで飛ばすと気持ちいい道路を見つけては法定速度の倍くらい(想定)のスピードでドギャギャギャと走りまくる人たちのこと。無論、走り屋といっても、走りを売っているわけではありません。そんな彼らの走りっぷりを収めたのがこのビデオ。センターラインも法定速度も車検対応マフラーもカンケーない、バカたれどもの映像群をお楽しみください。もちろん、読者諸君はビデオを観るだけにとどめておきましょう。交通事故は悲惨だよ。

2 一部で人気の学生プロレスがビデオになった。素人とは思えないくらいにエキサイトしてしまう大マジな試合から、パイルドライバーのように、相手の頭をパンツに突っ込んでから落とすパンツドライバーなんてヘンな技が飛び出すコミックマッチまで、見ているだけでアホらしくなってしまうような60分。圧巻はトヨタの営業マンである人間が突如レスラーに転向、自慢のスーツ姿でレスリングをやってしまうのでありました。プロレス好きって……。

3 ▶鈴木式ダイエットのすべて ～美と健康のために～

超やせたい人のための新バイブル。鈴木その子センセイの作る魔法の調理方法が本よりもバッチリわかる、うまそうなビデオなのである。



➡油をまったく使わずに作る料理の一例。ビデオのなかでは料理に注目するより、鈴木その子センセイの手元に注目してほしいそうだ。一同、注もーく。



⬆こちら、6歳のときにはだいたいの料理が作れたという料理オタ……いや、料理マスター。だから、センセイの容姿より、手元に注目して欲しいんだって、何度言わせるの。

●ポニーキャニオン・NHKソフトウェア/'93年9月17日発売/PCVE10110/75分/4800円[込]実演例:油をまったく使わずに作り、しかも中華のうま味を出すというウソのような、牛と筍の四川風/出演:鈴木その子(トキノ会主宰)



4 ▶カブトムシ VS クワガタ

デパートで買ってきたカブトムシとクワガタを闘わせる勇気がない人、このビデオですョ。



⬅昆虫のなかの昆虫を決める頂上対決かッ。角とハサミの熾烈な戦い模様が展開される。



●ポニーキャニオン・NHKソフトウェア/'93年6月18日発売/PCVE-10088/出演昆虫：カブトムシ、オオクワガタ、オオムラサキ、ヘラクレスオオカブトムシ、カナブン、アブほか。

のりもの大百科 新型車両集合◀ 5

鉄道から見える風景と鉄道マシンの映像のオンパレード。旅行に行った気になるヴァーチャル感覚がグー。



●キングレコード/'93年9月22日発売/KIVG-56/20分/1922円　ほかに②L特急、③JR東日本の新幹線、④ローカル線を走る列車たち、⑤E電は通勤電車、⑥客車列車も発売中。



➡新宿と成田空港を結ぶJR東日本の成田エクスプレス。海外旅行者になくてはならない電車。

3 ダイエットがすげえ流行しているが、ここに料理法ダイエットの権威のビデオを発見。鈴木その子センセイといってだな、油分をまったく使わないで、サラサラっと料理しちゃうわけなんですよ。油を使わずに作る四川風料理とは。このビデオを見ると、自分がどれだけ油を取りすぎていたのかが、よっくわかるというもの。なんでも、このセンセイ、6歳のころにはたいがいの料理は作るようになれていたという。まさに料理の達人。やせたいやせたいやせたーいな人、注目。

4 昆虫の王様は、クワガタかカブトムシか。それは永遠の課題である。いや、デパートで売っている値段のことじゃなくて、闘うとどーなるかって、聞いているんだよ。都会の人にとっちゃもったいないハナシだろーが。いるところにはカブトムシなんて、ウジャウジャいるんだな。そんな、自然たっぷりのところで、時価ン万円のバトル。カブトムシの角かクワガタのハサミか、勝負の行方はどうなることやら……。

5 鉄道関係が3度の飯より大好きだという人にはたまらないだろう的なのが、のりもの大百科シリーズ。スーパーひたちや房総ビューエクスプレスを紹介する1巻から首都圏を走るE電と呼ばれる通勤電車特集、客車両ばかりの映像を収録したビデオとまさにマニア待遇。このシリーズはJR車両の映像だけですが、第3セクターの電車の映像を収めたビデオも他社から発売中。

書店売りのちょっと安価なビデオも注目

本屋さんに並んでいるちょっと安いビデオにも注目してみよう。いろいろ、変わったビデオもたくさんある。たとえば、スキーがあっというまにうまくなる上達方法とか、クルマを上手に振り回して乗るためのビデオとか、将棋の必勝法とか。本屋さんで売っているビデオは2000円前後で購入できることが多いんで、弊誌をお買い上げの折りにちょっとビデオ棚も覗くとよかろう。ま、だいたいアダルトものが多いんで、アレなんですけどね。ま、アダルト買うもの悪くはないですが、いちおう見過ぎには十分注意しましょうと。



中国音楽気功療法 更年期症解消篇

6 きたるべく、老後に備え更年期症解消体操をマスターするのだ。セイヤ、セイヤ、セイントセイヤ。



●コロムビアビデオ/'93年9月21日発売/更年期症解消編COVC-4268、老化防止編COVC-4267、疲労解消編COVC-4266/各60分/各3千398円 出演：劉錦程ほか。

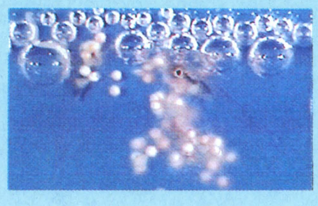
中国からくるすべての物に中国4000円の歴史、もとい、4000年の歴史とキャッチをつけてしまうのは日本人の悪いくせです。ここに紹介した更年期症解消体操をはじめ、老化防止、疲労解消体操のあわせて3本が発売されているのだ。チャイナドレスのおねえちゃんといっしょにレッツ体操体操。ビデオの内容がよくわかるように画面撮影をバリバリと盛り込んでみました。老後なんてまだまだ先だよーんなんていってると、すぐに肩が凝り、目がショボショボしてきちゃうんだぞぉ。備えあれば憂いなしかどうかはわからないが、こんな体操があることだけでも覚えておこう。

7 生きもののひみつ ベタのあかちゃん

ここの字送りはベタ送りです。ところでベタというサカナとはなんでしょう。ビデオで学びましょう。



●コロムビアビデオ/'93年8月21日発売/COVC-4263/20分/2718円 出演：ベタのあかちゃん タツノオトシゴ、カニ、タコのあかちゃんシリーズも好評発売中。



⬅オスとメスをいっしょの水槽にいれると食べあってしまう。注意せよ。

8 GO!GO!パチンコ倶楽部

パチンコは18才未満厳禁。獣神サンダーライガーさんもかわいなつみちゃんもデジパチ狂いです。編集はなつみちゃんが……。



➡かわいなつみちゃん。ウソ。獣神サンダーライガーさんです。名前が長いのですぐに文字が埋まり、ホント助かります。



⬅『手酌酒』って知ってます？ その歌を歌ってる香田晋さんです。パチプロです。



●バンダイビジュアル・東芝EMI/'93年10月21日発売/BES-945/60分/6602円 出演：獣神サンダーライガー、かわいなつみ、杉作J太郎、香田晋、ジョークアベニュー、根本敬、げんしじんほか。

4 中国4000年の歴史でもって、疲れをアイヤーっと吹き飛ばそうという中国音楽気功療法シリーズだ。更年期症や老化防止、疲労解消と疲れや老いをヴァーっと吹き飛ばしちまおうじゃあーりませんか(死語)というビデオだ。こーいうビデオや体操のテレビ番組って、真似しようとするだけで疲れる場合もあると思うんですけど、気楽にみましょう。敬老の日はとっくの昔に終わってしまったけど、気功をマスターして老人を大切にしよう。

7 ずいぶん昔のソニートリニトロンというテレビのコマーシャルを思い出させるサカナのあかちゃん誕生の瞬間。でも、タコやイカ、エビはわかるけど、ベタってどんなサカナだ。はじめて聞く名前なんですけど。クラシック音楽にのせて誕生するベタ。大人にも勉強になる子供向けなビデオなのです。

8 これでパチプロになろうというビデオじゃない。楽しくパチンコで暮らす。そんなビデオだ。やっぱりヘン、ですよねぇ。

Laser Disc編

1 陸上自衛隊富士総合火力演習/第一空挺団

延々と、ただ延々と自衛隊の演習風景が
画面上を覆い尽くす……。自衛隊の最新
映像がいまここに明かされるのだった。



●創美エンタテインメント・東陽カメラセンター/'93年7月21日発売/SHLVS-2025/5800円[込]/SideA：富士総合火力演習　SideB：第1空挺団

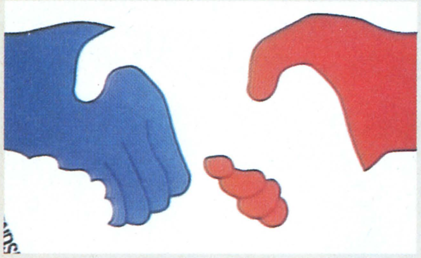
⬇90式戦車が走る、砲撃する！　そして、第1空挺団による最大規模物量投下〝大鷲作戦〟も白日のもとに！

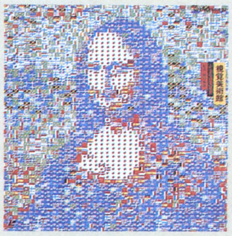


2 不思議な錯覚の世界 視覚美術館

世にも不思議な錯覚の世界が目のまえに
人間の不思議感覚をくすぐる知的映像群
だまし絵の世界にいまジャック・イン！

⬇めくるめくる官能の……、もとい視覚的錯覚の世界。イマジネーションを触発するマジカルワールドを体験！





●パイオニアLDC/'93年8月25日発売(再発)/PILW-2002/5000円[込]/収録作品：さかさ絵、シュレーダーの階段、ツェルナーの錯覚、プントの錯視、ほか。

3 体感映像大百科Vol.1

常人には経験できないような視点をお茶の間で
大迫力の映像でリアルに再現された体感映像集
これは一種のヴァーチャルリアリティー体験？



⬆あっ、あっ、あのっジェットコースターでーっ、奈落の底にー、落ちていくー、感じが味わえたりするんですよ、コレがね。コワイ。



●パイオニアLDC/'92年11月7日発売/PILW-1082/4635円[込]/収録シーン：スキー、遊園地(コークスクリューコースター、その他乗り物)、スノーラリー、ボブスレー、乗馬、ほか全25種類。



⬇♬恋人はサーンタクロース、なんて歌ってる場合ではない！木々のあいだをスキーで疾走！



⬆♪おーうまのおーやこはーなーかーよしーこーよしー(またこの出だし)、じゃない！おんまさんに乗ってるとこんな揺れるのだー。障害競走での騎乗を再現しておりまーす。予想以上に激しいのです。

1 スゴイです。力作です。防衛庁と陸上自衛隊の協力による自衛隊ドキュメントシリーズです。A面は平成4年度の富士総合火力演習の模様を収録。90式戦車の120ミリ滑腔砲が火を吹く！　B面は習志野駐屯地創立40周年を記念した第1空挺団の演習をドキュメントタッチで描いている。さらに陸上自衛隊の最新装備、火力なども一挙に紹介されているぞ。フィクションではない、本物だからこそ味わえる迫力の一瞬。これだけの映像記録は滅多に見られるもんじゃないと思うよ。

2 人間の視覚的効果の虚をついたのが、だまし絵。そんなだまし絵の世界が堪能できる不思議な作品だ。一連のだまし絵の制作で有名な福田繁雄氏の作品もこのなかで見ることができるのだ。よーく見てみるとますます不思議な気持ちになってきます。なんじゃこりゃー、ってね。

3 人間が一生のうちに体験できることなんて数がしれてるわけですわ。たとえば一生フェンシングをやんなきゃ、やったときの気持ちや感覚なんかわかんないし、ボウリングの球になんかなれるわけないから、どんな感じでレーンを滑ってピンに当たるのかなんてわからないわけ。ところが、この作品は、日常生活をしているだけでは経験できないようなシーンを、さも人間の視覚から見ているようなアングルで再現しているのだ。ジェットコースターに乗ったときの場面なんかもあるので、弱い人はこれで見とけばいい!?

LDソフトいよいよレンタル開始！

LD(レーザーディスク)が世に出て早や11年。かたくなにセルオンリーだったLD業界だが、ついに今年の10月22日よりレンタルが開始されることになった！　ただし、今回から始まるのは、洋画のみ全311タイトル。レンタルに参入するソフトメーカーは、CIC、カロルコ、ソニー・ピクチャーズ、東和ビデオ、ワーナー、日本ヘラルドの計6社(もちろんパイオニアLDCも)。これだけのメーカーが揃うだけにタイトルの充実ぶりはスゴイ。高画質、高音質の作品が簡単に借りられるのだ。ビデオレンタル店で気軽にLDを借りましょう。

Compact Disc編

① サイキック・サバイバル・プログラム 心霊貴族〜霊能者への道〜

池田貴族の語りによる霊能力開発CD!

池田の父、地蔵院昇道師も特別参加!

★初回特典★心霊鑑定券付き!

●ビクターエンタテインメント／'93年9月22日発売／VICG-2101／2千円[込]／収録曲：第一楽章〈錯乱の扉〉、第二楽章〈誘い〉、第三楽章〈自由意志の啓示〉、第四楽章〈超越〉ほか。



③ 海軍特別攻撃隊遺書

カミカゼパイロットは何を想い何を残したのか!!

貴重な遺筆、写真を掲載した別冊解説書付き!!



●日本クラウン／'92年7月23日発売／CRCD-50002〜3(2枚組)／4500円[込]／音楽：富田勲。朗読：星野哲郎、三浦朱門、豊田穣、阿川弘之、佐藤愛子、仁科初枝ほか。

④ デンオン・ハイファイチェックCD

きみのステレオは本当に完璧だといえるか!?

位相チェックを、1LSB矩形波をくらえ!



●日本コロムビア／'92年8月21日発売／COCO-75046／2500円[込]／収録内容：チャンネル・チェック、位相チェック、ステレオサウンド・チェックほか。

② トニー・タナカのリラクゼーション・フェイスシェイプ〜聴くだけで顔と心を美しくする〜

トニー・タナカ監修の"顔やせ"エクササイズ!?

美人になる努力を惜しんではいけません。

顔はもちろん心まできれいになります!

●NECアベニュー／'93年9月21日発売／NACL-1116／3千円[込]／収録曲：水の詩・風の歌、緑の森のささやき、深い森の霧のカーテンのゆらめき。美肌をつくるエクササイズ解説書付き。



⑤ 天台宗比叡山延暦寺除夜の鐘

佛説摩訶般若波羅密多心経〜

ゴーンゴーン(中略)ゴーンゴーン(以下略)……



●ビクターエンタテインメント／'90年12月5日発売／VICG-5118／2500円[込]／収録内容：般若心経、序 十鐘、第一鐘〜第三十六鐘、第三十七鐘〜第七十二鐘ほか。

⑥ 効果音大全集⑯〈動物〉

イベントの雰囲気づくりに欠かせない効果音。

ライオンと虎と豹の鳴き声の違いも学べる!



●キングレコード／'92年6月24日発売／KICG-1101／2800円[込]／収録内容：一般的ジャングル、アフリカのジャングル、南米のジャングルほか。

① 歌って踊れて、霊とも戦うミュージシャン池田貴族。その池田貴族が、霊体験や霊とのつきあいかた(対処法)について淡淡と語っている。立体音響を採用することによって、恐怖倍増、効果絶大、玉金縮小まちがいなし。

② トニー・タナカというだけで妙におかしい。でも、笑っちゃいかん。女にとって、それは人生を賭けた戦いなのだ。既発売に『トニー・タナカのリラクゼーション・美肌』というのもある。

③ 俗にいう神風特攻隊のパイロットが、出撃まえに残した遺言状を切々と朗読している。スーパーヘヴィー級のCD。48年まえ、死にたくないのに死ななければならなかった若者がいたんだ！ なにが神国だ、ふざけんな！ なに〜、貴様は国賊かっ！ などと、激しい議論になるかもしれない。根性をすえて聴くように。

④ 音にうるさいオーディオマニアが、セッティングを煮つめるときに使うチェック用CD。これは一般ユーザー用。かといって、プロ用のチェックCDを一般家庭にあるコンポで再生すると、スピーカーがぶっ飛ぶ危険性があるのだ！ すげぇ。

⑤ ごーん……、ごーん……、という除夜の鐘がきっちり百八つ収められている、とってもナイスなCD。煩悩が多くてしょうがない、夏でも年越しそばが食いたい、プロの鐘つき僧になりたい、という人におすすめだ。おまけとして、最初と最後に般若心経が入っていて、たいへんありがたい。

⑥ よくある効果音モノ。ただ、動物編というのは珍しい。象、チンパンジーといった並の動物のほかにも、河童、狼男といった架空の動物から、始祖鳥、イグアノドンといった絶滅している動物の声まで収録されているのだ！

売られてすみません……否

千丈之堤以螻蟻之穴潰！

Goods

夕方になると、秋風に乗って虫の音が聞こえてくる今日このごろ。あぁ、風流だななんて感慨にふけっていたら、来年のカレンダーが発売されるというニュースが飛び込んできた。月日の経つのは早いものだなぁ、なんてあらためてビックリさせられた。きっとこのおだやかな秋の日も、あっ、という間に過ぎてしまうことだろう。うかうかしてはいられない。今回は、芸術の秋にはかかせないペンや楽器、はさみなどを集めてみた。秋の夜長を利用して、一生の思い出になりそうな、創作活動に没頭してみてはいかがだろう。



⬅発売がいまかいまかと待ち遠しくてしかたがない、『ドラクエI・II』の カレンダーがゲームよりもひと足早く発売になったぞ。表紙が85匹のモンスターシールでできている。6枚のカレンダーのうち2枚が、セル画（プラスチックフィルム）になっているなど『ドラクエ』ファンにはよだれもの。このA2版のビックなカレンダーをキミの部屋に貼れば『ドラクエ』ワールドにドップリと浸れることまちがいなし。●**『ドラゴンクエストI・II』シール&セルカレンダー　千600円　エニックス　☎03・3369・8335**



⬇キーを押すだけの簡単操作だから、誰でもすぐに本格的なギター演奏が楽しめる、なかなかグーなハイテクギターの登場だぜ。本体やROMカセットに内蔵された曲ごとに、39種類のギターフレーズが選択できる。スピーカーを内蔵しているうえに、単2のアルカリ乾電池6本で、約200時間も演奏できるから使用する場所を選ばないなどのゴッキゲンな機能を満載している。●**ジャミネーター　27500円　ヤマハ　☎03・3214・3930**



⬅ポケットにスッポリ入るコンパクトサイズなのに27枚も撮れる名刺サイズのレンズ付きフィルムの登場だ。このカメラはただ小さいだけじゃない、ファインダーに被写体が見やすいレンズ式ファインダーを搭載しているから、撮りあがりとほぼ同様のフレーミングが可能になっている。これなら、自分のイメージどおりの写真が撮れるっていうわけ。こりゃあ、便利だね。●**スナップキッズ　千円　コダック　☎03・5488・2570**



⬅勉強するのにも、メモをとるのにもいまやシャープペンシルは欠かせない。で、どうせシャーペン使うなら、しっかりしたいい物を使わなくちゃね。今回紹介するのは、そこらの物とはひと味違うぞ。まず、重心がペン先になるように設計されているので長時間書いても疲れない。それに、芯を守るガイドパイプを自分が好きなように長さを調整できるので、書き心地バツグン。文字を書く機会が多い人なら、絶対に持ってたい逸品だ。●**プロメカ1000　1000円　オート　☎03・3861・8941**

VERY GOODS

ゲージュツ的プラモ作成のための必需品

この秋、プラモデル制作にはげもうと考えているファミ通読者に朗報だっ。プラモをかっこよく仕上げるためには欠かせない、デカール（水にぬらしてから貼るシールみたいなもの）をきれいにカットできるはさみが、田宮模型から発売されたぞ。小回りがきくコンパクトサイズで、グリップがとっても持ちやすいから、細かな文字やマークをきれいに切り抜ける。また、ブレードがステンレス製だから、水でビショビショになったデカールを切ってもはさみがさびついたりしないのも、うれしい特徴のひとつ。そのうえ、のりがつきにくいフッ素コーティングが施されているので、マスキングテープなどのカットにも最適。このはさみさえあれば、不器用な人でも、プロのモデラーが作ったみたいな、ゲージュツ的プラモが作れるかもしれないよ。一度試してみたら？



⬇デカールを切るのに使うぶんにはとっても便利なはさみなのだけれど、キットをランナーから切りはなすのにこのはさみを使うと、すぐにはさみの切れ味が悪くなってしまう。注意するべし。●**デカールバサミ　1200円　田宮模型　☎054・286・5105**



⬆一時、サバイバルゲームで使うエアガンのフロンガスが社会問題になったことがある。今度発売になったこの電動ガンならば、フロンを一切使用しないので弾を撃っても環境破壊につながらないのだ。しかも、従来のエアガンに負けない迫力のガンファイトが楽しめるぞ。●H＆K　MP5　SD6フルセット　32800円　東京マルイ　☎03・3605・3312

⬇コピーライターの糸井重里が製作総指揮。絵をほりのぶゆきや中崎タツヤが担当した、楽しいカードゲームが登場だ。●痛快カード時代劇エドカ　はなまる作文ゲーム　各1800円　エイブ　☎03・5294・6030





⬅世界中の映画ファンを熱狂させた『エイリアン』のとってもリアルなフィギュアセット。各エイリアンごとに水鉄砲になる、手足がバラバラになるなどのユニークなアクションが可能になっている。●エイリアンフィギャー　千200円　野村トーイ　☎03・3851・7211



⬆フル彩色だから、買ってすぐに超リアルなファイトが楽しめる、ソフトビニール製『ストⅡターボ』の指人形の登場だ。100円という値段なのに各キャラの特徴をうまく活かしてフィギュア化している。●『ストⅡターボ』ソフビコレクションスペシャル　各100円　バンダイ　☎03・3847・5117

前ちゃんの返す軍配 四十八手

前ちゃん＝前田靖幸。おもちゃ業界へも押し寄せた恐竜ブームに〝？〟のおもちゃのオーソリティー。



西

●突然、ザウルス。 3千円 朝日コーポレーション ☎048・254・1030





東

●1/35恐竜世界シリーズ③パラサウロロフス情景セット 12月発売 田宮模型 ☎054・286・5105

今週の取り組み

近年、いくつかの新説によって恐竜の生態とか恐竜像というものが新たに推測され描かれつつある。そんなこんなで登場した小説、映画、実物大の復元モデルを集めたイベントで、街じゃあ恐竜大人気。

「オレ、恐竜大好き♡」なんて言ってる人のなかから、にわか恐竜ファンにとどまることなく、恐竜専門の考古学者が誕生することを願っているのだ（一過性のブームで終わって欲しくないってコトよ）。

『突然、ザウルス。』は、ルーレットの指示に従い背骨にほかの骨をバランス良く載せていくゲーム。その背骨に少しでもショックが加わると、骨を振り乱して暴れてゲームオーバーに……というものだ。

ただ、このティラノサウルスの骨の表現には〝しっぽをピンと張って2足歩行をした〟という新説を取り入れた節が見られるのが◎。

ウチの『1/35恐竜世界シリーズ』は、すべてに新説をとり入れてモデル化する情景ベースつきキット。第3弾のパラサウロロフスは、肉食恐竜によく食されたはずの草食恐竜。ちょっとマイナーなのが、ティラノやトリケラしか知らない連中に、〝自分は恐竜に詳しい〟てことを誇示できていいかもしれん。

勝負!?　う〜ん、しょっきり※ワザの噛みつきで『突然〜』かなぁ。だって、このカラダじゃあほかにワザなんて出せそうもないっしょ。

※しょっきり（初っ切り）　余興として演じられる、こっけいな相撲。

Compact disk

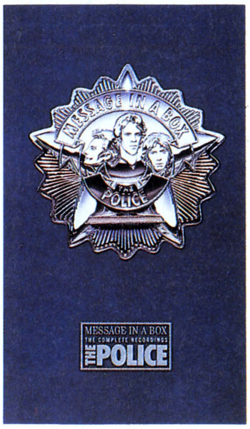
プリンス
ザ・ヒッツ&Bサイド・コレクション



●ワーナーミュージック／発売中／7000円[込]

残念なことに、レコーディングリタイア宣言をしてしまったプリンス初の3枚組みベストアルバム。ディスク1と2は、『ビートに抱かれて』、『1999』、『リトル・レッド・コルベット』、『ラズベリー・バレー』、『パープル・レイン』、といったヒット曲のオンパレード。ディスク3は、シングルレコードのB面に収められていた曲の集大成、という構成になっている。新曲3曲を含む全56曲が快楽の塊なのだ。

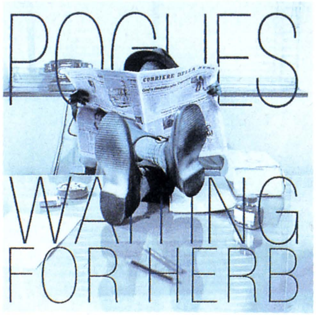
ポリス
メッセージ・イン・ア・ボックス ～ポリス・ヒストリー～



正規のアルバム5作品の収録曲すべてに、UK盤シングルB面の曲などを加えた4枚組ボックスセット。パンクからジャズまでポリスの幅広い音楽性を再確認。

●ポリドール／発売中／8200円[込]

ザ・ポーグス
ウェイティング・フォー・ハーブ



シェインが脱退、スパイダーがリードヴォーカルをとることになったポーグスのニューアルバム。ジョー・ストラマーが正式参加する話は流れたが、アイリッシュ系らしいアーシーなサウンドが魅力的。

●ソニーレコード／発売中／3000円[込]

access
ACCESS II



次世代主力モテモテデュオの最新作。アルバムタイトルは、『アクセス・ツー』ではなくて、『セカンド・アクセス』と読む。全曲、打ち込みで作られているわりには機械的ではなく親しみやすいのが特徴。

●ファンハウス／発売中／3000円[込]

観月ありさ
ARISA COLLECTION ～FIORE～



いちばんかっこいいアイドル観月ありさ。彼女の全シングル作品プラス、ドラマのタイトルソングやCMソングが1枚のアルバムになったのだ。ドラマ『じゃじゃ馬ならし』の『君が好きだから』ほか10曲収録。

●日本コロムビア／発売中／2800円[込]

デイト・オブ・バース
ブレス・ユー・オール・ザ・タイム



けだるくてメロディアスで洋楽的。つまり、デイト・オブ・バース的。商業主義的いやらしさがまるでありません。それをどう感じるかは個人の勝手として、考えごとのBGMにはピッタリです。

●キティ／10月6日発売／2800円[込]

ゲームミュージック
ブラス組曲『ドラゴンクエスト』



フレデリック・フェネル指揮、シンシナティ・ブラス・アンド・パーカッション演奏による『ドラクエ』名曲アルバム。完全にクラシック音楽化してるので、ゲームミュージックなんていうと怒られそうです。

●日本フォノグラム／10月6日発売／2800円[込]

See-Saw
キライになりたい



好きなんだけど想いを遂げられない。いっそのこと、キライになれればいいのに……という女の子の気持ちを歌ったポップチューン。デビューアルバムも発売中だよん。

●ファンハウス／発売中／千円[込]

スラッシュ&マイケル・モンロー
マジック・カーペット・ライド



映画『コーンヘッズ』のサントラからのシングルカット曲。ガンズン・ローゼスのスラッシュと元ハノイ・ロックスのマイケル・モンローによるデュエット。超ごきげん！

●ワーナーミュージック／発売中／900円[込]

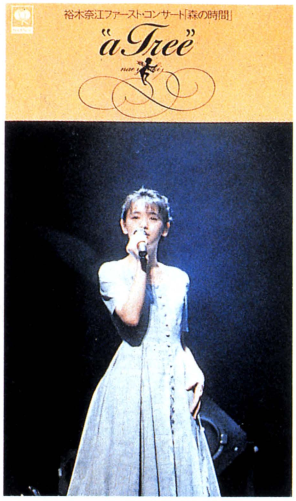
山本まさゆき・ピンクピッギーズ
『タイムボカン』メガミックス



びゅーんびゅーんチュワッチュワッ！ タツノコプロの最高傑作『タイムボカン』のメガミックスシングルなのだ。これはよいぞ。みんなもヤッキーはすきだよなっ。

●ビクターエンタテインメント／発売中／千円[込]

ファーストコンサート　森の時間 a Tree／裕木奈江

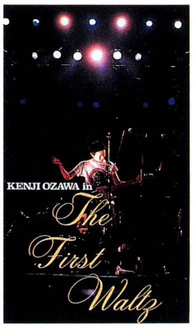


『ポケベルが鳴らなくて』などで女優の面だけが目立ちがちな奈江ちゃんですが、歌のほうを侮ってはいけないのだ。『森の時間』ツアーとして行なわれた、東名阪でのライブの模様を収録。1stミニアルバム『a Leaf』と最新アルバム『森の時間』からの曲で構成だ。

疲れたときに彼女の歌声を聞くと、疲労なんかブッ飛んでいくから不思議。

●ソニーレコードビデオ/55分/発売中/4800円［込］　出演：裕木奈江　収録曲：聞いて下さい、拗ねてごめん、泣いてないってば、Z、ほか。

ザ・ファースト・ワルツ 小沢健二



フリッパーズ時代と雰囲気をガラッと変えてソロ活動をスタートさせた小沢健二。これは、その栄えある日比谷野音でのファーストコンサートをドキュメンタリータッチで収録したビデオ。今後の方向性が占える。

●東芝EMI/30分/10月6日発売/3000円［込］　出演：小沢健二　収録曲：天気読み、暗闇から手を伸ばせ、ほか。

Feel Mie 1991〜1992 谷村有美



ニューアルバム『愛する人へ』も好評な谷村有美のニュービデオはFeel Mieシリーズの第2弾。昨年行なわれた、『笑顔が街にやってくる』と『秋の味覚』の両ツアーの模様をメインに収録。全17曲で構成してます。

●ソニーレコードビデオ/80分/発売中/5500円［込］　出演：谷村有美　収録曲：がんばれブロークンハート、ほか。

リングス格闘新次元 TOKYO BAY AREA CIRCUIT #1



ランキング制の導入から俄然激しい戦いの続くリングスマット。今回は、今年4月に横浜文化体育館で行なわれた試合を収録。ハン対長井や、藤原組より参戦のベイル対ナイマンなど豪華カードが目白押しなのだ。

●クエスト/140分/10月7日発売/9515円　出場選手：ディック・フライ、ヴォルク・ハン、長井満也、バート・ベイル、ほか。

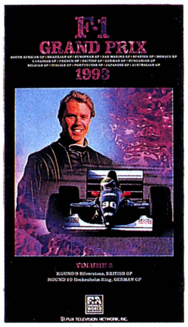
正道会館 K-1イリュージョン 風林火山・風の章



現在第2回大会、林の章まで行なわれている『K-1イリュージョン 風林火山』。今作はその第1回大会『風の章』を収録。我らが佐竹はニールセンとUKF世界ヘビー級をかけて対戦。はたして勝敗の結果は……？

●バップ/120分/発売中/10094円［込］　出場選手：佐竹雅昭、ドン・中矢・ニールセン、アンディ・フグ、平 直行、ほか。

F-1 GRAND PRIX 1993 VOL. 5



'93年のドライバーズチャンピオンの行方を占う重要なイギリスGPとドイツGPの模様を収録。ウィリアムズのコンストラクターズは確定的だが、プロストとヒルのチームメイトどおしの熱いバトルをいま一度。

●ポニーキャニオン/55分/10月6日発売/4369円　出場レーサー：アイルトン・セナ、アラン・プロスト、デーモン・ヒルほか。

機動戦士Vガンダム①



テレビシリーズとしては7年ぶりとなる新ストーリー、『Vガンダム』。待望のビデオが発売だ。富野由悠季と『F91』と『0083』のスタッフが作り出す、映画&OVA版とはひと味違う新世代ガンダムを堪能です。

●バンダイビジュアル/100分/発売中/9800円［込］　声の出演：阪口大助、黒田由美、中田雅之、白石文子、折笠愛、ほか。

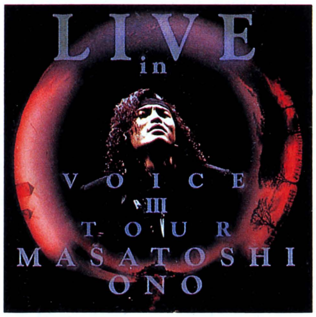
ファンシーゲリラ VIDEO SHOP'92 岡村靖幸



『家庭教師』以来のアルバムはまだか？岡村靖幸の昨年の12月26、27両日にNKホールで行なわれたライブツアー『禁じられた生きがい』の模様を収録している。

●EPIC・ソニー/59分/デジタルオーディオ/CLV/発売中/4800［込］　出演：岡村靖幸　収録曲：だいすき、ほか。

LIVE in VOICE Ⅲ TOUR 小野正利



今年6月、日本青年館でくり広げられた小野正利の世界、『VOICE Ⅲ TOUR』を収録したライブLD。ボーカリストとしての小野くんの成長度が把握できます。

●ソニーレコードビデオ/50分/デジタルオーディオ/CLV/発売中/4800円［込］　出演：小野正利

山猫は眠らない



トム・ベレンジャー主演のアクション映画の傑作。一発必中が掟のスナイパーを題材として、アメリカ映画界でも絶賛の嵐が寄せられた作品なのだ。

●パイオニアLDC/100分/デジタルオーディオ/CLV/10月10日発売/4700円　出演：トム・ベレンジャーほか。

三国志　諸葛孔明〈パーフェクト・バージョン〉



'85年に中国で制作された本家本元、実写版三国志。中国でテレビ放映され、大好評だったこの作品をLD7枚組でお手元に。ちなみに限定発売ですんでお早めに。

●パイオニアLDC/555分/デジタルオーディオ/CLV/10月10日発売/30000円　出演：李法曽、黄家徳、張辛元、ほか。

Movie

WRITER：渡辺麻紀

新ポリスストーリー

監督／カーク・ウォン
出演／ジャッキー・チェン
ケイト・チェン





今回はジャッキーのいつものウリである笑いがない。と言うのもこの作品は香港で実際に起きた誘拐事件に基づいているのだ。

また、今回のアクションシーンはとくに痛そうに見える。いままでと質に差はないはずなのに、シリアスなストーリーのおかげで痛さが強調されているのだ。

落ちる、蹴られる、殴られるなど、いつものとおりアクション満載だが、もっともリアリティーがあったのがカーチェイス。頭にケガをしたジャッキーが、目に入ってくる大量の血をぬぐいながら、クルマを走らせ続けるのだ。もしかして、あの血は本物じゃないのかなあ、と思ってしまうぐらいリアルなシーンなのだ。



ちなみに今回は実話の映画化のせいか、お馴染みのＮＧ集がない。これもシリアスさと痛さを倍増させている要因のひとつ。これまでのジャッキーはアクションの痛い部分を笑いで薄めていたってことが、この作品でよくわかり妙に感動してしまったのだ。

東宝東和配給／公開中

秘密の花園

監督／アニエスカ・ホーランド
出演／ケイト・メリバリー
ヘイドン・プラウス



女の子なら一度は読んだことがあるであろう、児童文学『秘密の花園』が映画化された。親の愛を知らない子供たちが、朽ち果てた花園を蘇らせることによって、自分たちや寂しき大人たちの心に愛を植え付けるという物語だ。

ま、いわゆる児童モンの王道なのだが、その王道に不可欠な美少女も当然のごとく出演しているです。彼女はケイト・メイバリーちゃん（10歳）。



英国貴族御用達のひらひらドレスやトラッドな普段着がよーく似合ううえに、この作品をきちんと支えるだけの演技力もアリ。脇を固める英国の演技派役者たちにもまったく負けていません。美少女ファンなら要チェックなのだ！



ワーナー配給／10月２日公開

Books

地球の平和を守る正義市民協会
TVヒーローに挑む悪の秘密結社の謎



ショッカー、死ね死ね団、アンドロ軍団、ギャラクター暗黒科学帝国デスターク、改造実験帝国メス、これらの名前がなんだかわかるかな？　そう、これは僕らの大好きなヒーローたちと対立関係にある悪の組織たちだ。

この本は悪の組織に対する僕たちの素朴な疑問に、ビシバシと答えてくれる頼もしい良書なのだ。

どうしてヤツラが子供ばかり襲うのか？　この本を読めばその謎が解けるかもね。

光栄／1200円［込］

上島康夫監修
イエローカードで燃える本



Ｊリーグと言えばイエローカード。この本には本物のカードが付いているのだ！

集英社文庫／500円［込］

大仁田厚
千の傷千の愛



全身に542針の傷を持つ大仁多厚。彼の魂の叫びに耳を傾けるべし！

二見真房／590円［込］

菊地秀行
ブルー・マン2 邪神聖宴



神を体内に宿す殺人鬼、八千草飛鳥の戦いを描くシリーズ第２弾。

講談社／740円［込］

バババババーン！ ブブブブブーン！

番組改編は行なわれたけど、相変わらず歌番組は少ないようで。女のコの歌声は、コンサートに行って聴くか、手軽なところでCDを購入するしかないようですね。

今週のコレ



永作博美ちゃんはソロでリリースしたばかりだけど、ribbonとしても活躍中だ。

『夜明けなんていらない』 ribbon
ポニーキャニオン
1000円[込] 10月6日発売

CM GIRLS シーエムガールズ
宝生舞 Mai Houshou

ロッテ ベーカリー家族

ダウンダウンのふたりがほのぼのといい味出してる、ロッテベーカリー家族のCMに出演中の女の子が、宝生舞ちゃんです。以前ドラマ『ツインズ教師』に出演していて、現在は『はなきんデータランド』に出演中なので、知っている人も多いんじゃないかな。CMでは同じロッテのフラボノガム、ウーピーにも出演中の彼女。趣味は音楽鑑賞にテニス、特技はバスケットボール、バレーボールなどの球技だそうな。これからはCM、ドラマ、映画などに出演して、女優として活動していきたいという舞ちゃん。キミたちの応援で、舞ちゃんをビッグな女優にしてあげようぜ。まずはレターで応援してね。


⬆初のCM出演にして、ダウンタウンと共演。大物女優への第一歩となるか！



●'77年1月29日生まれ
大阪府出身 163センチ
B82-W58-H85 血液型:O
●ファンレターのあて先
〒104 東京都港区赤坂8-9-3-400
ABCプロモーション
宝生舞係

現場からこんにちは 高橋里華の巻



いまナタ・デ・ココに夢中。みんなも食べてみて!!

――今日の番組のテーマは？
里華 今日はですね、洋楽カラオケグラミー賞です。
――洋楽カラオケっていうと、やはりハードロック系？
里華 あ、そうですね。でも今日はマドンナを歌う人も出るんですよ。
――里華ちゃんがカラオケで、よく歌う曲って何？
里華 高橋真梨子さんとか、ケイ・ウンスクさんとか。
――うう、しぶすぎるう(笑)。
里華 いいんですよコレが。でも自分でCDを出すとしたら、杏里さんとか、チューブの女の子版みたいな曲を歌いたいですね。けっこうリゾートっぽいものが好きなんです。
――月曜日の『M10』はテーマもまちまちみたいだけど。
里華 そうですね。強いて言えば、広い意味での〝遊び〟かな。けっこうスポーツものが多かったりするんですけど、Hな特集もやってしまったりと、何でもありですね。
――そのまんま東さんとは楽屋でどんな話をするの？
里華 最近はやっぱり、サッカーの話なんかを。
――どのチームが好きなの？
里華 私はですね、応援してるのは浦和レッズなんですよ。
――へえ～。
里華 私、埼玉の住人なんで。
――いいわけしなくても……。
里華 いいわけじゃありません。う～んでも、がんばってほしいですね。レッズには。



●高橋里華(たかはしりか)
'72年3月18日生まれ
●写真集『From Riverside』(ワニブックス)が好評発売中!!

8月で放送を終えた深夜番組『M10』。月曜司会の里華ちゃんに番組最後ともいえるインタビュー。


⬆『M10』(テレビ朝日)は残念ながら9月で放送終了。1年間、夜遅くまで生出演でがんばった里華ちゃん。本当にお疲れさま。

Arcade Windows 3.0

アーケード
ウインドーズ3.0

DERBY



SPECIAL

仕事の連続で娯楽の乏しい毎日が続く。唯一の楽しみだった谷村有美の野音にも結局は行けずじまい。こうなったら毎日ゲームで遊んじゃうよ。仕事絡みになると思うけどね。

COMMENT

8月末に幕張メッセで行なわれたAMショーでも、相変わらず対戦格闘アクションブームの波は止どまること知らず。台風11号の影響もあってか勢いが増してたような気も(誇張)……。そのなかでも某C社の有名対戦型格闘アクション(リニューアル版)と双璧をなす形で評判になっていたのが、今回紹介する『餓狼伝説スペシャル』だ。詳細は気にせず、見つけたら遊べ。

MAIN SCREEN



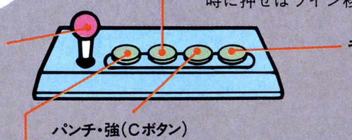
TITLE



増えすぎちゃっても困るコトはない

『餓狼伝説スペシャル』は、ゲーセンや家庭で格闘野郎を狂喜乱舞させた『餓狼伝説2』をベースとしている。コイツをさらにバージョンアップさせた対戦型格闘アクションゲームだ。そのため、ゲームシステム、操作方法、対戦ルールなどに関しては『餓狼伝説2』そのまま。まったく変更はない。けっきょく、スペシャルになってどうなったかは以下のとおり。『餓狼伝説2』より対戦で遊びやすくなったわけだ。いままで以上に対戦プレーを精進してねん。

HOW TO PLAY



キック・弱(Bボタン) 弱い蹴りを入れる。くり出される技は距離によって違う。Aボタンと同時に押せばライン移動が可能だぞ。

8方向レバー キャラクターを移動させるときに使う。上でジャンプし、下でしゃがむ。進行方向と反対に入れると防御する。

キック・強(Dボタン) 強めのキック。Cボタンと同時に押せば、ライン飛ばし攻撃になる。レバーと組み合せると、接触技をくり出すことができるのだ。やるね。

パンチ・強(Cボタン) 強力なパンチを打つ。相手と離れていれば、挑発行為が行なわれる。投げ技を使うときもこのボタンを使う。

パンチ・弱(Aボタン) 弱いパンチを放つ。受けの状態から相手の方向にレバーを入れてボタンを押せば、避け攻撃ができるのだ。

なにが スペシャル なのか?

- 使用キャラクターが総勢15人になった。
- 必殺技が追加、及び変更された。
- 対戦ステージも15ステージに増えた。
- ボーナスステージが排除された。
- 対戦プレーが遊びやすいように、ゲームバランスが再調整されている。

⬇ 結論

より対戦向けになったのだッ!

コイツらにこんな必殺技がっ!?

ベアボンバー



⬅必殺技の少なかったビッグ・ベアの新しい技だ。ドロップキックの時間も若干短縮された。

猫じゃらし



➡山田十兵衛の猫じゃらし。後方にクルクル回転しながら相手を投げる必殺技だ。



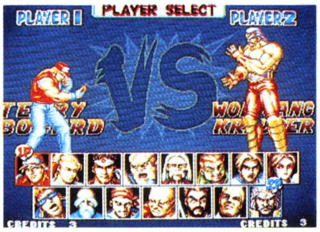
⬅不知火舞の新しい投げ技の夢桜。ジャンプ中にレバーを下方向に入れてDボタンを押せばできるぞ。

夢桜って投げ技なの

『餓狼伝説2』の8人アンド7人が扱えちゃうの

対戦プレー向けなのは、見えない部分のスペシャル。ではその反対、見える部分のスペシャルは、使用キャラクターが増えたことだ。いままで扱えたのは、『餓狼伝説2』の8人が最高だった。今度は『餓狼伝説2』で嫌な存在だった3闘士とボスのクラウザーだけでなく、前作『餓狼伝説』では敵だったギースを含む3人が扱えるぞ。総勢15人。もう迷うしか。

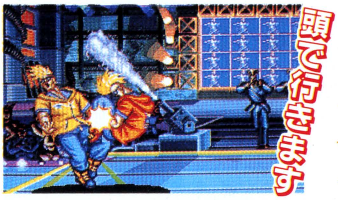
こんなに選択の余地がアップ!



⬆これだけ並んでいると、写真顔見せシステムのように悩んでしまう。うーむ。

ダック・キング

テリーに再挑戦するために猛特訓したダンス格闘家。ダンス格闘家といっても使用技はマーシャルアーツだ。スピンアタックは強烈。

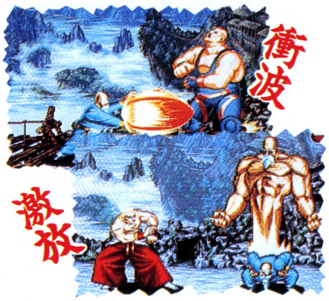


⬆ヘッドスピンアタックがヒット。もちろん同じキャラクターも使えるのだ。



タン・フー・ルー

ボガード兄弟を育てた老人。前作より見栄えのする技が増えている。

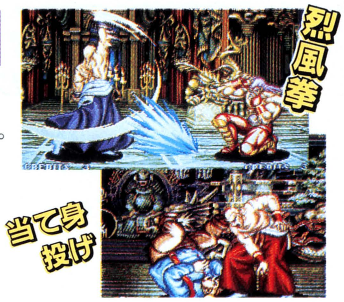




⬅ジジイのわりに動きは俊敏だぞ。

ギース・ハワード

地獄の淵から蘇った脅威の古武術野郎。当て身投げを使えば余裕っす。

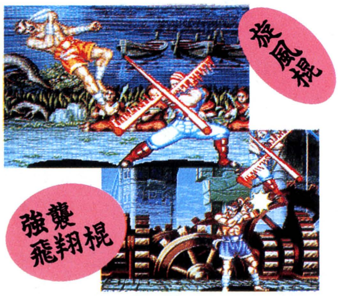


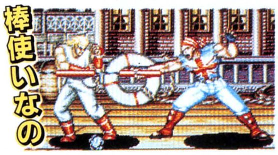


⬅蘇って前作より強くなった感じもする。鍛えてるね。

ビリー・カーン

シリーズすべてに登場する棒術使い。イギリスで修行を続けている。





⬅三節棍中段打ち。牽制に使おう。

ローレンス・ブラッド

素手で闘牛を倒す30過ぎのオヤジ。一見紳士風に見えるが、冷酷なマタドール殺法の使い手だ。



➡挑発するときはフラメンコを踊る。年齢をまったく感じさせないヤツだ。



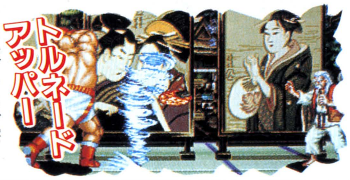
⬆戦って勝つんだ。フラメンコを踊って勝つんだ。負けるな。

アクセル・ホーク

元ボクシングヘビー級チャンピオン。一度は引退したが戦いの味が忘れられず戻ってくる。力馬鹿。

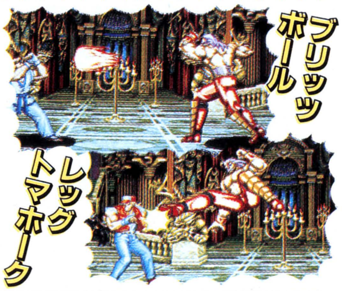


⬅アクセルダンスで突撃。圧迫感満喫可能だ。



ヴォルフガング・クラウザー

言わずと知れた『餓狼伝説2』のボス。すごい強い。ギースと確執があるらしいが、知っててもニッチもサッチもいかないのでいいや。



COLUMN

俺とスペシャル



スペシャルってえと、アレですな、スレた人だと風俗ですか。ゲームバカだと『ゼビウス』や『ニューラリーX』あたりのスペシャルフラッグですか。スレてないフツウのボッチャンジョウチャンだと、ナニを連想するんでしょうか。

スペシャルの本来の意味は、「特筆すべき」だとか「特別な」といったもの。だから『餓狼伝説スペシャル』は『特筆すべき餓えた狼の伝説』といった按配ですか。なんだか、無茶苦茶餓えた村一番の暴れン坊狼が麓の部落の農家仲間で評判の美貌を誇る生娘を襲って巣に連れ去って育てちゃう、みたいで泣けてきます。ゲームのタイトルも深読みするとなかなか楽しいですな(←バカ)。

発売元／週刊ファミコン通信編集部　株式会社アスキー
〒151-24東京都渋谷区代々木4-33-10
トーシンビル
平成5年10月15日発行
〈VOL.80〉

FF新聞

FINAL FANTASY POST

Romancing Sa・Ga 2 ロマンシング サ・ガ 2

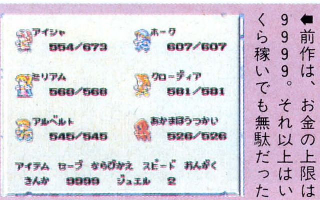
スーパーファミコン　12月発売予定　9900円(予価)　16メガ

今週は、天下のまわりものの"お金"と天下をまわるための"移動方法"について新情報が入ったのでさっそくお伝えします。ファミコンスペースワールドで見たから、だいたい知ってるって人も、『ロマサガ2』っておいしいのって人(そんな人はいません/ニールセン調べ)も読んで。

お金のシステムはこーなったのだ！ びっくり！

思いだしてみよう

前作では"金"という名で呼ばれていた通貨。武器や術法、アイテムを買うときに使うのはもちろん、情報を得る手段としての役目も持っていたよね。一度に持てる最大値が9999金で、それ以上は増えず、多くの金を持つにはいちいちお店でジュエルに換金しなくちゃいけなかったのだ。面倒だったね。



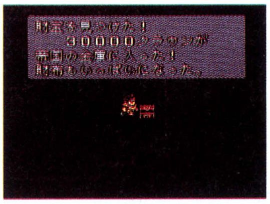
➡前作は、お金の上限は9999。それ以上はいくら稼いでも無駄だった。



➡一万以上の金額を持ち歩くには、ジュエルに換金しなきゃいけない。

自分で持てる金額は決まっているのだ

さて、『ロマンシング サ・ガ2』では通貨の名称も"クラウン"と新しいものになり、雰囲気が一新されたのだ。お金の入手方法は、イベントをクリアーするか、ダンジョンや城に置いてある宝箱から得るなど、おなじみのヤツだ。今回もパーティーで持てる金額の上限は決まっていて、最大値を越えるお金は持ち歩くことはできないぞ。じゃあやっぱりお金が貯まりきったら、あとはいくら稼いでも無駄なのかというと、そうでもない。詳しいことは「賛否両論ジュエル制は？」の項目を読んでみるのだ。

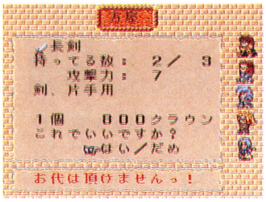


⬅ラッキー、財宝を発見。自分の財布(！)もいっぱいで、ホクホクなのだ。

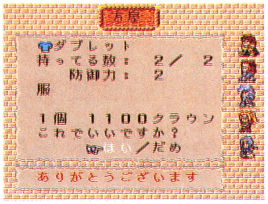
賛否両論 ジュエル制は？

結論から言うと、かなり批判的な意見が多かったジュエル制は消えました。今回は、ひたすらお金を稼げばよいのだ。でも持てる金額に上限はある。どーゆーこと？

今回は、プレーヤーがバレンヌ帝国の皇帝となって領土を拡張していくのが、ゲーム目的だっていうのは先週お伝えしたとおり。じつは、上限以上稼いだお金は自動的に帝国の金庫に収められ、帝国の発展のために使われていくのだ。簡単に言えば貯金されるってこと。



⬅自分の国なら何を買っても無料。おじちゃんが何でも買うたるでぇー。

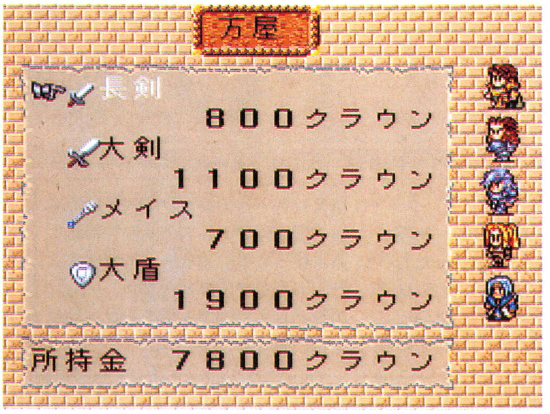


➡他国では、お金が必要。くそー早く属国にして豪遊してやるうって感じ。

心配御無用 買い物はタダ！

プレーヤーは皇帝、いちばんエライ人なんだから自分の国で買い物するのに、お金を払うのはヘン。というワケで、自分の領地内では何を買ってもタダ。皇帝の特権を活かして、お金に悩まされない自由なショッピングが満喫できるぞ。

まだ支配下に入ってない地域では買い物にお金が必要だけどね。



⬅これが店での買い物画面。ほら、ジュエルなんて影も形もないでしょ。前作に比べるとメッセージも大きくなってハッキリクッキリ見やすいのだ。ちなみに帝国には金庫のほかに、持ちきれないアイテムをしまっておく倉庫も登場。初心会で見た人は知ってるかな？

余ったお金はどーなるの？

帝国の金庫に収められたお金はいったいどうなるのかな？　まずひとつ目に、自分の好きなときにいつでも金庫から引き出せる。そしてふたつ目。帝国の首都アバロンに限り、資金を投資することによって、街並みをどんどん大きく育てていくことができるのだ！　資金次第では、さまざまな施設もできてくるというお話。自分だけの街に成長していくなんてすごーい。

続報を待て！

移動システムはこーなったのだ！　またびっくり！

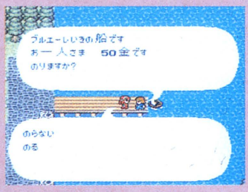
思いだしてみよう

前前の移動システムは大きくわけて、何枚かにわかれた地域マップ上にある目的地を選び、そこに移動する方法と、地域どうしを連絡する船に乗って、別の地域に移る方法の２種類があったね。情報を聞いて、地域マップに地名が書き込まれないことには、行ったことのない場所に移動できなかった。

最初は書き込みも少なく行ける範囲も狭いので、イベントを経験したり、新たな地図を入手したりして冒険の範囲を拡大していったのだ。覚えてる？



⬅この地図に表示されている場所に移動できた。

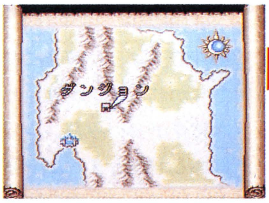


➡いくつかの航路を利用して世界をまわれたのだ。

基本的な移動は前作と同じね

移動システムは、じつは前作とあんまり変わっていないのだ。各地方の情報を手に入れて、地域マップに書き込み、どんどん行ける場所を増やしていく方法も前作と同じ。さらに『２』では、ビジュアル面が大幅にパワーアップしている。前作では地域マップに表示されているのは地名だったけど、今回は、目的地がだいたいどんな場所であるのか、ひと目でわかるアイコンに変更されたのだ。地域マップ上に洞窟や町のアイコンが描き込まれていって、どんどん詳細でにぎやかな地図になるのは、地図マニアならずとも、冒険好きなみなさんには楽しい作業になると思いますです。そして、これまた新登場のオッシャレーな羽ペン型のカーソルを動かしてアイコンを選択すれば、あっという間にその場所に移動できるってワケ。簡単でしょ。もちろん、アイコンを選んだときに、その場所の地名も同時に表示するから「あれぇ、ここはゴブリンの穴だっけ、それともウォッチャーの巣だったっけ？」なんて迷う心配は無用なのだ。

つぎに、前作は持っている地図が、地域マップのみ表示されたんだけど、今回は世界全体のマップも表示できるようになったのだ。よっぽど地域の繋がりを把握しないと、世界全体の姿がわからないなんてことはこれでオサラバ。いまいる地域が、世界のどこに位置するかなんてことは朝メシまえ状態でわかっちゃうのさ。便利だよ。



➡イベントクリアーまえ。地図の左下部分にご注目。



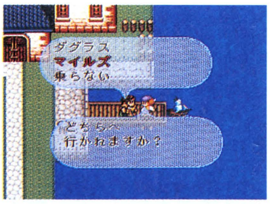
⬆こっちがイベントクリアー後。新しい洞窟のアイコンがふたつ加わってるよね。こんな風に行動範囲が増えていくのだ。

乗り物は船だけだけど……

今回登場する乗り物は、基本的に、無料で港から港まで運んでくれる渡し船だけらしい。スクウェアの代名詞とも言える、飛空艇やチョコボは登場しないのだ。残念。

さらに、前作『ロマンシング サ・ガ』で、一部のキャラクターが持っていたクルマや馬などの、フィールドをす速く移動するための乗り物も出ないというお話。チェッ。どこかの町に置き忘れた馬に、ひょっこり再会するのが感動的だったのになあ……。でも、基本的にってことは、まだ何か出るかもしれないってこと？（未練がましい）。

まあ、実際乗り物はなくても移動に手間はかからないので（下を参照）いいけどさ。でも基本的にって言ってるから……（しつこい）。



⬅船着き場は、水辺の大きい町ならたいていある。

マップ画面の簡易移動が初登場

スクウェアのRPGには、いままでなかった、街から街へ一瞬で移動できる瞬間移動呪文。ワールドマップが広いと、重宝するよね。『ロマサガ２』でも、呪文扱いではないけど、一回訪れた地域なら、あっという間に再訪できる、省エネなシステムが新登場したのだ。

前作では、一度訪れた目的地に行くにも、いちいち途中にある街や草原などのポイントを経由しないとたどり着けなくて、けっこう面倒だったよね（まあ、旅してるらしいって言えばそうなんだけど）。『２』では、大きな移動はもっとラクチン。上で紹介している船での移動はほとんど未開の地に初めて行くときのみ使うもの。いったん船を使ってその場所を訪れ、帝国の領土に加え地名を書き込めば、あとは地域マップを開いて、その地名を選ぶだけで何の苦労もなく、目的地までピューっとひとっ飛びできるのだ。



⬆まだ見ぬ国には、見たこともない何かが待っているはず。いざ行かん！



⬆色がついていない部分が未開拓地。帝国の領土に加えれば、色がつくのだ。



⬆その後は地図上の地名をポンと選べば、ダイレクトにその場所へ。旅費もかからなくて、じつに経済的。

おたよれってば

アスキーが世界征服の一環として初台のビルを乗っ取ったため（ウソ）、心機一転、ＦＦ新聞もますます内容が充実！（の予定）。本拠地が変わったのにつれて、はがきのあて先も変更されてます（本当）。気をつけてね。来週は『ロマサガ２』続報に加え、ビッグな新作を紹介。お楽しみに。

ついについに、引っ越したぞ

〒154
東京都渋谷区代々木
4-33-10トーシンビル
週刊ファミコン通信
「ＦＦ新聞」係

Weekly Famicom Tsushin Ascii corporation 〒151-24
Toshin Bldg 4-33-10 Yoyogi, Shibuya-ku, Tokyo, Japan

読者のご意見くん
ハメ技についての巻

さて、今週のストタイは何をやりましょうかねえ。そうだ！　たしかハメ技についてのご意見がけっこう届いてたな。ちょうどいい。ここで一気に紹介しようっと。そんじゃまずは否定派の代表的なご意見くんから。

対戦でハメ技を使うヤツは真のストリートファイターとは言えない。ハメ技は戦いではなく、単なる作業のくり返しでしかない。そんなのは、自分の腕が上達しないばかりか、相手の上達までも妨げてしまう恐れがある。だからオレはハメ技を否定したい。

（山形県　超人機メタルダー）

たしかにハメ技は誰でも簡単にできるし、単なる作業って感じがするよね。でも、腕は上達すると思うなあ。ハメ技の。

おいらはザンギ使いだから、スクリューハメが得意なのよね。それがなくなるとザンギちゃんは終わりっス。だが、ほかのキャラのハメ殺しは許さねーっス。すなわちハメ技はザンギのみ可なのよねー!!　同意求ム。

（青森県　ゴッツリ波平）

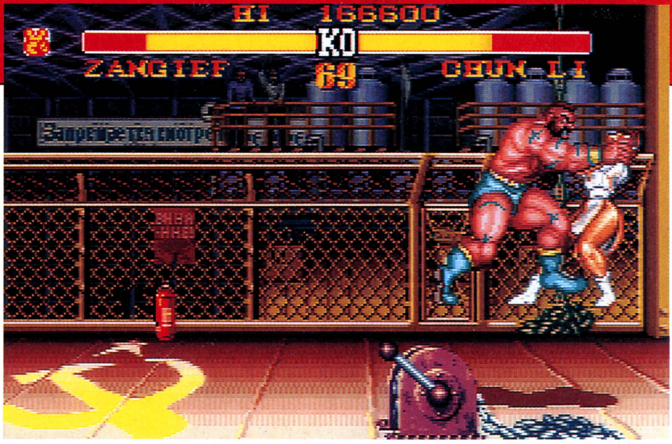
元祖『ストⅡ』や『ダッシュ』のザンギは弱かったので、スクリューハメをやっても許されていたが、『ターボ』のザンギは強いので、スクリューハメは許さん。

（神奈川県　ラブリーサガット）

……という意見もある。ザンギ使いのキミもそろそろスクリューハメに頼らずに戦ってみてはどうかな？　というわけで(!?)、つぎは肯定派のご意見くんです。

ハメ技と言えども、このゲームにプログラムされたことであるから、邪道でも何でもない。むしろ、その対処のしかたがなってない自分を攻めるべし。ハメ技にかからないようにするべし。

（広島県　ガイ夫）



⬆否定派のなかにも、ザンギエフのスクリューハメだけは許すという人が多かった。

弱いヤツほどハメ技を使うもんだ。だから、ハメられたらそいつより実力が上だと思えばいい！　でも、ハメ技にもっていかれるプレーヤーにも問題があると思うので、とにかく相手にハメ技を使わせないように一気にたたんじまえばいいと思うぜ。

（福岡県　ダモーホずんや）

肯定派は、ハメ技にもっていかれるヤツが悪いというような意見が多いみたい。でも、それはある程度うまいから言えるわけであって、ハメ技の抜けかたを知らない初心者は、どうなってもいいと言っているような気もしますがいかがなもんでしょう？

子供たちのハメ技は大目に見てあげましょうよ。子供たちにとっては、ゲーム代も大金です。少ないお金でゲームを続けるには、勝ち続けるしかないわけです。つまり彼らは、相手に簡単に勝つためではなく、相手に絶対に負けないためにハメ技を使っているのです。僕の行くゲーセンには、そういう子に1回勝たせてあげて、あと2回はハメ技にもっていかせずに勝つというやさしいマスタークラスもいますよ。

（福岡県　古賀勇一郎）

けっきょくハメ技を使うか否かはその人のモラルの問題なんだよね。だから、使いたいヤツは使えばいいし、認めないのなら使わなければいいってことさ。

ベガ様のオーラハメスープレックス



ここにいる自称ベガ様は、口数が多くていかめしさがたりないっス。　（富山県　撃太）

そうか、口数が多いのが気にいらんか。あいわかった。気をつけることにしようぞ。

ベガ様、僕は貴方のことを「アリの世界でも征服してろ、ザコ！」とか「てめー本当のトシいくつだオッサン！」などとは決して思っていません。あと、タイトルをバイソン様のダッシュパンチハメスープレックスにしてね。じゃあな帝王ちゃん。　（神奈川県　てめーよりバイソン様）

「ベガ様、こんなはがきが来ていますがどうしましょう」。……。「ベガ様、何とか言ってくださいよ！」……。「ベガ様！」……Ｚｚｚ。

投稿作品募集なのだ

※ここは投稿作品を募集するスペースなので、よけいなことはいっさい書きません。じゃ、そーゆーことで。募集している作品はコスプレ部門、ハメ技&連続技どーじょー部門、町で見つけたヘボヘボ『ストⅡ』部門（町内会の私のレポーターと内容は同じ）、『ストⅡ』珍場面くん部門、読者のご意見くん部門（ハメ技について）、あと質問その他の部門だ。あ、カラーイラストも大募集しているのでヨロシク。作品採用者には最高2000ガバスを贈呈するぞ。さあ、読者の諸君、ガンガン作品を送ってくれたまえ。ふっふっふ……。

**あて先は
編集部ストタイ係**

ASCII

データ満載のゲーム攻略専門誌

月刊ファミコン通信

11月号

攻略スペシャル

10月2日発売! 毎月3日発売 定価480円



総力特集

ミスティッククエスト
～ファイナルファンタジーUSA～

全35ページで、キャラクター、武器、防具、魔法などを一挙紹介! そのほか、「化石の迷宮」から「マックの船」までのマップをわかりやすく解説したぞ。

名作劇場
ファイアーエムブレム

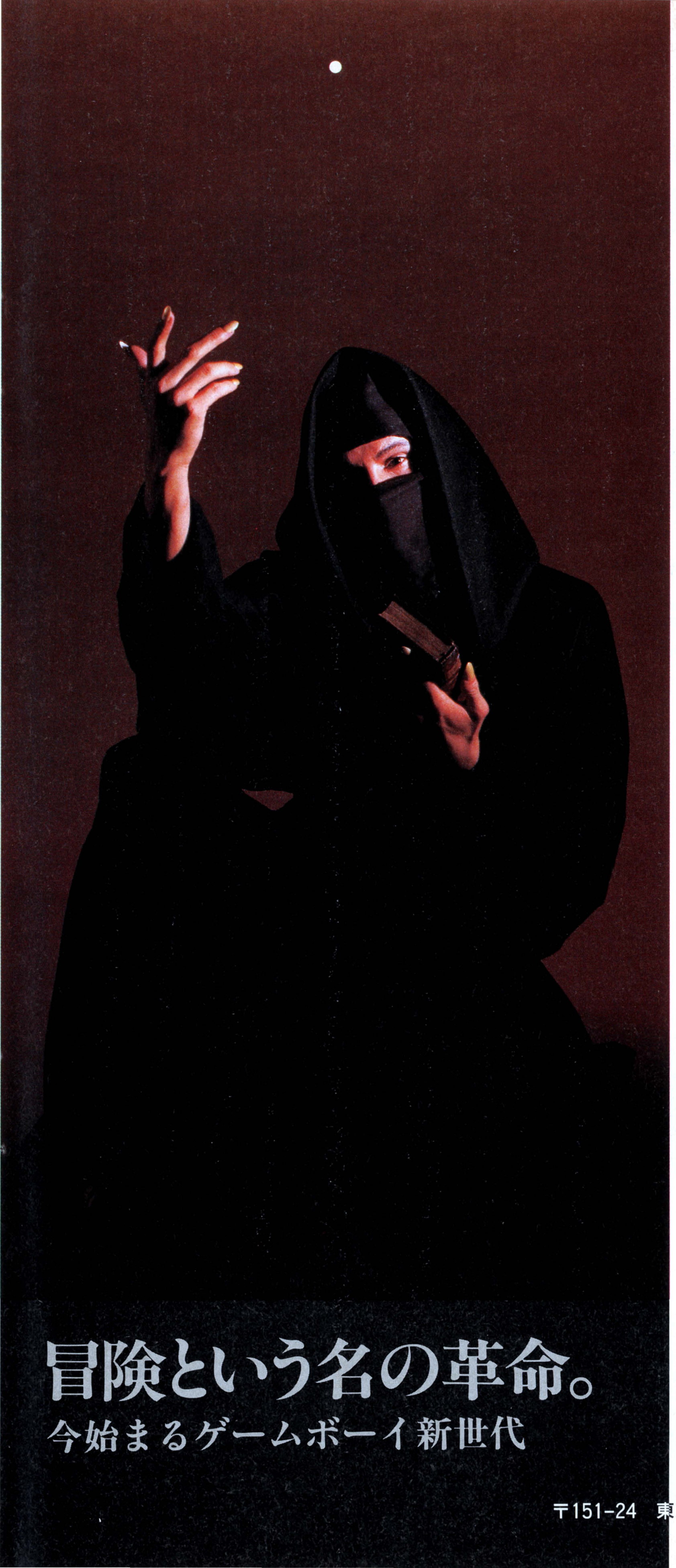
人気ゲームを徹底攻略
トルネコの大冒険
シャイニング・フォースII 古えの封印
ソニック・ザ・ヘッジホッグCD

特別2大付録
① 龍虎の拳キャラクターカード
② 『聖剣伝説2』&『ソニックCD』香りのポストカード

パーフェクトコレクションZ
樹帝戦記
ゼルダの伝説 夢をみる島
ラングリッサー

秘技のアルバム
聖剣伝説2

〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10トーシンビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)5351-8194 株式会社アスキー
※表示定価は消費税込みです。ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで、官製はがきにてお申し込みください。



Nintendo GAME BOY

早い者勝ち! お店に急げ!

ウィザードリィ外伝・III発売記念キャンペーン
「マーフィー君を探せ!」

ウィザードリィ・外伝IIIの発売を記念して現在制作中の外伝IIIグッズを毎週300名、5週間連続で合計1,500名にドーンとプレゼント。
応募方法は下の問題の答えをハガキに書いて送ってくれればOK!
その週の抽選にもれたハガキは、自動的に次週の抽選に繰り越されるので、最高でチャンスは5回!つまり早く送ってくれた人の方が有利というわけ。
さあ、テクニック満載の攻略本を、フルオーケストラによる迫力サウンドのCDを、はたまた門外不出のテレホンカードやモンスターカード&イメージポスターセットを手にする幸運な冒険者は誰か?みなさんのご応募をお待ちしています。

◆問　題

ウィザードリィ・外伝IIIに登場するモンスター「マーフィーズゴースト」が出現する墓石にはどんな文章がきざまれているでしょうか。全文を正確にお答え下さい。(ヒント:彼は城から東に進んだところの墓場のどこかにいます)

◆賞　品

ウィザードリィ・外伝III	CD	100名	日本コロムビア(株)による提供
ウィザードリィ・外伝III	特製テレホンカード	300名	
ウィザードリィ・外伝III	公式ガイドブック	100名	アスキー出版局による提供
ウィザードリィ・外伝III	イメージポスター&モンスターカード(20種)セット(特製ケース入り)	1000名	

◆応募期間

93年9月25日〜10月31日(当日消印有効)

※期間中の各土曜日までの到着分をその週の抽選対象とし週単位で抽選と発送を行ないます。

◆応募方法

官製ハガキに郵便番号、住所、氏名、年齢、商品購入日と「問題の答え」をはっきりと記入して、下記住所までお送りください。

〒151-24　東京都渋谷区代々木4-33-10　トーシンビル
株式会社アスキー　ESD販促室「マーフィー君を探せ!」係

※応募はおひとり一枚に限ります。

◆当選の発表

当選の発表は賞品の発送をもってかえさせていただきます。賞品によっては抽選の時点で発売されていないものもあります。その賞品については発売後の発送となります。また希望する賞品の指定はできませんのでご了承下さい。

ファン待望のオーケストラ・アレンジCD登場!

「ウィザードリィ・外伝III 闇の聖典」作曲・編曲　藤原いくろう
日本コロムビア(株)より10月21日発売予定!!　価格2,800円(税込)

迷宮にひそむ謎を完全解析!対戦テクニックも満載!

「ウィザードリィ・外伝III公式ガイドブック(仮称)」
月刊ファミコン通信編集部責任編集
アスキー出版局より9月24日(金)発売予定!!　予価800円(本体771円)

〒151-24　東京都渋谷区代々木4-33-10トーシンビル　**株式会社アスキー**

ASCII

ARDY LIGHT FOOT™

アルディライトフット

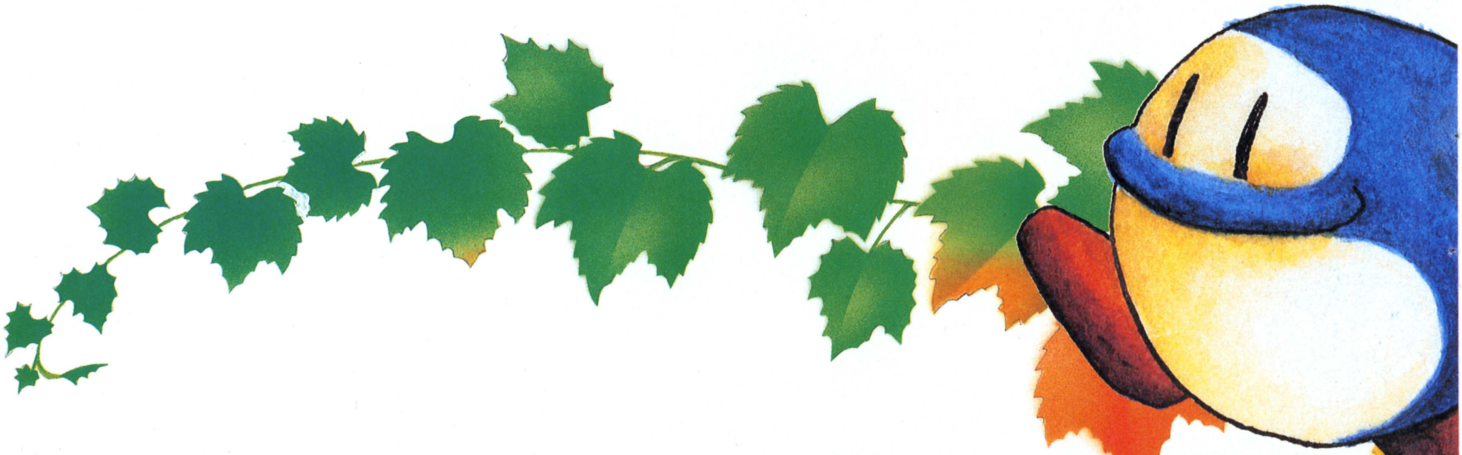


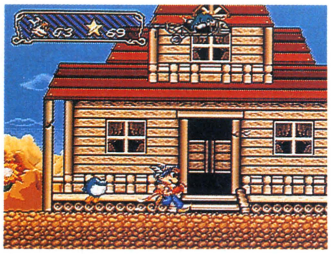
映画を観る感覚でプレイできるスーパーファミコン用アクションゲーム

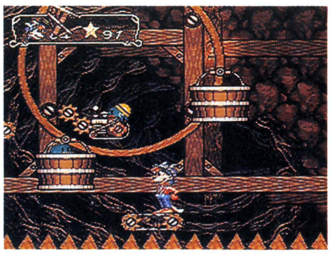
'93年11月発売予定

スーパーファミコン用ソフト　アルディライトフット

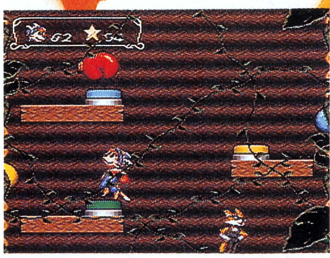
予価 9,800円(税別)　8M ROM　TF ターボファイル対応
ターボファイルを使用するにはターボファイルアダプターが必要です。





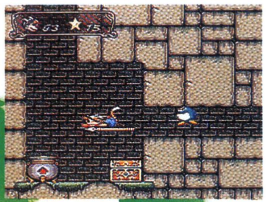


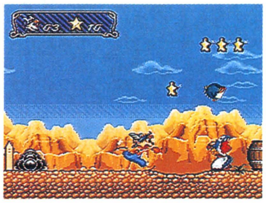


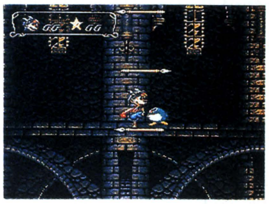


スーパーファミコン®は任天堂の商標です。

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO









まだ、この世界に前人未踏の地が数多く残されていたころ。
夢と希望胸いっぱいの冒険家、アルディライトフットという若者がいた。
彼は気のいい相棒・ペックとともに、諸国を巡り歩いては世界の謎に挑戦している。

そんなある日、アルディライトフットは岬のうす暗い洞窟の中で古びた謎の石版を発見した。
石版に記された謎めいた文字は彼の好奇心をかきたてるのに充分であった。
解読がすすみ石版の謎がとかれると、誰もが興奮の色をかくさなかった。

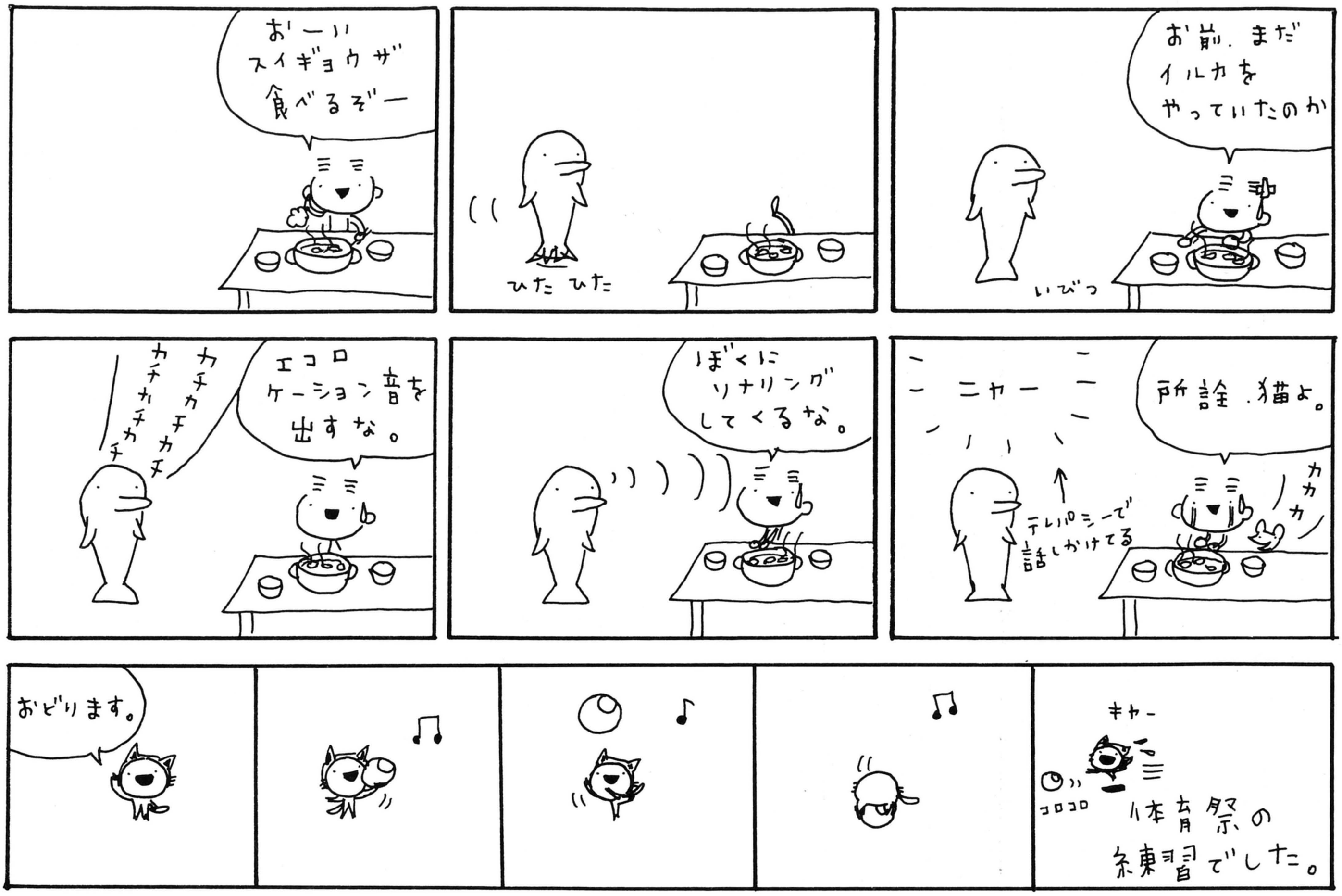
石版には、密かなる財宝「プリズムのかけら」の在処が記されていたのだった。
アルディライトフット、そしてペック。二人の冒険家はさっそく財宝の隠されている巨大な王国・プリズムランドへと向かったのだが・・・・・

夢と冒険、本当の感動を知ってほしい。

〒151-24　東京都渋谷区代々木4-33-10トーシンビル　**株式会社アスキー**

このたび洋行を果たした先生へのお便りは、編集部「あんこちゃん」係まで

ドラネコ シアター　餅月あんこ



動物になりきりゲームが流行のきざし

同時進行でお伝えしていたスーファミを使った初心者のためのゲーム療法日誌、今回はちょっとお休み。メガドライブの話をしたいと思います（べつにバランス取って業界に気を使おう、ってわけじゃないよ）。

このところ『エコー・ザ・ドルフィン』、『ジュラシック・パーク』と動物もの（恐竜もドウブツだよね）が続いたメガドライブ。この共通点といえば、グラフィックがマンガっぽいんじゃなくてえらくリアルなこと。それともっと大きな特徴は、プレーヤーがその動物になるってことですよね（『ジュラシック』は人間も選択できるけど）。ヒトがイルカに乗ったり恐竜を撃ったりするんじゃなくて、イルカや恐竜そのものとして相手と戦う。ヒトとだって戦っちゃうんだから……。

目の前のモニターのなかのキャラクターなどにすっかりなりきっちゃうこと、それを精神分析の言葉では同一化と言います。これは人間の性格ができあがっていくうえでとても大切な機能。たしかにモニターの春麗とか大仁田とかに自分を重ね合わせて活躍すると、自分も一段、成長したような気になっちゃうものねえ。

じゃ、そのモニターのなかの同一化の相手が人間じゃない場合はどうなるのか？　いままでも昔ばなしなんかで動物が主人公のがあったでしょ、あれはあくまで動物を人っぽく扱って自分の感情を代わりに話させたりしているわけです。でも、『ジュラシック』の恐竜の感情はわかりにくい。プレーヤーは自分の心の一部から恐竜の気持ちを想像したりするのではなくて、もっと恐竜そのものになりきらなくちゃいけないわけ。

このふたつのゲームは、無敵の精神分析学にもうまく説明できない突然変異。これから、プレーヤーがボウリングのピンになったりハエになったりするゲームも生まれるのかなあ。ゲームがヒトの心を底から変えちゃう予感もする今日このごろです。



イラスト・二木志乃

登録　商標



香山クリニック
尻に目薬 目に座薬
ファミ通薬品株式会社

かやまりか：患者さんに、アクションゲームのノウハウを教えるのに四苦八苦している香山先生へお便り待ってます。

クイズ!! のーてん 脳天逆(SAKA)おとし

ROUND 108

マリオブラザーズ3問題

スーパーマリオブラザーズ3で勝負だ!!

問題 ファミ通の心のオアシス、シークワーズパズルのページへようこそ。今回の問題は『スーパーマリオブラザーズ3』。右のパズル面に隠された、15の関連ワードを探し出そう。タテ、ヨコ、ナナメ、上下左右、どちらから読んでもいいし、同じ文字を何度使用してもいいぞ。残る文字は5つ。それを組み合わせてできる言葉は何かな？

ピ	リ	セ	ン	ネ	ウ	ク	オ
ー	ネ	カ	エ	ブ	ー	ツ	ン
ス	ド	ハ	イ	ラ	ワ	ロ	プ
イ	ト	ン	ノ	カ	ラ	ブ	ブ
ツ	フ	マ	オ	タ	フ	ル	ロ
チ	リ	ー	ピ	キ	パ	ツ	ツ
ン	タ	エ	ノ	コ	ヒ	タ	ク
ス	フ	コ	キ	コ	イ	ン	パ

先週の答え

フラミー

ラ	ン	ウ	ダ	ド	ー	ピ	ス
ズ	ー	リ	フ	レ	ッ	シ	ュ
サ	ク	バ	ー	ス	ト	ミ	ラ
イ	イ	イ	ウ	ク	ポ	ツ	マ
レ	ツ	ブ	チ	エ	シ	イ	サ
ン	ク	ロ	フ	ユ	イ	ラ	ト
ス	プ	ア	ブ	リ	ー	ブ	ー
ア	シ	ッ	ド	ス	ト	ー	ム

応募のきまり

『スーパーマリオコレクション』でも遊べる『3』。この作品から、アイテムや仕掛けがいちだんと豊富になったし、マップ画面で自分の好きなルートを選べるようになったよね。よーく思い出してくれ。答えがわかったらはがきに書いて、10月15日号クイズ！ 脳天逆おとし係まで送ろう。住所、氏名、年齢、職業、電話番号を忘れずに書いてね。締切は10月7日。当日消印有効。

商品について

そう言えば、『3』で初めて宝船に出会ったときは感動したなー。鈴なりのコインはまさに、一攫千金!! って感じ。さて、そんな夢を現実にかなえてくれるこの賞品。正解者のなかから抽選で10名に、全国共通のおもちゃ券5000円分をプレゼントするぞ。

クイズ！脳天逆おとし 9月3日号当選者

●青森県 松本千春●千葉県 湯浅真由子●東京都 中村雅之●山梨県 吉澤 一●宮城県 福浜圭吾●兵庫県 樫野義幸●大分県 衛藤よしこ●神奈川県 府野和浩●大阪府 杉山理恵●兵庫県 福田大輔

INFORMATION インフォメーション

安達祐実セカンドシングル

安達祐実ちゃんのセカンドシングル、『パパと祐実の〝考え中〟』(『たけし・逸見の平成教育委員会』エンディング・テーマ曲）が8月21日に発表されたけどみんなはもう聴いたかな。この曲の発売を記念してREXボールペンを10名にプレゼントするぞ。希望者は『ボールペンちょうだい』係まで応募してね。

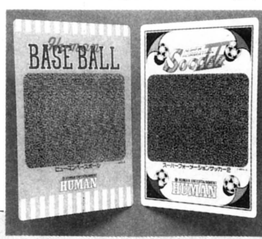




⬅ＲＥＸがかわいいボールペンなのだ。

ヒューマンオリジナル下敷

ヒューマンから発売された、『スーパーフォーメーションサッカー２』と『ヒューマンベースボール』を記念して、オリジナル下敷きを10枚ずつ20名にプレゼント。この下敷きには、ただの黒い点にしか見えない模様が、立体映像に変わるという３Ｄアートが描かれているのだ。この下敷きが欲しい人は、『ヒューマンの下敷きがほしい』係まで。



⬅３Ｄアートって、不思議な感じだよね。

東京マルイのエアーガン

全長180ミリ、重量825グラムとやや小型のオートマチック拳銃、シグ・ザウエルＰ228。小型のわりにその破壊力は強力で、スイスの警察や米軍で採用されているというすぐれモノ。今回この銃のエアーガンを３名にプレゼントしちゃうぞ。週刊ファミコン通信編集部『シグ・ザウエルＰ228が欲しい』係まで。

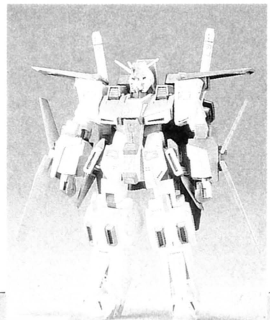
➡精密にモデルアップされて、まるで本物みたい。おもいっきり撃ってみたいね。



ガンダムのプラモデルだ

『Ｖガンダム』の放映を記念してガンダムプラモデル、ＲＸ-78、ＭＫ-Ⅱ、Ｚ、ＺＺのいずれか１品を抽選で10名にプレゼント。はがきに希望商品とガンダムの思い出を書いて、〒150-88 バンダイ『ガンダムプレゼント(ファ)』係まで。

➡やっぱりガンダムはかっこいいね。ちなみに、右の写真はＺＺなのだ。



URANAI どい コーナー

開運

占う人　福田有宵先生



勉強、スポーツ、金銭、恋愛……福田先生の占いで、今週のツキを知ろう！

今週の運勢　10/4[月]➔10/10[日]

迷える子羊救済

僕は将来吉本興業に入り、漫才師からテレビタレントになるのが夢なのですが、漫才の相方もいないし、親も賛成するかわかりません。僕は芸能界に行けるでしょうか？

（石川県　ウゴルー）

能力のなかでも、タレント性というより個性を活かし伸ばすという方向づけがよいでしょう。プライドや自我が強く、おふざけ調のものが合うとはいえません。一芸を磨いていく芸人なら結構です。声態模写や漫談のようなもの、あるいはトリオを結成するなどが、ピッタリでしょう。現在あなたは、落語研究会などに参加して、先輩に素質を見てもらい、アドバイスを受けながら努力するのがよいでしょう。ただ、声帯が変化しやすい体質なので、声をつぶさないよう注意しましょう。楽ではないけど、気力を失ってはいけません。

●秋の夜長に、鈴虫たちの声が聞こえる季節。ちょっと神秘的なものにも耳を傾けてみては？

1月生まれ　小さなことが吉。大それた夢は持たず、自分の足元を固める。勉強には平素の2倍時間をかける。ジョギングやサッカーが良い。金銭運は出費ムード。5と10、黄色と赤、ペンライト、手鏡、火曜と土曜が吉。

2月生まれ　友人の力を借りる。目的は遠いが、情報収集がツキを呼ぶ。家庭では草花やペットの手入れを。健康状態は良好。異性運は三角関係あり、チャンス薄し。2と7、白とオレンジ色、コイン、水曜と金曜が吉。

3月生まれ　白黒ハッキリと分かれ道をいく。対人面で頭にきたり、口論したりする。勉強は参考書などを活かすこと。健康は鼻血に注意。金銭の貸し借りは要注意。1と6、黒と薄い緑、金属性の小物、火曜と日曜が吉。

4月生まれ　公私ともに停滞気味。目上の意見を尊重しよう。乗り物は不調。スポーツは観戦や応援が良い。家庭では机や椅子の調子が悪い。金銭運は貯蓄方針が吉。4と9、白とピンク色、模型飛行機、月曜と金曜が吉。

5月生まれ　社交面は良好。友情と人情に喜びあり。芸術面で感銘を受ける。陸上競技が吉。健康運も食欲があり、吉。異性運も良好で、ひょっとするとキスまで!?　2と7、灰色と青、手紙、腕時計、水曜と木曜が吉。

6月生まれ　チームワーク優先。自己犠牲も必要。週末は指導力を発揮しよう。野球やサッカーが良い。家庭ではドライブや小旅行が吉。健康面は視力を大切にしよう。3と8、白と緑、香水、コミック、木曜と土曜が吉。

7月生まれ　マンネリムードの改善を。怠けグセのある自分にムチを打とう。勉強は伸び悩み。スポーツは格闘技が良。金銭運は低調。異性運は、気をつけないと腐れ縁に。3と8、白と黒、菊の花、月曜と金曜が吉。

8月生まれ　一進一退、希望どおりにはいかない。意地と冷たさは誤解のもと。スポーツは室内競技が良い。筋肉と関節に注意。異性運は見込みなし。4と9、茶色とオレンジ色、スラックス、カメ型のもの、火曜と日曜が吉。

9月生まれ　前半意欲的。後半障害あってブレーキに。足元転倒注意。勉強は背伸びせずに自分のペースで。家庭では協力することが大切。健康面は頭が重く、耳なりがする。3と8、青と緑、指輪、切手、月曜と土曜が吉。

10月生まれ　不意に起こるアクシデントに注意。ハンドボールやピンポンが良い。家庭では長電話に注意。金銭は交際費で損失あり。週始めのカゼには気をつけよう。1と6、黄色とエンジ色、ボールペン、火曜と日曜が吉。

11月生まれ　損して得とれ。前半は言葉使い、後半は自分勝手さに注意。スポーツはサイクリングが吉。家庭では料理にケチをつけずにヨイショせよ。金銭は週末収入あり。1と6、白と紺色、Gパン、CD、月曜と金曜が吉。

12月生まれ　公私ともに順調。予定外のもうけものあり。勉強はやればできる。スポーツも万能。家庭では電灯の手入れを。金銭は宝くじ、懸賞が的中する。5と10、赤と緑、コップ、3本足のもの、木曜と日曜が吉。

獣神サンダーライガーのトラブルスープレックス



異　ライガーさん、こんにちは。ところでぼくのお父さんはファミコンが好きで好きでしかたありません。それはいいのですが、デパートのエレベーターで、とつぜん「竜巻旋風脚！」とか叫ぶのです。こんなお父さんは信頼できません。どーしたらいいでしょうか？

大阪府　ガキャーッ

中　何言っているんだ、いいお父さんじゃないか！　エレベーターで叫ぶぐらいなんだ。キミだってファミ通を呼んでいるんだから、きっとゲームが好きなハズだ。いまどき親と子供が同じ趣味を持っているなんて、ものすごく貴重なことだぞ。どーせだったら、お母さんもひっぱり込んで、家族みんなをゲーム好きにさせよう。そしてファミ通を読むように！

道　大学生になって、いろいろとつき合いが多く、出費が増えるばかりの毎日です。そこでアルバイトを探しているのですが、どんなことを目安にして選べばいいのでしょうか？　できれば、これからの人生に役立つような経験ができるものがいいのですが……。

香川県　ぼっけー岡山弁

怨　どんな目安で選べばいいのか？　う〜ん、どーせだったら接客業がいいんじゃないかな。それも超高級なフランス料理店のウェーターとかね。そういうところだと、ハゲでデブなおやじがいい女を連れてフランス料理を食べているかもしれない。こういう光景を見たら、くやしいと思うだろ。そういう気持ちを持てればしめたもの。将来成功して、いい女をはべらかそうという目標が持てるぞ。

ときとして、敗北が人を強くすることもある！

獣神に訊け！



獣神サンダーライガーがキミの悩みにジャストミート。あて先は編集部ライガー係だ。採用者には1000ガバスを贈呈。またポイントが20たまると、試合に招待するぞ。

COMPUTER 恋LAND 夢LAND

東京ゲームデザイナー学院

PHONE 03-3370-2720 〒150 東京都渋谷区代々木3-55-28
資料請求は、お気軽にお電話下さい。(無料)

通信教育講座募集中！

当学院ではお忙しい学生や社会人及び通学出来ない方のために、各種通信講座を用意しておりますので、どうぞ御利用下さい。

[通信講座の主なコース]

《 初心者コース 》

■プログラミングの経験の無い方向け
Aコース

■BASICをマスターした方向け
Bコース

■プログラミングの経験の無い方向け
Cコース

《 経験者コース 》

■BASICゲームプログラミングコース
■C言語ゲームプログラミングコース
■アッセンブラゲームプログラミングコース
■ゲームデザイナーコース

《 X-68000用ゲームCGコース 》

■キャラクター＆プログラミングコース
■キャラクターツールコース

《 PC-9801用CGコース 》

■グラフィックツールコース

受講期間は、6ヶ月から2年までになっておりますので詳細は当学院までお電話でパンフレットを御請求下さい。

Rec　Rew　Play　Few　Still　Stop

入学資格は特にありません。

ゲームデザイナー養成講座コース一覧

全日制	1年コース	月〜金曜日 AM10:00〜PM4:00	1年間でゲームのデザインからゲームプログラムの制作までの、ゲーム制作の一連の流れを全てマスターするコースです。
全日制	2年コース	月〜金曜日 AM10:00〜PM4:00	ゲームデザインからプログラム制作までを2年間かけてじっくりと勉強できます。時間がありますから凝ったコンピューターゲームを制作することができます。
単科	ゲーム デザイン	火・金曜日 午前 AM10:00〜PM12:30 午後 PM 6:45〜PM 9:00	ゲームの企画・プランニングを勉強するためのコースです。
単科	ゲーム シナリオ	火・金曜日 午前 AM10:00〜PM12:30 午後 PM 6:45〜PM 9:00	コンピューターゲームのシナリオの研究・制作を中心に勉強するコースです。
単科	ゲーム CG	月・木曜日 or 火・金曜日 午前 AM10:00〜PM12:30 午後 PM 6:45〜PM 9:00	ゲームに用いられるグラフィックプログラミングを勉強するコースです。コンピューターゲームのグラフィックデザイナーを志す方に薦めます。
単科	ゲーム サウンド	月・木曜日 or 火・金曜日 午前 AM10:00〜PM12:30 午後 PM 6:45〜PM 9:00	コンピューターゲームに用いられるサウンドプログラミングを勉強するコースです。コンピューターサウンドに興味のある方に薦めます。
単科	ゲーム プログラミング	月・木曜日 or 火・金曜日 午前 AM10:00〜PM12:30 午後 PM 6:45〜PM 9:00	コンピューターゲームを題材にしながら、C言語又はアセンブラによる実践的なゲームプログラミングを中心に勉強するコースです。
単科	ゲーム デザイナー	月・木曜日 or 火・金曜日 午前 AM10:00〜PM12:30 午後 PM 6:45〜PM 9:00	勉強時間があまり採れない人を対象にコンピューターゲームの企画から、様々なゲームの制作の流れをマスターするコースです。

※単科コースについては土曜日週一回コースも設定されています。
単科コースの期間設定は基本的に6ヶ月ですが初心者と経験者の違いによって、期間設定を変えてあります。詳しいことは、パンフレット請求の上、お確かめ下さい。

■10月,11月生募集！（通学）
◇全日制1年、2年コース
月曜日〜金曜日
◇単科コース
月曜日と木曜日又は、
火曜日と金曜日の週2回又は、
土曜日の週一回

94年4月生 願書受付中！

全日制1年、2年コース（月曜日〜金曜日）
只今、学校見学会を月曜日〜金曜日（PM1:00〜PM7:00）**に実施しております。ご好評いただいておりますので、お気軽にお越し下さい。**
なお、御来校される時は、あらかじめお電話を下さい。

1ヶ月間の無料体験入学コース実施中

当校では、ゲームデザイナー養成講座に1ヶ月間の無料体験コースを設定しています。これは、1ヶ月間に限って学費は無料で当校のゲームデザイナー養成講座の授業に出席することができるコースです。このコースに入学をしたい方は、あらかじめ当校の学校見学会に来られて、その際担当のスクールアドバイザーに申し出てください。

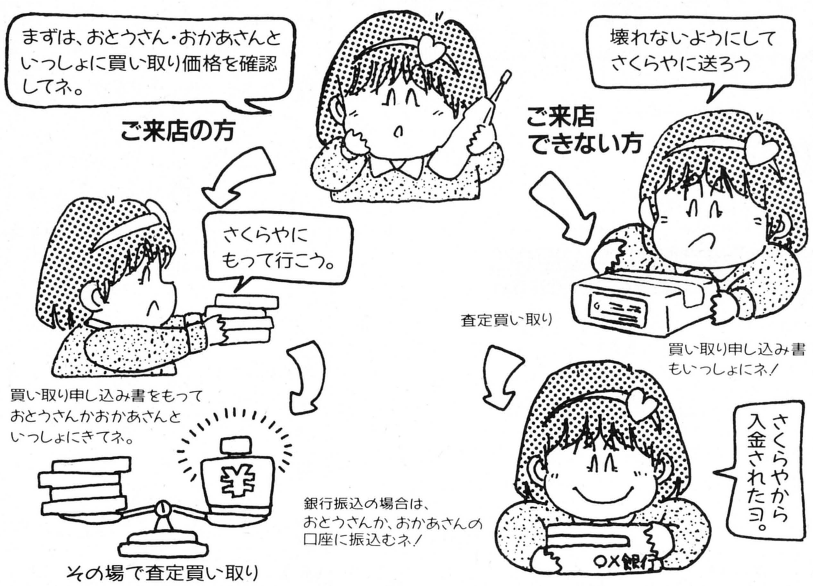
1 2 3 4
States

Edit

あなたのゲームソフト

買います!!

スーパーファミコン・ファミコン・ゲームボーイ・PCエンジン・メガドライブ・ゲームギアなどなど



まとめて売れば更にお得です!!

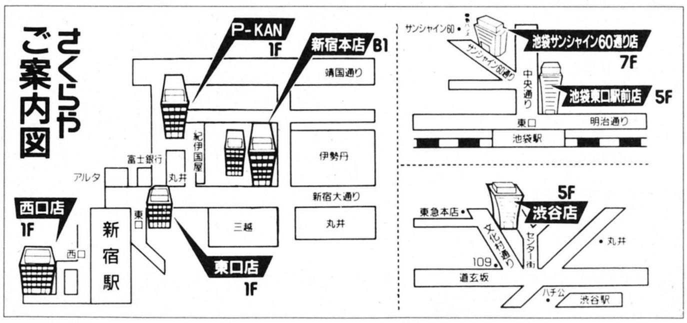


SFC、5本まとめて売ると買い取り価格より 更に **¥2,000 UP!**

SFC、10本まとめて売ると買い取り価格より 更に **¥5,000 UP!**

さくらやキャシュバッグカード会員なら**更に5%**高く買い取ります。

ご来店の方 お近くのさくらやへどうぞ!



ご郵送の方 下記のさくらや取扱店へどちらでもどうぞ!

♥さくらや

営業時間
10:30
~
20:30
[年中無休]

新宿本店 B1 Tel.3354-3636 〒160 新宿区新宿3-17-2	新宿西口店 1F Tel.3346-3939 〒160 新宿区西新宿1-16-4	新宿東口店 1F Tel.3352-4711 〒160 新宿区新宿3-26-10
P-KAN 1F Tel.5269-3030 〒160 新宿区新宿3-19-2	池袋東口駅前店 5F Tel.3590-3535 〒170 豊島区南池袋1-22-5	サンシャイン60通り店 7F Tel.3980-3636 〒170 豊島区東池袋1-22-8
渋谷店 5F Tel.5489-3636 〒150 渋谷区宇田川町27-6		

キリトリ線

買取申込書

住んでいる所　　でんわ（　　）

なまえ　　とし　　はんこ

送金　1.銀行振込　2.郵便振込　3.現金書留

郵便局 銀行 支店

預金 口座番号

職業　1.小学生　2.中学生　3.高校生　4.お勤め　5.他（　　）

身分証明書　1.学生証　2.保険証（コピー可）3.免許証　4.他（　　）

私は平成5年＿月＿日、貴店にソフトを売ることを承諾いたします。

保護者氏名　　印

ソフト名

※18才未満の方は保護者氏名と印カンが必要です。※ゲームソフトの送料は自己負担となります。

※広告有効期間は、平成5年11月11日・木曜日までです。

●中古テレビゲームを売る時の注意事項と買取申込書の記入の仕方

1.お客様が小学生の場合は、買取申込書にお父さんかお母さんに書いてもらいはんこを押した上でお店に一緒に来てね。また、お父さんがお母さんは身分証明書(免許証・保険証等)をお持ちください。保護者同伴でないと買取り出来ません。

2.お客様が中学生から18才までの方は、住所、氏名、TELを記入し保護者の欄は、保護者自筆で記入・保護者印を押してもらい、自分の身分を証明できる学生証(写真付)・免許証・保険証等をお持ちください。※買取時に、保護者に電話確認させていただきます。

3.お客様が18才以上の方は、買取申込書に記入・捺印のうえ身分証明書(免許証・保険証・学生証等)をお持ちください。

4.金融機関名・口座番号は間違いのないよう正しく書いてください。確認後口座にお振り込みいたします。

※但し、記入の際はボールペンでお願いします。

●買取できない商品

1.ソフト及び本体にマジック等で名前や落書きをしてあるもの。2.付属品のないもの。3.お客様が一人で同じタイトルを2本以上お持ちになった場合。4.商品が不良の場合。5.PCエンジン・メガドライブは、箱と説明書(附属品)が付いてなければ買取できません。

箱のない場合は2割ダウン、説明書がない場合は3割ダウンになります。両方ない場合は5割ダウンです。また買取価格1,000円以下の商品に関しては、説明書のない場合は300円ダウン。箱なしの場合は500円ダウン。両方ない場合は800円ダウンとなりますのでよごさずにやさしく使い、箱や説明書などは大切にとっておこう。

買取価格は相場により変動致します。

ASCII

アドレナリン大放出の秋。

アスキーコミックス
毎月22日発売

プリンセスミネルバ❶
無阪　洸／竹邑真宇
定価580円



ミネルバ姫のわがままにウィスラー城は大騒ぎ!!

永野のり子異色短編集1 科学少年01くん
永野のり子 定価580円



永野のり子先生の異色作を集めた、なんでもありのアレなまんが。

ウィザードリィコミックスACT1
アスキーコミック編集部編
定価980円



俊英作家たちが競作、ウィザードリィのコミックアンソロジー。

HINAKO!!!
(ヒナコ!!!)
山本貴嗣 定価580円



6連発の男を捜し求めてヒナコの火薬銃が火を吐く!!

キャプテンハーレィ
みんだ☆なお／豊島ゆーさく
定価580円



遺伝子操作によって生まれた、アニマイド戦士たちが悪と戦う!!

ウィザードリィV
メイルストロームの彼方
竹内誠／しのざき嶺
定価640円



すべての災いの根源、メイルストロームに最後の冒険者たちが挑む!!

METAL MAX2
スーパーコレクション
山本貴嗣／夏元雅人
岡田敦志ほか
定価640円



一冊まるごと『メタルマックス2』のコミックアンソロジーが完成!!

プリンセスメーカー
王女様になりたい
此路あゆみ 定価780円



最終話に38ページもの大幅加筆。真のエンディングがここにある！

がらくた屋まん太❶
能田達規 定価580円



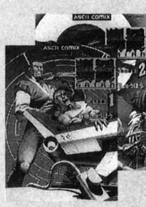
我楽太屋の技術と店主・大福まん太のパワーがあれば、この世に不可能はない！

真・女神転生❶
鈴木一也／御祇島千明
定価580円



パソコン通信を使い現世に出現した悪魔を倒すべく、古の神々の末裔が目覚めた……！

凱羅(ガイラ)
①古都発動篇
②古都因縁篇
板橋しゅうほう
定価各980円



あのブレードランナーもビックリの世界を持つ傑作SF！

スーパーアレスタ
久保宗雄／岡崎沙実
定価580円



突如、アマゾンの奥地に出現した謎の球体。地球連合軍はアレスタをスクランブル発進させた……。

空間凶機デバステイター
吉田俊／やぎむら亜紀
定価580円



スーパーメカが繰り広げる壮絶バトルアクション！

あんたっちゃぶる❶〜❹
鈴木みそ 定価各980円



ゲーム業界の数々のタブーに挑戦してきた、ちょっとお下劣でエッチなマンガ。

大トロ倶楽部❶〜❷
片山まさゆき
定価各980円



ファミコン黎明期にうちたてた金字塔的ギャグマンガ。

ゲーム戦士 アニマード
永井豪とダイナミックプロ
定価780円



ある日送られてきたゲーム機は、異次元への転送機だった!?

NESHIA!!!
(ネシア!!!)
山本貴嗣 定価580円



地球型の海洋惑星を舞台に、美しき宝物捜家ネシア、原住民ニャントトが大暴れ！

遥かなる異郷 ガーディアン❶〜❷
市川みなみ 定価各580円



小林祐の夏休みのアルバイトは、異世界へ行き勇者となり、魔王を倒すことだった。

モンスターメーカー・サガ❶〜❸
九月姫 定価各640円



魔女に連れ去られた兄を救うため、旅を続けるディアーネの行く末は？

ルナティックLOVERS
とりうみ詳子 定価580円



築木元春16歳。ごく普通の高校生。でも彼女は宇宙人!?　ハチャメチャラブコメディーの決定版！

電子妖精 アバタモ☆エクボ❶〜❷
こやま基夫 定価各980円



偶然、道で拾った古いROMの中には、なんと電子妖精が封じ込まれていた……。

ワンダービット❶〜❷
島本和彦 定価各980円



魔訶不思議世界で繰り広げられる、燃える男でいっぱいの1冊。

ワンダービット インサイダーケン編
島本和彦 定価980円



『ログイン』誌上に連載された、島本和彦の『ワンダービット』の前作品。

べーしっ君❶〜❸
荒井清和 定価各520円



あらゆるハードウェアを超え、ゲームファンに大人気の4コママンガ。

しあわせのかたち❶〜❹
桜玉吉 定価各980円



ファミコン周辺のネタを中心にした、痛快ギャグまんが。

墜落日誌❶
寺島令子 定価780円



パソコンを知らないマンガ家が、コンピューターを使いこなすようになる、悪戦苦闘ぶりを描く。

わんだりんぐWONDERLAND❶
めるへんめーかー
定価640円



ゲームの世界に舞い降りて、感性のおもむくままに綴った、エッセイ感覚で楽しめる作品。

〒151-24　東京都渋谷区代々木4-33-10 トーシンビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)5351-8194 **株式会社アスキー**

※表示定価は消費税込みです。ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで官製はがきにてお申し込みください。

THE Schedule 新作ゲーム発売日スケジュール表

SF スーパーファミコン

10月発売のソフト

1日	レッド・オクトーバー＜アルトロン＞ 8800円/カートリッジ
1日	トリネア＜やのまん＞ 9800円/バックアップカートリッジ
1日	スーパー3Dベースボール＜ジャレコ＞ 12800円/バックアップカートリッジ
8日	バイキングの大迷惑＜ティーアンドイーソフト＞ 8800円/カートリッジ
8日	スーパー競走馬 風のシルフィード＜キングレコード＞ 9300円/バックアップカートリッジ
15日	スズカエイトアワーズ＜ナムコ＞ 8800円(予価)/バックアップカートリッジ
22日	アークス・スピリッツ＜サミー＞ 8900円/カートリッジ
22日	ミラクルガールズ＜タカラ＞ 8800円/カートリッジ
22日	らんま1/2 朱猫団的秘宝＜東宝＞ 9800円/バックアップカートリッジ
29日	■**装甲騎兵ボトムズ ザ・バトリングロード<タカラ> 9800円/カートリッジ**
29日	■**超時空要塞マクロス スクランブルバルキリー<ザムス> 8800円/カートリッジ**
29日	将棋 風林火山＜ポニーキャニオン＞ 8800円/バックアップカートリッジ
29日	はた山ハッチのパロ野球ニュース! 実名版＜エポック社＞ 9800円/バックアップカートリッジ
29日	ジミーコナーズのプロテニスツアー＜ミサワエンターテインメント＞ 8900円/カートリッジ
29日	アクトレイザー2 沈黙への聖戦＜エニックス＞ 9300円/カートリッジ
29日	龍虎の拳＜ケイ・アミューズメントリース＞ 9800円/カートリッジ
29日	クラシック・ロード＜ビクター エンタテインメント＞ 9800円/バックアップカートリッジ
29日	スーパーチャイニーズワールド2＜カルチャーブレーン＞ 9800円/カートリッジ
29日	ユートピア＜EPIC・ソニーレコード＞ 9500円/バックアップカートリッジ
下旬	■**スーパーカジノ シーザースパレス<ココナッツジャパン> 8980円/カートリッジ**

11月発売のソフト

5日	ファイナル・ノックアウト＜パック・イン・ビデオ＞ 8800円/カートリッジ
5日	アクタリオン＜テクモ＞ 8900円/バックアップカートリッジ
12日	ファイナル・ストレッチ＜ロジーク(ジー・アミューズメンツ)＞ 9800円(予価)/カートリッジ
12日	若貴大相撲 ～夢の兄弟対決～＜イマジニア＞ 9800円/バックアップカートリッジ
12日	ダイナミックスタジアム＜サミー＞ 8500円(予価)/カートリッジ
12日	ソルスティスII＜EPIC・ソニーレコード＞ 9500円/バックアップカートリッジ
12日	スーパーニチブツマージャン2 全国制覇篇＜日本物産＞ 9800円/カートリッジ
13日	リディック・ボウ ボクシング＜マイクロネット＞ 8400円/バックアップカートリッジ
19日	イースIV MASK OF THE SUN＜トンキンハウス＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
19日	バトルマスター～究極の戦士たち～＜東芝EMI＞ 9800円/カートリッジ
19日	化学者ハリーの波乱万丈＜アルトロン＞ 8900円/カートリッジ
26日	■**実戦! パチスロ必勝法<サミー> 9500円(予価)/カートリッジ**
26日	アクセルブリッド＜トミー＞ 9800円(予価)/カートリッジ
26日	テクモスーパーボウル＜テクモ＞ 9800円/バックアップカートリッジ
26日	ヤダモン ワンダランドドリーム＜徳間インターメディア＞ 8800円/バックアップカートリッジ
26日	デザートファイター:砂の嵐作戦＜セタ＞ 9800円/バックアップカートリッジ
26日	アラジン＜カプコン＞ 9000円/カートリッジ
26日	リトル・マジック＜アルトロン＞ 8900円/カートリッジ
26日	スーパーH.Q クリミナルチェイサー(仮題)＜タイトー＞ 8900円(予価)/カートリッジ
26日	武田修宏のスーパーカップサッカー＜ジャレコ＞ 9000円(予価)/バックアップカートリッジ
27日	岡本綾子とマッチプレイゴルフ＜ツクダオリジナル＞ 9700円/バックアップカートリッジ
27日	ガイア幻想紀＜エニックス＞ 9800円/カートリッジ
中旬	パチスロラブストーリー＜ココナッツジャパン＞ 9800円/カートリッジ
下旬	ファイアーエムブレム 紋章の謎(仮題)＜任天堂＞ 9800円[込]/バックアップカートリッジ
下旬	美神伝説 Zoku＜マジファクト＞ 9800円/カートリッジ
下旬	アレサ＜やのまん＞ 9800円/バックアップカートリッジ
下旬	F-15 スーパー ストライクイーグル＜アスミック＞ 9600円/カートリッジ
下旬	ソウル＆ソード＜ザムス＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
11月	ランセイバー＜ホリ電機＞ 8500円(予価)/カートリッジ
11月	abc MONDAY NIGHT FOOTBALL(仮題)＜データイースト＞ 9000円/バックアップカートリッジ
11月	オリビアのミステリー＜アルトロン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
11月	夢幻の如く＜インテック＞ 9800円/バックアップカートリッジ
11月	アルディライトフット＜アスキー＞ 9800円(予価)/カートリッジ
11月	スーパーＵＮＯ＜トミー＞ 8500円(予価)/カートリッジ
11月	遊人 雀獣学園＜バリエ＞ 8900円(予価)/カートリッジ
11月	仮面ライダー～恐怖!復活のショッカー軍団!!～＜バンダイ＞ 9800円(予価)/カートリッジ
11月	餓狼伝説2＜タカラ＞ 9980円(予価)/カートリッジ
11月	モンスターメーカー 3～光の魔術師＜ソフエル＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
11月	T.M.N.T.～ミュータントウォーリアーズ～＜コナミ＞ 9800円/カートリッジ
11月	エアロ・ザ・アクロバット＜サンソフト＞ 8500円/カートリッジ

12月発売のソフト

3日	■**喜国雅彦の雀闘士銅鑼王2<パウ> 8900円/カートリッジ**
3日	やまねこバブジーの大冒険＜パック・イン・ビデオ・ポッポ＞ 9800円(予価)/カートリッジ
3日	NBAﾌﾟﾛﾊﾞｽｹｯﾄﾎﾞｰﾙﾌﾞﾙｽﾞVSｻﾝｽﾞ＜EAビクター＞ 9800円/バックアップカートリッジ
3日	スーパー麻雀2 本格4人打ち!＜アイマックス＞ 8800円/バックアップカートリッジ
9日	信長の野望・覇王伝＜光栄＞ 12800円/バックアップカートリッジ
10日	■**クールスポット<ヴァージンゲーム> 8900円/カートリッジ**
10日	ブロック＜アクティビジョン＞ 8900円/カートリッジ
10日	キーパー＜データム・ポリスター＞ 7200円/カートリッジ
10日	競馬エイトSpecial～マル秘 馬券購入術～＜ミサワエンターテインメント＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
17日	■**モータルコンバット 神拳降臨伝説<アクレイムジャパン> 9800円(予価)/カートリッジ**
17日	■**ホーリーストライカー<ヘクト> 8800円/カートリッジ**
17日	■**スーパースターウォーズ 帝国の逆襲<ビクター エンタテインメント> 価格未定/カートリッジ**
17日	ドラッキーの草やきう＜イマジニアズーム＞ 9800円/バックアップカートリッジ
17日	ラストショット＜サミー＞ 9500円/カートリッジ
17日	ドラえもん2～のび太のトイズランド大冒険～＜エポック社＞ 8000円/カートリッジ
17日	ロックマンX＜カプコン＞ 9500円/カートリッジ
17日	BING BING! BINGO＜ケイエスエス＞ 8900円/カートリッジ
21日	■**ファーストクイーン<カルチャーブレーン> 9800円/バックアップカートリッジ**
22日	■**エースをねらえ!<日本テレネット> 9400円(予価)/カートリッジ**
22日	■**スーパーホッケー'94<ヨネザワPR21> 8900円(予価)/カートリッジ**
27日	新桃太郎伝説＜ハドソン＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
中旬	■**北斗の拳7 聖拳列伝 伝承者への道<ショウエイシステム> 9700円/カートリッジ**
中旬	■**スーパー本命 GI制覇<日本物産> 9800円/バックアップカートリッジ**
中旬	ソード・マニアック＜東芝EMI＞ 8600円/カートリッジ
中旬	パチンコウォーズ2＜ココナッツジャパン＞ 9800円(予価)/カートリッジ
下旬	サッカーキッド＜やのまん＞ 8800円(予価)/カートリッジ
下旬	総合格闘技アストラルバウト2(仮題)＜キングレコード＞ 9700円(予価)/カートリッジ
下旬	●**全日本プロレス ダッシュ～世界最強タッグ～<メサイヤ> 9800円/カートリッジ**
12月	トップレーサー2＜ケムコ＞ 8500円/カートリッジ
12月	白熱プロ野球'94 ガンバリーグ3＜EPIC・ソニーレコード＞ 8900円/カートリッジ
12月	サイボーグ009＜ベック＞ 8800円/カートリッジ
12月	リーサルエンフォーサーズ＜コナミ＞ 価格未定/カートリッジ
12月	ダウンタウン熱血べーすぼーる物語 野球で勝負だ!くにおくん＜テクノスジャパン＞ 9600円(予価)/バックアップカートリッジ
12月	宇宙レース アストロGO! GO!＜メルダック＞ 9800円/バックアップカートリッジ
12月	お茶の間伝説＜アイ・ジー・エス＞ 8900円(予価)/バックアップカートリッジ
12月	スーパー究極ハリキリスタジアム＜タイトー＞ 9500円/カートリッジ
12月	スーパー人生ゲーム＜タカラ＞ 9800円(予価)/カートリッジ
12月	剣勇伝説YAIBA＜バンプレスト＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
12月	ガイアセイバー ヒーロー最大の作戦(仮題)＜バンプレスト＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
12月	幽☆遊☆白書(仮題)＜ナムコ＞ 9600円(予価)/カートリッジ
12月	中嶋悟監修 スーパーF1ヒーロー(仮題)＜バリエ＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
12月	けろけろけろっぴの冒険日記～眠れる森のけろりーぬ～＜キャラクターソフト＞ 6980円(予価)/カートリッジ
12月	スーパーピンボール ビハインド ザ マスク＜メルダック＞ 9800円(予価)[込]/カートリッジ
12月	タイムスリップ＜ビック東海＞ 8500円(予価)/カートリッジ
12月	超ゴジラ＜東宝＞ 9800円(予価)/カートリッジ
12月	ラッシング・ビート修羅＜ジャレコ＞ 9700円(予価)/カートリッジ
12月	スリーセブンファイター＜バップ＞ 価格未定/カートリッジ
12月	ダービースタリオンII＜アスキー＞ 12800円(予価)/バックアップカートリッジ
12月	R-TYPE III＜アイレム＞ 9800円(予価)/カートリッジ
12月	大工の源さん(仮題)＜アイレム＞ 8900円(予価)/カートリッジ
12月	ツインビー～レインボーベルアドベンチャー＜コナミ＞ 9000円/バックアップカートリッジ
12月	ロマンシング サ・ガ2＜スクウェア＞ 9900円(予価)/バックアップカートリッジ
12月	美少女剣士ぽっぷるメイル(仮題)＜日本ファルコム＞ 8800円(予価)/バックアップカートリッジ
12月	フラッシュバック＜サンソフト＞ 9600円/カートリッジ
12月	レミングス2(仮題)＜サンソフト＞ 9600円/カートリッジ
12月	アルカエスト＜スクウェア＞ 8800円(予価)/カートリッジ
12月	がんばれゴエモン2 奇天烈将軍マッギネス＜コナミ＞ 9800円/カートリッジ
12月	スーパーファイヤープロレスリング3 ファイナルバウト＜ヒューマン＞ 9700円(予価)/バックアップカートリッジ
12月	ヒューマングランプリ2＜ヒューマン＞ 9500円(予価)/バックアップカートリッジ
12月	決戦!ドカポン王国IV-伝説の勇者たち-＜アスミック＞ 8900円(予価)/バックアップカートリッジ
12月	す～ぱ～ぷよぷよ＜バンプレスト＞ 8200円(予価)/カートリッジ
12月	カブキロックス＜アトラス＞ 9800円/バックアップカートリッジ
12月	鉄道王 レールロードタイクーン＜アイ・ジー・エス＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
12月	ドラゴンボールZ 超武闘伝2＜バンダイ＞ 9800円/カートリッジ
12月	へべれけのぽぷーん(仮題)＜サンソフト＞ 8500円/カートリッジ

'94年1月発売のソフト

'94年1月7日	ワールドクラスラグビー2～国内激闘編'93～＜ミサワエンターテインメント＞ 8900円/バックアップカートリッジ
'94年1月上旬	■**バトルトード<メサイヤ> 9800円/カートリッジ**
'94年1月上旬	スーパーヅガン ハコテン城からの招待状＜EAビクター＞ 9800円/カートリッジ
'94年1月中旬	ヤング・メーリン＜ヴァージンゲーム＞ 9800円(予価)/カートリッジ
'94年1月下旬	■**イデアの日<ショウエイシステム> 9700円/バックアップカートリッジ**
'94年1月下旬	SD飛龍の拳(仮題)＜カルチャーブレーン＞ 9800円(予価)/カートリッジ
'94年1月下旬	伊達公子のバーチャルテニス＜ビーアイ＞ 9000円(予価)/カートリッジ
'94年1月下旬	ストバスヤロウ将＜ビーアイ＞ 9000円(予価)/カートリッジ
'94年1月下旬	NFLﾌﾟﾛﾌｯﾄﾎﾞｰﾙ'94＜EAビクター＞ 8900円/カートリッジ
'94年1月	■**バスタード～暗黒の破壊神～<コブラチーム・バンダイ> 9800円(予価)/カートリッジ**
'94年1月	■**T2 ザ・アーケードゲーム(仮題)<アクレイムジャパン> 8900円(予価)/カートリッジ**
'94年1月	■**スーパーリアル麻雀PIV<セタ> 9800円/カートリッジ**
'94年1月	忍者ウォーリアーズ(仮題)＜タイトー＞ 9300円(予価)/カートリッジ
'94年1月	ロックマンズサッカー＜カプコン＞ 9500円/カートリッジ
'94年1月	アイ・オブ・ザ・ビホルダー＜カプコン＞ 12800円/バックアップカートリッジ
'94年1月	緋王伝～魔物達との誓い～＜ウルフ・チーム＞ 価格未定/カートリッジ
'94年1月	鋼鉄の騎士2-砂漠のロンメル軍団-＜アスミック＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'94年1月	鉄腕アトム＜ザムス＞ 9000円(予価)/カートリッジ
'94年1月～2月	サウンドファクトリー音楽工房(仮題)＜任天堂＞ 価格未定/バックアップカートリッジ

'94年2月以降発売のソフト

'94年2月上旬	■**バーチャルウォーズ<ココナッツジャパン> 11000円/カートリッジ**
'94年2月中旬	■**G2ジェノサイド<ケムコ> 9800円(予価)/カートリッジ**
'94年2月下旬	■**押忍!空手部<カルチャーブレーン> 価格未定/カートリッジ**
'94年2月	すごいへべれけ＜サンソフト＞ 8500円/カートリッジ
'94年2月	バトルガールズ(仮題)＜パウ＞ 8900円/カートリッジ
'94年2月	迦桜羅王＜EPIC・ソニーレコード＞ 価格未定/カートリッジ
'94年2月	戦え原始人3 主役はやっぱりJOE＆MAC(仮題)＜データイースト＞ 8500円(予価)/カートリッジ
'94年2月	あさめしまえにゃんこ＜ザムス＞ 8800円(予価)/カートリッジ
'94年2月	EAサッカー(仮題)＜EAビクター＞ 9800円/カートリッジ
'94年2月	斬IIIスピリッツ＜ウルフ・チーム＞ 価格未定/カートリッジ
'94年2月	サージェント サンダース コンバット＜ヨネザワPR21＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
'94年2月	ジグザグ・キャット(仮題)＜デンズ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'94年2月	ZOOL～ワンダーアクション夢ツアー＜インフォコム＞ 9200円/カートリッジ
'94年3月下旬	紫炎～ザ・ブレードチェイサー～＜ダイナミック企画＞ 9600円(予価)/カートリッジ
'94年3月	■**エスパークス<トミー> 9500円(予価)/バックアップカートリッジ**
'94年3月	スーパードラッケン＜ケムコ＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
'94年3月	バハ1000(仮題)＜アクティビジョン＞ 価格未定/カートリッジ
'94年3月	アンダーカバーコップス＜アイレム＞ 9800円(予価)/カートリッジ
'94年3月	ソニックブラストマン2(仮題)＜タイトー＞ 9300円(予価)/カートリッジ
'94年3月	スーパーアリズボクシング＜ヴァージンゲーム＞ 9800円(予価)/カートリッジ
'94年3月	スーパーダブル役満＜バップ＞ 価格未定/カートリッジ
'94年3月	天使の詩～白き翼の祈り～＜日本テレネット＞ 価格未定/カートリッジ
'94年3月	ダークキングダム＜日本テレネット＞ 価格未定/カートリッジ
'94年3月	スーパーハスラー＜ポニーキャニオン＞ 価格未定/カートリッジ
'94年3月	シャドウラン＜データイースト＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'94年3月	ザ・グレイトバトル外伝2 祭だワッショイ＜バンプレスト＞ 9500円(予価)/カートリッジ
'94年3月	ＮＨＬプロホッケー'94＜EAビクター＞ 8900円/カートリッジ
'94年4月	■**スーパーウルトラベースボール2 '94<カルチャーブレーン> 価格未定/カートリッジ**
'94年4月	■**Ole! Ole! Jリーグ(仮題)<エポック社> 価格未定/カートリッジ**
'94年4月	メルヘンアドベンチャー コットン100%＜データム・ポリスター＞ 8900円/カートリッジ
'94年4月	ローマ興亡史＜マイクロネット＞ 8800円/バックアップカートリッジ
'94年4月	飛龍の拳コレクション I II III プラスワン＜カルチャーブレーン＞ 価格未定/カートリッジ
'94年4月	シェラザード伝説 黄金の帝国 第1章 光と闇の序曲＜カルチャーブレーン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'94年5月	かまいたちの夜＜チュンソフト＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'94年8月	アップルシード＜ヴィジット＞ 9800円(予価)/カートリッジ
'94年9月	■**スーパー飛龍の拳スペシャル ファイティングウォーズ(仮題)<カルチャーブレーン> 価格未定/カートリッジ**
'94年	ぎゅわんぶらあ自己中心派2 ドラポンクエスト＜パック・イン・ビデオ＞ 8800円(予価)/カートリッジ
'94年	雲にのる＜ヘクト＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'94年	熱血バレーボール ニッポン チャチャチャ＜パック・イン・ビデオ＞ 8800円(予価)/カートリッジ
'94年	川釣り(仮題)＜パック・イン・ビデオ＞ 価格未定/カートリッジ

発売日未定のソフト

	■**キング・オブ・モンスターズ2<タカラ> 9800円(予価)/カートリッジ**
	■**ザ・ラストバトル<テイチク> 9800円(予価)/バックアップカートリッジ**
	いただきストリート2＜エニックス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	ラプラスの魔＜やのまん＞ 9800円/バックアップカートリッジ
	魔神転生＜アトラス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	マジパラ＜ティーアンドイーソフト＞ 価格未定/カートリッジ
	ワールドワイドサッカー(仮題)＜パック・イン・ビデオ＞ 価格未定/カートリッジ
	シェラザード伝説 黄金の帝国 第2章 帝国の遺産＜カルチャーブレーン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	Jリーグスーパーサッカー(仮題)＜ハドソン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	横山光輝 三国志2＜エンジェル＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
	高校サッカー 全国制覇の夢＜サンソフト＞ 8000円/カートリッジ
	MOTHER 2 ギーグの逆襲＜任天堂＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	ストリートダンク(仮題)＜日本物産＞ 価格未定/カートリッジ
	永遠のフィレーナ＜徳間インターメディア＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	スペース・ファンキー B.O.B＜EAビクター＞ 8900円/カートリッジ
	フォーチュンクエスト ダイスをころがせ＜ザムス＞ 9800円(予価)/カートリッジ
	トールキンの指輪物語～第一話～＜ロジーク(ジー・アミューズメンツ)＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	ヴェルヌワールド＜ザムス＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
	サンサーラナーガII＜ビクター エンタテインメント＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	甲子園3＜ケイ・アミューズメントリース＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	ノスフェラトゥ＜セタ＞ 価格未定/カートリッジ
	スーパーノヴァ＜コピアシステム＞ 価格未定/カートリッジ
	ワンダーブック＜アスク講談社＞ 価格未定/カートリッジ
	アミュージングドリーム＜タカラ＞ 8800円/カートリッジ
	マサカリ伝説・RPG編＜トンキンハウス＞ 価格未定/カートリッジ
	フェイスボール2000＜ビー・ピー・エス＞ 価格未定/カートリッジ
	ドラゴンクエストI・II＜エニックス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	ザ・心理ゲームII＜ヴィジット＞ 価格未定/カートリッジ
	スーパー将棋2＜アイマックス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	ブレヒストリック(仮題)＜ケムコ＞ 価格未定/カートリッジ
	CIVILIZATION(仮題)＜アスミック＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	グランプリジョッキー(仮題)＜アスミック＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	バトルZEQUE伝＜アスミック＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
	南国少年パプワくん(仮題)＜エニックス＞ 価格未定/カートリッジ
	ウイニングジョッキー(仮題)＜ナムコ＞ 価格未定/カートリッジ
	スーパーパックランド(仮題)＜ナムコ＞ 価格未定/カートリッジ
	ザ ブルークリスタルロッド＜ナムコ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	ナイスDEショット＜アスク講談社＞ 価格未定/カートリッジ
	SDガンダムGX(仮題)＜バンダイ＞ 価格未定/カートリッジ
	ウルフェンシュタイン3D＜イマジニア＞ 価格未定/カートリッジ
	ウィー アー バック＜アルトロン＞ 価格未定/カートリッジ
	真・麻雀＜コナミ＞ 価格未定/カートリッジ
	ウルティマ7＜ポニーキャニオン＞ 価格未定/カートリッジ
	鬼塚勝也スーパーヴァーチャルボクシング～真拳闘王伝説～＜ソフエル＞ 8900円/カートリッジ
	FXトラックス(仮題)＜任天堂＞ 価格未定/カートリッジ
	ドラゴンクエストVI＜エニックス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	影忍シャドウストーカー(仮題)＜アテナ＞ 価格未定/カートリッジ
	SFC原人＜ハドソン＞ 価格未定/カートリッジ
	Runes of Virtue ウルティマ外伝＜EAビクター＞ 9800円/バックアップカートリッジ
	GOOF TROOP(仮題)＜カプコン＞ 価格未定/カートリッジ
	真・女神転生II＜アトラス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	テトリス武闘外伝＜ビー・ピー・エス＞ 価格未定/カートリッジ
	F-1 GRAND PRIX PART III(仮題)＜ビデオシステム＞ 価格未定/カートリッジ
	ブレインロード＜エニックス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	FEDA(フェーダ)＜やのまん＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	新・熱血硬派 くにおたちの挽歌(仮題)＜テクノスジャパン＞ 価格未定/カートリッジ
	●**ロックンロールレーシング<ナムコ> 価格未定/カートリッジ**
	●**パチ夫くんSPECIAL 2(仮題)<ココナッツジャパン> 価格未定/バックアップカートリッジ**
	●**ワールドサッカー 2(仮題)<ココナッツジャパン> 価格未定/バックアップカートリッジ**

FC ファミコン

10月発売のソフト

22日	大工の源さん2-赤毛のダンの逆襲-＜アイレム＞ 6800円(予価)/カートリッジ
22日	幽☆遊☆白書 爆闘暗黒武術会＜バンダイ＞ 2800円(予価)/データック専用カートリッジ
29日	ろくでなしブルース＜バンダイ＞ 7800円(予価)/バックアップカートリッジ

11月発売のソフト

5日	ロックマン6～史上最大の戦い!!～＜カプコン＞ 7800円/カートリッジ
12日	時空の翼＜ジー・アミューズメンツ＞ 6500円/カートリッジ
11月	バトルラッシュ＜ビーアイ＞ 2800円/データック専用カートリッジ
11月	RPG人生ゲーム＜タカラ＞ 7800円(予価)/カートリッジ
11月～12月	■**アルマジロII<アイ・ジー・エス> 6900円/カートリッジ**
11月～12月	少年魔術師インディー＜アイ・ジー・エス＞ 7900円/バックアップカートリッジ

12月発売のソフト

3日	チップとデールの大作戦2(仮題)＜カプコン＞ 5800円/カートリッジ
17日	■**囲碁指南'94<ヘクト> 6800円/カートリッジ**
17日	桃太郎伝説外伝＜ハドソン＞ 6800円(予価)/バックアップカートリッジ
中旬	■**インディ・ジョーンズ<ココナッツジャパン> 7300円/カートリッジ**
12月	■**なかよしといっしょ<ユタカ・バンダイ> 7800円(予価)/カートリッジ**
12月	熱血!すとりーとバスケット～がんばれ DUNK HEROES～＜テクノスジャパン＞ 6500円(予価)/カートリッジ
'93年	■**けろっぴとけろりーぬのスプラッシュボム!<キャラクターソフト> 4980円(予価)/カートリッジ**

'94年1月発売のソフト

'94年1月	源さんのクイズトライアスロン(仮題)＜アイレム＞ 6500円(予価)/カートリッジ

発売日未定のソフト

	グローブビート＜タイトー＞ 価格未定/カートリッジ
	ZARK LEGEND 大魔王ザーク伝説＜ジェイアンドユー＞ 7800円/カートリッジ
	レッド・オクトーバーを追え!＜アルトロン＞ 価格未定/カートリッジ
	スペースオペラ 大いなる神々＜ソフトウェア興業＞ 価格未定/カートリッジ
	ゼルダの伝説1＜任天堂＞ 価格未定/カートリッジ
	オーバーロード＜アルトロン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	ラブクエスト＜徳間インターメディア＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	ファミスタ'94＜ナムコ＞ 価格未定/カートリッジ

PC PCエンジン

10月発売のソフト

2日	三國志III＜光栄＞ 14800円/スーパーCD-ROM専用
15日	パワーリーグ'93＜ハドソン＞ 6800円/Huカード
22日	スタートリング・オデッセイ＜レイ・フォース＞ 8200円/スーパーCD-ROM専用
22日	シルフィア＜トンキンハウス＞ 7800円/スーパーCD-ROM専用
29日	GALAXY刑事GAYVAN＜インテック＞ 7800円/スーパーCD-ROM専用
29日	悪魔城ドラキュラX 血の輪廻＜コナミ＞ 7800円/スーパーCD-ROM専用
29日	Might＆Magic III＜ハドソン＞ 6800円/スーパーCD-ROM専用
29日	マジクール＜NECホームエレクトロニクス＞ 6800円/スーパーCD-ROM専用

11月発売のソフト

19日	**■ルイン＜ビクター エンタテインメント＞　8800円/スーパーCD-ROM専用**
26日	フェイスボール＜リバーヒルソフト＞　7200円/スーパーCD-ROM専用
26日	モンスターメーカー 闇の竜騎士＜NECアベニュー＞　7800円/スーパーCD-ROM専用
中旬	インペリアルフォース＜シュールド・ウェーブ＞　7800円/スーパーCD-ROM専用
中旬	PCココロン＜シュールド・ウェーブ＞　7800円/スーパーCD-ROM専用
中旬	SWORD MASTER(仮題)＜ライトスタッフ＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
11月	**■真・女神転生＜アトラス＞　8800円/スーパーCD-ROM専用**
11月	**■クイズDE文化祭＜ナグザット＞　8800円/スーパーCD-ROM専用**
11月	格闘覇王伝説アルガノス＜インテック＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
11月	ただいま勇者募集中＜ヒューマン＞　7900円(予価)/スーパーCD-ROM専用

12月発売のソフト

3日	機装ルーガ＜工画堂スタジオ＞　8800円/スーパーCD-ROM専用
9日	信長の野望・全国版＜光栄＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
10日	オーロラクエスト おたくの星座 IN ANOTHER WORLD＜パック・イン・ビデオ＞　8800円(予価)/スーパーCD-ROM専用
10日	ボンバーマン'94＜ハドソン＞　6800円(予価)/Huカード
17日	**■マーシャルチャンピオン＜コナミ＞　7800円/スーパーCD-ROM専用**
22日	イースIV＜ハドソン＞　7800円(予価)/スーパーCD-ROM専用
23日	21エモン～めざせホテル王～＜NECホームエレクトロニクス＞　6800円/Huカード
中旬	**■伊賀忍伝 凱王＜日本物産＞　7900円/スーパーCD-ROM専用**
12月	秘密の花園＜徳間書店インターメディア＞　7800円/スーパーCD-ROM専用
12月	餓狼伝説2＜ハドソン＞　6000円/CD-ROM(アーケードカード対応)
12月	エメラルドドラゴン＜NECホームエレクトロニクス＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
12月	フラッシュハイダース＜ライトスタッフ＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
12月	ストレイロード＜アイ・ジー・エス＞　7900円(予価)/スーパーCD-ROM専用
12月	ソルモナージュ＜アイレム＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
12月	スーパーダライアスII＜NECアベニュー＞　7800円/スーパーCD-ROM専用
12月	女神天国＜NECホームエレクトロニクス＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
'93年	マーブルマッドネス＜テンゲン＞　価格未定/Huカード
'93年	オフ・ザ・ウォール＜テンゲン＞　価格未定/Huカード
'93年	ホッパーキャット(仮題)＜NECホームエレクトロニクス＞　価格未定/Huカード

'94年1月発売のソフト

'94年1月3日	吉本新喜劇＜ハドソン＞　6800円/スーパーCD-ROM専用

'94年2月以降発売のソフト

'94年2月	コズミックファンタジー4～銀河少年伝説～＜日本テレネット＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
'94年	パラディオン＜パック・イン・ビデオ＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
'94年	龍虎の拳＜ハドソン＞　6000円/CD-ROM(アーケードカード対応)
'94年	ワールドヒーローズ2＜ハドソン＞　6000円/CD-ROM(アーケードカード対応)
'94年	KO世紀 ビースト三銃士(仮題)＜パック・イン・ビデオ＞　7800円(予価)/スーパーCD-ROM専用
'94年	超兄貴II＜メサイヤ＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用

発売日未定のソフト

	麻雀レモンエンジェル＜ナグザット＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	ゴジラ爆闘烈伝＜東宝＞　8800円(予価)/スーパーCD-ROM専用
	もってけたまご＜ナグザット＞　6400円/スーパーCD-ROM専用
	ダウンタウン熱血物語＜ナグザット＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	アンジェラス2～ホーリー・ナイト～＜アスミック＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	サイレントメビウス＜角川メディア・オフィス＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	GODS＜ピーシーエム・コンプリート＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	50th＜テイチク＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	スペースファンタジーゾーン＜NECアベニュー＞　価格未定/CD-ROM
	ストライダー飛竜＜NECアベニュー＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	ギャラクシーフォースII＜NECアベニュー＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	チキチキボーイズ＜NECアベニュー＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	天地を喰らう＜NECアベニュー＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	ピーターパックラット＜テンゲン＞　価格未定/Huカード
	マジカルパズル・ポピルズ＜テンゲン＞　価格未定/Huカード
	アルガノス＜インテック＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	ダイノフォース＜ユニポスト・オブ・ジャパン＞　価格未定/Huカード
	ヘルファイアー＜NECアベニュー＞　価格未定/Huカード
	ラストハルマゲドンII(仮題)＜ブレイングレイ＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	風の伝説 ザナドゥ＜日本ファルコム＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	芸者ウォリアーズ＜タイトー＞　価格未定/CD-ROM
	FRAY -Xak外伝-(仮題)＜マイクロキャビン＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	ドラゴンナイトIII＜NECアベニュー＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	アルシャーク＜ビクター エンタテインメント＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	とらべらーず!～伝説をぶっとばせ～＜ビクター エンタテインメント＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	ウィザードリィIII・IV＜ナグザット＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	ブルーフォレスト物語＜ライトスタッフ＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	超英雄伝説 ダイナスティックヒーロー＜ハドソン＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	ロードス島戦記II＜ハドソン＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	YAWARA!2＜ソフィックス＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	ブラッドギア＜ハドソン＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	美少女戦士セーラームーン(仮題)＜バンプレスト＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	ブランディッシュ＜NECホームエレクトロニクス＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	ぽっぷるメイル＜NECホームエレクトロニクス＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	闇の血族 遥かなる記憶＜ナグザット＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	風霧＜ナグザット＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	アトラス＜アートディンク＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	スターブレイカー＜レイ・フォース＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	フォーメーションサッカーオンJリーグ＜ヒューマン＞　価格未定/Huカード
	●パチ夫くん3/時空大冒険(仮題)＜ココナッツジャパン＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	●卒業写真/美姫(仮題)＜ココナッツジャパン＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用

MD メガドライブ

10月発売のソフト

1日	シャイニング・フォースII～古えの封印～＜セガ＞　8800円(予価)/バックアップカートリッジ
1日	フリントストーン＜タイトー＞　3880円/カートリッジ
15日	コラムスIII＜セガ＞　6800円/カートリッジ
22日	Vay(ヴァイ)～流星の鎧～＜シムス＞　7800円/CD-ROM
29日	**■ペブルビーチの波涛＜セガ＞　8800円/バックアップカートリッジ**
29日	リーサルエンフォーサーズ＜コナミ＞　9800円/CD-ROM
29日	アルスラーン戦記＜セガ＞　7800円/CD-ROM

11月発売のソフト

5日	**■雀皇登龍門＜セガ＞　6800円(予価)/バックアップカートリッジ**
5日	パーティークイズMEGA Q＜セガ＞　6800円(予価)/カートリッジ
12日	**■アラジン＜セガ＞　7800円/カートリッジ**
12日	**■ダークウィザード -蘇りし闇の魔導師-＜セガ＞　6800円/CD-ROM**
19日	スペース・ファンキー B.O.B.＜EAビクター＞　8900円/カートリッジ
26日	**■アイ オブ ザ ビホルダー＜ポニーキャニオン＞　7800円(予価)/CD-ROM**
26日	**■THE IIIRD WORLD WAR＜マイクロネット＞　7800円/CD-ROM**
26日	**■リーサルエンフォーサーズ＜コナミ＞　9800円/カートリッジ**
26日	キング・オブ・ザ・モンスターズ＜セガ＞　6800円(予価)/カートリッジ
26日	アルシャーク＜ポリドール＞　8800円/CD-ROM
26日	テクモスーパーボウル＜テクモ＞　8900円/バックアップカートリッジ
26日	Might and Magic III Isles of Terra＜CSK総合研究所＞　6800円(予価)/CD-ROM
下旬	**■ダイナブラザーズ2＜CSK総合研究所＞　8800円(予価)/カートリッジ**
11月	**■MiG-29＜テンゲン＞　7800円/カートリッジ**
11月	ナイトトラップ＜セガ＞　8800円/CD-ROM

12月発売のソフト

3日	**■T.M.N.T. トーナメントファイターズ＜コナミ＞　8800円/カートリッジ**
3日	魔天の創滅＜講談社総研＞　価格未定/カートリッジ
10日	テクノクラッシュ(仮題)＜EAビクター＞　8900円/カートリッジ
17日	**■オーサムポッサム＜テンゲン＞　8800円/カートリッジ**
17日	ジャングル・ストライク＜EAビクター＞　8900円/カートリッジ
17日	戦国伝承＜サミー＞　8500円/CD-ROM
下旬	**■クールスポット＜ヴァージンゲーム＞　8000円/カートリッジ**
12月	**■幽☆遊☆白書外伝＜セガ＞　8800円(予価)/バックアップカートリッジ**
12月	**■タイムドミネーター＜ビック東海＞　7800円(予価)/カートリッジ**
12月	**■F1 CIRCUS CD＜日本物産＞　8800円/CD-ROM**
12月	**■ぽっぷるメイル＜セガ・ファルコム＞　価格未定/CD-ROM**
12月	**■バトルマニア 大吟醸＜ビック東海＞　7800円(予価)/カートリッジ**
12月	**■ソニック・スピンボール＜セガ＞　6800円(予価)/カートリッジ**
12月	VAMPIRE KILLER＜コナミ＞　7800円/カートリッジ
12月	夢見館の物語＜セガ＞　7800円/CD-ROM
12月	アリズボクシング＜ヴァージンゲーム＞　8000円(予価)/カートリッジ
12月	Pop'n Land＜シュールド・ウェーブ＞　7800円/CD-ROM
12月	ファンタシースターIV～千年紀の終わりに～＜セガ＞　8800円(予価)/バックアップカートリッジ
12月	サイキックディテクティヴシリーズVoL.4 オルゴール＜データウェスト＞　価格未定/CD-ROM
12月	真・女神転生＜シムス＞　7800円(予価)/CD-ROM
12月	遥かなるオーガスタ＜セガ＞　8800円(予価)/バックアップカートリッジ
12月	**●ドラゴンズ・リベンジ＜テンゲン＞　7800円(予価)/カートリッジ**

'94年1月発売のソフト

'94年1月	**■デビスカップ＜テンゲン＞　価格未定/カートリッジ**
'94年1月	ジェネラル・カオス(仮題)＜EAビクター＞　8900円/カートリッジ
'94年1月	ＮＦＬ'94(仮題)＜EAビクター＞　価格未定/バックアップカートリッジ

'94年2月以降発売のソフト

'94年2月	スーパーベースボール2020＜EAビクター＞　価格未定/カートリッジ
'94年3月	NBA'94(仮題)＜EAビクター＞　価格未定/カートリッジ
'94年3月～4月	エアーマネジメントII・航空王をめざせ＜光栄＞　価格未定/バックアップカートリッジ
'94年3月～4月	信長の野望・覇王伝＜光栄＞　価格未定/カートリッジ
'94年	プレゼンス ノスタルジアII＜シュールド・ウェーブ＞　価格未定/CD-ROM

発売日未定のソフト

	■レースドライビン＜テンゲン＞　価格未定/カートリッジ
	デューン＜ヴァージンゲーム＞　7800円(予価)/CD-ROM
	ロードライアット＜テンゲン＞　価格未定/カートリッジ
	F1(仮題)＜テンゲン＞　価格未定/カートリッジ
	バーニングフィスト＜セガ＞　8800円(予価)/CD-ROM
	NORMY(仮題)＜EAビクター＞　価格未定/カートリッジ
	モンスターワールドIV(仮題)＜セガ＞　価格未定/バックアップカートリッジ
	ブギウギ・ボーリング＜ビスコ＞　6800円/カートリッジ
	ウィング・コマンダー＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
	アフター　ハルマゲドン＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
	夢幻の如く＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
	ロードス島戦記＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
	いしいひさいちの大政界＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
	サージングオーラ＜セガ＞　8800円(予価)/バックアップカートリッジ
	デビルバスター(仮題)＜シムス＞　価格未定/カートリッジ
	エイリアン3＜ビック東海＞　価格未定/カートリッジ
	ハイパーロードモナーク(仮題)＜セガ・ファルコム＞　価格未定/CD-ROM
	ハイムドール＜ビクター エンタテインメント＞　価格未定/CD-ROM
	スーパーブランディッシュ(仮題)＜セガ・ファルコム＞　価格未定/CD-ROM
	スーパー大戦略 SCD(仮題)＜セガ・ファルコム＞　価格未定/CD-ROM
	メタルファング＜ビクター エンタテインメント＞　6900円/カートリッジ
	沈黙の艦隊＜セガ＞　価格未定/バックアップカートリッジ
	パワードリフト＜電波新聞社＞　価格未定/CD-ROM
	大封神伝＜ビクター エンタテインメント＞　価格未定/CD-ROM
	MERRY GOROUND＜データウェスト＞　価格未定/CD-ROM
	ラングリッサー2(仮題)＜メサイヤ＞　価格未定/バックアップカートリッジ
	ジョーモンタナ　フットボール＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
	洗脳ゲーム TEKI・PAKI(テキパキ)＜東亜プラン＞　価格未定/カートリッジ
	イースIV・マスク オブ ザ サン(仮題)＜セガ・ファルコム＞　価格未定/CD-ROM
	ローリングサンダー3＜ナムコ＞　価格未定/カートリッジ
	V.R.(バーチャレーシング)＜セガ＞　価格未定/バックアップカートリッジ
	ハイブリッドフロント＜セガ＞　価格未定/バックアップカートリッジ
	ソニック・ザ・ヘッジホッグ3＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
	ベア・ナックルIII＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
	シャイニング・ローグ(仮題)＜セガ＞　価格未定/バックアップカートリッジ
	超人スパーク＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
	バトルファンタジー＜マイクロネット＞　価格未定/CD-ROM
	シャドウラン＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
	マルチ野球(仮題)＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
	ダンジョン・マスター2/スカルキープ＜ビクター エンタテインメント＞　価格未定/CD-ROM
	AX101(仮題)＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
	エアロ・ザ・アクロバット＜サンソフト＞　6800円/カートリッジ
	ポピュラス2＜ヴァージンゲーム＞　価格未定/カートリッジ
	フラッシュバック＜サンソフト＞　価格未定/カートリッジ
	マッドストーカー＜工画堂スタジオ＞　価格未定/カートリッジ
	●うる星やつら(仮題)＜ゲームアーツ＞　価格未定/CD-ROM

GB ゲームボーイ

10月発売のソフト

8日	カットビロード＜ナムコ＞　4800円[込]/バックアップカートリッジ
21日	テトリス フラッシュ＜任天堂＞　3900円[込]/カートリッジ
22日	クレヨンしんちゃん2 オラとわんぱくごっこだぞ＜バナレックス・バンダイ＞　3500円[込]/カートリッジ
29日	**■ファミスタ3(仮題)＜ナムコ＞　4900円[込]/バックアップカートリッジ**
29日	アメリカ横断ウルトラクイズPART4＜トミー＞　3980円[込]/カートリッジ
29日	ロックマンワールド4＜カプコン＞　3900円[込]/カートリッジ

11月発売のソフト

19日	ウルティマ失われたルーン2＜ポニーキャニオン＞　4900円/バックアップカートリッジ
19日	女神転生外伝 ラストバイブルII＜アトラス＞　5300円/バックアップカートリッジ
上旬	カービィのピンボール(仮題)＜任天堂＞　価格未定/カートリッジ
中旬	パチ夫くん＜ココナッツジャパン＞　3980円[込]/カートリッジ
11月	ルクル＜ビック東海＞　4635円(予価)/バックアップカートリッジ
11月	ＵＮＯ スモールワールド＜トミー＞　3980円(予価)[込]/カートリッジ
11月	T.M.N.T.3～タートルズ危機一発＜コナミ＞　3600円/カートリッジ
11月	それゆけ! スピーディー・ゴンザレス(仮題)＜サンソフト＞　3800円[込]/カートリッジ

12月発売のソフト

3日	ダックテイルズ2＜カプコン＞　3500円[込]/カートリッジ
16日	**■ホイホイ ゲームボーイ版＜光栄＞　4800円[込]/カートリッジ**
17日	**●モータルコンバット＜アクレイムジャパン＞　4200円(予価)[込]/カートリッジ**
中旬	**■インディ・ジョーンズ＜ココナッツジャパン＞　4300円[込]/カートリッジ**
12月	**■アルマジロ外伝＜アイ・ジー・エス＞　3900円[込]/カートリッジ**
12月	**■怪獣王 ゴジラ＜バンダイ＞　3800円[込]/カートリッジ**
12月	ミッキーマウスV＜ケムコ＞　3900円(予価)/カートリッジ
12月	最後の忍道＜アイレム＞　3500円(予価)/カートリッジ
12月	アンダーカバーコップス 破壊神ガルマァ＜アイレム＞　3800円(予価)/カートリッジ
12月	ダウンタウンスペシャル　くにおくんの時代劇だよ!全員集合＜テクノスジャパン＞　4800円(予価)[込]/バックアップカートリッジ
12月	ジェームスボンドII＜EAビクター＞　3900円[込]/カートリッジ
12月	EAサッカー(仮題)＜EAビクター＞　4900円[込]/カートリッジ
12月	幽☆遊☆白書 暗黒武術会編＜トミー＞　3980円(予価)[込]/カートリッジ
12月	タイニー・トゥーン アドベンチャーズ2～バスター・バニーのかっとびだいぼうけん～＜コナミ＞　3600円/カートリッジ
12月	**●フィジェッツ＜ココナッツジャパン＞　4300円[込]/カートリッジ**
'93年	スターウォーズ＜マイクロワールド＞　4200円[込]/カートリッジ

'94年1月発売のソフト

'94年1月上旬	**■バトルトード＜メサイヤ＞　4200円[込]/カートリッジ**
'94年1月	**■T2 ザ・アーケードゲーム＜アクレイムジャパン＞　3980円(予価)[込]/カートリッジ**
'94年1月	スーパーマリオランド3 怪力ワリオ(仮題)＜任天堂＞　価格未定/カートリッジ

'94年2月以降発売のソフト

'94年2月上旬	**■バーチャルウォーズ＜ココナッツジャパン＞　4300円[込]/カートリッジ**
'94年2月	ZOOL～ワンダーアクション夢ツアー～＜インフォコム＞　4200円/カートリッジ
'94年2月	天地を喰らう＜カプコン＞　4800円[込]/バックアップカートリッジ
'94年3月	雀四郎2＜サミー＞　価格未定/バックアップカートリッジ

発売日未定のソフト

	■疾風!アイアンリーガー＜バンダイ＞　価格未定/カートリッジ
	ポコニャン! 夢の大冒険＜東宝＞　3500円[込]/カートリッジ
	マサカリ伝説・RPG編＜トンキンハウス＞　価格未定/バックアップカートリッジ
	メトロパニック(仮題)＜日本物産＞　価格未定/カートリッジ
	鉄道王II＜デービーソフト＞　3500円[込]/カートリッジ
	MAJESTIC MAGICIAN(仮題)＜NICS＞　価格未定/カートリッジ
	剣勇伝説YAIBA＜バンプレスト＞　価格未定/カートリッジ
	パチ夫くんキャッスル＜ココナッツジャパン＞　価格未定/カートリッジ
	トムとジェリー2＜アルトロン＞　価格未定/カートリッジ
	馬券王V3＜アスミック＞　6500円/バックアップカートリッジ
	●ワールドサッカー2(仮題)＜ココナッツジャパン＞　価格未定/カートリッジ
	●パチスロキッズ2(仮題)＜ココナッツジャパン＞　6500円/カートリッジ

GG ゲームギア

10月発売のソフト

1日	GGアレスタII＜セガ＞　3800円/カートリッジ
29日	ULTIMATE SOCCER＜セガ＞　3800円/カートリッジ

11月発売のソフト

19日	ソニック＆テイルス＜セガ＞　3800円/カートリッジ
26日	魔導物語I～3つの魔導球＜セガ＞　5500円/バックアップカートリッジ
11月	フェイスボール2000＜リバーヒルソフト＞　4500円/カートリッジ

12月発売のソフト

17日	**●モータルコンバット＜アクレイムジャパン＞　4800円(予価)/カートリッジ**
12月	**■なぞぷよ2＜セガ＞　4500円(予価)/バックアップカートリッジ**
12月	ドナルドダッグの4つの秘宝＜セガ＞　3800円/カートリッジ
12月	対戦麻雀・好牌II＜セガ＞　3800円/カートリッジ

'94年1月発売のソフト

'94年1月	**■妖逢伝ひすい丸-梵天の剣-＜セガ＞　5500円(予価)/バックアップカートリッジ**
'94年1月	**■バトルトード＜セガ＞　3800円(予価)/カートリッジ**
'94年2月	アラジン＜セガ＞　3800円(予価)/カートリッジ
'94年2月	マクドナルド(仮題)＜セガ＞　3800円(予価)/カートリッジ
'94年3月	ソニック・ドリフト(仮題)＜セガ＞　5500円(予価)/カートリッジ
'94年3月	女神転生外伝 ラストバイブル＜セガ＞　5500円(予価)/バックアップカートリッジ

発売日未定のソフト

	■スクラッチゴルフ(仮題)＜ビック東海＞　価格未定/バックアップカートリッジ
	リディック・ボウ ボクシング＜マイクロネット＞　価格未定/カートリッジ

●印のゲームは、発売日スケジュール表に初登場した新作ソフトです。■印のゲームは、発売日や価格などに変更があったソフトです。価格のあとに[込]マークがついているものは消費税込、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。スーパーＣＤ-ＲＯＭ両対応と表示されたゲームは、スーパーＣＤ・ＲＯＭ² で使用すると、ＣＤ・ＲＯＭ² で使用するよりもデータを読み込む回数が少なくなり、待ち時間がより短くなるタイプのソフトです。

WEEKLY ファミコン通信

Pick Up

SHOPPING INFORMATION

今週の調査協力店 ソフマップ 秋葉原店

ディスカウントショップ最新価格データ

	ソフト名	標準価格	販売価格
スーパーファミコン	ファイナルセット	8500円	5980円
	NFLフットボール	9000円	6280円
	課長 島耕作 THE SUPER BUSINESS ADVENTURE	9800円	6280円
	トルネコの大冒険 ～不思議のダンジョン～	9600円	6980円
	MASTERS 遥かなるオーガスタ2	9900円	7780円
	戦国伝承	8800円	5780円
	SD機動戦士ガンダム2	8800円	5980円
	ゴーストスイーパー美神 除霊師はナイスバディ	8800円	6980円
	美少女戦士セーラームーン	9800円	5600円
	聖剣伝説2	9800円	4980円
	ストリートファイターⅡターボ	9980円	4980円
	マリオとワリオ	6800円[込]	4532円[込]
	ファイナルファンタジーUSA ミスティッククエスト	7900円	4980円
	ウイニング・ポスト	12800円	8980円
	新日本プロレスリング 超戦士IN闘強導夢	9800円	6880円
ファミコン	パチスロアドベンチャー2 そろっ太くんのパチスロ探偵団	6900円	4980円
	テトリス フラッシュ	5900円[込]	5129円[込]
	ジョイメカファイト	4900円[込]	2039円[込]
	パチ夫くん5	8500円	5880円
	バブルボブル2	5900円	4100円
	うしおととら 深淵の大妖	8800円	2780円
	FC原人	5800円	3580円
	甲竜伝説ヴィルガスト外伝	8000円	4280円
	Jリーグ ファイティングサッカー	7900円	4980円
	ダックテイルズ2	5800円	1980円
	ナイトガンダム物語3 伝説の騎士団	7800円	1980円
	マイティファイナルファイト	6500円	3980円
	ドラゴンボールZ外伝 サイヤ人絶滅計画	7800円	3980円
	ぷよぷよ	5900円	3980円
	クレヨンしんちゃん オラとポイポイ	5800円	3580円
PCエンジン	サマーカーニバル'93 ネクスザールスペシャル	4980円	3580円
	ラングリッサー 光輝の末裔	7900円	6380円
	卒業 -グラデュエーション-	7800円	5200円
	天外魔境 風雲カブキ伝	7800円	3480円
	ウィザードリィⅠ・Ⅱ	8400円	5780円
	ストリートファイターⅡ ダッシュ	9800円	2980円
	原由子の眠れぬ夜の小さなお話	6800円	3980円
	ミスティック フォーミュラ	7800円	4980円
	チャンピオンシップ☆ラリー	7800円	5480円
	サイキックディテクティヴシリーズVOL4 Orgel(オルゴール)	7600円	4800円

	ソフト名	標準価格	販売価格
メガドライブ	ウイニング・ポスト	9800円	6800円
	笑ゥせぇるすまん	7800円	4980円
	ガントレット	7800円	5280円
	サンダーホーク	7800円	5980円
	マクドナルド～トレジャーランドアドベンチャー～	6800円	5780円
	ソニック・ザ・ヘッジホッグCD	8800円	6180円
	モンキーアイランド	8800円	5780円
	マーブルマッドネス	6800円	4980円
ゲームボーイ	ダブル役満Ⅱ	4660円	3980円
	レミングス	3900円[込]	3069円[込]
	勝馬予想 競馬貴族	5900円[込]	4099円[込]
	幽☆遊☆白書	3980円[込]	2863円[込]
	カルトジャンプ	3800円[込]	3069円[込]
	MVPベースボール	4200円[込]	2966円[込]
	ファミリージョッキー2 名馬の血統	4800円[込]	3378円[込]
	桃太郎電劇	4500円[込]	3069円[込]
ゲームギア	ジュラシック・パーク	3800円	2580円
	ベアナックルⅡ ～死闘への鎮魂歌～	3800円	2280円
	シャイニング・フォース外伝Ⅱ 邪神の覚醒	5500円	3780円
	ぷよぷよ	3500円	2280円
	トム&ジェリー	3800円	2380円

ハード名	標準価格	販売価格
スーパーファミコン本体	25000円[込]	15429円[込]
ゲームボーイ本体	9800円[込]	7189円[込]
ファミコン本体	14800円	6980円
ワンダーメガ本体(セガ)	59800円	49800円
メガドライブ2本体	12800円	9500円
メガ-CD2	29800円	23500円
ゲームギア本体	19800円	10800円
PCエンジンDUO-R本体	39800円	28480円
PCエンジンCGⅡ本体	19800円	8980円
PCエンジン スーパーCD・ROM²	47800円	26800円
ネオジオ本体	48800円	33500円
スーパーマルチタップ	2980円	2350円
アスキーパッド	2980円	2150円
アスキースティック	6500円	4800円
アスキースティック スーパーエルファイブ	2980円	1980円
CPSファイター	9800円	6800円
ターボファイルアダプター	2500円	1980円
スーパーファミコン用マウス	3000円[込]	2266円[込]

今週のお買い得情報

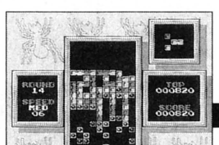
- ○クレヨンしんちゃん 嵐を呼ぶ園児 (スーパーファミコン) ………… 3700円
- ○鋼鉄の騎士 (スーパーファミコン) ………… 4980円
- ○スーパーエアダイバー (スーパーファミコン) ………… 5980円
- ○スーパーパワーリーグ (スーパーファミコン) ………… 6500円
- ○スーパーボンバーマン (スーパーファミコン) ………… 4980円
- ○ファイアーエムブレム外伝 (ファミコン) ………… 1980円
- ○ムサシの冒険 (ファミコン) ………… 971円
- ○上海Ⅲ ドラゴンズ・アイ (PCエンジン) ………… 4980円
- ○グラディウスⅡ -ゴーファーの野望- (PCエンジン) ………… 1980円
- ○SNATCHER (PCエンジン) ………… 3980円
- ○スーパー忍Ⅱ (メガドライブ) ………… 3800円
- ○チェルノブ (メガドライブ) ………… 1980円
- ○セガ・クラシック (メガドライブ) ………… 1980円
- ○ドルアーガの塔 (ゲームボーイ) ………… 1000円
- ○エターナルレジェンド (ゲームギア) ………… 971円

最新再出荷情報

発売日	ソフト名
スーパーファミコン	
10月8日	○スーパー麻雀 8000円 <アイマックス>
10月8日	○スーパー将棋 8800円 <アイマックス>
10月22日	○スーパー競馬 9700円 <アイマックス>
10月26日	○ワールドヒーローズ 9800円 <サンソフト>
10月上旬	○パチ夫くんSPECIAL 9800円 <ココナッツジャパン>
11月19日	○美少女雀士スーチーパイ 9700円 <ジャレコ>
11月下旬	○早指し 二段森田将棋 14800円 <セタ>
11月下旬	○ゴーストスイーパー美神 除霊師はナイスバディ 8800円 <バナレックス・バンダイ>
12月中旬	○課長 島耕作 THE SUPER BUSINESS ADVENTURE 9800円 <ユタカ・バンダイ>
ファミコン	
10月上旬	○パチ夫くん5 8500円 <ココナッツジャパン>
PCエンジン	
10月15日	○ゼロヨンチャンプⅡ 7800円 <メディアリング>
10月15日	○ラングリッサー 光輝の末裔 7900円 <メサイヤ>
10月15日	○超兄貴 7200円 <メサイヤ>
メガドライブ	
11月26日	○騎士伝説 9800円 <講談社総研>

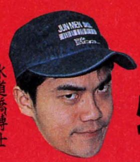
スーパーマリオクラブ SUPER MARIO CLUB

『テトリス』の興奮と『ドクターマリオ』の感動をかけあわせた新しいタイプのアクションパズルゲームが登場だ。つぎつぎに落ちてくるブロックをタテかヨコに3個並べて消していこう。奥が深く、ルールもわかりやすいので、誰にでも楽しめるぞ。販売予想本数は100万本。



テトリス フラッシュ
ファミコン <任天堂>
5900円[込] 発売中

※上記の価格はすべて新品ソフトの価格です。最新再出荷情報は、全国の小売店への出荷予定日です。調査協力店とは一切関係ありません。人気商品は売切れの場合があります。
★ディスカウントショップ最新価格データ、今週のお買い得情報、最新再出荷情報は、9月21日に調査したものです。



水道橋博士

浅草キッドの特選裏ソフト



玉袋筋太郎

今週のオススメソフト

盗聴だよ！ おっ母さん！

三オブックス　18Hz　聞きまくりモノ

浅草キッド　はい、どーもー！　浅草キッドでーす。

玉　ファミ通読者に絶大なる人気をほこる我々のコーナーが、さらにパワーアップキノコして、帰ってまいりました。

水　ごく一部のマニアからだけだと思うけどな〜。

玉　何言ってるの！　このあいだまでやってた"裏ソフト"のコーナーを読んで、某ソフトメーカーの人が、「そのソフト、ぜひウチから出させて」って、言ってきたぐらいなんですよ。

水　そりゃ、お前のソラ耳だよ！　じゃあ今週の1本紹介してくれ！

玉　は〜い、今週は本格的町内会モノゲームの決定版、『盗聴だよ！　おっ母さん』だぁー!!

水　ツマらんダジャレだね〜。作者は林家ぺーさんか？

玉　でもこのゲームは衝撃の問題作ですよ。

水　どのへんが？

玉　みんなの家で使っているコードレス電話。このコードレス電話の会話がつつ抜けになってることを基本にしてるんですから。

水　ラジオ何とか、という雑誌の読者が喜びそうなゲームだな。

玉　ストーリーは、マンションに越してきたばかりの、人見知りの激しい青年が主人公。コイツ、人見知りするくせに、隣近所のことには興味があってしかたがないんだよね。そこでコードレス電話の電波を受信できる、広範囲レシーバーを購入してゲームスタート！

水　ずいぶん悪質だね〜。

玉　そのレシーバーで、380MHzをサーチして、全80世帯の全情報を収集していくという、ノゾキ趣味のある人にゃタマらない一本だ。

水　でも、全室の人がコードレスを使っているとは限らないだろ？

玉　そう、隣の部屋の人は使ってないの。でもそのときはカーソルを"通販"に合わせて、怪しげな、ニッポンエレクトロニクス、という店で"コンクリートマイク"を購入すればいいの。

水　じゃあ、階が違う部屋の場合はどうするんだよ？

玉　そんときは外出中に部屋に忍び込み、直接電話機に、発信機を取り付ける。

水　家宅侵入罪だろ！　もし見つかったらどうなるんだよ？

玉　マンション追放の住民運動が起きてゲームオーバー。

水　そりゃそうだ。そんなヤツがマンションにいたら気持ち悪いよ。

玉　まあ、そんな困難を乗り越え、漏れてくる電波をチューニングして、会話のなかにでてくることをひとつひとつメモして、各家庭の家族構成、職業、年収、家庭内状況、異性関係、電話番号をすべて把握しなくちゃいけない。

水　時間がかかりそうだな〜。で、どんな会話があるんだよ？

玉　307号室の、田中さんのおじいちゃんがガンで入院中で、遺産をめぐって、親戚一同が骨肉の争いをしている……、とかさ。

水　うんうん、複雑な問題だ。

玉　ほかにも、じつはマンション内に、ホテトルの事務所があることが発覚したりしてさ。

水　そのときは？

玉　その店の女の子の数や、出勤状況、あと客のリストも作成！

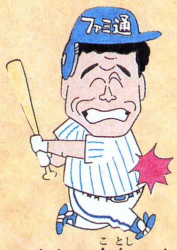
水　じゃあ、けっこうオイシイ体験ができそうじゃない。

玉　でも、主人公は人見知りするから、ホテトルなんてとても……。

水　なんか哀しくなっちゃったよ。



イラスト／むたこうじ



加藤博一の イセ打て 怒！

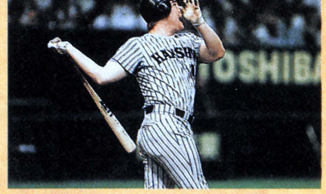
外国人に負けない日本の若い力

なーんか、今年のタイトル争いは両リーグともレベルが低いなあ。かろうじてパリーグのほうが実力のパと言われる評判どおり、数字的には高いって感じかな。

さて、タイトル争いにもずいぶん新顔が増えたようだね。ひとつずつ予想していこう。まず、本塁打部門。セは山本監督退陣の決まった広島の江藤かな。本命のヤクルト、ハウエルの調子が悪いだけに当確だろう。パはもう近鉄のブライアントで決まりだね。首位打者はセが阪神オマリーが有力だったんだけど……。この本が出る時点でどうだろう。広島の前田もいい位置だ。パは西武の辻。守備の人と言われていただけに意外だけど、バットマンの勲章でもあるタイトルだけになんとか。同じ佐賀出身としても応援したい。もっとも情けないのが盗塁部門！　なんと9月も中旬にきてトップが20個前後というていたらく。なんとも情けない。僕が現役時代の'85年には47盗塁してもとれなかったのになぁ……。今年このタイトルを獲得した選手は返還してしまえっ！　低い数字で獲得したタイトルで喜んでいるようじゃだめだね。

では投手部門。最多勝は中日の山本がケガをして本命は今中か？　パは西武の工藤かオリックスの野田。心情としては移籍1年目にしてのあの活躍から野田に獲得してほしいところ。防御率は中日の山本と西武の工藤で決まりかな。

ところでもし、ベストパフォーマンス賞なんていうタイトルがあったら、文句なしに僕は日ハムの広瀬選手にあげたいんだけど、みんなはどうかな？



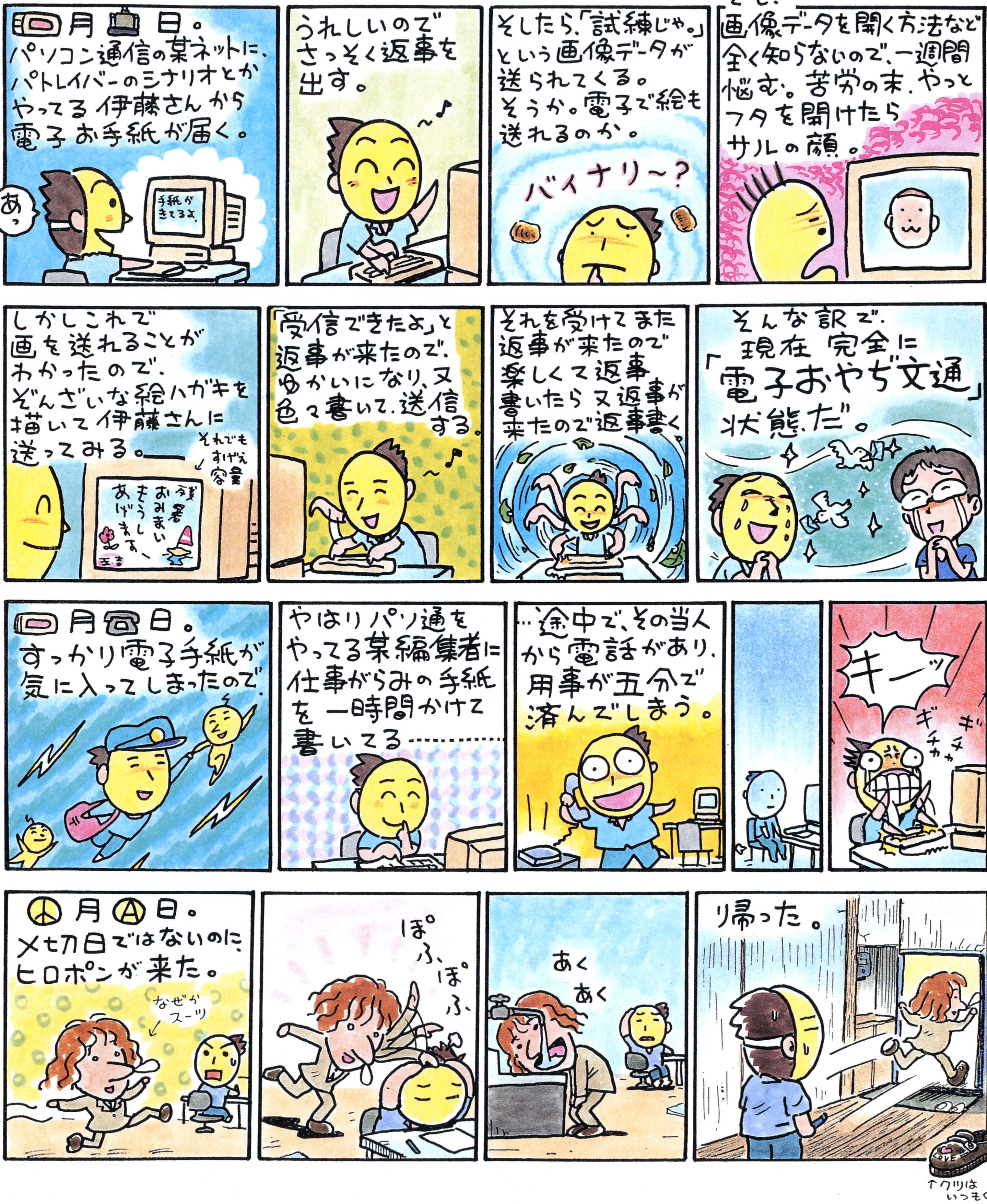
⬆終盤、調子を落として首位打者のタイトルが怪しくなってきたオマリー……。

イラスト／やくみつる

■仲がいいのか悪いのか、桜先生と竹熊博士の友情物語なのだ!



■電子おやぢ文通！ サイバーだけどおマヌケな感じがするよな～



この作品の感想は編集部まで

禁断の秘技!

KIN DAN HI GI

この号が発売されるころには、編集部の引っ越しも無事に終わっているハズ。みんな、秘技のあて先やファックス番号はくれぐれも間違えないようにしようね。秘技子のオ・ネ・ガ・イ♡

おもちゃ券 2500円
ファミ通チケット 2000ガバス

SF 美少女戦士セーラームーン エンジェル

同キャラでふたり同時プレーができちゃいます!!

岐阜県　新井哲也（会員番号903969）

タイトル画面で



⬆テレビアニメのオープニング（旧バージョン）そっくりのタイトル画面だ。

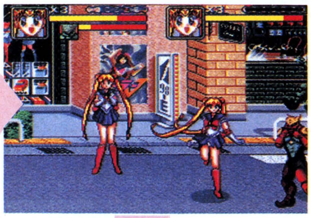
タイトル画面で
Lボタン、Rボタンを
押しながら
"2プレーヤー"を
選ぶ

同キャラが選べる



⬆キャラ選択画面で、ふたりとも同じキャラクターを選べるようになるぞ。

セーラームーンの場合



⬆セーラームーンの場合。ただでさえまぎらわしいのに、ステージ3では……。

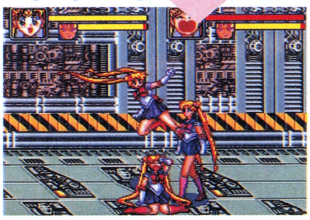
ファミ通8月6日号の19ページで、"ふたり同時プレーのときに同じキャラを選ぶことはできないぞ" なんてことが書いてあったけど、この秘技を使えば同キャラでふたり同時プレーができちゃいます。いやあ～、マイッタマイッタ。だって知らなかったんだもん。さてやりかたは、タイトル画面でL、Rボタンを押しながら"2プレーヤー"を選ぶだけ。これで同じキャラを使用可。

マーキュリーがふたり



⬆ふたりともマーキュリーでプレーできるのだ。

わけがわからん!!



⬅画面上に、なんと3人のセーラームーンが出現!!

おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1800ガバス

SF 美少女戦士セーラームーン エンジェル

アクションが苦手でも安心の"なかよし"モードだ!!

香川県　黒沢宏一（会員番号903970）

原作マンガやテレビアニメの『セーラームーン』は好きだけど、アクションゲームは苦手なの、グスン……。という女の子やチビッコのみんなももう安心。タイトル画面でXボタンを押しながら"オプション"を選んでみよう。オプション画面のレベル表示部分に"なかよし"という文字が表示されているはずだ。この"なかよし"モードでは、出現する敵の体力がかなり低いうえに、無敵状態になれる必殺技を使っても体力が減らないのだ。しかも最後のステージ、最後のボスまでちゃんとプレーできるぞ。

タイトル画面で



⬅この秘技も、やはりこのタイトル画面から。

タイトル画面で
Xボタンを
押しながら
"オプション"を
選ぶ

"なかよし"モード



⬅レベルを見ると"なかよし"になっているぞ。

敵がヨワ～イ



⬆ザコキャラはもちろん、ステージボスの体力も驚くほど低いのだ。

しかも必殺技が使い放題なのである!!



⬆"なかよし"以外のモードでは、1回使うごとに体力が減る必殺技も……。



⬆体力を気にせずにドンドン使いまくれるのだ。これならラクチンだね。

おもちゃ券 4000円
ファミ通チケット 1950ガバス

SF メガロマニア〜時空大戦略〜 イマジニア

大技2連発に驚きなさい

神奈川県　志田 望（会員番号903971）

モード選択画面でXボタン、Rボタン、Yボタン、Lボタンの順に押したあとセレクトボタンを押しながらスタートボタンを押す

ステージセレクト



↑✚ボタンの左右でプレーするステージを選択する。とりあえずはステージ4を。

コントローラー1をはずしてマウスを接続する

初期人数を変更!



↑島の選択などをするまえにカーソルを左下へ。人数を左ボタンで増加、右ボタンで減少させられる。

まず、前回掲載したデバッグモードコマンドを入力。プレーしたいステージを選択する。そしてコントローラー1を外してマウスを接続し、どの島で戦うかや城に送り出す人数を選択する画面の、左下隅にカーソルを合わせてマウスの左ボタンを押せ。プレーヤーの使用できる人数が、最大で999人まで増やせるぞ。

また、ゲームをスタートさせたあと、今度は画面の左上にカーソルを合わせてマウスの左ボタンを押せ。使用する神志望者をゲーム中でも変更できてしまうのだ。

スタート後こんどはカーソルをこちらに



↑ゲームがスタートしたなら、こんどは左上にカーソルを動かす。

神志望者を変更!!



↑そして左ボタンを押すと神志望者が変化。押せば押すだけ変わる。

おもちゃ券 1500円
ファミ通チケット 850ガバス

SF 聖剣伝説2 スクウェア

ちびっ子は早起き

滋賀県　市木秀明（会員番号903972）

全員モーグリかちびっ子に



↑まずはちびっ子姿にチェーンジ。アナタ、どこにいるのかわかりますか？

宿屋に泊まる



↑フロントの人には、カウンターが邪魔になり彼らのことが見えないのでは。

ほとんど寝ない



↑すぐに起き、ふつうの人間になってしまいました。インド大魔術みたい。

まず、全員をちびっ子にしてしまおう。そしてそのままの状態で宿屋で1泊する。すると、どういうわけだかみなアッという間に跳び起きてしまう。もっとも、ちびっ子からふつうの人の姿に戻るのはいつもと変らず。

ちなみに、この秘技はモーグリ姿のときでも使用可能。

おもちゃ券 1500円
ファミ通チケット 950ガバス

SF スーパー競馬 アイマックス

レースをよりよく楽しむ

京都府　多田隆明（会員番号903973）

レーススタート



↑各馬一斉にスタート！　このセリフをいわないとどうも気分がでないよね。

レースをスタートさせると、展開により画面では見られない馬が出てきてしまうよね。しかし、そこでLボタンを押すと画面が左にスクロールし、見えなくなっていた馬が再登場するのだ。

また逆に、レース中にRボタンを押せば画面は右にスクロール。これで自由勝手に応援する馬を見ることができるってわけ。

Lボタンで左に



↑左にスクロール。これでトップとドンケツの差がどんなにあっても大丈夫。

Rボタンで右に



↑こんどは右に。ちなみにこの秘技は第4コーナーまでしかつかえません。

おもちゃ券 3000円
ファミ通チケット 2200ガバス

PC ラングリッサー光輝の末裔　メサイヤ

メモリーセーブしたデータをバックアップメモリーへ

東京都　遠藤直也　（会員番号903974）

メモリーセーブする



⬆とりあえず、やめたくなったところでメモリーセーブしよう。

リセット



⬆そして電源を切らずにリセットして、再起動させるのだ。

メニュー画面で

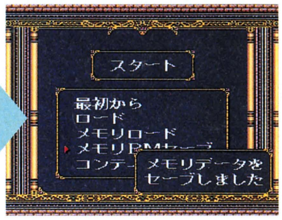


⬆このメニュー画面が出ているところで右のコマンドを入力しよう。

セレクトボタンを押し
そのままランボタンを押し
そのままⅠボタンを押し
そのままⅡボタンを押し
セレクトボタンを離す

ふだんはメモリーセーブしたデータをバックアップメモリーへ保存することはできない。だけど、この秘技を使えばできるようになるのだ。章を終わらせなくても、いつでもメモリーセーブした所から続きをプレーできるわけだ。安心して電源を切ることができそうだね。やりかたは右の写真と説明を読もう。

メモリーセーブの内容をバックアップメモリーに

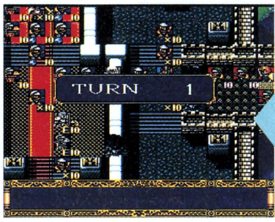


⬆メモリーセーブの内容をバックアップメモリーへセーブできるのだ。

新メニュー



バックアップメモリーをロードしてスタート



⬆メモリーセーブした内容をロードするときはコンティニューを選ぼう。

おもちゃ券 3000円
ファミ通チケット 2100ガバス

SF ソニックウイングス　ビデオシステム

タイムアタックモードで楽しんじゃいましょう

東京都　近藤卓也　（会員番号903975）

自国選択画面で

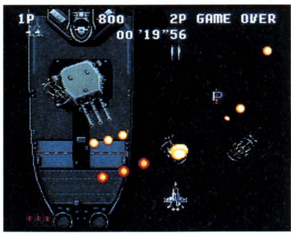


⬆この自国を選んで自機を決定する画面でそれぞれのコマンドを入力しよう。

タイムアタックに挑戦できたり、自機が『ラビオレプス』で登場したラビオちゃんになる秘技が発見された。ゲームを開始するまえの戦闘機を選ぶ画面で、右のコマンドを入力すればオーケー。しかもふたつのコマンドを続けて入力すれば、ラビオちゃんでタイムアタックすることが可能。

Rボタンを押したまま
A、左、Y、右、
X、下、B、上、
の順に押す

タイムアタックモード



⬆戦艦の戦闘機のボスがオンパレードで登場。早く倒して高タイムを出そう。



⬆すべてのボスを倒すと、このように倒した時間が表示されるのだ。

Rボタンを押したまま
左、下、右、X、Y、
A、B、左、下、右、
下、X、Y、A、B、
の順に押す

ラビオちゃんモード



⬆自機がラビオちゃんになる。攻撃力もあり、当たり判定が小さいのでお得。



⬆タイムアタックモードでも、ラビオちゃんを使うことができるのだ。

ファミ通㊙情報局

GB ザ・グレイトバトル外伝 鉄球ファイト　バンプレスト

史上最多!?　強力6大秘技

SDキャラクターが大活躍する『ザ・グレイトバトル外伝 鉄球ファイト』のナイスな6大秘技をドーンと紹介するぞ。6つの秘技は、プレーヤーのストックが増えたり、無敵になったりと、どれも役に立つものばかり。やりかたは、タイトル画面でそれぞれの秘技のコマンドを入力するだけだ。

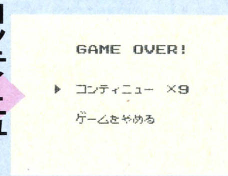
タイトル画面でそれぞれの秘技コマンドを入力するのだ



⬆無敵になる秘技のコマンドは、セレクトボタンを20回も押さなくてはならないので、慌てず、慎重に入力しよう。

㊙ Bボタンを10回押してからスタートボタンを押す

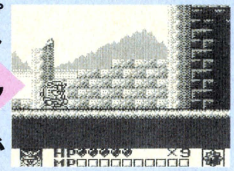
コンティニューが無制限になる



⬆9回になっているけど、実際は無限。

㊙ Aボタンを5回押してからスタートボタンを押す

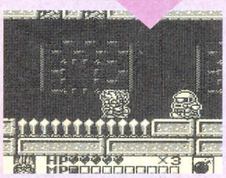
プレーヤーが9人に増える



⬆右下に注目。ストックが9人に増えた。

㊙ セレクトボタンを20回押してからスタートボタンを押す

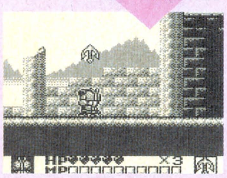
プレーヤーが無敵になる



⬆無敵だから、針の山なんかへっちゃらなのだ。やったね。

㊙ Bボタンと✚ボタンの右上を押したままスタートボタンを押す

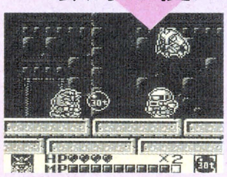
アイテムが使い放題



⬆MPがないのに最初からアイテムが使えるのだ。すげーぜ。

㊙ セレクトボタンと✚ボタンの下を押したままスタートボタンを押す

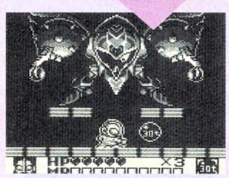
ほかのキャラクターの鉄球が使える



⬆ほかのSDキャラクターの鉄球が使えるようになるぞ。

㊙ Bボタン、セレクタボタン、✚ボタンの左を押したままスタートボタンを押す

いきなり最終面で遊べる



⬆いきなり最後のボスとの決戦だ。コイツはかなり強いぞ。

おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1050ガバス

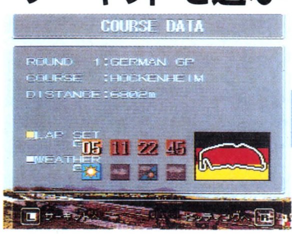
SF スーパーF1サーカス2　日本物産

ショートカットで楽々タイムアップ

広島県　新井洋一　(会員番号903976)

根強い人気を誇るレースゲームの『スーパーF1サーカス2』で、大幅にタイムが短縮できる秘技が発見されたぞ。場所は、ホッケンハイムサーキットだ。このコースに、アジップカーブ(ヘアピンの前の直角カーブ)と呼ばれるコーナーがある。ここのタイヤバリアとガードレールの隙間を抜けていけば、大幅なショートカットができるのだ。

ホッケンハイムサーキットを選ぶ



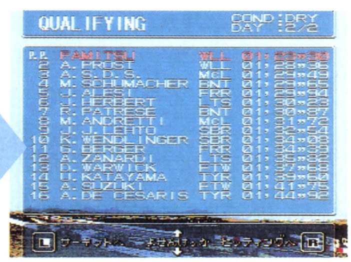
⬆ドイツのホッケンハイムサーキットを選ぼう。このコースの平均ラップタイムは、だいたい1分35秒ぐらい。

ここの隙間を通り抜ける



⬆アジップカーブを右に曲がらないでまっすぐ突き進み、タイヤバリアとガードレールの隙間を抜けるのだ。

すごいタイム!!



⬆ショートカットが成功したので、ラップタイムがかなり短縮できたぞ。こんな速いラップタイムなら優勝は間違いなしだね。

おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 950ガバス

PC Orgel（オルゴール） データウエスト
BGMを聴け、聴け、聴け〜!!
東京都　川添昌弘（会員番号903977）

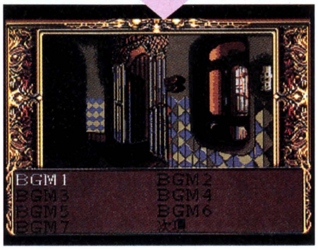
タイトル画面で



⬆タイトル画面が出ているときに、右のコマンドを入力するのだ。

秘
タイトル画面で
右、下、下、I、右、I
の順に押す

BGMが聴ける!!



⬆全部で14種類あるBGMを聴くことができるぞ。どれもいい曲ばかりだぞ。聴け。

渋目の絵柄とその独特の雰囲気が人気のアドベンチャーゲーム、『オルゴール』にBGMセレクトの秘技が発見されたのだ。

タイトル画面で、右のコマンドを入力すると、BGMセレクト画面になるぞ。この画面でⅠボタンを押せばいろいろなBGMが聴けちゃうのだ。さあ、聴け。

おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1750ガバス

PC ミスティックフォーミュラ マイクロキャビン
もれなく50人付いてきます
東京都　小池健一（会員番号903978）

辛抱強くボタンを押し続けるのだ



⬆マイクロキャビンのロゴが出るまで、辛抱強くボタンを押し続けるのだ。

秘
CDのアクセス
と同時に、
✚ボタンの下と
Ⅰボタン、Ⅱボタンを
マイクロキャビンのロゴ
が出るまで押し続ける

『ミスティックフォーミュラ』にステージセレクトの秘技が発見されたぞ。しかも、この秘技を使ってゲームを始めると、プレーヤーの人数が50人に増える。やりかたは、左の手順でやればオーケー。ただし、コンフィグモードを選ぶと、プレーヤーの人数は増えないので注意しろ。

ステージセレクトができるぞ



⬆スタートするとこの画面になるぞ。
✚ボタンの左右でステージの選択だ。



禁断の秘技 大募集

豪華な商品がもらえるガバスシステム。ガバスを集めるには、禁断の秘技のコーナーに応募するのがいちばんの近道。キミの見つけた秘技が採用されると、おもちゃ券とファミ通チケット（メタリックガバス）、ファミ通会員証がプレゼントされるぞっ！応募方法ははがきのほかに、24時間受付のファックスでもオーケー。待ってるぜ！

●ファックスの場合●

（ゲームタイトル）
バックアップデータをリセット
① タイトル画面で
セレクトボタンを押したまま
Bボタンを押す
② メッセージが表示され
「はい」を選ぶと
データが初期化される

ファックス番号は
☎03・5351・8144

●はがきの場合●

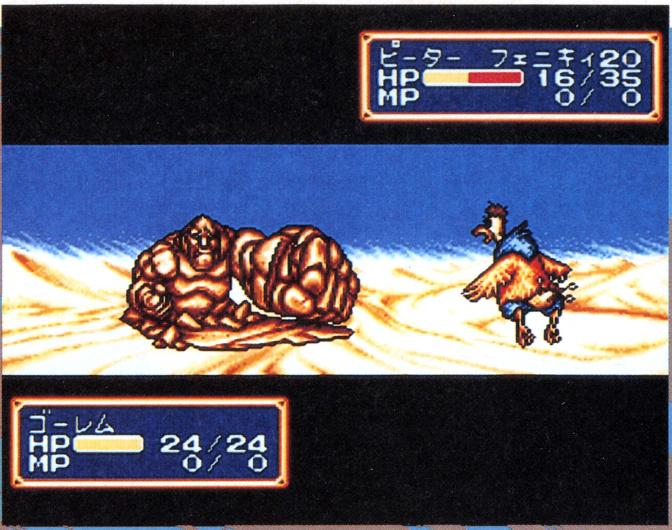
151-24
東京都渋谷区代々木4の33の10
トーシンビル
(株)アスキー
週刊ファミコン通信編集部
禁断の秘技大募集
（ゲームタイトル）係

（ゲームタイトル）
サウンドテスト
① コントローラーⅠの✚ボタンの上と
セレクトボタンを押しながらスタートボタンを押す
② サウンドテストの画面で
スタートボタンを押すと
メドレーで曲が聞ける!
住所 〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10
氏名 禁断秘技子　年齢 12才
電話 03・3236・XXXX　会員No. 000009

徹底攻略

SHINING FORCE II 古えの封印

今号のファミ通と同時発売の『シャイニング・フォースII 古えの封印』をドッカンドッカン攻略するぞ。バトルシーンのマップにモンスターリストを添えて、バトル13までの戦略を読者諸氏にアドバイスする！



MD メガドライブ	RPG	バックアップカートリッジ
	セガ 発売中 8800円	16メガ

ストーリー前半のバトルシーンを攻略！

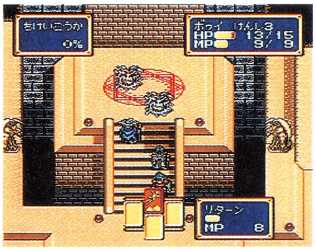
前作とくらべ、システムは大幅に変わっていない。そのため前作を遊んだ人には攻略しやすいだろう。しかし、転職がしにくくなったり、仲間が増える過程が前半部分で少なかったりと、攻略に関しては若干違う方法が必要かもしれない。そのために、『II』ではキャラひとりひとりの育てかたがとっても大事になってくるのだ。まずは、キャラを大事に育てることを念頭においてプレーしてみよう。戦闘で無理は禁物だぞ。



⬅最初はサラとヒューイが、パーティーの仲間となる。

キャラを育てる

キャラを育てるには、多くのモンスターと戦わないと経験値が稼げないよね。戦闘中にモンスターが残り1匹になったら、リターンの魔法で直前の町の教会に戻るのだ。そしてバトルマップに戻ると敵は全部復活、再び経験値稼ぎができるぞ。



⬆リターンの魔法でわざと逃げると、敵は復活するので、経験値稼ぎができるぞ。

戦略を組もう

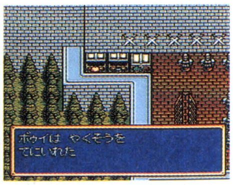
キャラの職業によって、パーティーのフォーメーションを組んでおこう。魔術師や僧侶などは後ろに配し、防御力の高いキャラを前面に出して敵を引き付けるのだ。このとき地形効果を考えてキャラを置くと、効果的に敵を倒せるぞ。



⬆各キャラクターの役割を決めちゃえば、戦闘時に煩わしくなくっていいぞ。

1 古えの塔

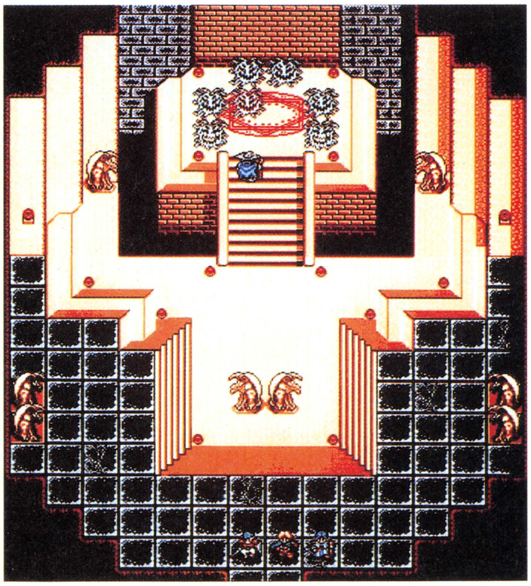
物語の始まり、古えの塔はグランシール城の裏にある。賢者アストラルとともに弟子であるボウイら3人が、古えの塔で見つけたイビルギズモを発見したことで戦いが始まる。アストラルのかわりに戦う3人だが、戦う相手はただのギズモ。あまり強くないが、数でこられると辛いので3人固まって戦おう。



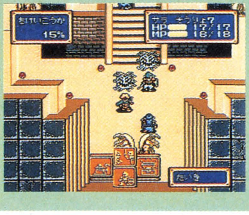
⬆武器庫で宝箱をあさってから城に入ると、安心して戦闘に参加できるのだ。

⬇古えの塔には、グランシール王を狙おうとしているイビルギズモがいた！





ONE POINT 攻略指南



⬅できるだけ広いところに、おびき出して一匹一匹かたずけていくといい。

出現モンスターリスト

ギズモ ×5	HP 5 / MP 0



初戦には手ごろな相手。宙に浮いているので、移動距離が長く、障害物もおかまいなし。

2 グランシール～イール村

イビルギズモを逃し、その戦いで傷ついた賢者アストラルは、イール村の北に住む考古学者ハウエルに協力を求めなければ、ともらした。ボウイたち一行は、グランシール王に命ぜられ、ハウエルを迎えに行くことになった。町の出口では、アストラルのもうひとりの弟子、戦士ジャジャが待っているぞ。彼を仲間にいれて、モンスターと戦え！

⬇考古学者のハウエルを連れてこいと。いっちょ行きましょう。

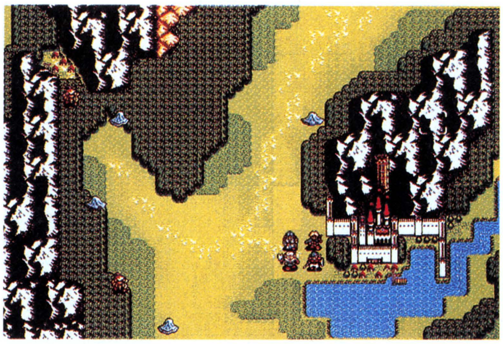




⬆寝ぼうしてたジャジャが現われた。いまごろになって……。

ONE POINT 攻略指南

ヒュージラットの一撃が怖い。できるだけ先制攻撃ができるように、距離を測って移動しよう。上からまわり込むようにイール村に向かうと、敵を警戒しやすいぞ。まず、上のペーストから狙おう。



出現モンスターリスト

ペースト ×4 HP 9 / MP 0



おなじみのペースト。あまり知能的な攻撃はしてこない。しかも、攻撃力も弱い。完璧なザコ。

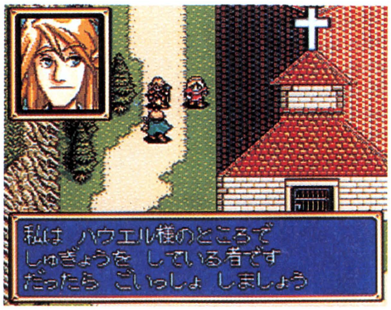
ヒュージラット ×2 HP 10 / MP 0



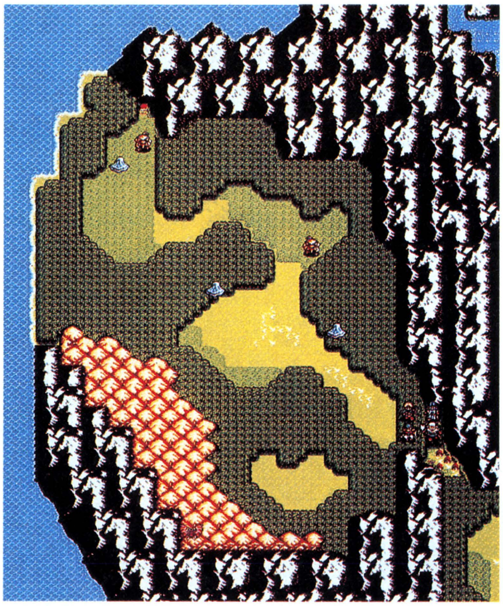
強烈な一撃を持つ、ねずみのおばけ。移動範囲も広く、油断して近づくことは絶対に禁止。

3 イール村～ハウエルの家

イール村にたどり着いたパーティーは、ハウエルについて情報を集めていたところ、弟子の魔術師カズンと出会った。そして、ハウエルの家まで彼について行くことになった。しかし、イール村からハウエルの家のあいだにうろついているモンスターを倒さねば!!



⬅イール村の北にいた、ハウエルの弟子だという魔術師カズン。考古学者の弟子がなぜ魔術師なのかは不思議だが、ちょうどいいところで出会えたね。ハウエルの家まで案内してもらえるぞ。



ONE POINT 攻略指南

森を沿うように草原を移動しよう。あまりマップ下のほうに行くと、オオコウモリが襲いかかってくるぞ。防御力の高いキャラがオトリになっておびき寄せ、一気に全キャラで叩きのめすのだ。

出現モンスターリスト

ペースト	×3
ヒュージラット	×2

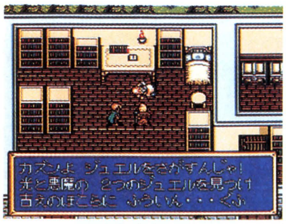
オオコウモリ HP 11 / MP 0



空を飛んでいるため、どこからでも攻撃を仕掛けてくる、手強いヤツ。油断ならないぞ。

4 ハウエルの家～イール村

ガラム国の手によって、無惨な死を迎えたハウエル。彼の意志を継ぐため、カズンはボウイの仲間になる。果たして表に出ると、そこにはガラム国の兵士たちが待ち受けていた。これまでにない激戦が始まるぞ。



⬆なんと、ハウエルはガラム国の兵士に襲われ、命を絶たれてしまった。ガラムの目的は？

ONE POINT 攻略指南

ガラムアーチャーの遠距離攻撃を注意せよ。地形効果を活かして防御だ。



⬅木が多いので、ダメージを受ける率は小さいのだ。

出現モンスターリスト

オオコウモリ	×2

ガラムソルジャー ×3 HP 11 / MP 0

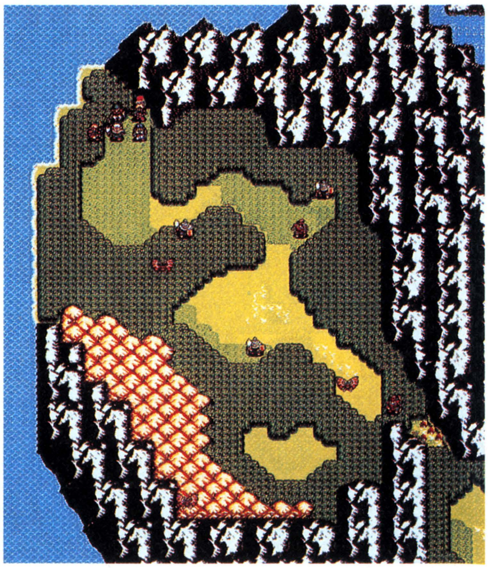


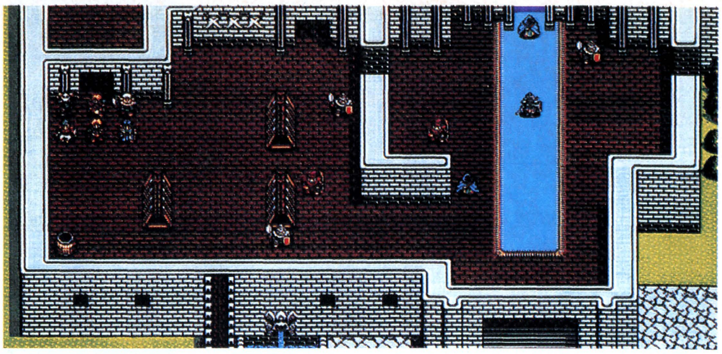
ガラム国の兵士なので、それなりの戦力を持っている。相手の攻撃を受けるのも得意。

ガラムアーチャー HP 15 / MP 0



離れている敵に対して攻撃ができるアーチャー。逆にいえば、接近戦では手が出ないのが弱点。





5 ガラム城内

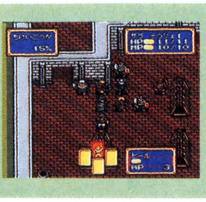
ボウイが気(き)を失(うしな)い、ガラムまで連行(れんこう)されてしまった一行(いっこう)。しかし、盗賊(とうぞく)ジッポのおかげで牢屋(ろうや)から出(で)られた。今回(こんかい)の事件(じけん)が、自分(じぶん)がジュエルを盗(ぬす)んだために起(お)こった、というジッポの償(つぐな)いからだ。だが、途中(とちゅう)で兵士(へいし)に見(み)つかり戦闘(せんとう)になる。



⬅盗賊のジッポが、一連の事件の原因を作った？

ONE POINT 攻略指南

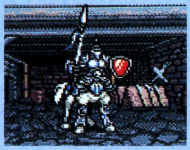
狭い戦場だからこそ、パーティーのフォーメーションが重要になる。僧侶、魔術師は後方支援に徹するのだ！


⬅肉弾戦で敵をおびき出すのがいいカモ。

出現モンスターリスト

ガラムアーチャー	×2
ガラムソルジャー	×3

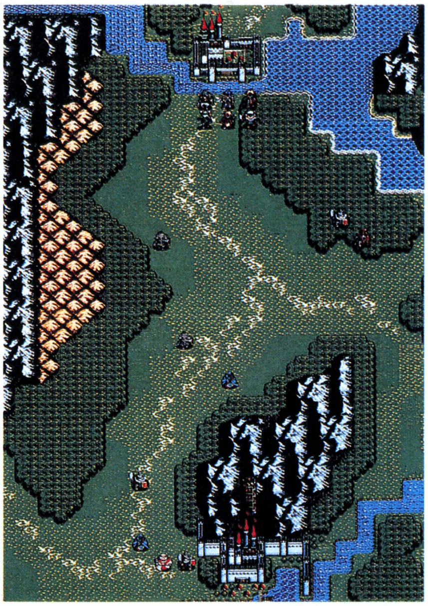
ガラムナイト	HP 16 / MP 0


スピアを武器としてるため、離れた相手でも攻撃が可能。しかも、攻撃力も強いときている。

ガラムメイジ	HP 14 / MP 5


ブレイズの魔法を得意とする、嫌な敵だ。もし、手前にべつの敵がいると、攻撃は届かない。

6 ガラム〜グランシール



ガラム兵(へい)から光(ひかり)のジュエルを取(と)り返(かえ)したジッポは、もうひとつの闇(やみ)のジュエルを追(お)うために、ボウイの仲間(なかま)になった。グランシールに進軍(しんぐん)したガラム軍(ぐん)を追(お)ってガラム城(じょう)を出(で)たところ、またも見(み)つかって戦闘(せんとう)になるのだ。



⬆律儀な盗賊である。闇のジュエルを奪い返すのに仲間になるとは。

ONE POINT 攻略指南

バトルの序盤で、マップ右側と下方から敵が攻め込んでくる。うかつに移動すると挟み打ちにあうので注意。ガラムメイジは、ダメージを受けた兵士を回復してくるので早めに倒せ。



⬅プリーストを早めに処分しましょ。

出現モンスターリスト

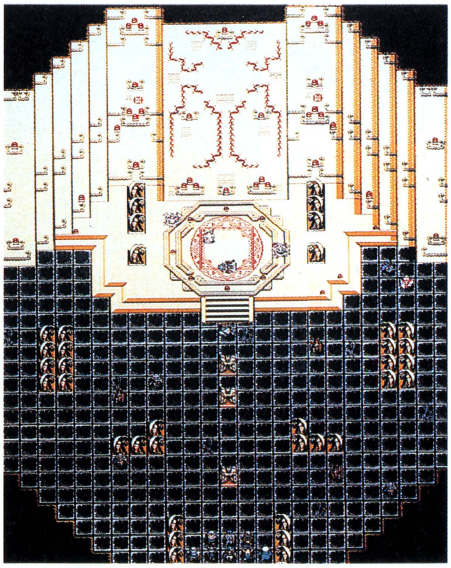
ガラムソルジャー	×3
ガラムアーチャー	
ガラムナイト	×2
ガラムメイジ	×2

プリースト	HP 15 / MP 7


攻撃力はたいしてないが、ヒールの魔法で回復してしまうので、とてもやっかいな敵なのだ。

闇のジュエルを取り戻せ！

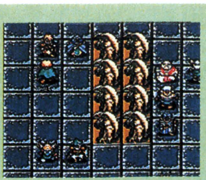
7 古えの塔最深部



グランシールに戻(もど)ると、無惨(むざん)な戦闘(せんとう)の後(あと)だった。町(まち)のどこかにいる、ミドリガメのキウイが仲間(なかま)になる。そして城内(じょうない)に入(はい)ると、悪魔(あくま)に取(と)り付(つ)かれたガラム王(おう)がエリス姫(ひめ)をさらって古(いにし)えの塔(とう)へ。助(たす)け出(だ)さなければ！



⬆町の人々はおびえ、兵士たちのむくろが転がっていた……。


➡彫像をうまく使って、敵の戦力を分散。

ONE POINT 攻略指南

移動範囲は広いが、彫像がところどころに立っているので、それを盾に使うのも技だ。中央に引き寄せられる敵をまとめて排除し、マップ右上の敵はあとで相手せよ。

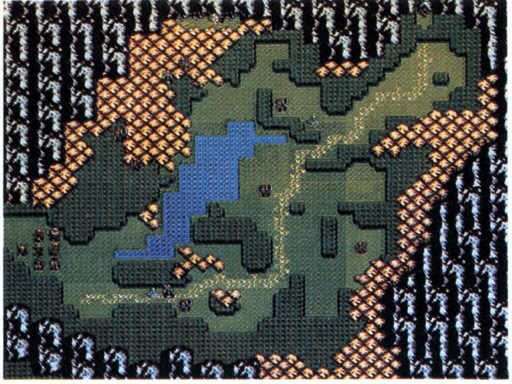
出現モンスターリスト

ガラムナイト	×3
ガラムアーチャー	×3
ガラムメイジ	
プリースト	

ダークスモーク	HP 18 / MP 20


攻撃を受けただけで、アンチスペルの魔法をかけてくるモンスター。とてもやりにくいぞ。

8 パルメキアの採掘場



グランシールが消滅し、パルメキア大陸に移り渡ったグランシールの人々。新しい町を作っている最中に、採掘場にいた町の人がモンスターに襲われた。これまでよりも1ランク強い敵と戦うのだ。



⬆よそ者だからと、モンスターに攻撃されるのだ。

ONE POINT 攻略指南

パルメキア大陸のモンスターは、これまでの敵よりも手強い。まずは移動しやすいマップ下方へ、慎重にパーティーを移動させて行こう。

出現モンスターリスト

ゴブリン　HP 18　MP 0



パワー、そして見た目の迫力で圧倒される。できれば直接対決は避けたい。強烈なモンスター。

ウィッチ ×3　HP 21　MP 10



フリーズのレベル1を使うことができるモンスター。頻繁に使うことはないが食らうとデカイ。

グリーンペースト ×2　HP 17　MP 0



色の違いだけじゃなく、力もパワーアップした強力なペースト。しかし、レベルが上がればザコ。

ハンターゴブリン ×3　HP 24　MP 0



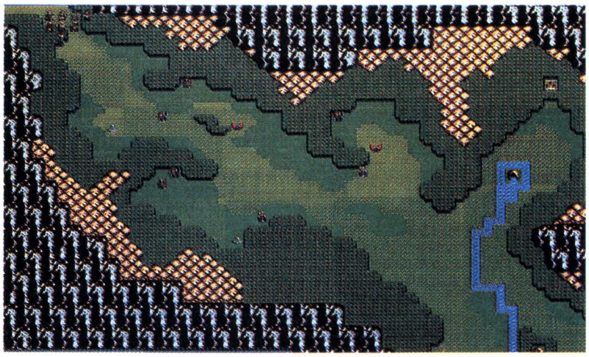
ずるがしこく動きまわり、鉄の矢を放ってくる、ゴブリンのアーチャー。頭はいいぞ。

9 ニューグランシール～リブル村

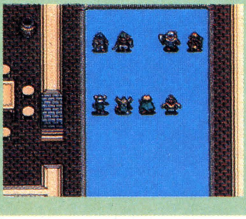
採掘場での戦いから1年後。ニューグランシールにたまたま訪れたフェニックス族のピーターとともに、ニューグランシールをパルメキア大陸の人々に認めてもらうための旅に出ることになった。しかし、リブル村の目前でモンスターたちと遭遇、戦いとなるのだ。



⬆ボルカノ山までともに行くことになった、フェニックスのピーター。愛嬌があるヤツ。



ONE POINT 攻略指南



➡そろそろ人数に余裕ができてくるころだよね。このニューグランシールには本陣が用意されているぞ。ここまでなかっただけに嬉しい。

出現モンスターリスト

グリーンペースト	×2
ウィッチ	×2
ゴブリン	×3
ハンターゴブリン	×2

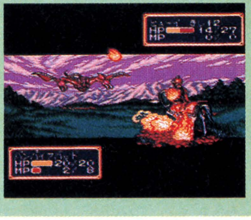
バンパイアバット ×2　HP 20　MP 8



強力な魔法、ブレイズレベル2を繰り出してくるコウモリ。空を飛べるので、移動範囲は広い。

ONE POINT 攻略指南

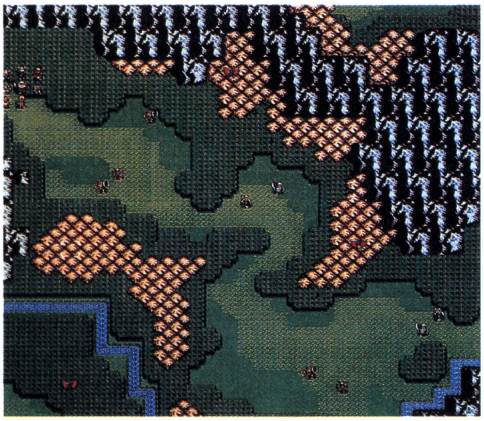
ここまで乗り越えた人ならば、新たな敵ダークドワーフを迎えても大丈夫。これまでどおりの戦法で戦おう。バンパイアバットの奇襲には注意しよう。



⬅攻撃魔法を使うモンスターに気を付けろ！

10 リブル村～闇の洞窟

ピーターのおかげでリブル村の人々とも打ち解け、新しい仲間、レンジャーのマチルダと出会ったボウイたち。ピーターが目指すボルカノ山へ行くために、闇の洞窟へと向かう。しかし、その手前で、またしてもモンスターに行く手を阻まれてしまう。果たして撃破なるか？　広大なマップに、多数のモンスターが行く手を阻む！





⬆ボルカノンに行くってだけでざわつくとは、なにが待ってる？



⬅心強い弓矢使い、レンジャーのマチルダが仲間に！　これで援護射撃はばっちしおっけー。

ゴブリン	×3
ハンターゴブリン	×2
バンパイアバット	×3
ウィッチ	×2

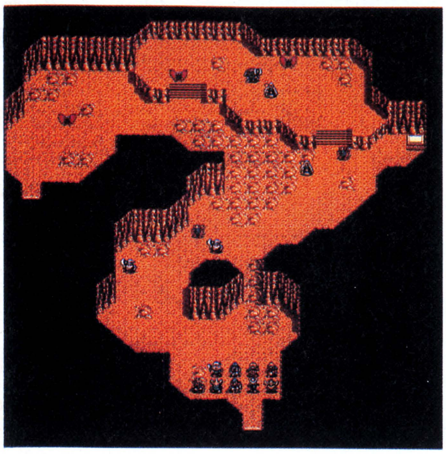
出現モンスターリスト

ダークドワーフ ×2　HP 21　MP 0



どでかい斧を持った、腕力派の悪党ドワーフ。迫力ある攻撃で、相手に大ダメージを与える。

11 闇の洞窟



闇の洞窟には凶暴なホブゴブリンが棲むという。ここでは視界が闇に遮られてしまう。敵の動きも予測しにくい、この洞窟を、モンスターを倒して通過しなければならないのだ。そして、洞窟には宝があるという話が？



⬆しっかりとホブゴブリンに待ち伏せされてたッス。しかたなく戦闘ね。

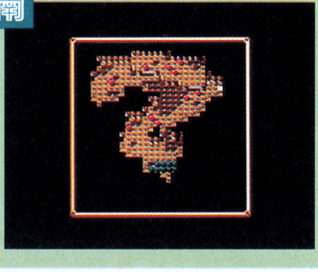
暗闇の恐怖!!

出現モンスターリスト

ウィッチ	×2
ハンターゴブリン	×2
バンパイアバット	×3
ダークドワーフ	×2

ONE POINT 攻略指南

洞窟内では、視界がカーソルの周囲しかない。そのため敵の位置をつかみにくいぞ。マップを随時確認して、敵の位置を把握しないと、暗闇から急に敵が攻められてしまうのだ。洞窟の構造を利用して、逆に敵を挟み打ちにしてしまおう。



ホブゴブリン　HP 21　MP 0



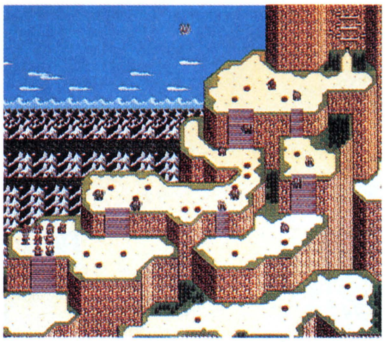
ゴブリンの親玉。豪力を発揮して、強大な攻撃力を斧に託す。さすがに恐れられるだけはある。

12 ボルカノ山道

闇の洞窟を抜けると、ボルカ村にたどり着く。そこを抜けるとボルカノ山の村、ビドー村へ向かう山道があるが、その道へ入ろうとすると、ひとりの怪我をおった青年が逃げてくる。様子を見に山道へ向かうと、そこには悪魔族のモンスターが！　なぜ、聖域にモンスターが!?



⬅ボルカノン神の聖域に、悪魔族のモンスターが？



ONE POINT 攻略指南

このバトルマップでは戦闘の舞台が狭いので、遠距離攻撃のできるキャラが有効。キャラがくっついてるときは、魔法攻撃に注意。



⬅取り込むように敵を攻めるのだ。

出現モンスターリスト

ウィッチ	×2
ホブゴブリン	×5

デスモンク ×3　HP 23　MP 13



僧侶のくせにヘルブラストのレベル1という攻撃魔法を使ってくるヤツ。なかなか強い。

イビルクラウド　HP 22　MP 0



かなり高いところから、下のようすをうかがっている、霊体モンスター。それほど強くない。

デスアーチャー　HP 27　MP 0



悪魔族のアーチャー。このバトルマップではリーダー役。つまりそれだけ腕が立つということ。

13 ボルカ村

この地の創造主、ボルカノン神と出会ったボウイ。悪魔の封印を新たな目標として、山を下りてみると、ボルカ村でビドー村の王子ルドが悪魔族に襲われている。さっそく救助のため戦闘態勢に入る。

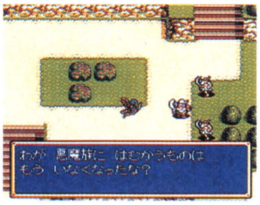
ONE POINT 攻略指南

敵の位置が拡散しているので、パーティーもバラバラに行動しがち。こういうときこそまとまって攻めたほうが、確実に敵を倒せるし、ヒールもかけやすいので効果的だぞ。

➡悪魔ゼオンの封印を解いたことに怒るボルカノン。確かに解いたのはジッポだけどさ……。



⬇ボルカ村が何者かに襲われ、ビドー村のルドが怪我を負った!!



出現モンスターリスト

イビルクラウド	×2
デスアーチャー	×4

ゾンビ ×5　HP 27　MP 0



死んでも死にきれない、しつこいモンスター。しかし、攻撃力はでかい。なめてかかれないぞ。

ブラックモンク　HP 30　MP 19

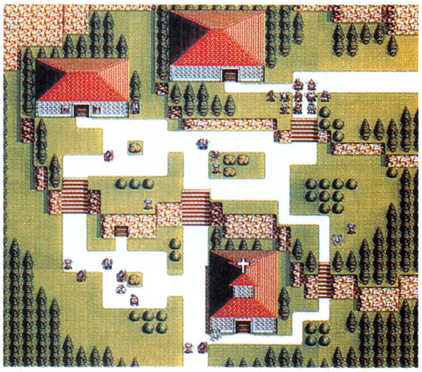


デスモンクがさらに強くなった、という感じのモンスター。使う魔法もデスモンクとおなじだ。

マスターメイジ　HP 28　MP 14



ブレイズレベル1と2を操る、強力な魔術師。あまり近寄ると、簡単に炎を浴びせてくれるのだ。





緊急速報1

スーパーヅガン

ハコテン城からの招待状

何度やっても勝てないという全国3700万(多分)のタコ麻雀ファンの諸君、吉報であるぞ。あのウルトラヘボくん麻雀マンガ『スーパーヅガン』がスーパーファミコンに登場。打つべし。

SF スーパーファミコン	テーブルゲーム	カートリッジ
	EAビクター　'94年1月上旬発売予定　9800円　8メガ	

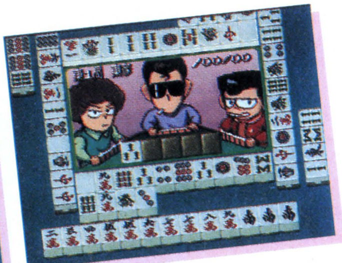
通らばリーチ!! えっ？ ヅガーン!!

『スーパーヅガン』は、『ぎゅわんぶらあ自己中心派』などでおなじみのマンガ家、片山まさゆき原作のマンガをゲーム化したもの。アニメ化されたりもしてたから、知ってる人も多いんじゃないかな。原作は個性的な登場人物が活躍する抱腹絶倒の麻雀マンガなんだけど、ゲームのほうも負けていない。何度やっても勝てない主人公豊臣くんを筆頭に、ヘボくんから超てごわいヤツまでユニークなキャラクターが勢ぞろいしているのだ。ひとあじ違った麻雀が楽しめるぞ。



くらったり



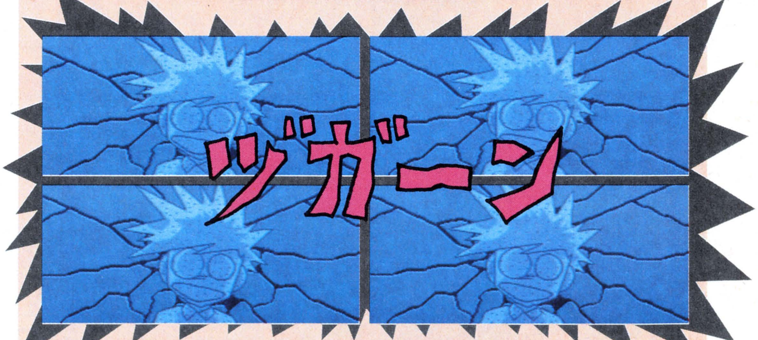


くらわせたり

豊臣くんはこんな人です

ズブの素人ってわけじゃないんだけど、なぜか勝てない。よっしゃー、これはいけるぜって感じの対局でもここぞというところで相手に振り込んでしまい、哀れ今日もスッカラカン。ああ、わかるわかるなんて涙ぐんでいるキミ、そう、豊臣くんはキミの分身かもしれないのだ？



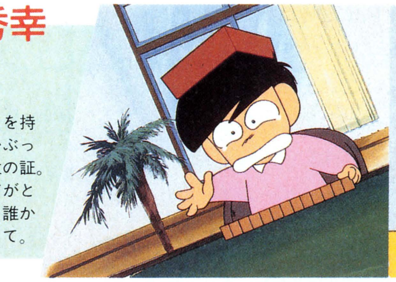




かなりユニークなキャラクターたち

では、個性豊かなキャラクターたちを一部紹介しよう。原作を知っている人にはおなじみの顔ぶれかもしれないね。打ちかたもキャラクターによってかなり特徴があるから、把握しておくとやりやすいかもしれない。ふだんは無敵のキミもこいつらにはてこずるかも。

豊臣秀幸



天性のツキのなさを持つブットビ男。かぶった得点箱は最下位の証。理論は完璧なのだがとにかく運がない。誰かどうにかしてやって。

早見明菜



スーパーヅガン豊臣くんのガールフレンド。ときに優しく、ときに厳しく、豊臣くんを応援する。それでも勝てない豊臣くん。合掌。

織田信太郎



豊臣くんをカモにする常連3人組のひとり。サングラスにかくされたポーカーフェイスでじっくり高い手をたくらんでいる。

明智光一



信太郎と同様、常連3人組のうちのひとり。対局の流れを読むのがうまく、臨機応変に対応して自分のパターンにする。

徳川安兵衛



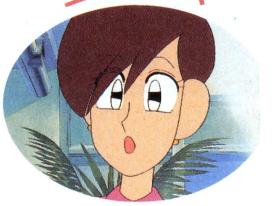
常連3人組のうちのひとり。あまりものごとを深く考えないタイプで、ポン、チーしまくってなぜかあがってしまう結果オーライ型。

ケンジン



なぜか豊臣くんを師匠とあがめる関西人。通称ナキのダボ健だが、本人以外に認める人はいないらしい。場を荒らしまくるタイプだ。

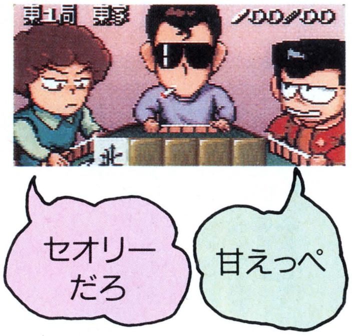
ユカママ

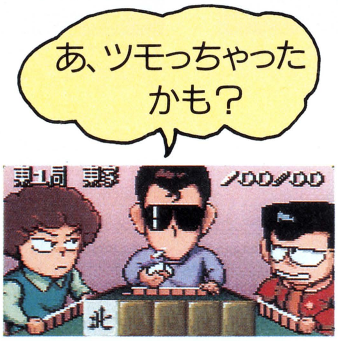


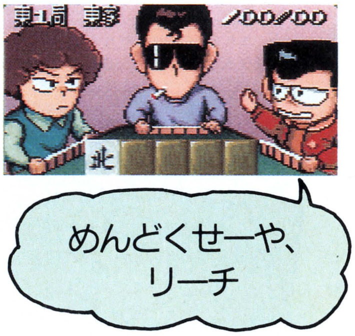
豊臣くんたちが入り浸る雀荘のママ。麻雀のウデもなかなかのもの。ハコテン城では、クイズを出して豊臣くんの行く手を阻むのだ。

困ったり喜んだり表情豊かな対局だ

キャラクターたちの魅力あふれる個性は対局中にも発揮されるのだ。下の写真がその対局画面。画面中央には自分以外の3人のキャラクターが表示され、局面によってさまざまな表情をみせてくれるのだ。リーチをかけたり、あがったりするときはもちろん、ふつうにツモったり、捨てたりするときもアニメーションしてくれるぞ。

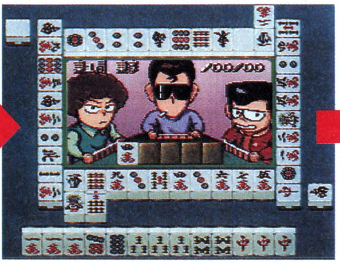




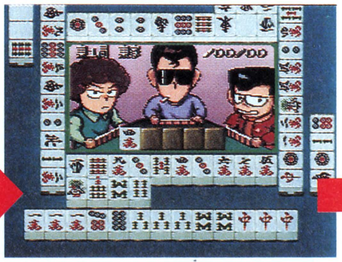




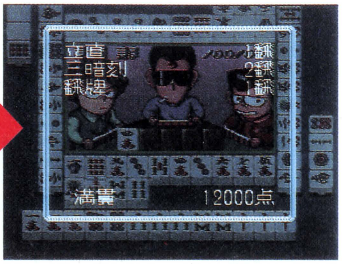
⬆さあ、スタートだ。配牌はどんな具合だ？　お、なかなかの好配牌。よ～しサクサクツモってあがりを狙うぞ。



⬇よっしゃー、グッドなツモだぜ。ここはひとつ、景気よくリーチといくかな。先手必勝でトップはいただきって感じかな。



⬆出た出た出た、ロォォォン!!　麻雀の醍醐味はやっぱりこの瞬間につきるよね。病みつきとはまさにこのことかもね。



⬇マングース!!　ハイハイ毎度どうも。得点計算までしてくれちゃうから、難しいことはよーわからん、てなキミも安心です。

アドベンチャーでヅガーンといこう

『スーパーヅガン』では、キャラクターを選んで対局する通常のフリーモードのほかに、〝ハコテン城からの招待状〟というアドベンチャーモードが楽しめちゃうのだ。といっても、基本はやっぱり麻雀。立ちはだかる敵と麻雀で勝負したり、麻雀のクイズに正解しないと脱出できないトラップがあったりと盛りだくさん。これまたおなじみのキャラクターが勢ぞろいだから、楽しめることうけあい。麻雀のほかにアドベンチャーゲームまでできるなんて、こりゃお得だね。



⬆う～ん、いかにも悪役って感じ。こいつが明菜ちゃんをさらったのだろうか。ナゾは深まるのだ。



⬅おや、なぜかケンジンが。あんまり頼りにならなそうだなあ。

いちおうストーリーはあるんです

とりあえず明菜ちゃんがさらわれたのだ!! たったひとり救出に向かうのは、もちろんわれらがヒーロー豊臣くん(ちょっと不安)。彼女はハコテン城の最上階にいるらしいぞ。急げ豊臣! 明菜ちゃんを救うのだ。





⬆いざ進め、豊臣よ。明菜ちゃんの運命はキミにかかっているのだ。ヅガーンじゃすまされんぞ、ホントに。頼むよ。

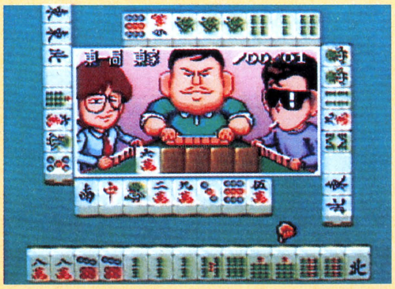
基本は麻雀だ

行く手をはばむ敵



⬆出たぜ。ヤバそうな敵が3人も。しかしわざわざ3人でいるかね。麻雀したいだけなんじゃないの?

麻雀で勝負!!



⬆てなわけで、麻雀で勝負です。やっぱりここはトップを取らないと通してくれなさそう。トホホ……。

ヅガーン!!



⬆でもやっぱい豊臣くんですから、ヅガーンってなこともあるかも。くじけずにチャレンジだ!!

開発状況

現在、キャラクターのアニメーションを強化しており、やや開発が遅れている状態です。 EAビクター 谷本



⬆クイズに正解しないと先には進めないのだ。慎重にね。



⬆何を捨てるか、こいつは難問だ。運を天にまかせて選択。

⬇どうやら、財宝目当てでここにいる人もいるらしいのだ。



⬇おおっ、これは!? さらわれたはずの明菜ちゃんがなぜ?





NEW SOFT 新着ゲーム通信



©LIGHT & SHADOWS, INC. SUSUMU MATSUSHITA

SF スーパーファミコン　ドラゴンボールZ 超武闘伝2

アクション　カートリッジ

バンダイ　12月発売予定　9800円　容量未定

大ヒットした本格的格闘アクションゲーム『ドラゴンボールZ 超武闘伝』が、さらにパワーアップして帰ってきたぞ。

前作ではストーリー、対戦、天下一武道会の3つのモードがあった。今回はストーリーモードに変わり、武闘伝モードというものが加えられたぞ。この武闘伝モードは、簡単にいうとアドベンチャーゲーム風のストーリーモード。

4人のキャラのなかから戦士を選択して、セルを倒すために戦いをくり広げていくというものだ。途中で戦士をパワーアップさせる"修行"なんてものもあって、まさに『ドラゴンボールZ』の世界を満喫できるモードだぞ。

また、グラフィックをより充実させるために、アニメ『ドラゴンボールZ』担当のアニメーターがキャラクター原画を作成。よりリアルなアクションが味わえるようになったのだ。原作のファンはもちろん、格闘ゲームマニアにも絶対おススメの一本となっているぞ。

ストーリーとアクションが融合!!



➡武闘伝モードはストーリーがあるのだ。

超本格的格闘遊戯登場!



➡投げ技をくらえば大ダメージを受ける。空中で耐えろ。



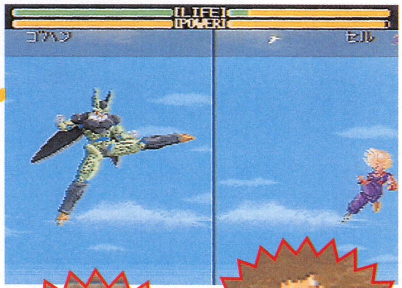
⬅スピードとダメージが増大した爆裂パンチでアタック。



必殺技が爆裂だ!!



➡バスターキックを空中戦用として進化させたスパイクバスター。⬅スラッシュダウンキックが連続技に進化した舞空脚。このほかの必殺技も魅力倍増!!







⬅⬆アニメーターの手による原画で迫力倍増のアクション。

SF スーパーファミコン 全日本プロレス'(ダッシュ) ～世界最強タッグ～

スポーツ / カートリッジ

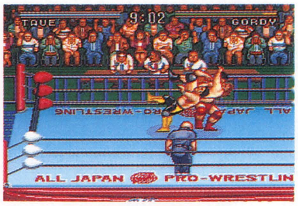
メサイヤ　12月下旬発売予定　9800円　容量未定

好評を博した『全日本プロレス』の続編が早くも登場だ。秋山、クロファット、ファーナス、イーグルといった新選手が登場したり、場外へのプランチャーやツープラトン攻撃もできるようになったぞ。最大4人同時プレー可能のタッグマッチは燃えること必至なのだ。

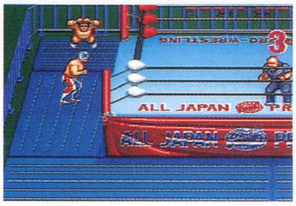
世界の巨人がまた登場だ!!



⬆試合開始まえに入場シーンがあるぞ。雰囲気が盛り上がる演出なのだなあ。



⬆川田＆田上の合体のどわ落としだ。ツープラトン攻撃は2種類ずつある。



⬆出たー!!　場外へのプランチャー攻撃もリアルに再現。マニアも納得。



⬆バトルロイヤルもできるようになりました。乱戦の楽しさを味わってちょ。

SF スーパーファミコン パチンコウォーズ2

テーブル / カートリッジ

ココナッツジャパン　12月中旬発売予定　9800円(予価)　8メガ

登場するパチンコの台が約9機種、のべ400台というパチンコ好きにはたまらないゲーム。秘密諜報部員008となって、パチンコを楽しみながら任務を遂行していこう。最新機種が目白押しのこのゲーム、実戦の練習にもなるかもよ……。ジャンジャン、バリバリ遊ぼう!!

チンチン、バリバリジャンジャンしろ!!





⬅⬆どっかで見たような台が出てくるのがこのゲームのウリ。

⬆➡クリアーには会話が重要なポイントになっているのだよ。



ホンモノ同様です!!

SF スーパーファミコン 競馬エイトSpecial ～マル秘馬券購入術～

シミュレーション / バックアップカートリッジ

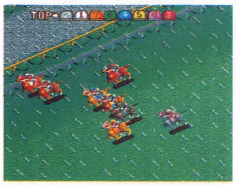
ミサワエンターテインメント　12月10日　発売予定　9800円(予価)　8メガ

競馬専門誌、競馬エイトとタイアップしている競馬ゲーム。競馬新聞のデータを入力して勝ち馬を予想する完全予想モード。ゲーム内でレースを予想し、馬券を購入することでお金を貯めていくパーティーモード。このふたつのモードを楽しむことができるのだ。

すっごい的中率……だとイイナ!!

➡くわしくデータを入力すれっち!!





ゲームの世界で金持ちになれ!!

⬅レースをアニメで再現。興奮するっちよ～ん。

➡パーティーモードでは元手が10万円なのだ。



SF スーパーファミコン ロックンロールレーシング

アクション / カートリッジ

ナムコ　発売日未定　価格未定　容量未定

近未来を舞台にした過激なレースゲーム。レーザー、ミサイルといった武器でライバルを攻撃しながら、優勝をめざすのだ。BGMとしてロックの名曲が使われているのもウリのひとつ。『ハイウェイスター』、『ワイルドで行こう』といった感涙モノの曲ばかりだぞ。

どんな名曲が聞けるかな？



➡自分の好みでマシンを改造するのが楽しいのだ。

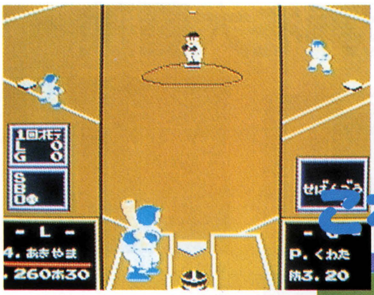
⬅ライバルがアブナイ人ばかりなのはオ・ヤ・ク・ソ・ク。

FC ファミコン ファミスタ'94

スポーツ / カートリッジ

ナムコ　12月1日発売予定　3900円　2メガ

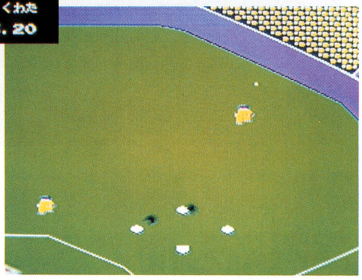
'93年度のペナントレースのデータをもとに『ファミスタ』シリーズが帰ってきたぞ。チーム数は実在の12球団のほかに4球団、球場は3つ用意されている。お気に入りのチームが優勝しなかった人は、ぜひともこのゲームのなかだけでも優勝できるようガンバルのだ!!



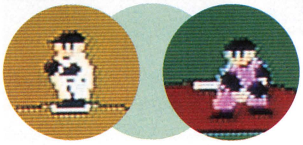


⬅対戦プレーがいちばん盛り上がるかな?

これこそ定番!!



⬆➡イイものはいつまでも変わらない。ゲームに関してもそれは同じ。ゆえに画面構成も変わらないのであ〜る。



⬆桑田ってトレードされるのかなあ。

PC PCエンジン オーロラクエスト おたくの星座 IN ANOTHER WORLD

RPG / スーパーCD·ROM²専用

パック・イン・ビデオ　12月10日発売予定　8800円（予価）

男たちの地位が低下して、すべてにおいて女たちが実権を握る近未来が舞台の異色RPG。ファミコンの作品の移植だが、シナリオ、イベントを練り直すことでおもしろさが倍増しているぞ。ちょっとムフフなビジュアルシーンもPCエンジン版のウリのひとつだ。

現代よりも男の地位が低いって?



⬆コミカルなイメージがあるが、じつはとってもシリアスなストーリー展開なのである。



ムフフフ

デヘヘヘ



⬆コミカルな敵、でもシリアスなんだよォ。

⬇あー、なんだかすいたらしい（意味不明）。



PC PCエンジン 闇の血族 遥かなる記憶

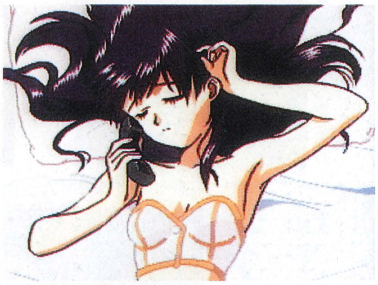
アドベンチャー / スーパーCD·ROM²専用

ナグザット　12月下旬発売予定　9800円

パソコンで発売されていたアドベンチャーゲームをPCエンジンに移植。主人公は駆け出しファッションデザイナー、伊澤魅由。仕事仲間のモデルたちとメキシコ旅行を計画した矢先起こる謎の殺人事件……。魅由となって、鋭いカンを武器に事件解決に挑め!!



謎の吸血殺人事件が発生!!



⬆キャラデザインはいのまたむつみ、アウアウ。



⬅長髪のオトコって、信用できないよね、絶対、青年の主張①。



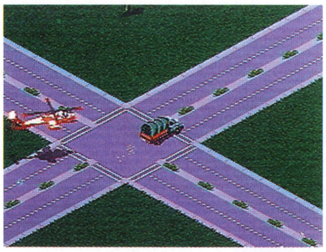
➡やっぱモデルなんかだとヤリまくりなのかな、素朴な疑問①。

MD メガドライブ ジャングル・ストライク

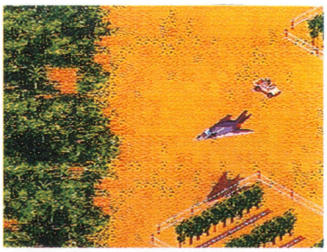
シューティング / カートリッジ

EAビクター　12月17日発売予定　8900円　16メガ

スーパーファミコン、メガドライブで発売された、戦略性の高いシューティングゲームの続編。今度の舞台はワシントンから南米のジャングルまで広がる。さらに自機も4種類（武装ヘリ、ホバークラフト、オートバイ、ステルス）に増えて、より戦略性が高くなったぞ。



⬆民間人は撃っちゃダメだよ。正義の人ならこれは常識だぞ、マジで……。



⬆レーダーに反応しないステルス戦闘機。黒い機体が邪念を感じさせるよね。

ボクらはいつも正義なのさ!!

➡武装ホバークラフトで攻撃するのだ。



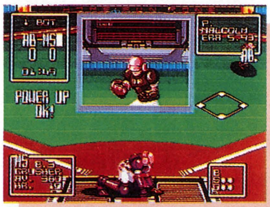
⬅ある部族の名前が付いたヘリコプター。

MD メガドライブ スーパーベースボール2020

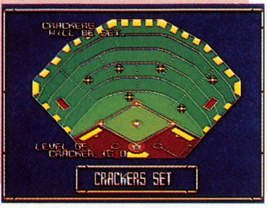
スポーツ
カートリッジ

EAビクター　'94年2月発売予定　価格未定　8メガ

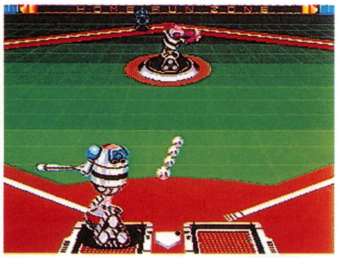
ネオジオで発売中の近未来を舞台とした野球ゲームの移植作なのだ。近未来ということもあり、選手たちは派手で頑丈なスーツのユニフォームを装備し、試合をする。モードは12チームで勝ち抜き戦を行なうリーグモードと対戦モードのふたつがプレーできるぞ。



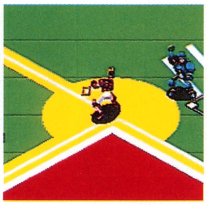
⬅未来の世界は、こんなユニフォームなのか……。



➡球場はすごく広い。思いっきりプレーできそう。



⬆未来の世界はピッチャーが投げる球も、考えられないくらい速いのだ。





ここは近未来 未来の野球だ

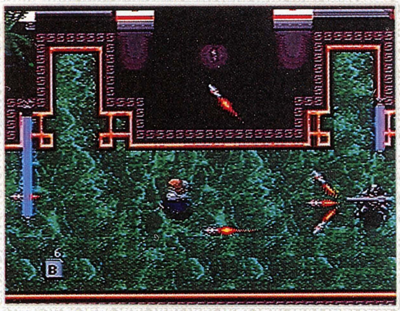
MD メガドライブ テクノクラッシュ(仮題)

アクションRPG
カートリッジ

EAビクター　12月10日発売予定　8900円　8メガ

9つ以上の多彩な面で冒険をくり広げるアクションRPGなのだ。ブーメラン、時限爆弾、雷撃など全9種類の武器を使い分けて敵を倒していこう。また、面のところどころにあるアイテムを拾うと攻撃魔法や回復魔法など、数々の魔法が使えるようになるぞ。

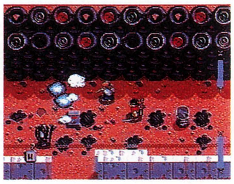
7つの世界を大冒険



⬆好きなときにボタンを押すだけで、使っている武器を違うものと取り換えることができるのだ。



⬆かっこいいキャラクターが勢ぞろい。ウレシイね。



⬆ズンズン前へ進めっ!!

浮遊術も使えるよ

MD メガドライブ うる星やつら

アドベンチャー
CD-ROM

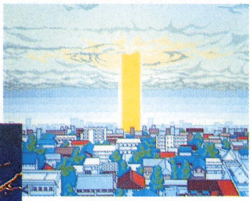
ゲームアーツ　発売日未定　価格未定

かつて週刊少年サンデーで連載され大ヒットを収めた『うる星やつら』。それがアドベンチャーゲームになって再び登場するぞ。原作でおなじみのキャラクターたちが友引町を舞台に大暴れ。ストーリーはメガドライブ版だけのオリジナルなので誰でも楽しめるぞ。

うちが主人公のゲームだっちゃ

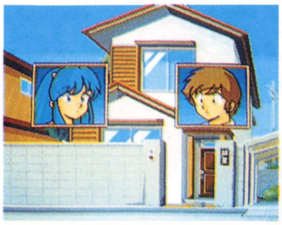






⬆この光はいったいなんだろう。事件の始まりかな？

また会えたね!!



➡もちろん、原作でおなじみのキャラクターが続々登場。



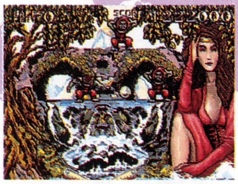
⬅この広い町が、ゲームの舞台となる友引町なのだ。

MD メガドライブ ドラゴンズ・リベンジ

テーブル
カートリッジ

テンゲン　12月発売予定　7800円(予価)　8メガ

ファンタジーの世界が舞台のピンボールゲーム。エリアは全部で4つ。竜が口から火を吹いたり、怪物の口からモンスターが出てきたりと、派手な仕掛けが満載だぞ。このほかにクリアーするとボールをひとつ増やせるボーナスステージも用意されているのだ。

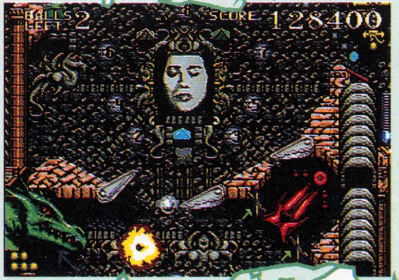


➡復活した邪竜を倒し、捕らわれの身の美女たちを救い出そう。



⬅ボーナスステージ。ここでは3人の仲間を救うことが目的だ。

いろんなものに球を当てよう!!



⬅パスワードを入力すると、途中からゲームをスタートさせることができるよ。

GB フィジェッツ

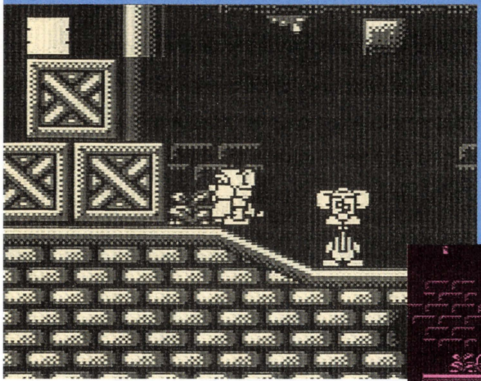
ゲームボーイ　ココナッツジャパン　12月中旬発売予定　4300円[込]

アクション パズル　カートリッジ

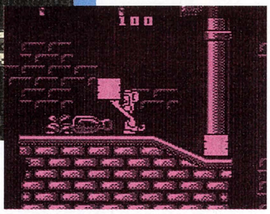
フレディとフランキーのかわいい兄弟ねずみが主人公のアクションパズルゲームなのだ。冒険中には段差などの障害があって進めないこともしばしば……。そんなときはジャンプ力のあるフレディが、台を見つけてくるなど、2匹をじょうずに操作しよう。

ノッポとチビの兄弟ねずみ

協力し合って進もうねッ!!



➡ステージクリアー条件は2匹いっしょに最後まで進むことなのだ。



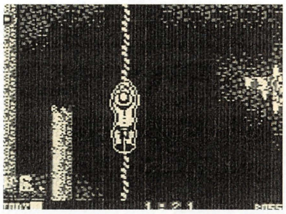
➡こんな感じで台を持ち運びしながら移動することもできちゃうぞ。

GB インディ・ジョーンズ

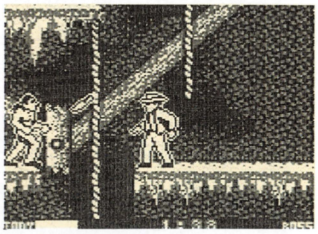
ゲームボーイ　ココナッツジャパン　12月中旬発売予定　4300円[込]　1メガ

アクション　カートリッジ

人気映画をモデルとしたアクションゲームだ。各ステージには4つの石版を集めるなど、それぞれ目的がある。それをクリアーしないとそのステージのボスと対戦することはできないのだ。始めは殴るだけの攻撃方法も、進んでいくと鞭などが使えるようになるぞ。



➡映画のようにハラハラドキドキの体験ができる。

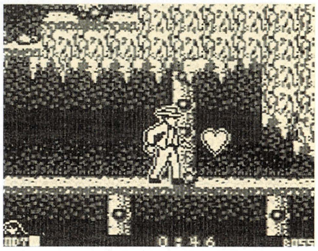


⬆ステージを進むにつれて、ピストルや鞭などの強力な武器が使えるようになる。

幻の聖杯を捜すインディ教授



➡この映画でおなじみ、主人公役のハリソン・フォードだ。



➡映画で使われたテーマソングを聞きながらプレーしよう。

GB 馬券王V3

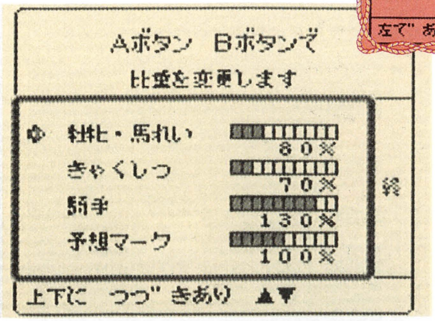
ゲームボーイ　アスミック　12月中旬発売予定　6500円　1メガ

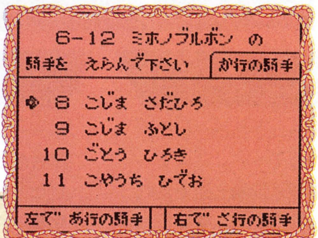
シミュレーション　バックアップカートリッジ

簡単操作で勝ち馬を予想できる『馬券王』シリーズの第3弾。脚質など、入力するデータの比重をプレーヤーの好みに変えることができるモードが加わり、パワーアップしている。また、簡略モードでは必要性の低いデータの入力を省き勝ち馬を予想することも可能だ。

またまた簡単で正確になりました

⬇今回新しく加わった項目比重変更の画面写真。キミの好みで、どうぞ……。

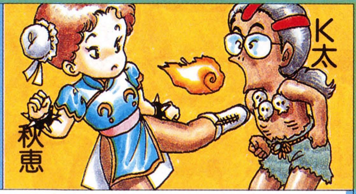




⬆60人もの騎手のデータが組み込まれているのだ。こりゃ、信用できそうだね。

勝ち馬を予想して金もうけ

K太☠秋恵の HYPER 新着情報



K太　あ〜、最近つまんないなぁ。何か楽しいことないかなぁ。ファミ通にかわいい女の子が入社するとか。
秋恵　先輩、聞いてくださいよ。あたし、矢部ちゃんに会ったの!!
K太　ずいぶんと楽しそうだな。オレなんて、最近楽しかったことといったら来年の3月にアクレイムジャパンがスーパーファミコンで『NBA JAM』を発売する、って聞いたときかな……。
秋恵　『NBA JAM』って、どんなゲームなんですか?
K太　知らないの? アメリカや日本でもアーケードで出ているバスケットボールゲームなんだ。アクレイムジャパンの話によると、アーケード版を忠実に移植するらしいよ……。
秋恵　ふ〜ん。期待できそうですね。
K太　急に話が変わるけどさ、その矢部ちゃんって誰なの?
秋恵　エーッ、知らないの? 矢部ちゃんって『とぶくすり』というテレビ番組に出てる、かっちょいい男よ。
K太　おまえは、ドブが好きなのか。汚い奴だなぁ……。
秋恵　……(呆然)。
K太　あ、楽しみと言えば、もうひとつあったぞ。アクレイムジャパンがゲームギアで12月17日に『モータルコンバット』を発売するらしい。あ〜、こりゃあ、楽しいなぁ!!
秋恵・先輩って、けっこう、単純なおかたなのね。たしか、その『モータルコンバット』ってアメリカでヒット中の格闘ゲームですよね。
K太　そうそう。撮り込み画像でリアルな動きが楽しめちゃうぞぉ〜。
秋恵　あたしの楽しみは矢部ちゃんだわ。あたし、10月2日に放映予定のとぶくすりスペシャルの公開ロケに行って矢部ちゃんに会ったの。話によると矢部ちゃんって、○○○○が小さいらしいよ……。
K太　本当(オレのより小さいかも、と思い、ちょっとうれしいK太)!?

イラスト　弓月光

緊急速報2



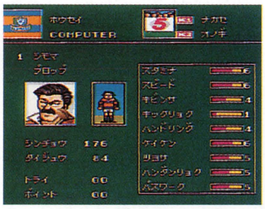


ラグビーと聞いてすぐ思い出すのは熱血青春ドラマ『スクールウォーズ』。でも『ワールドクラスラグビー』も思い出してね。

SF スーパーファミコン	スポーツ	バックアップカートリッジ
	ミサワエンターテインメント　'94年1月7日発売予定　9300円　8メガ	

ラグビーファンは泣いてよろこべ

最近、一気に発売されたサッカーゲーム。毎年、安定した供給がある野球ゲーム。と、人気のスポーツはゲームになることが多い。しかし、冬の定番スポーツと言われながら、あまりゲームにならなかったものがある。そう、それはラグビーだ。勇気と根性のスポーツ、ラグビーだ。しかし安心しろ。そのラグビーゲームの先駆け的存在『ワールドクラスラグビー』の第2弾が発売されるぞ。実名で登場する選手と国内有名チーム、各選手に設定されている細かなパラメーター、リアルな3D画面などラグビーファンも満足の配慮がたくさんなされているのだ。スポーツの秋はこのゲームで決まりだね。



➡こんなに細かく設定されているのだ。イエイ!!



リアル〜〜!!

⬅チーム15人、計30人のラガーマンたちが熱き戦いをくり広げるグラウンドだ。こりゃリアルだね。

日本選手権モード

8チームによるリーグ戦で戦うモード。社会人選手権、学生選手権のふたつがあり、リーグ戦終了後は各選手権の優勝チームどうしで日本選手権を行なう。長く激しい戦いになるぞ。



➡リーグはふたつある。キミの好きなリーグを選んでくれよん。

リーグ戦モード

登録された日本国内の16チームから3～8のチームを選択しリーグ戦で戦うモード。このモードと日本選手権モードでは個人成績も記憶されるので、それを争うのもなかなか熱くなれる。友だちがたくさんいる人はこれだね。



⬇試合まえの一瞬の静寂。ふたりの選手の心境は？　なんちてー。

⬆このモードでは天気を選べる。雨中の決戦てのもかっこいいね。

友好戦モード

16チームのなかから好きなチームを選んで、1試合だけ戦うモード。ひとりでもくもくと練習したいとき、暇つぶしをしたいとき、ジュースを賭けて友だちと対戦するときにオススメ。

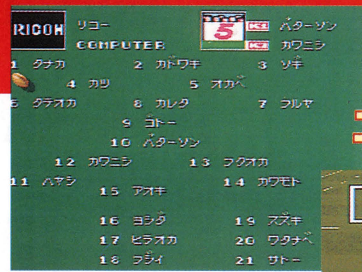


➡ババンと並んだ国内有数の強豪チーム。やっぱりコウベセイコーか？

 ※画面は開発中のものです。

試合をやろう!!

このゲームはとにかく細かいところまで作りこまれている。ラグビーのほとんどのプレーを網羅し、オフサイドやノックオンなどの反則も多数ある。でも、これは何試合かやれば理解できること。とにかくやりこめ。で、理解したらつぎのステップだ。スクラムや相手の反則によるペナルティープレーには多彩な種類がある。これらを状況によって使いこなせるようになろう。これで得点アップは間違いなしだ。で、これができたら選手の能力を活かせるようになろう。走力や身長などの能力を見て、適しているポジションに配置できれば勝率もアップするぞ。ま、とにかく試合をやりまくれってこと。



⬆何から何までまったくオリジナルのチームを作ることができる。



➡トライシーンは何度も見たいもの。てなわけでこのリプレー機能はグー。

キックオフから始まる

試合開始や点を取られたあとはキックオフが行なわれる。狙ったところに確実に蹴れるようになるのが勝利への第一歩。ペナルティーゴールという直接点数に関わるキックプレーもあるしね。



⬅キックオフが試合を決める。……ズバリ、過言だ!!

走って走ってパスパス

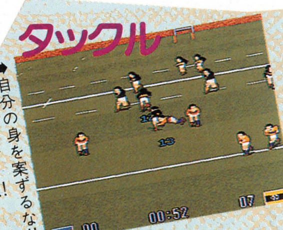
ラグビーは前の選手にパスをすると反則になる。なもんで攻撃の基本はボールを持って前へ前へと走ること。でもタイミングのいいパスは何よりも効果的なので、猪突猛進野郎にはならないように。



⬅走れ走れ走れ走れ走れ走れ走れ走れ……。

スクラムとかラインアウトとか

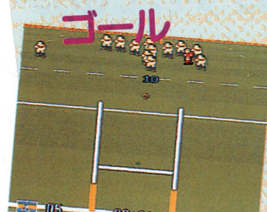
スクラム、ラインアウト、ラックなどからの多彩な攻撃はラグビーの魅力のひとつ。このゲームでも、もちろん再現されているぞ。相手の裏をかいて一気にディフェンスを突破し、トライを決めたときは快感のひと言に尽きる。ほかにもタックルをきれいに決めたとき、ゴールをど真んなかに決めたときも同様の快感が味わえるぞ。



➡自分の身を案ずるな!! 死ぬ気でいけ~!!



➡反則も多数あり。なるべくしないように。



⬅こんな真んなかから決めなきゃいけません。

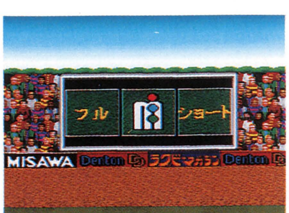


⬅地上にあるボールを挟んで押し合うプレー。



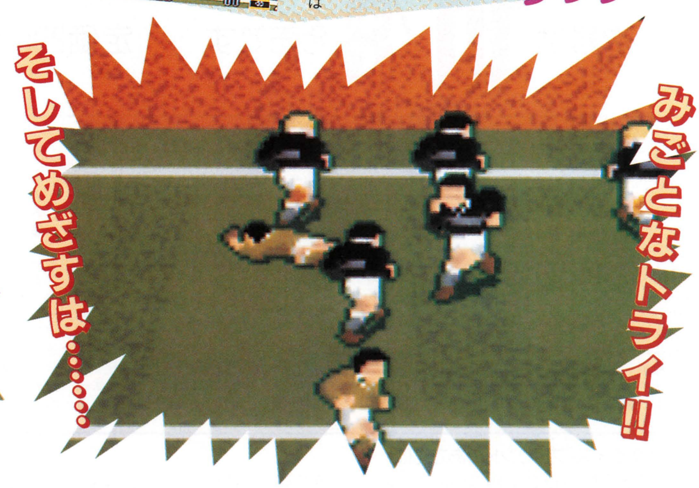


⬅⬆両チームのチームワークが決め手なのがこのスクラムだ。もちろんスクラムからのスペシャルプレーも多数用意されているぞ。ま、押し勝たなきゃ意味がないんだけどね。





⬆➡ラインアウトには3つの種類がある。このうちのふたつでは、スペシャルプレーの選択が可能となっている。ラインアウトを制するものが試合を制す!! ……過言ではないぞ。



開発状況

ただいま完成度60パーセント。全員でスクラム組んでがんばってます。 ミサワエンターテインメント 桜井

WEEKLY ファミコン通信

1993 10·15

EDITORIAL INFORMATION



―次号特集は

980円でゲームが買えるか？

ボンビーな人に役に立つスペシャル企画。コストパフォーマンスの高いゲームを一挙に紹介!!

次号は **10/8** 発売です　定価290円

■発行人：藤井章生　■編集人：塩崎剛三　■編集長：浜村弘一　■副編集長：野田稔　■デスク：鈴木賢一、渡辺江里　■サブデスク：中治和哉、二木康夫、山本伊知郎　■編集スタッフ：森好正、多田卓司、岸本克樹、柴田英春、川村和弘、永野恵美子、水間勇一、加藤克明、松本元、永瀬健太郎、酒井慶太、澤田剛、広瀬栄一、内沢裕一、青山良、羽田隆之、野崎平路、国領雄二郎、浦井法良、大宮雅彰、石井宏之、清水早百合、大庭聖子、泉和子、馬越美保　■制作スタッフ：山田康幸、鎗田準次、斉藤大助、西山哲也、川端康雄、三尾理華、倉賀野太郎、井沢利昭、佐々木幸子　■フォトグラフ：水科人士、八木澤芳彦、吉田武、木村早知子、宮野知英　■進行：樹村頼子、東谷保幸、栗原和子、川崎学　■編集協力：岩沢篤子、関谷窓、坂本達哉、佐々木秋恵、永井丈伸、是枝良昌、中堀優、安藤龍幸、服藤泰如、横尾重樹、荒沢伸二、谷塚真一、石橋孝志、海老原玲緒奈、長田英樹、永田泰大、宮井準一郎、吉田孝広、八百木勳、斉藤伸、渋谷洋一、梶原智、中里祐司、渡辺麻紀、渡辺浩弐、宮岡寛、福田有宵、獣神サンダーライガー、加藤博一、香山リカ、浅草キッド、ターニング・ポインツ、レッカ社、A-Girl　■制作協力：門ロデザインルーム、今井デザイン事務所、PAL STUDIO、ナルシマデザインオフィス、石川かおる、溝江由紀子、高野睦子、町山真樹子、橋本康人、山田由香里、矢野朱美、伊藤誠司、川辺真実、辻秀和、古川誠之、吉田大介、野島弘司、持丸一昭、梶浦陽子、斎木健士、山田陽子、高橋聡子、桜田章一、児嶋真希子、金子亮、市川晶子　■広告営業：米澤祐子、佐藤玲、松村道治　■雑誌営業：宮川洋、玉舎直人　■出版業務：中尾敬子　■アメリカ駐在：ケイコ・ランドルフ　■イギリス特派員：ディブ・ロバーツ　■出版局局長：西村弘紀　■出版局副局長：小島文隆　■出版局営業統轄部長：能勢仁　■出版総務統轄部長：別所聖一　■雀聖：新本浩一郎

おたより・クイズ・プレゼントのあて先は
〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 トーシンビル ㈱アスキー 週刊ファミコン通信編集部「○○○○○」係

CALENDAR 10.1–10.15

日付	曜日	発売	
10.1	FRI	週刊ファミコン通信 10月15日号発売 LOGIN 20号発売 ●レッド・オクトーバー ●トリネア ●スーパー3Dベースボール	●シャイニング・フォースII 古えの封印 ●フリントストーン ●GGアレスタII
2	SAT	月刊ファミコン通信 攻略スペシャル 11月号発売	●三國志III
3	SUN		
4	MON		
5	TUE		
6	WED		
7	THU		
8	FRI	週刊ファミコン通信 10月22日号発売 ●バイキングの大迷惑 ●スーパー競走馬 風のシルフィード ●ペブルビーチの波濤 ●カットビロード	
9	SAT		
10	SUN		
11	MON		
12	TUE		
13	WED		
14	THU		
15	FRI	週刊ファミコン通信 10月29日号発売 LOGIN 21号発売 ●スズカエイトアワーズ ●パワーリーグ'93 ●コラムスIII	●キング・オブ・ザ・モンスターズ

●スーパーファミコン　●ファミコン　●PCエンジン
●メガドライブ　●ゲームボーイ　●ゲームギア

本誌の内容についてのご質問は、祝日をのぞく毎週火曜から木曜の午後2時～4時のあいだに☎03・5351・8222まで。

1083103



HUMAN ENTERTAINMENT
HUMAN
ヒューマン株式会社

本社 〒180 東京都武蔵野市吉祥寺南町4-4-13
Tel.0422(70)7000 Fax.0422(70)7790
大阪支店 〒532 大阪府大阪市淀川区西中島4-13-24 花原第3ビル8階 Tel.06(886)0400 Fax.06(886)4776

■ヒューマンテレホン通信(毎月1/15日に内容が変わります。)
東京0422(70)7796 大阪06(886)3465

■ゲームに関するお問い合わせ
0422(70)7798(月～金曜の午後2時～6時)

スーパーファミコン®

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

やっぱり出た！ スーパーファミ





す〜ぱ〜 ぷよぷよ

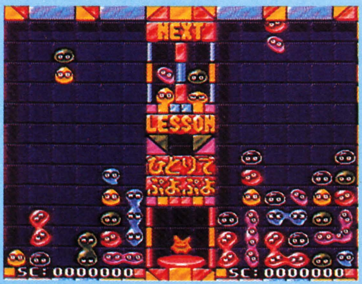


ひとりでやっても最高にぷよ。ふたりの対戦もこれまた熱〜いぷよ。アミューズメントセンターを席捲した、大人気アクションパズルゲームがいよいよスーパーファミコンに登場だよん。2匹ずつ降ってくるぷよぷよをうまくコントロールして、同じ色のぷよぷよを消しまくれ！ 上級技"連鎖消し"を覚えたら、気持ちよくて、やめられなくなって、ぷよよよよ〜んだ！



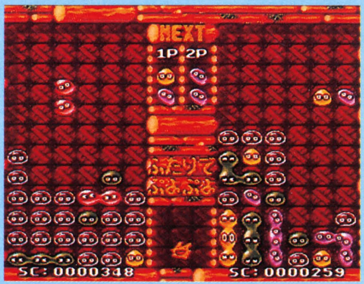
8M 予価¥8,200(税抜)

1 ひとりでぷよぷよ



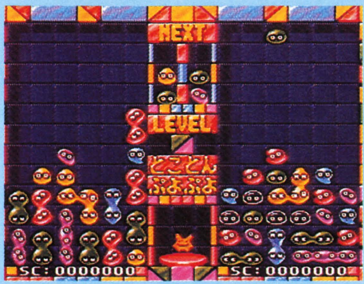
16種類の敵キャラクターを次々とクリアしていく対コンピュータ戦。

2 ふたりでぷよぷよ



2P対戦。おじゃまぷよを落としあったりして、先に詰まった方が負け。

3 とことんぷよぷよ



時間単位でレベル上昇&難易度アップ。2P途中参加もOK。

※画面は開発中のものです。


コンの「ぷよぷよ」。
12月
発売予定
株式会社バンプレスト
東京都台東区駒形1-4-14 〒111
バンダイ第3ビル
※バンプレストは、バンダイグループの一社です。
BANPRESTO

WEEKLY ファミコン通信 no.252

定価290円(本体282円)

週刊ファミコン通信10月15日号(毎週1回金曜日発行)
第8巻　第42号　第三種郵便物認可　株式会社アスキー発行
発行人　藤井章生　編集人　塩崎剛三
〒151-24　東京都渋谷区代々木4-33-10　トーシンビル
☎03・5351・8111(大代表)　☎03・5351・8222(編集部)

PRINTED IN JAPAN　大日本印刷　　T1026253100297

雑誌26253—10/15

週刊ファミコン通信 10*15 ゲームとはマンガとは!? 好きだから気になるっ!!

ASCII